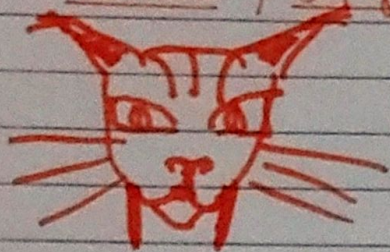
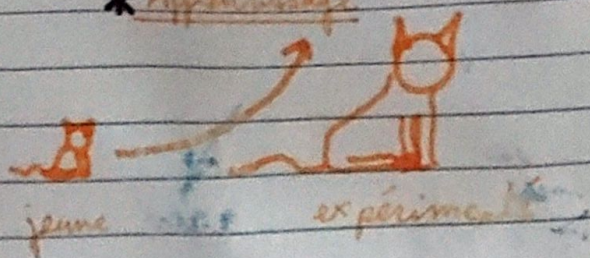


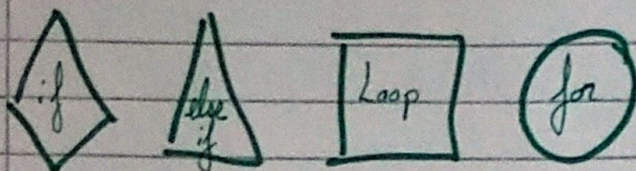
* Créature / Compagnon



* Apprentissage



* Pouvoirs



* Combats

PJ

PC X / 100 - Actions

- "
- "

* Règles

- Les combats ne se déroulent pas au tour par tour mais se prévoient/préparent à l'avance avec de la "programmation".

- Les "pouvoirs" sont des règles que notre compagne acquiert avec certaines épreuves.

* Sources d'inspiration

- Combats: JRP, FF

- Créatures: Pokémon, Pikmin, Little King's Story

- Apprentissage: Black and White

Genre

RPG avec combats à déclenchements scriptés