# MANUAL ETHEREUM

Ismael Rabanal Martín

# **INDICE**

- 1.Instalación en Ubuntu.
- 2. Creación de nodos.
- 3. Consola en los nodos.
- 4. Dapps con truffle.
- 5.Remix IDE.
- 6.Ganache.
- 7.Contratos
- 8. Links de Interés

## 1.Instalación en Ubuntu

Para empezar instalamos Geth, la implementación en Go de Ethereum, para lo cual seguimos las instrucciones de la <u>página oficial</u>, en mi caso lo he instalado vía PPAs.

Primero añadimos el repositorio:

```
sudo add-apt-repository -y ppa:ethereum/ethereum
```

Y después actualizamos e instalamos:

```
sudo apt-get update
```

sudo apt-get install ethereum

Ahora instalamos el framework Truffle, igual que antes encontramos las instrucciones en su página oficial.

El comando es el siguiente:

```
sudo npm install -g truffle
```

En caso de que no tengamos instalado npm tendremos que instalarlo previamente:

#### sudo apt install npm

Con la instalación del framework Truffle también se instala Solidity que es el lenguaje de programación utilizado para los contratos, además de Web3.js y node.

```
gsya@gsya-VirtualBox:~$ truffle version
You can improve web3's peformance when running Node.js versions older than 10.5
.0 by installing the (deprecated) scrypt package in your project
Truffle v5.1.24 (core: 5.1.24)
Solidity v0.5.16 (solc-js)
Node v8.10.0
Web3.js v1.2.1
```

## 2. Creación de Nodos

Utilizando Geth podemos tanto generar un nodo para conectarnos a alguna de las redes Ethereum existentes como crear una red propia.

### 2.1.Red existente.

Geth nos proporciona opciones para distintas redes ya existentes, ya sea la red principal denominada Ethereum o las redes de testeo como Rinkeby, Kovan, Ropsten...

En Rinkeby puedes solicitar fondos de manera gratuita para llevar a cabo tus pruebas.

Por ejemplo para conectarnos a rinkeby, primero nos creamos una cuenta:

```
geth -- rinkeby account new
```

Y nos conectamos con:

geth --rinkeby --allow-insecure-unlock --unlock 0x<your\_public\_address> -rpc --rpcport <anyport>

Aquí vemos como comienza a conectarse...

```
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/Ethereum$ geth --rinkeby --allow-inse
cure-unlock --unlock 0x62Ad0a6aDCc7a2d2d6504c694F973285a8c98C3f --rpc -
rpcport 2000
INFO [05-01|06:56:59.170] Starting Geth on Rinkeby testnet...
VARN [05-01|06:56:59.172] Sanitizing cache to Go's GC limits
                                                                   ргоу
.ded=1024 updated=662
[NFO [05-01|06:56:59.172] Maximum peer count
                                                                    ETH=
50 LES=0 total=50
[NFO [05-01|06:56:59.174] Smartcard socket not found, disabling
                                                                   егг=
stat /run/pcscd/pcscd.comm: no such file or directory"
INFO [05-01|06:56:59.175] Starting peer-to-peer node
ance=Geth/v1.9.13-stable-cbc4ac26/linux-amd64/go1.14.2
[NFO [05-01|06:56:59.176] Allocated trie memory caches
=99.00MiB dirty=165.00MiB
NFO [05-01|06:56:59.176] Allocated cache and file handles
ase=/home/gsya/.ethereum/rinkeby/geth/chaindata cache=331.00MiB handle
[NFO [05-01|06:56:59.212] Opened ancient database
pase=/home/gsya/.ethereum/rinkeby/geth/chaindata/ancient
INFO [05-01|06:56:59.225] Persisted trie from memory database
=355 size=50.43KiB time=7.154417ms gcnodes=0 gcsize=0.00B gctime=0s li
/enodes=1 livesize=0.00B
```

