

# Teoria de Sistemas Lineares

Prof. Bartolomeu F. Uchôa Filho  
(Slides adaptados do Prof. Bermudez)

Departamento de Engenharia Elétrica  
Universidade Federal de Santa Catarina

# 0 - Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

- ▶ O que são sinais
- ▶ O que são sistemas
- ▶ Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- ▶ Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- ▶ Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- ▶ Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

# 0 - Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

- ▶ O que são sinais
- ▶ O que são sistemas
- ▶ Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- ▶ Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- ▶ Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- ▶ Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

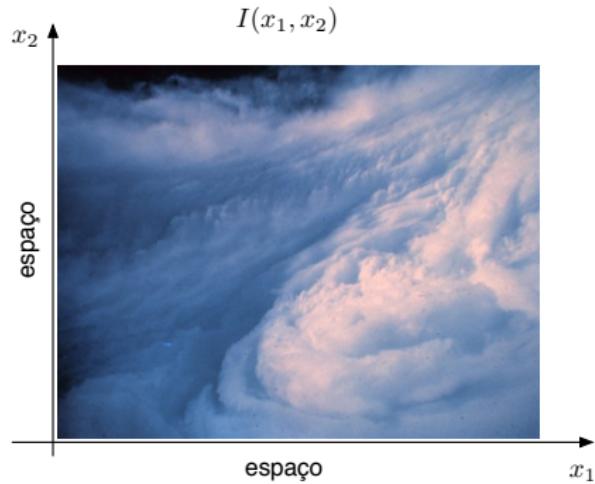
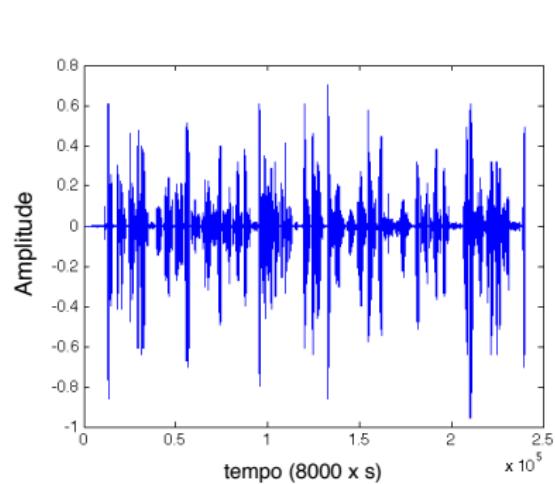
Nosso estudo inclui:

- ▶ Estudo de sinais e sistemas contínuos
- ▶ Introdução aos sinais e sistemas discretos
- ▶ Estudo de sistemas amostrados

# I - Sinais e Sistemas

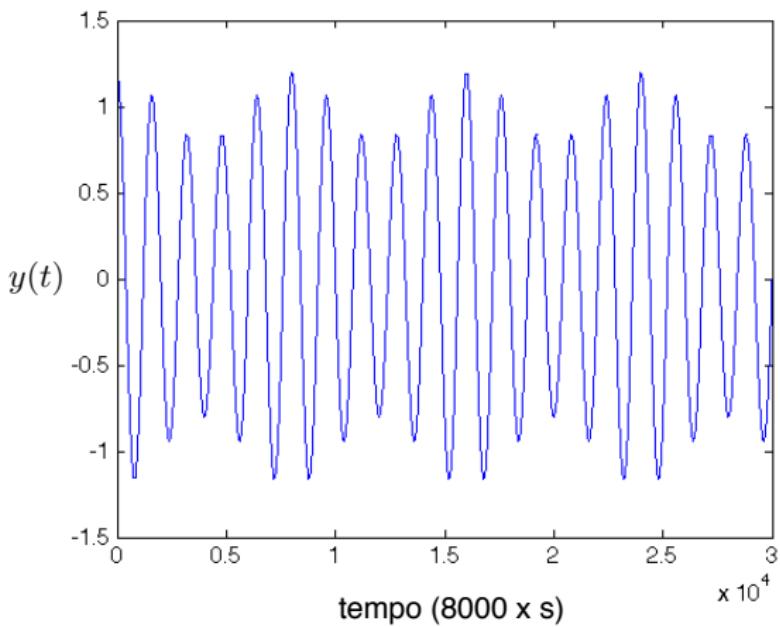
## Sinais

- ▶ Conjunto de dados ou informações



- Modelados por funções matemáticas de 1 ou mais var. indep.

$$x(t) = \cos(10\pi t) \quad y(t) = x(t)[1 + \cos(2\pi t)]$$

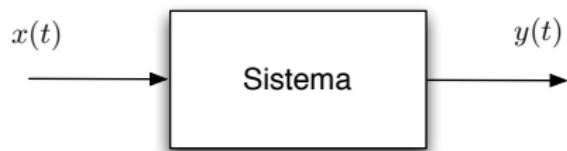


- Variável independente - não necessariamente tempo
- Tempo será usado no estudo por conveniência e tradição



