**🡪Diese Anleitung ist wahrscheinlich nicht mehr aktuell. Tragen Sie falls nötig Korrekturen ein und ergänzen Sie die Anleitung mit Screenshots!**

## Schritte zur Erstellung von Komponententests (Unit Tests)

### zu testende Klasse als öffentlich deklarieren

* Projektmappen-Explorer: zu testende Klasse, z.B. Rechteck.cs öffnen
* vor die Deklaration der Klasse ein „public“ setzen, also z.B. public class Rechteck

### neues Komponententestprojekt zur Projektmappe hinzufügen

* Projektmappen-Explorer: Rechtsklick auf Projektmappe 🡪 Hinzufügen 🡪 Neues Projekt…
* Dialog Neues Projekt hinzufügen: Installiert > Visual C# > Test > Komponententestprojekt
* Name: *<zu testendes Projekt>*Test, also z.B. RechteckeTests

### Verweis auf zu testendes Projekt hinzufügen

* Projektmappen-Explorer: Rechtsklick auf Komponententestprojekt 🡪 Verweis hinzufügen…
* Dialog Verweis-Manager: Projektmappe > Projekte > zu testendes Projekt, z.B. Rechtecke

### using-Direktive für den Namensraum der zu testenden Klasse hinzufügen

* Projektmappen-Explorer: Rechtsklick auf UnitTest1.cs 🡪 Umbenennen
* Name: *<zu testende Klasse>*Tests, also z.B. RechteckTests
* Projektmappen-Explorer: Testklasse, z.B. RechteckTests.cs öffnen
* Im Bereich der Using-Direktiven „using *<Namensraum der zu testenden Klasse>*;“ einfügen, z.B. „using Rechtecke;“

### Testmethode(n) implementieren

* Attribut [TestMethod] in eine eigene Zeile vor der Methodendeklaration schreiben
* Testmethoden haben keine Übergabeparameter und keinen Rückgabewert
* Name: *<zu testende Methode>*\_Informationen\_zum\_erwarteten\_Verhalten, z.B. Skalieren\_AendertBreiteUndHoehe oder Skalieren\_Faktor\_Null\_Schlaegt\_Fehl
* Muster Arrange – Act – Assert (AAA) verwenden

### Tests ausführen

* Menü: TEST 🡪 Fenster 🡪 Test-Explorer
* Fenster Test-Explorer: Alle ausführen