

**Alunos:** Nayara Lisboa, Guilherme Scholl e Sérgio Preiss

## **Projeto Web**

### **Relatório Dev C++ - Conferência Acadêmica de Desenvolvedores**

Este relatório descreve o desenvolvimento e a aplicação dos elementos do Bootstrap na criação de uma landing page para um evento de conferência acadêmica. O objetivo era criar uma página atraente, responsiva e de fácil navegação para informar os participantes em potencial sobre o evento e incentivá-los a se inscrever.

O Framework Bootstrap oferece um conjunto de componentes pré-projetados, facilitando a criação de uma interface de usuário moderna. A página desenvolvida se adapta automaticamente a diferentes tamanhos de tela, garantindo uma experiência para o usuário em dispositivos móveis, tablets ou desktops. O framework possui uma documentação robusta e recursos online que ajudam na resolução de problemas e personalização de componentes de acordo com as necessidades do projeto.

### **Estrutura da Página**

A página foi estruturada em seções para apresentar informações de forma organizada e simples para melhor entendimento dos usuários:

**Cabeçalho (Header):** Contém o logotipo da conferência e uma barra de navegação para acessar as diferentes partes da página e formulários de inscrição/login.

**Banner:** Destaque para as informações mais importantes, incluindo datas, localização e chamada de ação para a inscrição.

**Sobre o Evento:** Uma seção que fornece uma visão geral do evento, com fotos, breve descrição dos palestrantes que participarão e possíveis tópicos abordados durante os dias do evento.

**Palestrantes:** Apresenta informações sobre os palestrantes, fotos e principais ocupações.

**Agenda:** Exibe o cronograma do evento com detalhes sobre palestras, workshops e intervalos.

**Inscrição:** Uma seção com formulário de inscrição, solicitando nome completo, e-mail para o envio do link de pagamento e telefone.

**Rodapé (Footer):** Contém informações adicionais, como telefone e e-mail de contato para esclarecimento de dúvidas e suporte, assim como a localização de onde será a conferência.

## Componentes Bootstrap Utilizados

Foram aplicados vários componentes do Bootstrap para criar a página, incluindo:

**Grid System:** O sistema de grade do Bootstrap foi usado para criar um layout responsivo, garantindo o ajuste dos elementos automaticamente ao tamanho da tela.

**Botões:** Botões personalizados foram criados usando classes Bootstrap para destacar a chamada para ação e os botões de inscrição.

**Formulários:** O Bootstrap facilitou a criação do formulário de inscrição, com validação de entrada de dados e feedback visual.

**Componentes de Navegação:** A barra de navegação Bootstrap foi personalizada para fornecer links para diferentes seções da página.

**Carrossel:** Foi utilizado um carrossel Bootstrap para exibir imagens dos palestrantes e destaques/informações do evento.

## Dificuldades

A ausência de um backend foi uma das principais dificuldades encontradas durante o desenvolvimento do projeto. Essa falta de backend prejudicou a implementação de funcionalidades que requerem dados dinâmicos.

**Falta de Fonte de Dados Dinâmicos:** Sem um backend, não havia uma fonte de dados para alimentar informações em tempo real na página. Por exemplo: não foi possível realizar a exibição de informações atualizadas sobre a agenda do evento, detalhes dos palestrantes, cadastro de inscritos ou disponibilidade de vagas, entre outros.

**Interatividade Limitada:** tivemos dificuldades na implementação de recursos interativos, como um sistema de registro e login personalizado, por exemplo.

**Processamento de Formulários Complexos:** O formulário de inscrição, por exemplo, poderia ser mais eficiente com a validação em tempo real e a capacidade de armazenar os dados dos inscritos. Sem um backend, a coleta e o processamento de informações do formulário tornaram-se mais desafiadores.

Em resumo, a falta de um backend para dados dinâmicos limitou a interatividade, a atualização automática de informações e a capacidade de integrar dados externos no projeto. Isso resultou em uma experiência do usuário menos dinâmica e eficiente em termos de gerenciamento de conteúdo e informações em tempo real.