## Sistemas

- ▶ Sistemas físicos ou algoritmos matemáticos
- ▶ Processam os sinais
- ▶ Processamento destina-se a:
  - ▶ Extrair informação
  - ▶ Incluir informação
  - ▶ Modificar informação
- ▶ Representação Esquemática



$$x(t) \rightarrow y(t)$$

# Aplicações de Sinais e Sistemas em Engenharia

## Biomédica

Sinais gerados em órgãos do corpo são medidos para auxílio a diagnóstico

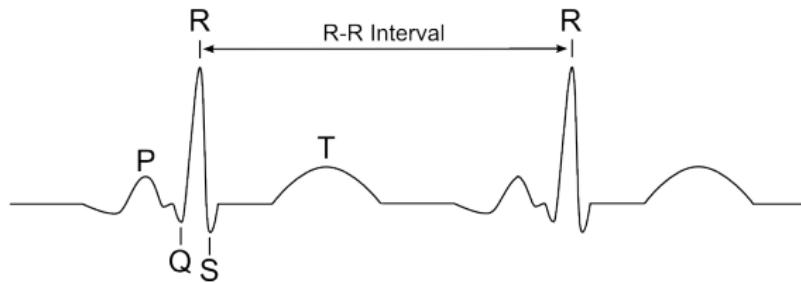


Figure : Sinal de Eletrocardiograma (ECG)



Figure : Sinal de Eletroencefalograma (EEG) de pessoa com epilepsia

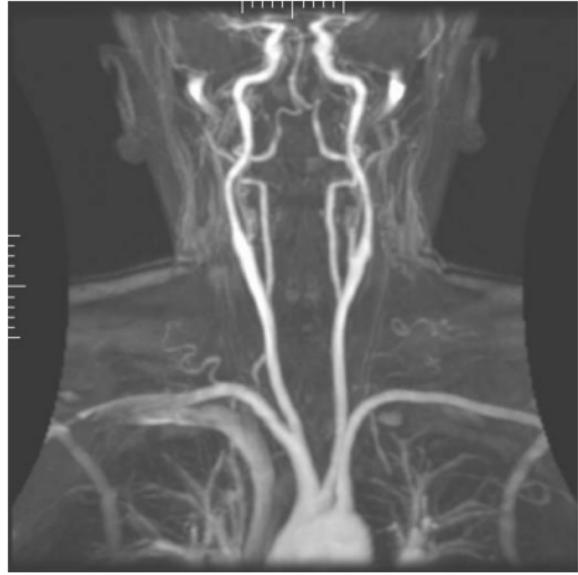


Figure : Sinal de ressonância magnética (angiografia)

## Controle

Muitos aparelhos precisam ter o seu comportamento controlado por sinais captados do ambiente

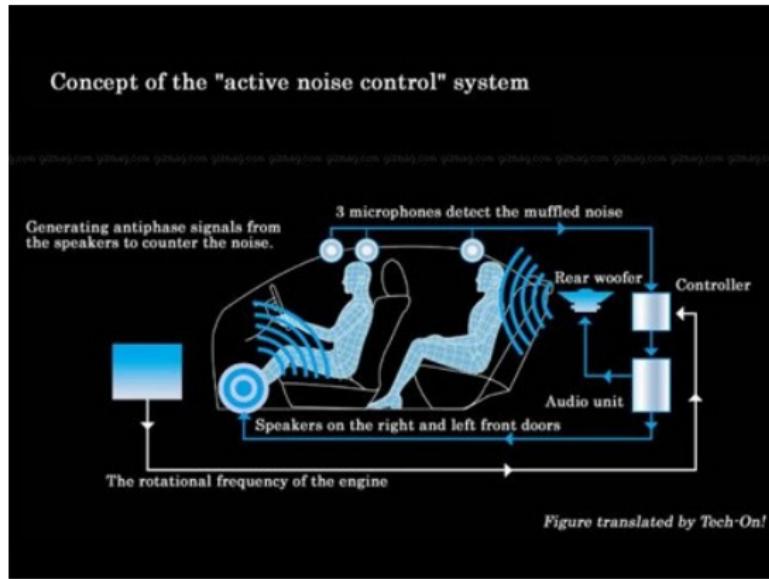


Figure : Controle ativo de ruído (Toyota)

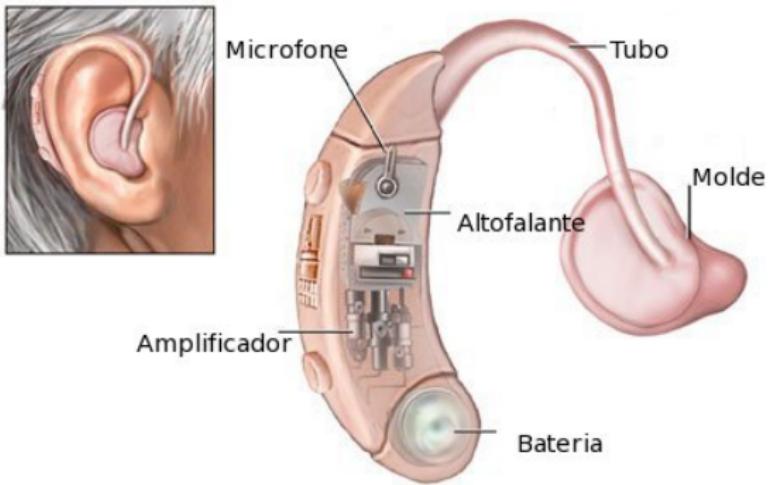


Figure : Realimentação acústica em aparelhos auditivos

## Comunicações

Sinais dos mais diversos tipos sofrem transformações para transmissão por sistemas de comunicações



- ▶ Gravação: redução de ruído, redução de distorção
- ▶ Conversão em sinal digital: amostragem, conversão D/A
- ▶ Codificação: PCM, QAM, MPEG, MP3, etc.

- ▶ Transmissão:
  - ▶ Modulação
  - ▶ Conversão em onda eletromagnética (satélite)
  - ▶ Conversão em onda luminosa (fibra ótica)
- ▶ Recepção:  
As transformações devem ser desfeitas
- ▶ Reprodução:  
Volume, equalização, etc.



