

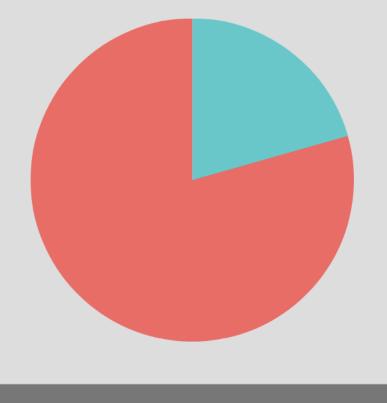


Sobre testes de performance...

"...testes executados para determinar como um sistema performa em termos de responsivilidade e escalabilidade sob uma carga particular."







Quais os tipos de teste de performance?





Load Test ou Teste de Carga

"O teste de carga que pode ser considerado o modelo de teste onde submetemos uma aplicação a uma carga determinada e observamos o seu comportamento. A carga submetida neste teste deve ser a carga esperada em produção."



Peak Test ou Teste de Pico

"O peak test é uma variação do load test onde avaliamos os mesmos indicadores, mas submetemos a carga do site a um momento de pico, como por exemplo a black friday."



Stress Test ou Teste de Estresse

"O teste de estresse por sua vez assume uma característica de exercitar o sistema sob condições hostis ao seu funcionamento, o que não exclui carga exageradas, mas inclui volume excessivo de dados, restrições de hardware ou software, sob ataques de segurança como spidering, etc."



Soak Test ou Teste de Continuidade

"É um teste que visa usar uma carga próxima a esperada em produção, mas manter essa carga por um longo período de tempo, que pode chegar a semanas dependendo da necessidade da aplicação."



Sobre o Jmeter

"O Apache JMeter é um aplicativo desktop, 100% em Java, projetado para medir o desempenho de aplicações e testar o comportamento funcional.

Por ser uma ferramenta madura, ela tem se mantido como a primeira ferramenta que nos vem a cabeça quando falamos de testes de carga ou performance."



Test Plan

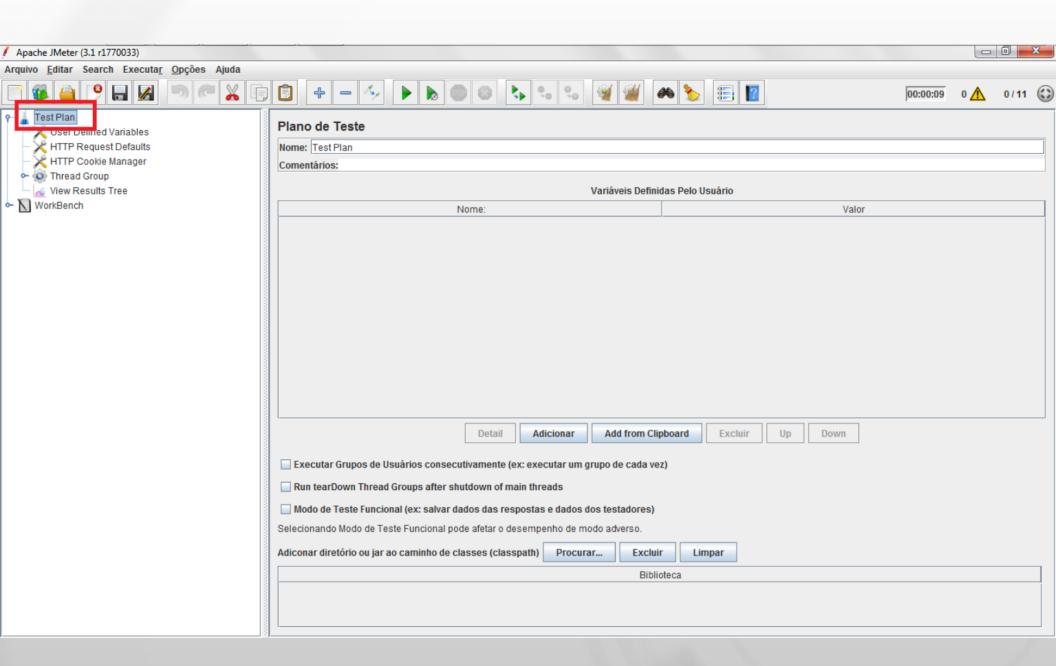


"O Plano é um elemento único e requerido para qualquer atividade dentro do JMeter. Esse elemento agrupa todos os outros elementos e controla a execução de thread groups."