Y comienza a importar los bloques de la red existente:

```
[NFO [05-01|06:57:11.724] Imported new block receipts
120.38KiB
INFO [05-01|06:57:12.138] Imported new state entries
t=708 elapsed=60.652µs processed=1365 pending=18050 retry=0 duplicate=
0 unexpected=0
INFO [05-01|06:57:12.225] Imported new state entries
t=384 elapsed=611.696µs processed=1749 pending=18361 retry=0 duplicate=
0 unexpected=0
INFO [05-01|06:57:12.333] Imported new block headers
t=576    elapsed=214.389ms    number=1536    hash=ebcd68...10b559    age=3y1mo4d
INFO [05-01|06:57:12.434] Imported new block headers
INFO [05-01|06:57:12.466] Imported new block receipts
t=576 elapsed=101.867ms number=1536 hash=ebcd68...10b559 age=3y1mo4d size
=361.12KiB
INFO [05-01|06:57:12.495] Imported new block receipts
t=192 elapsed=26.348ms number=1728 hash=7eff72...2707a2 age=3y1mo4d size
INFO [05-01|06:57:12.694] Imported new state entries
0 unexpected=0
INFO [05-01|06:57:12.812] Imported new block headers
t=384 elapsed=111.149ms number=2112 hash=cc3a9a...11d37c age=3y1mo4d
INFO [05-01|06:57:12.861] Imported new block receipts
t=384 elapsed=34.198ms number=2112 hash=cc3a9a...11d37c age=3y1mo4d size
=240.75KiB
```

## 2.2.Red propia.

En primer lugar es conveniente crear una o varias cuentas con el cliente geth para poder más tarde establecerla con autoridad en nuestra red propia. Usamos el siguiente comando:

#### geth account new

Nos va a pedir que le asignemos una contraseña y luego nos dará la clave pública:

```
gsya@gsya-VirtualBox:~$ geth account new
INFO [05-01|06:14:15.190] Maximum peer count
    ETH=50 LES=0 total=50
INFO [05-01|06:14:15.190] Smartcard socket not found, disabling
   err="stat /run/pcscd/pcscd.comm: no such file or directory
Your new account is locked with a password. Please give a passw
ord. Do not forget this password.
Password:
Repeat password:
Your new key was generated
Public address of the key: 0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684
BE9364A0
Path of the secret key file: /home/gsya/.ethereum/keystore/UTC-
-2020-05-01T04-14-22.964546639Z--a3f9d442b9ff05721e8e6fd82ffaa6
84be9364a0
 You can share your public address with anyone. Others need it
to interact with you.
· You must NEVER share the secret key with anyone! The key cont
rols access to your funds!
- You must BACKUP your key file! Without the key, it's impossib
```

Después tenemos que generar un bloque generador utilizando la herramienta puppeth de geth. Simplemente escribimos puppeth en la terminal y nos aparece el asistente.

Indicamos que queremos crearlo desde 0:

```
What would you like to do? (default = create)
1. Create new genesis from scratch
2. Import already existing genesis
> 1
```

Nos deja elegir el tipo de consenso:

```
Which consensus engine to use? (default = clique)

1. Ethash - proof-of-work

2. Clique - proof-of-authority
>
```

El tiempo de bloque:

```
How many seconds should blocks take? (default = 15) >
```

Cuentas que pueden validar:

```
Which accounts are allowed to seal? (mandatory at least one) > 0x0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684BE9364A0
```

A que cuentas se le dan fondos inicialmente:

```
Which accounts should be pre-funded? (advisable at least one) > 0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684BE9364A0
```

Muy importante es el Network ID que va a ser el identificador de nuestra red:

```
Specify your chain/network ID if you want an explicit one (default = random) > 1516
```

Una vez configurado elegimos la opción exportar lo que nos va a generar un archivo JSON con la información de la red:

```
What would you like to do? (default = stats)

1. Show network stats

2. Manage existing genesis

3. Track new remote server

4. Deploy network components

> 2

1. Modify existing configurations

2. Export genesis configurations

3. Remove genesis configuration

> 2
```

```
"config": {
  "chainId": 1518,
  "homesteadBlock": 0.
  "eip150Block": 0,
  "eip150Hash":
"eip155Block": 0,
  "eip158Block": 0,
  "byzantiumBlock": 0,
  "constantinopleBlock": 0,
  "petersburgBlock": 0,
  "istanbulBlock": 0,
  "clique": {
   "period": 15,
   "epoch": 30000
  }
 },
 "nonce": "0x0",
 "timestamp": "0x5eabad8e",
 "extraData":
"qasLimit": "0x47b760",
 "difficulty": "0x1",
 "mixHash":
```