## Sonar e Radar

Alterações nos sinais de retorno em relação aos sinais enviados traduzem-se em informações sobre posição, velocidade, e identificação.

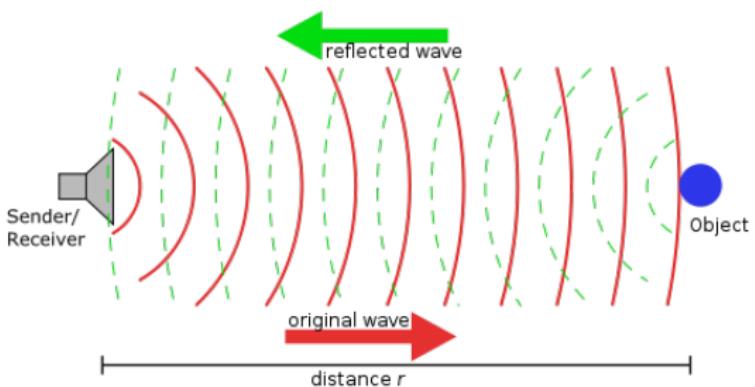
Radar:

Ondas eletromagnéticas



Sonar:

Ondas sonoras



## Sistemas de Potência

Estudo dos transitórios devido à variação de carga na rede.

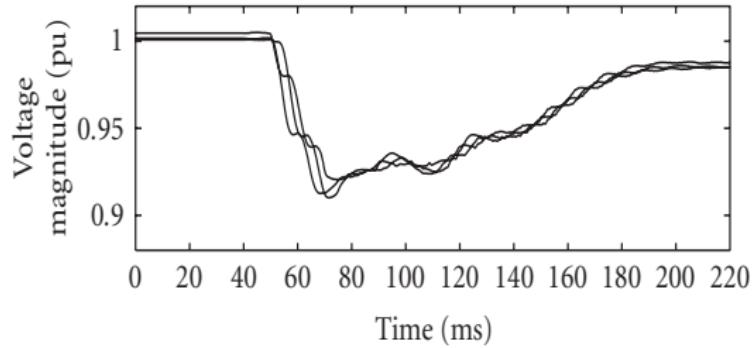


Figure : Transient no valor RMS em uma rede de 400V devido à partida de um motor de indução.

# Medidas de intensidade de um sinal

## Energia de um Sinal

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt$$

Medidas de intensidade que levam em conta magnitude e duração  
(Intervalo da var. ind)

## Potência de um sinal

$$P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt$$

- Útil quando  $E_x \rightarrow \infty$  ( $\lim_{t \rightarrow \infty} |x(t)| \neq 0$ )
- $P_x$  = Valor médio quadrático de  $x(t)$

## Observações:

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t)dt \quad P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t)dt$$

- ▶ Há sinais para os quais  $E_x \rightarrow \infty$  e  $P_x \rightarrow \infty$

Exemplo:  $x(t) = t$

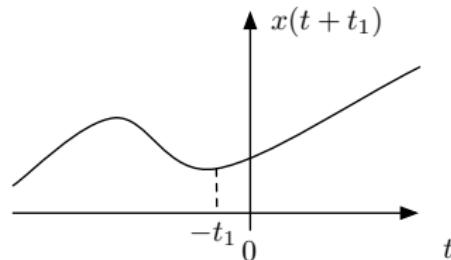
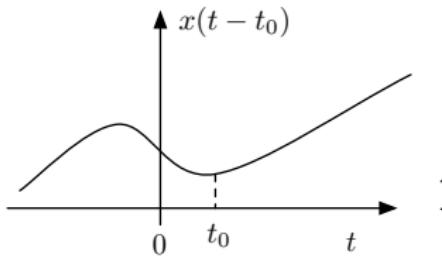
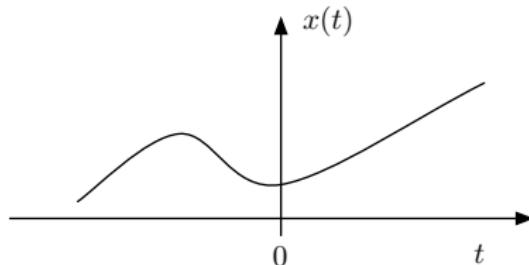
- ▶  $E_x$  e  $P_x$  são medidas de “capacidade energética”  
pois não têm unidade de energia
- ▶  $P_x$  é muito útil para o estudo de sinais periódicos  
e de sinais aleatórios

(★ Ver exemplo com senóides e exponencial complexa)