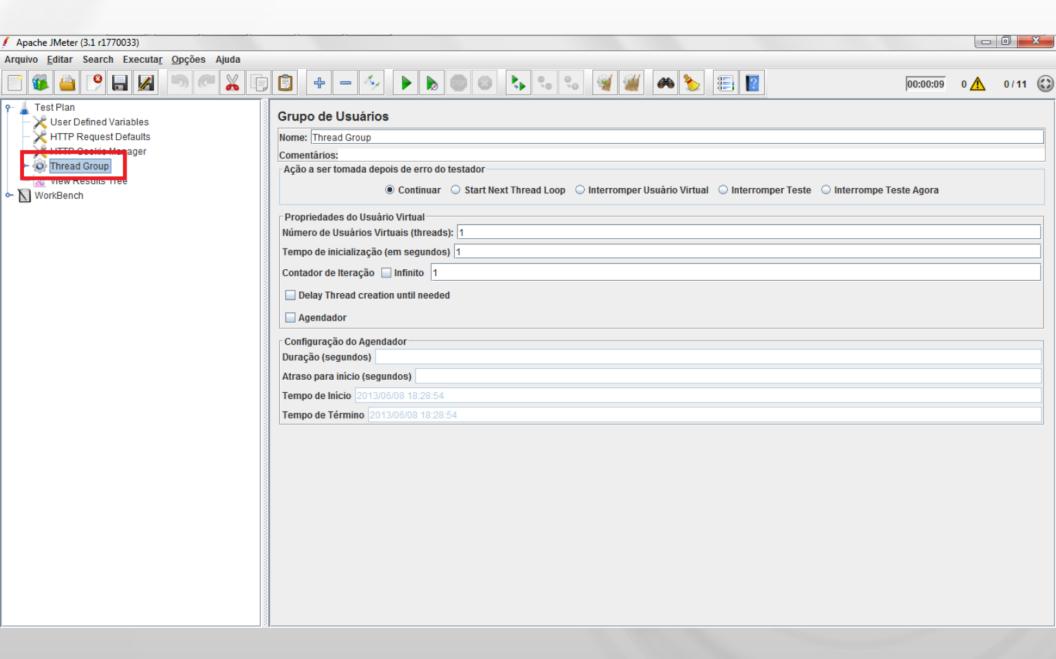
Schedule Thread Group

"O Schedule Thread Group é o componente que controla o nosso teste. Ele tem o poder de controlar a execução."











