

# Universidade Federal de Santa Catarina Centro Tecnológico



Departamento de Informática e Estatística Ciências da Computação & Engenharia Eletrônica

# Sistemas Digitais

**INE 5406** 

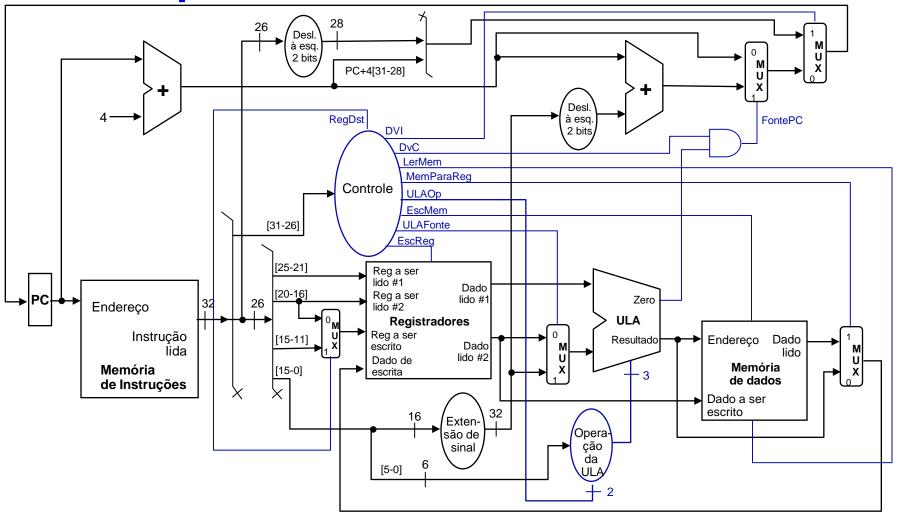
#### Aula 12-P

Implementação do controle da ULA e integração com banco de registradores

Est. Doc. André Bräscher & Luiz H. Cancellier

Prof. José Luís Güntzel j.guntzel@ufsc.br

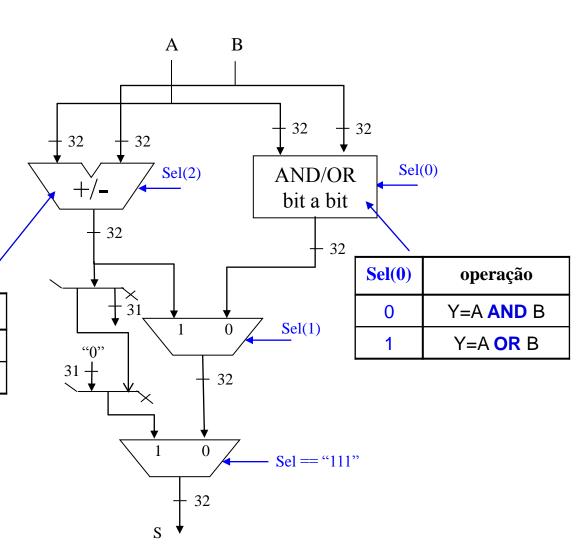
# **Bloco Operativo + Bloco de Controle**



# A ULA do MIPS

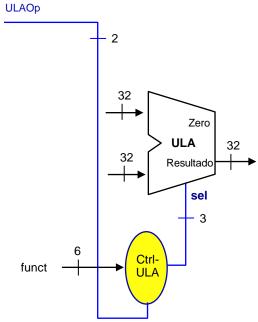
sel	operação	
000	S = A AND B	
001	S = A OR B	
010	S = A + B	
110	S = A - B	
111	S = 1 se $A < B$ senão, $S = 0$	

Sel(2)	operação	
0	X=A+B	
1	X=A-B	



#### O Controle da ULA

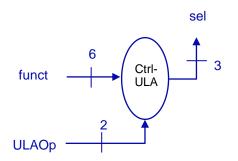
 A ULA terá um controle próprio, separado do bloco de controle principal (e portanto, menos complexo e mais rápido)



#### O Controle da ULA

Correspondência entre "funct" & "ULAOp" com "controle da

**ULA**"

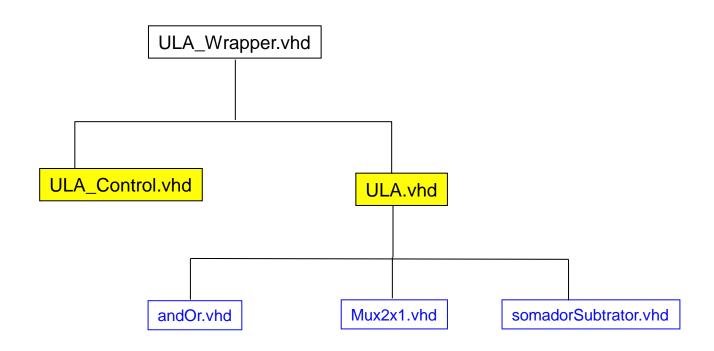


Instrução	ULAOp	Campo "funct"	Operação da ULA	sel
mstrução	OLAOP	Oampo Turict	Operação da OLA	361
lw	00	XXXXXX	adição	010
SW	00	XXXXXX	adição	010
beq	01	XXXXXX	subtração	110
add	10	100000	adição	010
sub	10	100010	subtração	110
and	10	100100	and	000
or	10	100101	or	001
slt	10	101010	set on less than	111

#### Conclusões:

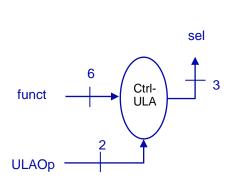
- Apenas algumas das 64 combinações possíveis a partir dos 6 bits do campo "funct" são de interesse
- O campo "funct" somente interessa quando ULAOp = 10