# Operações Básicas Sobre Sinais

## Deslocamento no tempo

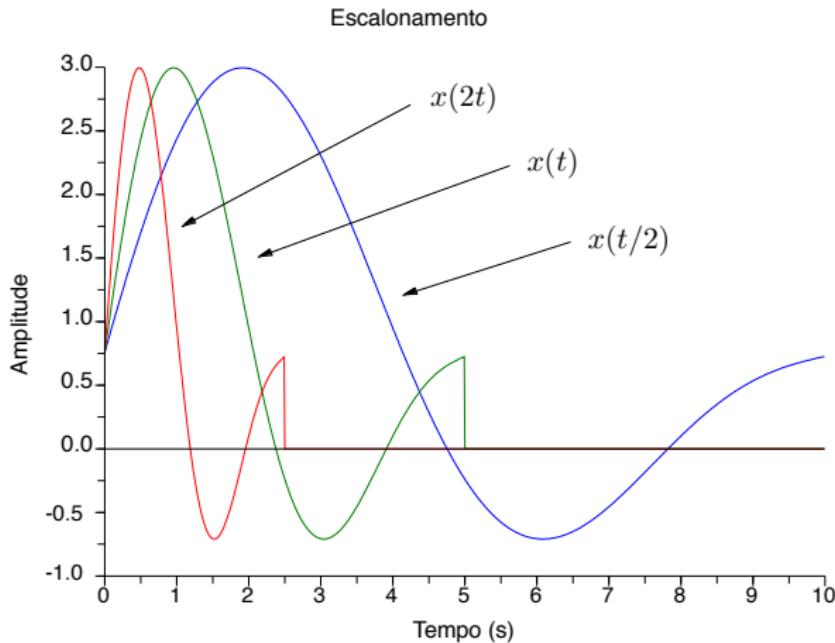
$$x(t) \rightarrow x(t - t_0) \quad (t \rightarrow t - t_0)$$



## Escalonamento no tempo

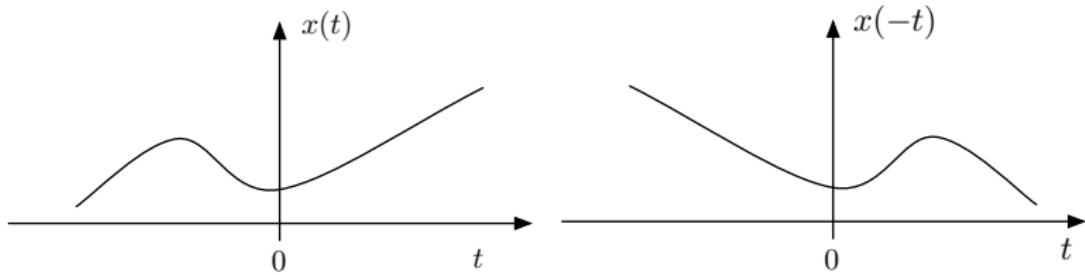
$$x(t) \rightarrow x(at) \quad (t \rightarrow at)$$

$a > 1$  (compressão)       $a < 1$  (expansão)



## Reversão no tempo

$$x(t) \rightarrow x(-t) \quad (t \rightarrow -t)$$



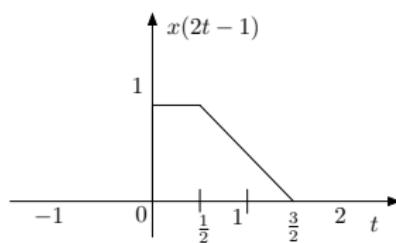
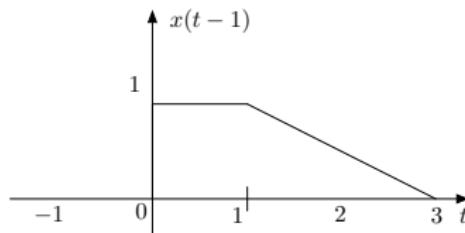
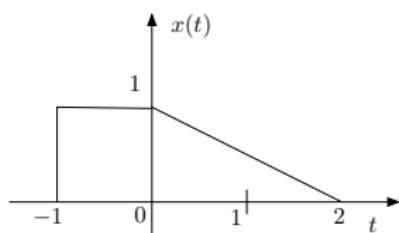
## Operações combinadas (transformação afim)

$$x(t) \rightarrow x(at - b), \quad a, b \in \mathbb{R}$$

Desmembrando

$$x(t) \xrightarrow{t \rightarrow (t-b)} x(t-b) \quad \leftarrow \text{(deslocamento)}$$

$$x(t-b) \xrightarrow{t \rightarrow at} x(at-b) \quad \leftarrow \text{(escalonamento)}$$



# Classificação de Sinais

Sinal Analógico: Amplitude pode assumir qualquer valor

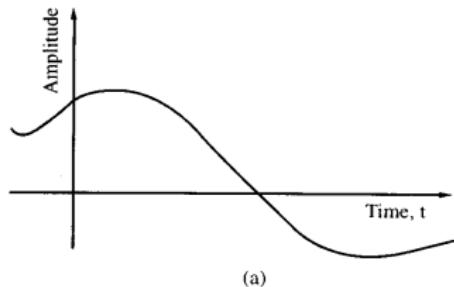
Sinal Digital: Amplitude restrita a valores discretos

Sinal Contínuo: Definido para qualquer valor da variável independente

Sinal Discreto: Definido apenas para valores discretos da variável independente

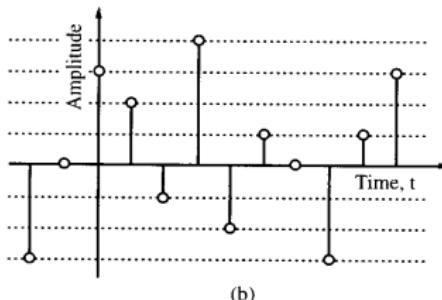
Iniciamos nosso estudo com sinais analógicos contínuos

## Contínuo

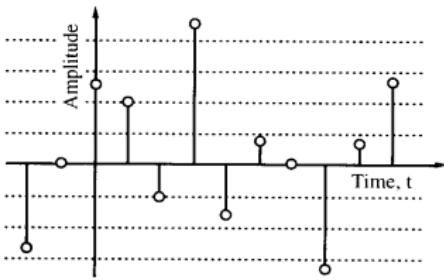


(a)