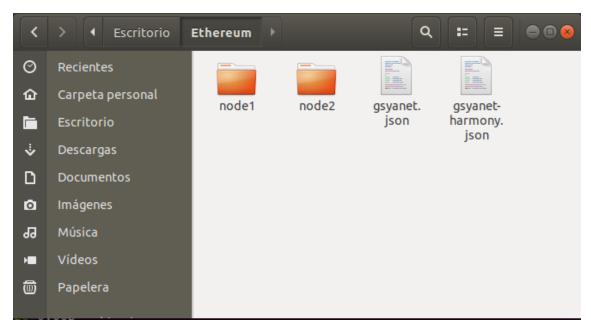
Este archivo JSON es muy importante porque es necesario para crear todos los nodos que van a pertenecer a esta red.

Para crear un nodo nuevo con este archivo génesis usamos el siguiente comando:

geth --datadir <dirección> init gsyanet.json

```
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/Ethereum$ geth --datadir node1 init g
syanet.json
INFO [05-01|06:33:15.764] Maximum peer count
                                                                    ETH=
50 LES=0 total=50
INFO [05-01|06:33:15.765] Smartcard socket not found, disabling
                                                                    err=
"stat /run/pcscd/pcscd.comm: no such file or directory"
INFO [05-01|06:33:15.778] Allocated cache and file handles
                                                                    data
base=/home/gsya/Escritorio/Ethereum/node1/geth/chaindata cache=16.00MiB
handles=16
INFO [05-01|06:33:15.807] Writing custom genesis block
INFO [05-01|06:33:15.825] Persisted trie from memory database
s=356 size=50.51KiB time=1.557944ms gcnodes=0 gcsize=0.00B gctime=0s li
venodes=1 livesize=0.00B
INFO [05-01|06:33:15.826] Successfully wrote genesis state
base=chaindata hash=cefdd2...c757d6
INFO [05-01|06:33:15.829] Allocated cache and file handles
base=/home/gsya/Escritorio/Ethereum/node1/geth/lightchaindata cache=16.
00MiB handles=16
INFO [05-01|06:33:15.836] Writing custom genesis block
INFO [05-01|06:33:15.843] Persisted trie from memory database
s=356 size=50.51KiB time=1.87599ms gcnodes=0 gcsize=0.00B gctime=0s li
venodes=1 livesize=0.00B
INFO [05-01|06:33:15.844] Successfully wrote genesis state
base=lightchaindata hash=cefdd2...c757d6
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/Ethereum$
```

He creado 2 nodos distintos para poder ejecutarlos y que interactúen entre sí:

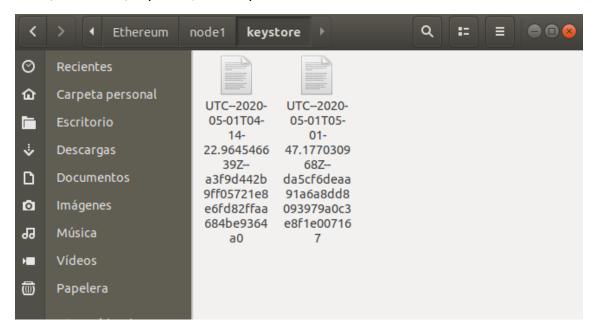


El comando base para ejecutar los nodos es:

#### geth --datadir <dirección>

Pero para que el nodo empiece a minar, o lo que es lo mismo, pueda procesar transacciones es necesario asignarle una cuenta y conectarlo con al menos otro nodo.

Primero copiamos el archivo Key de las cuentas que hemos creado, por defecto están en '~/.ethereum/keystore', a las keystore de nuestros nodos.



Para ejecutar los nodos con las opciones de conectividad:

geth --datadir node1/ --syncmode 'full' --port <puerto> --rpc --rpcaddr 'localhost' --rpcport <puerto> --rpcapi 'personal,db,eth,net,web3,txpool,miner' --rpccorsdomain "\*" --networkid 1518 --allow-insecure-unlock -unlock '0x<direccionpublica> --password <direccioncontraseña> --mine

Con esto los nodos van a ejecutarse, pero todavía no se van a encontrar, podríamos conectarnos por ipc o rpc (como voy a explicar más adelante) para añadir los peers a mano en ejecución, pero es mejor opción crear un archivo de configuración y añadirlos de manera estática.