# Estrutura do Projeto



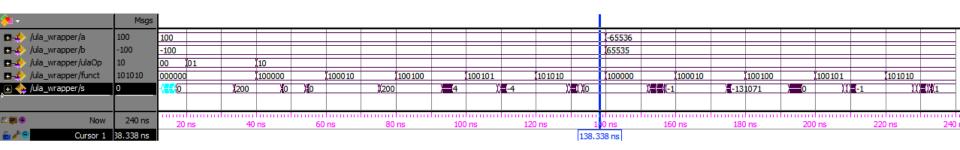
#### Atividade 1

- Baixe os arquivos da Atividade 1 (disponíveis no moodle) e complete o arquivo "ULA Control.vhd".
- Use o arquivo de estímulos disponibilizado para verificar o funcionamento do sistema



Instrução	ULAOp	Campo "funct"	Operação da ULA	sel
lw/sw	00	XXXXXX	adição	010
beq	01	XXXXXX	subtração	110
add	10	100000	adição	010
sub	10	100010	subtração	110
and	10	100100	and	000
or	10	100101	or	001
slt	10	101010	set on less than	111

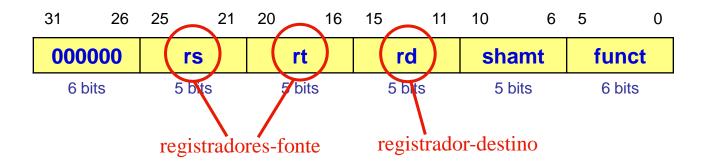
# Simulação



ULAOp	Campo "funct"	Operação da ULA	sel
00	XXXXXX	adição	010
01	XXXXXX	subtração	110
10	100000	adição	010
10	100010	subtração	110
10	100100	and	000
10	100101	or	001
10	101010	set on less than	111

# Instruções formato R: add, sub, or, and

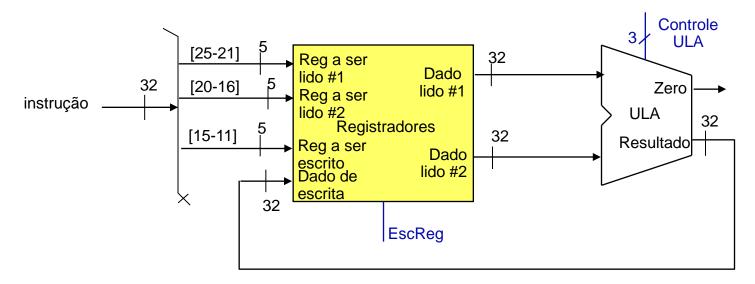
- opcode = 0
- "funct" define a operação a ser feita pela ALU



Simbólico (exemplo): add \$s1,\$s2,\$s3 ( $\$s1 \leftarrow \$s2 + \$s3$ )

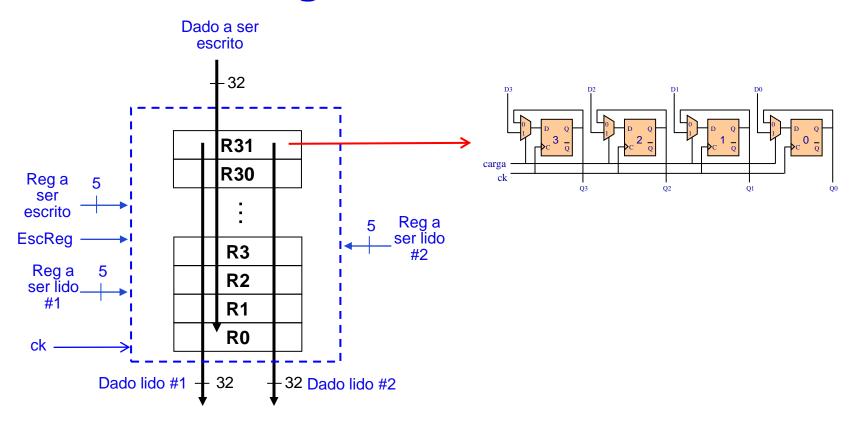
# Componentes do Bloco Operativo

- Um banco de registradores para armazenar os operandos e o resultado das operações
- Uma Unidade Lógica/Aritmética (ULA) que será utilizada para realizar as operações

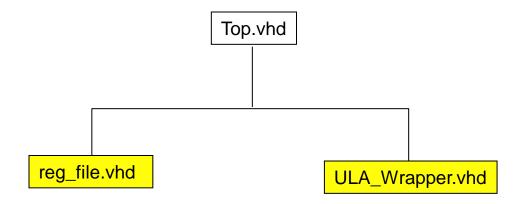


# Estrutura e Comportamento de Registradores

# O Banco de Registradores

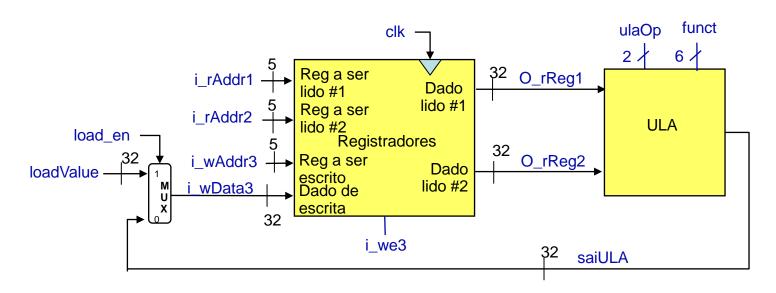






#### Atividade 2

- Baixe os arquivos da Atividade 2 (disponíveis no moodle) e complete o arquivo "top.vhd".
- Use o arquivo de estímulos disponibilizado para verificar o funcionamento do sistema



# Simulação