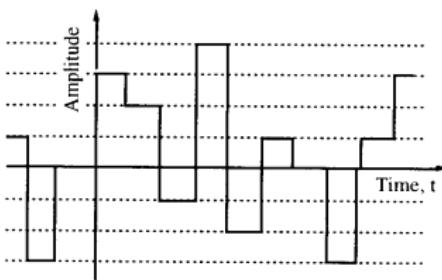
## Digital



(b)



(c)



(d)

## Discreto

## Contínuo Amostrado

## Sinais periódicos ou aperiódicos

- Sinais periódicos

$$x(t) = x(t + T_o) \quad \forall t \quad \text{para algum } T_o > 0$$

Menor  $T_o$  que satisfaz a igualdade: “Período fundamental”

- Sinal aperiódico: Aquele que não é periódico

## Sinais causais, não-causais e anti-causais

- Sinais causais: Sinais que não iniciam antes de  $t = 0$

$$x(t) = 0, \quad t < 0$$

- Sinais não-causais: Sinais que iniciam em  $t < 0$
- Sinais anti-causais: Sinais tais que  $x(t) = 0, t > 0$

## Sinais de energia e sinais de potência

- ▶ Sinal de energia: Têm energia  $E_x$  finita
- ▶ Sinal de potência: Têm potência  $P_x$  finita

### Observações:

- ▶ Existem sinais que não são nem de energia nem de potência
- ▶ Sinais práticos → de energia

## Sinais pares e sinais ímpares

- Sinal par:

$$x(-t) = x(t)$$

Simetria entre quadrantes (1,2) e (3,4)

- Sinal ímpar:

$$x(-t) = -x(t)$$

Simetria entre quadrantes (1,3) e (2 ,4)

## Componentes par e ímpar de um sinal

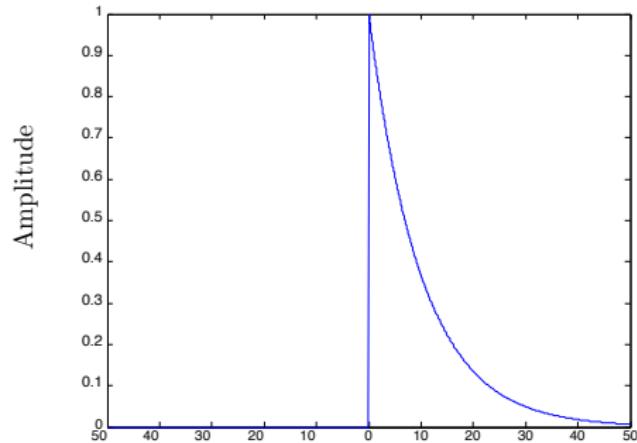
Qualquer sinal pode ser decomposto assim.

$$x_{\text{par}}(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2} \rightarrow \quad x_{\text{par}}(-t) = x_{\text{par}}(t)$$

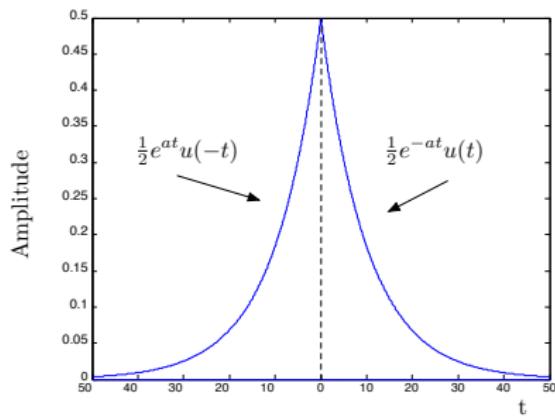
$$x_{\text{ímpar}}(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2} \rightarrow \quad x_{\text{ímpar}}(-t) = -x_{\text{ímpar}}(t)$$