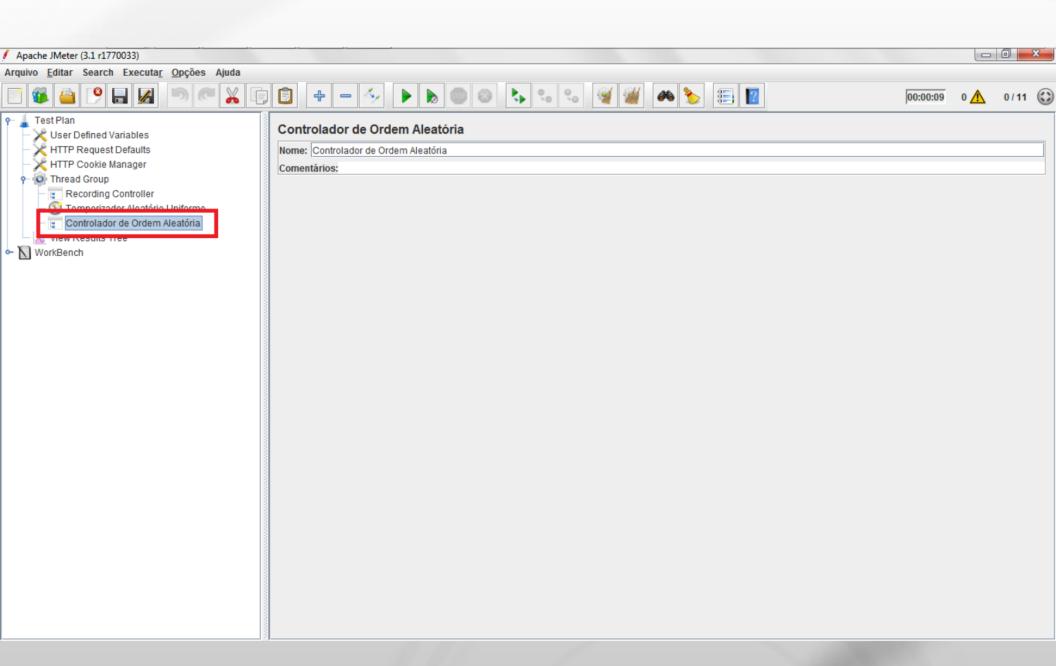
Logic Controllers

"Os controladores lógicos são a maneira de direcionar os seus testes de performance para executar uma determinada sequência ou fluxo de eventos."

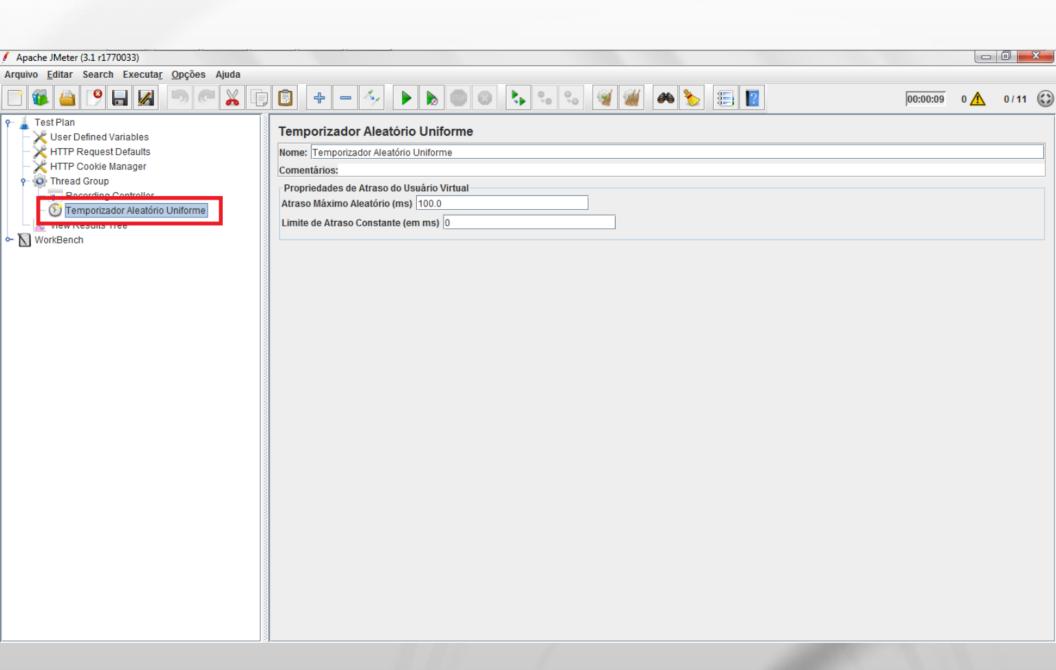
Timers

"Várias vezes temos que usar pausas para execução de um script, para isso temos alguns timers como o constant timer que espera por um tempo absoluto em milissegundos ou o uniform random timer onde informamos uma variação entre X e Y para a nossa pausa."