Para ello ejecutamos:

#### geth --datadir <dirección> dumpconfig > config.toml

Esto nos va a generar un archivo de configuración estándar que podemos editar añadiendo las opciones que queramos como los peers.

```
config.toml
 Abrir ▼
         Æ
                                                            Guardar
[Node]
DataDir = "node1"
omitempty = ""
IPCPath = "geth.ipc"
HTTPPort = 8545
HTTPVirtualHosts = ["localhost"]
HTTPModules = ["net", "web3", "eth"]
WSPort = 8546
WSModules = ["net", "web3", "eth"]
GraphQLPort = 8547
GraphQLVirtualHosts = ["localhost"]
[Node.P2P]
MaxPeers = 50
NoDiscovery = false
BootstrapNodes = []
BootstrapNodesV5 = []
StaticNodes = ["enode://
55f9416c2c72220d43724f31d23575dd84220ec681aa418a497317c16e53e75afb7dcf16f7ad356c
TrustedNodes = []
ListenAddr = ":30313"
EnableMsgEvents = false
[Node.HTTPTimeouts]
ReadTimeout = 300000000000
WriteTimeout = 30000000000
IdleTimeout = 120000000000
                         TOML ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 75, Col 170
                                                                            INS
```

Puedes encontrar la dirección "enode" ejecutando el nodo con el comando **geth** -- **datadir** < **dirección** > si no quieres complicarte:

```
INFO [05-01|07:59:52.512] Started P2P networking self=enode:,
/0ca77a755a467c18b59630c78f218634746aa1b2bf4396ef22528c252c043cc889d8ca7a4aa139
a844b4fed609abab32f3273e83131906ea5864e6586c59656c@127.0.0.1:30303
```

En el archivo de configuración he realizado los siguientes cambios:

- -Asignar el DadaDir correspondiente.
- -Añadir el StaticNode de los nodos que van a ser peers.
- -Poner NoDiscovery a True.
- -Eliminar nodos prestablecidos.
- -Asignar puertos.

Una vez tenemos estos archivos de configuración (1 por nodo) podemos ejecutar con:

geth --config config.toml --verbosity 4 --rpccorsdomain "\*" --allow-insecure-unlock - unlock '< direccionpublica >' --password <direccioncontraseña> --mine

Si queremos reducir aún mas el esfuerzo podemos crear un pequeño script bash por cada nodo llamado start.sh como:

#### #!/bin/bash

```
#! -*- ENCODING: UTF-8 -*-
```

geth --config config.toml --verbosity 4 --rpccorsdomain "\*" --allow-insecure-unlock - unlock '<direccionpublica>' --password <direccioncontraseña> --mine

y ejecutamos así:

./start.sh

#### Resultado

Terminal 1:

```
gsya@gsya-VirtualBox: ~/Escritorio/Ethereum
                                                          Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
INFO [05-01|08:26:50.898] IPC endpoint opened
  url=/home/gsya/Escritorio/Ethereum/node2/geth.ipc
INFO [05-01|08:26:50.905] New local node record
  seq=12 id=17d930377e5e5a74 ip=127.0.0.1 udp=0 tcp=30312
INFO [05-01|08:26:50.907] Started P2P networking
  self="enode://55f9416c2c72220d43724f31d23575dd84220ec681aa418
a497317c16e53e75afb7dcf16f7ad356cb9df100b2933dfb31f84e1fd01cfa46
dc8b1f2d74c35b11e@127.0.0.1:30312?discport=0"
DEBUG[05-01|08:26:50.915] Adding p2p peer
  peercount=1 id=ea94d6557e8dc62b conn=staticdial addr=127.0.0.
DEBUG[05-01|08:26:50.915] Ethereum peer connected
  id=ea94d6557e8dc62b conn=staticdial name=Geth/v1.9.13-stable-
cbc4ac26/linux-amd64/go1.14.2
INFO [05-01|08:26:51.904] Unlocked account
  address=0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684BE9364A0
INFO [05-01|08:26:51.904] Transaction pool price threshold updat
ed price=1000000000
INFO [05-01|08:26:51.904] Transaction pool price threshold updat
ed price=1000000000
INFO [05-01|08:26:51.904] Etherbase automatically configured
  address=0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684BE9364A0
INFO [05-01|08:26:51.904] Commit new mining work
  number=2 sealhash=020b59...b61e04 uncles=0 txs=0 gas=0 fees=0 e
```