$$x(t) = x_{\text{par}(t)} + x_{\text{ímpar}(t)}$$

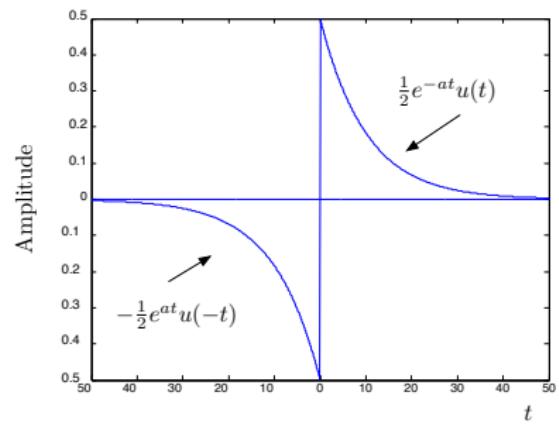
$$x(t) = e^{-at}u(t)$$



Par  $\{e^{-at}u(t)\}$



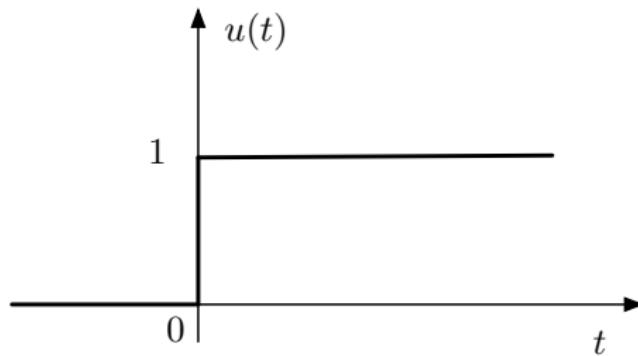
Impar  $\{e^{-at}u(t)\}$



# Modelos Úteis de Sinais

## 1) Degrau Unitário

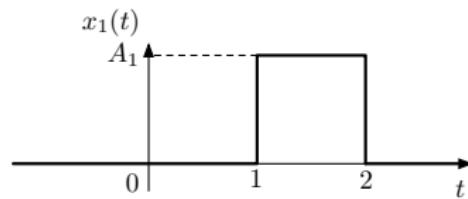
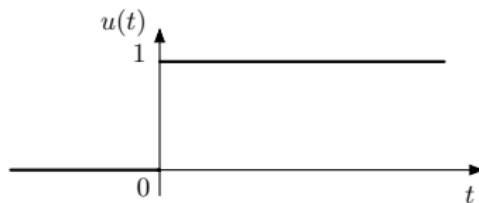
$$u(t) = \begin{cases} 1, & t > 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$



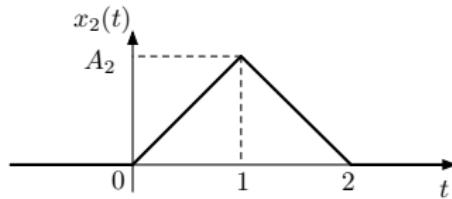
- ▶ Modelagem de variações abruptas
- ▶ Modelagem de funções contendo pulsos
- ▶ Modelagem de funções limitadas no tempo

Exemplo:

## Utilização do degrau unitário para a representação de sinais



$$x_1(t) = A_1[u(t - 1) - u(t - 2)]$$



$$x_2(t) = A_2 t [u(t) - u(t - 1)] - A_2(t - 2)[u(t - 1) - u(t - 2)]$$

## 2) Impulso Unitário (Impulso de Dirac)

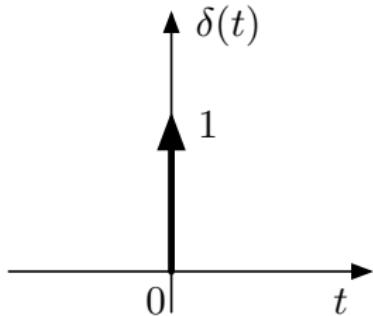
Funcional definido a partir de suas propriedades

Propriedades do impulso unitário

a)  $\delta(t) = 0, t \neq 0$

b)  $\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = \int_{0^-}^{0^+} \delta(t) dt = 1$

c)  $\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t - t_0) dt = \int_{t_0^-}^{t_0^+} x(t_o)\delta(t - t_0) dt = x(t_0)$



## Relação entre degrau e impulso unitários

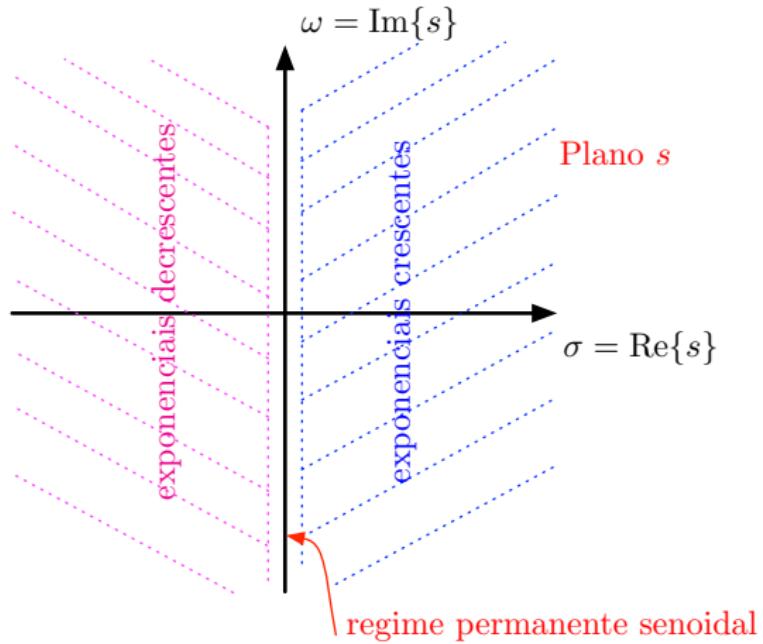
$$u(t) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau \quad \delta(t) = \frac{du(t)}{dt}$$

### 3) Função Exponencial

$$x(t) = e^{st}, \quad s = \sigma + j\omega, \quad j = \sqrt{-1}$$

- $s = 0$        $x(t) = ke^{st} = k$       (constante)
- $s = \sigma$       ( $\omega = 0$ )       $x(t) = e^{\sigma t}$       (exponencial monotônica)
- $s = j\omega$       ( $\sigma = 0$ )       $x(t) = e^{j\omega t} = \cos(\omega t) + j\sin(\omega t)$
- $s = \sigma \pm j\omega \rightarrow x(t) = e^{\sigma t}[\cos(\omega t) + j\sin(\omega t)]$

## Regiões do Plano $s$



# Sistemas

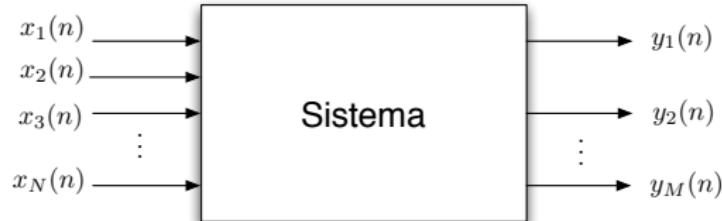
## Processam Sinais

- ▶ Modificam com alguma finalidade
- ▶ Modificam indesejavelmente
- ▶ Facilitam a extração de informações