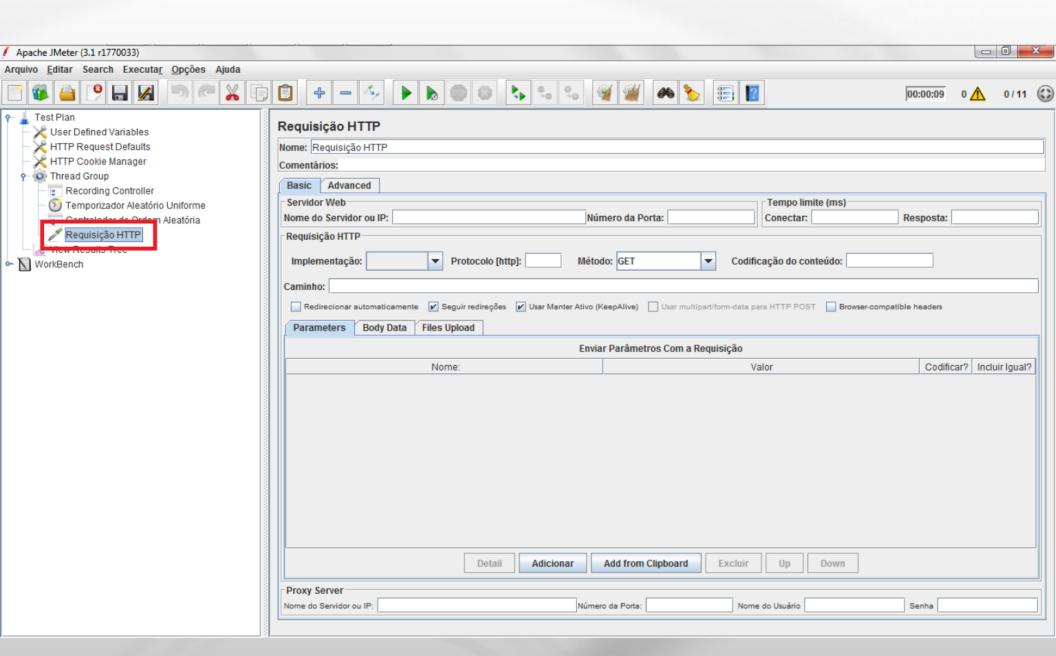
Samplers

"Samplers são onde determinados a forma como vamos acessar o alvo de testes, com quais dados vamos acessa-lo e quem é o alvo dos testes. Cada sampler corresponde a uma página, um serviço, uma consulta sql, etc."

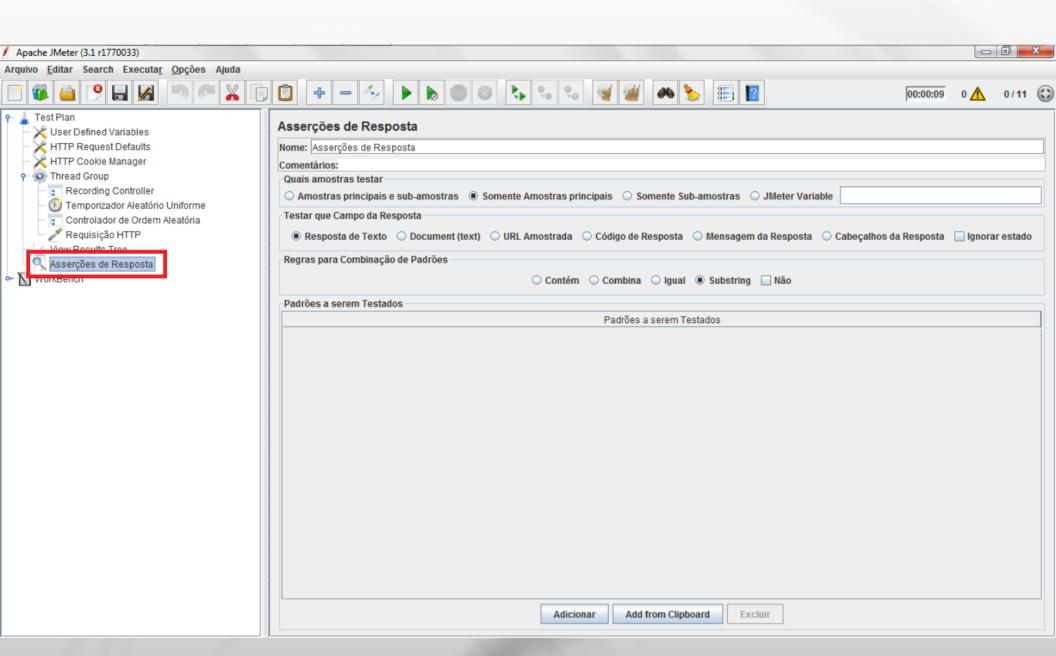
Asserssions

"Essas verificações servem basicamente para garantir que está tudo ok e que podemos continuar os nossos testes e principalmente para evitar falsos positivos."