#### Terminal 2:

```
gsya@gsya-VirtualBox: ~/Escritorio/Ethereum
                                                    (2)
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
       url=/home/gsya/Escritorio/Ethereum/node1/geth.ipc
INFO [05-01|08:26:49.896] Unlocked account
       address=0xDA5cf6DeAa91a6A8DD8093979a0C3e8f1E007167
INFO [05-01|08:26:49.901] Transaction pool price threshold
updated price=1000000000
INFO [05-01|08:26:49.901] Transaction pool price threshold
updated price=1000000000
INFO [05-01|08:26:49.901] Etherbase automatically configure
       address=0xA3F9d442b9fF05721E8e6Fd82fFaa684BE9364A0
INFO [05-01|08:26:49.901] Commit new mining work
       number=2 sealhash=578b84...94758f uncles=0 txs=0 gas=
0 fees=0 elapsed=87.473µs
INFO [05-01|08:26:49.901] Signed recently, must wait for ot
hers
DEBUG[05-01|08:26:50.915] Adding p2p peer
       peercount=1 id=17d930377e5e5a74 conn=inbound addr=1
DEBUG[05-01|08:26:50.915] Ethereum peer connected
        id=17d930377e5e5a74 conn=inbound name=Geth/v1.9.13-
stable-cbc4ac26/linux-amd64/go1.14.2
DEBUG[05-01|08:26:51.008] Couldn't add port mapping
       proto=tcp extport=30313 intport=30313 interface="UP
nP or NAT-PMP" err="no UPnP or NAT-PMP router discovered"
```

Ambos nodos se han reconocido entre sí como peers.

## 3. Consola en los Nodos.

Podemos conectarnos a nuestros nodos de 2 maneras: IPC(Interprocess communication) y RPC(remote procedure call).

geth attach <direcciónnodo>/geth.ipc para conexión IPC.

**geth attach 'http://<ip>:<puerto>'** por ejemplo geth attach 'http://localhost:8501' para conexión rpc.

Los comandos que puedes usar son los correspondientes a las apis que permitas a la hora de ejecutar los nodos como por ejemplo --rpcapi 'personal,db,eth,net,web3,txpool,miner'

Si ejecutamos el comando admin.peers podemos ver si los peers se han añadido correctamente y están online:

```
gsya@gsya-VirtualBox: ~/Escritorio/Ethereum/node1
                                                                                Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
modules: admin:1.0 clique:1.0 debug:1.0 eth:1.0 miner:1.0 net:1.0 personal:1.0
rpc:1.0 txpool:1.0 web3:1.0
> admin.peers
}]
    caps: ["eth/63", "eth/64", "eth/65"],
enode: "enode://55f9416c2c72220d43724f31d23575dd84220ec681aa418a497317c16e5
    id: "17d930377e5e5a743b336b97913dbcbb63b4f7058006d6f8c7ff9b92515304a1",
    name: "Geth/v1.9.13-stable-cbc4ac26/linux-amd64/go1.14.2",
    network: {
     inbound: true,
     localAddress: "127.0.0.1:30313",
     remoteAddress: "127.0.0.1:51624",
     static: false,
      trusted: false
    protocols: {
      eth: {
   difficulty:
        head: "0xff826cfa8f0af017dff9178cf6920c8da7e739303be30a1c75ba2e4219b0d3
        version:
      }
```

# 4. Dapps con Truffle

Para iniciar un proyecto truffle y empezar a crear Dapps (Distributed apps) ejecutamos el siguiente comando:

#### truffle init

Nos va a crear un entorno por defecto:

```
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/Proyecto$ ls
contracts migrations test truffle-config.js
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/Proyecto$
```

Tenemos las siguientes carpetas:

- -contracts donde vamos a guardar los contratos en el lenguaje solidity,
- -migrations que viene con 1 solo archivo para una migración inicial a la blockchain pero es importante saber que hay que crear archivos de migración para subir los contratos
  - -tests para los posibles tests que hagamos.