## Podem ser implementados

- ▶ Em hardware (usando componentes físicos)
- ▶ Em software (algoritmos numéricos)

## Representação como blocos (entrada/saída)



O estudo de sistemas engloba

- ▶ Modelagem matemática
- ▶ Análise
- ▶ Projeto (Síntese)

# Classificação de Sistemas

## 1) Linear

$$\left. \begin{array}{l} x_1(t) \rightarrow y_1(t) \\ x_2(t) \rightarrow y_2(t) \end{array} \right\} \Rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t)$$

Resposta de um sistema linear

Resposta à entrada zero

+

Resposta ao estado zero

**Exemplo:**  $y(t) = 2t x(t - 1)$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = 2t x_1(t - 1)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = 2t x_2(t - 1)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow 2t [a_1 x_1(t - 1) + a_2 x_2(t - 1)] \\ &= a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad (\text{Linear}) \end{aligned}$$

**Exemplo:**  $y(t) = x(t) + 1$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1(t) + 1$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2(t) + 1$$

Portanto,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) + 1$$

$$\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad (\text{Não Linear})$$

**OBS:** Este sistema é *incrementalmente linear*.

**Exemplo:**  $y(t) = x^2(t)$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1^2(t)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2^2(t)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow [a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t)]^2 \\ &\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad (\text{Não Linear}) \end{aligned}$$

## 2) Variante ou invariante no tempo

$$\begin{array}{l} x(t) \rightarrow y(t) \\ x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0) \end{array} \Rightarrow \text{Invariante no tempo}$$

## 2) Variante ou invariante no tempo

$$\begin{array}{l} x(t) \rightarrow y(t) \\ x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0) \end{array} \Rightarrow \text{Invariante no tempo}$$

**Exemplo:**  $y(t) = \text{sen}[x(t)]$

$$\begin{aligned} x(t) &\rightarrow y(t) = \text{sen}[x(t)] \\ x_1(t) = x(t - t_0) &\rightarrow y_1(t) = \text{sen}[x(t - t_0)] = y(t - t_0) \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  (Invariante no Tempo)

**Exemplo:**  $y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$

$$x(t) \rightarrow y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$$

$$x_1(t) = x(t - t_0) \rightarrow y_1(t) = \text{sen}(t) x(t - t_0 - 2) \neq y(t - t_0)$$

Porque  $y(t - t_0) = \text{sen}(t - t_0) x(t - t_0 - 2)$

$\Rightarrow$  (Variante no Tempo)

3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$  depende “exclusivamente” de  $x(t_0)$  → sem memória

### 3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$  depende “exclusivamente” de  $x(t_0)$  → sem memória

**Exemplo:**  $y(t) = (t - 3)x(t)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0)$$

$y(t_0)$  depende de  $x(t)$  apenas em  $t = t_0 \Rightarrow$  (Sem Memória)

### 3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$  depende “exclusivamente” de  $x(t_0)$  → sem memória

**Exemplo:**  $y(t) = (t - 3)x(t)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0)$$

$y(t_0)$  depende de  $x(t)$  apenas em  $t = t_0$  ⇒ (Sem Memória)

**Exemplo:**  $y(t) = (t - 3)x(t + 1)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0 + 1)$$

$y(t_0)$  depende de  $x(t_0 + 1)$  ⇒ (Com Memória)

**Exemplo:** Resistência constante (sem memória)

$$v(t) = R i(t) \quad \text{Entrada: } i(t), \quad \text{Saída: } v(t)$$

$$i(t) = G v(t) \quad \text{Entrada: } v(t), \quad \text{Saída: } i(t)$$

**Exemplo:** Resistência constante (sem memória)

$$v(t) = R i(t) \quad \text{Entrada: } i(t), \quad \text{Saída: } v(t)$$

$$i(t) = G v(t) \quad \text{Entrada: } v(t), \quad \text{Saída: } i(t)$$

**Exemplo:** Capacitância constante (com memória)

$$v(t) = \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

#### 4) Causal ou não-causal

Sistema causal não é antecipativo:

$\Rightarrow y(t_0)$  depende apenas de  $x(t)$ ,  $t \leq t_0$

**Exemplo:**  $y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$

$y(t_0)$  depende de  $x(t)$  em  $(\infty, t_0 - 1]$   $\Rightarrow$  (Causal)

**Exemplo:**  $y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$

$y(t_0)$  depende de  $x(t)$  em  $(\infty, t_0 - 1]$   $\Rightarrow$  (Causal)

**Exemplo:**  $y(t) = 3x^2(t - 1) + 2x(t + 3)$

$y(t_0)$  depende de  $x(t)$  em  $t = t_0 - 1$  e  $t = t_0 + 3$   $\Rightarrow$  (Não Causal)

## 5) Invertível ou não-invertível

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

É possível determinar  $x(t)$  unicamente a partir de  $y(t)$ ?