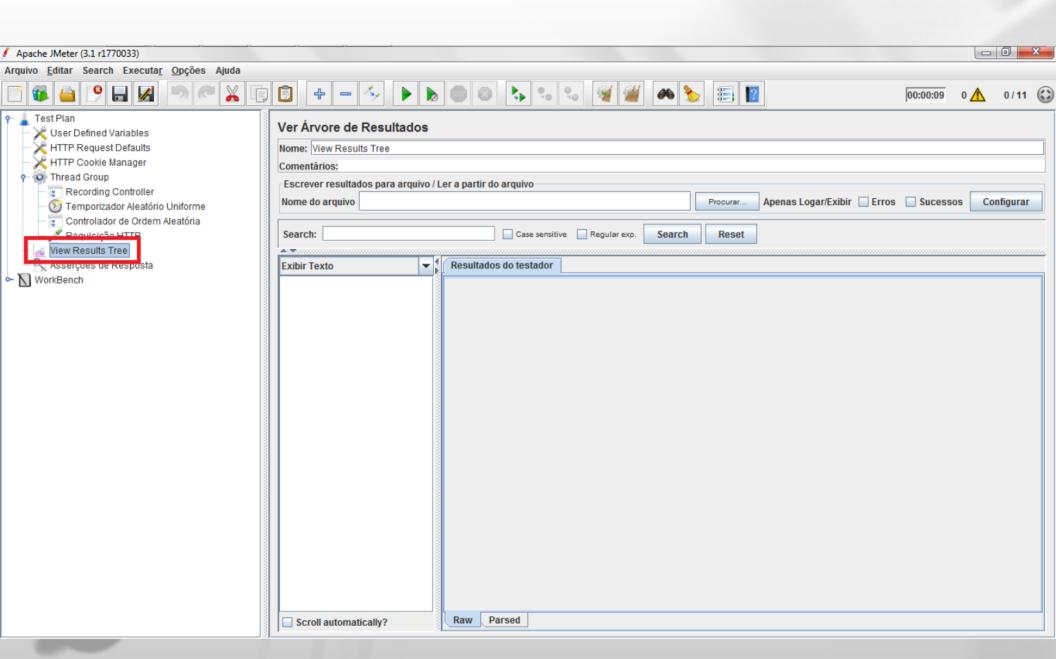
Listeners



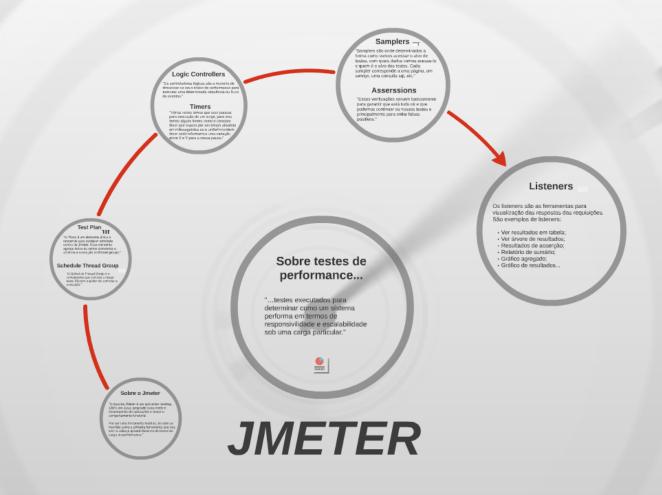
Os listeners são as ferramentas para visualização das respostas das requisições. São exemplos de listeners:

- Ver resultados em tabela;
- Ver árvore de resultados;
- · Resultados de asserção;
- · Relatório de sumário;
- Gráfico agregado;
- Gráfico de resultados...











Fontes

http://www.bugbang.com.br/destilando-jmeter-i-introducao-e-conceitos/

http://www.softwaretestinghelp.com/performance-testing-tools-load-testing-tools/

http://wiki.apache.org/jmeter/

Tutorial para estudo

Learn JMeter in 60 minutes - BlazeMeter Support