Y 1 archivo muy importante truffle-config.js, en el que vamos a especificar la red que se va a usar, el compilador y el resto de opciones.

Los comandos mas importantes son:

- -truffle compile: para compilar el proyecto.
- -truffle migrate: para compilar y subir los contratos a la blockchain especificada en truffle-config.js
  - -truffle test: para llevar a cabo los tests.
  - -truffle console: para ejecutar transacciones desde la consola

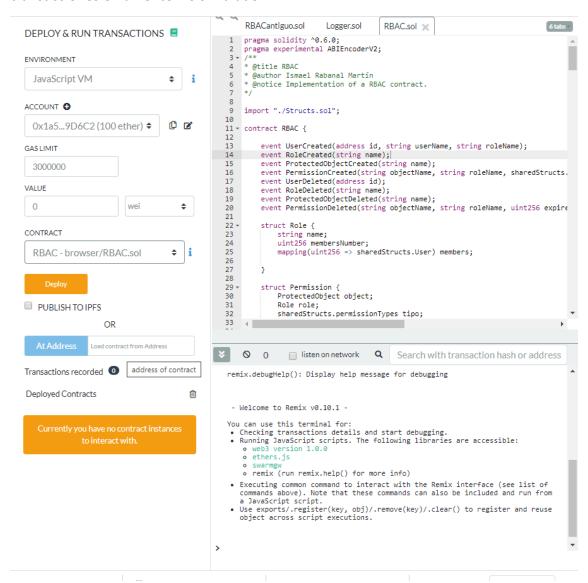
Truffle también trae plantillas para Frontend para distintos frameworks como React, Angular y Vue. Por ejemplo para descargar la de React:

truffle unbox react

## 5.Remix IDE.

Remix IDE es un entorno de desarrollo muy útil al cual puedes acceder directamente en el navegador para realizar tus primeros contratos. Un contrato es simplemente un trozo de código que se ejecuta en la blockchain.

Remix te permite compilar y ejecutar el código que desarrolles y llevar a cabo transacciones en un entorno simulado.



En la consola puedes ejecutar comandos y ver los resultados de las transacciones como este deploy del contrato RBAC.sol para lo cual he tenido que subir el límite de gas a 30000000 debido al tamaño del contrato:



Ejecutar transacciones mientras estas llevando a cabo el desarrollo ha sido una de sus funciones más útiles porque te ahorras migrar cada vez a una blockchain.



## 6.Ganache.

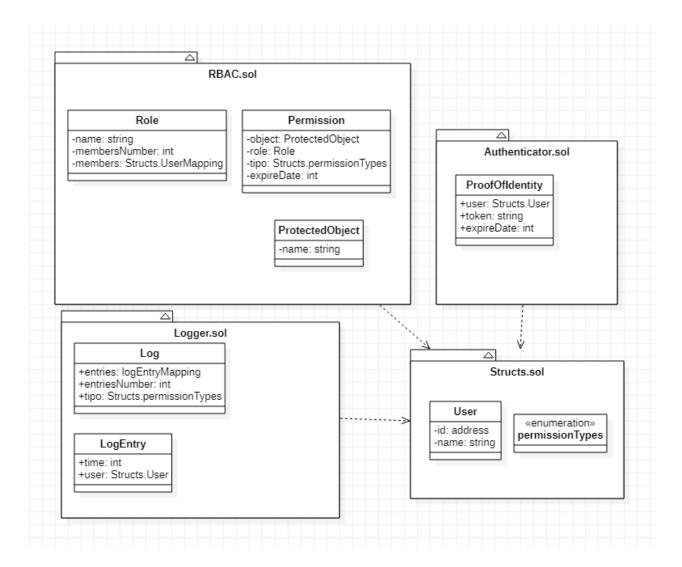
Ganache es una herramienta que te permite montar una blockchain simulada con una serie de cuentas ya creadas y listas para usar.

```
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/React$ ganache
ganache: orden no encontrada
gsya@gsya-VirtualBox:~/Escritorio/React$ ganache-cli
Ganache CLI v6.9.1 (ganache-core: 2.10.2)
Available Accounts
_____
(0) 0x28d31F416aA8549561AC738a278A5015F5832275 (100 ETH)
(1) 0xE759249eBc64998ac640521Aec057A0eC3123ba2 (100 ETH)
(2) 0x49498Ab51a372CcEE07E300A48EC21E7E5240c99 (100 ETH)
(3) 0xF68E775CBB7B45A754232BCf293C3C636E5b98E8 (100 ETH)
(4) 0xA466960b26ee8aB467f71c0ed9F26B8D61547211 (100 ETH)
(5) 0xcc295615A549b0fdCAc4600f2a8b55E45D97BEd8 (100 ETH)
(6) 0x54a943BEFCe225b451F851EdcC4596035Fb10e00 (100 ETH)
(7) 0x95eA538dCD3A3E2A4f2C672fA03166Af3eDA05b4 (100 ETH)
(8) 0x1fA1E9127102B9FD759e12606B2555F15d3448E8 (100 ETH)
(9) 0x783d634272FABF2df65E254F7F54c3Da639f16d7 (100 ETH)
Private Keys
______
(0) 0x9afac7a61e5551b96632b8294db53821eda1c0710b3374684e9fe6a4992ce763
(1) 0x5313ca993815bb0c5af254e536dd2f79424e84465867fb36f1707399977ba375
(2) 0xaf84829956cf40af7747d87473b58b7c0e3d04c7411f83c3f30d811ffe30dab9
(3) 0xcdc2c91c305f48009f9ec0a1dc61f011aebf78833d057cc35a99b5a877f09ba5
(4) 0xe959222ac296a75a196ff515c683d32f1820ab8133e6e59775319507c953377f
(5) 0xb1807918bad6676f63b84aef80303e8f2575d688fedf84441243c6146fa4a8cb
(6) 0x4be50714603c22ad5037af463d0f9212392999aa84bdf097d17ea116b38897b8
(7) 0x3ba71364aa8144cc7cbd8c0a3536c4a3566f588ec41ef907475665716778f936
```

Puedes ser una buena alternativa si te gusta desarrollar en tu propio entorno y probar las transacciones en un entorno seguro.

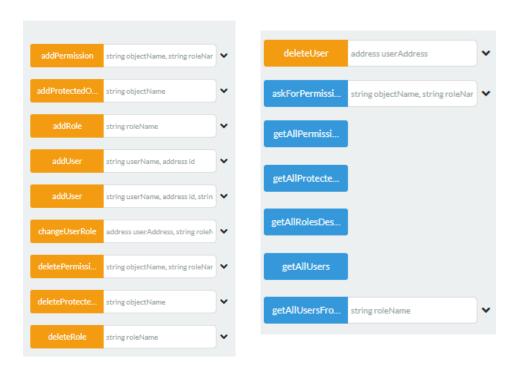
# 7. Contratos.

Esta es actualmente la estructura de los contratos:

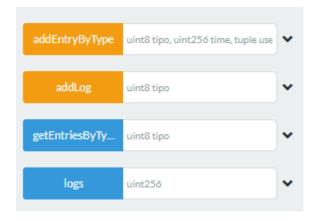


Estas son las funciones de cada contrato actualmente, en naranja las transacciones y en azul las vistas:

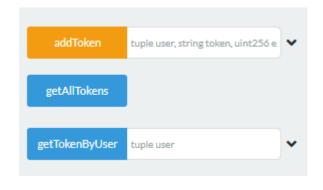
## **RBAC**



## Logger



## **Authenticator**



# 8. Links de Interés

https://ethereum.org/developers/#getting-started

https://kauri.io/full-stack-dapp-tutorial-series/5b8e401ee727370001c942e3/c

https://medium.com/@david.chou93/connect-to-rinkeby-testnet-a18098ce2ea0

https://remix.ethereum.org/#optimize=false&evmVersion=null&version=soljson-v0.6.6+commit.6c089d02.js

https://github.com/ethereum/go-ethereum/wiki/Management-APIs