⇒ Invertível

**Exemplo:**  $y(t) = 4x(t)$

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t)$$

$x(t)$  pode ser determinado unicamente a partir de  $y(t)$  (**Invertível**)

**Exemplo:**  $y(t) = 4x(t)$

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t)$$

$x(t)$  pode ser determinado unicamente a partir de  $y(t)$  (**Invertível**)

**Exemplo:**  $y(t) = x^2(t)$

$$x(t) = \pm\sqrt{y(t)}$$

(Não Invertível)

## 6) Estável ou instável (BIBO - *Bounded Input Bounded Output*)

Estável: qualquer entrada limitada → saída limitada

**Exemplo:**  $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$  para qualquer  $x(t)$  (**Estável**)

**Exemplo:**  $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$  para qualquer  $x(t)$  (**Estável**)

**Exemplo:**  $y(t) = t x(t)$

$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \rightarrow \infty$     se     $x(t) = K$     (**Instável**)

**Exemplo:**  $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$  para qualquer  $x(t)$  (Estável)

**Exemplo:**  $y(t) = t x(t)$

$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \rightarrow \infty$  se  $x(t) = K$  (Instável)

OBS: Para instabilidade basta encontrar *um* exemplo. Sistemas estáveis são estáveis para *qualquer*  $x(t)$ .

## 7) Contínuo ou discreto

Contínuo: Entrada e saída são sinais contínuos

Discreto: Entrada e saída são sinais discretos

## 7) Contínuo ou discreto

Contínuo: Entrada e saída são sinais contínuos

Discreto: Entrada e saída são sinais discretos

## 8) Analógicos e Digitais

Analógicos: entrada e saída são sinais analógicos

Digitais: Entrada e saída são sinais digitais

## II- Análise no Domínio do Tempo de Sistemas LIT

- ▶ Estudo de sistemas caracterizados por eqs. diferenciais lineares com coeficientes constantes

$$\frac{d^N y(t)}{dt^N} + a_1 \frac{d^{N-1} y(t)}{dt^{N-1}} + \dots + a_{N-1} \frac{dy(t)}{dt} + a_N y(t)$$

$$= b_0 \frac{d^M x(t)}{dt^M} + b_1 \frac{d^{M-1} x(t)}{dt^{M-1}} + \dots + b_{M-1} \frac{dx(t)}{dt} + b_M x(t)$$

- ▶ Casos de interesse prático:  $N \geq M$
- ▶ Se  $M > N$ ,  $y(t)$  será função de  $\frac{dx(t)}{dt}$  e de suas derivadas → Não é Bom
- ▶ Sistemas diferenciadores são instáveis
  - $u(t) \rightarrow \delta(t)$
- ▶ A saída é proporcional à derivada do sinal de entrada
  - ▶ Sinais rápidos → saídas elevadas
  - ▶ Amplificam ruído de alta frequência e prejudicam a RSN em várias aplicações

# Solução da Equação Diferencial

Operador diferencial:

$$Dx(t) = \frac{dx(t)}{dt} \quad Dy(t) = \frac{dy(t)}{dt}$$

usando na equação (com  $M = N$ ):

$$\underbrace{(D^N + a_1D^{N-1} + \dots + a_{N-1}D + a_N)}_{Q(D)} y(t) = \underbrace{(b_oD^N + b_1D^{N-1} + \dots + b_{N-1}D + b_N)}_{P(D)} x(t)$$

$$Q(D)y(t) = P(D)x(t)$$

## 2 partes da solução

- Solução da eq. homogênea  $(x(t) = 0) \rightarrow y_0(t)$
- Solução particular  $\rightarrow y_p(t)$

$$y(t) = y_0(t) + y_p(t)$$

com constantes determinadas pelas condições auxiliares

## Decomposição Alternativa

- Resposta à entrada zero

$$x(t) = 0 + \text{condições auxiliares} \quad (\text{apenas solução homogênea})$$

- Resposta ao estado zero

Resposta completa com condições auxiliares nulas  
(**solução homogênea + solução particular**)

# Resposta à Entrada Zero

$$(D^N + a_1 D^{N-1} + \dots + a_{N-1} D + a_N) y_0(t) = 0, \quad \forall t$$

- $Q(D)$  é um operador
- $y_0(t)$  deve ter a mesma forma de suas derivadas

$$\Rightarrow y_0(t) = ce^{st}, \quad s \in \mathbb{C}$$

- Aplicando o operador

$$Dy_0(t) = cse^{st}$$

$$D^2y_0(t) = cs^2e^{st}$$

⋮

$$D^N y_0(t) = cs^n e^{st}$$

- Substituindo na equação

$$(s^N + a_1 s^{N-1} + \dots + a_{N-1} s + a_N) c e^{st} = 0 \quad (\text{agora é produto})$$

$$c Q(s) e^{st} = 0$$

- $Q(s)$  não é função de  $t$
- A equação deve valer para todo  $t$
- Soluções:

$$y_{0_k}(t) = c_k e^{s_k t}, \quad k = 1, \dots, N$$

com  $s_k$  tais que  $Q(s)|_{s=s_k} = 0$

- $Q(s) = s^N + a_1s^{N-1} + \dots + a_N$ : Polinômio característico
- Raízes  $s_k$  de  $Q(s)$ 
  - Valores característicos
  - Autovalores
  - Raízes características
  - Frequências Naturais

... do sistema
- Exponenciais  $e^{s_k t}$ ,  $k = 1, \dots, N$ 
  - Modos característicos
  - Modos naturais
  - Modos

... do sistema

Se as  $N$  raízes são distintas

$e^{s_1 t}, \dots, e^{s_N t}$       são soluções distintas

Essas soluções formam um sistema fundamental de soluções

⇒ Solução geral

$$y_0(t) = c_1 e^{s_1 t} + c_2 e^{s_2 t} + \dots + c_N e^{s_N t}$$

O que acontece no caso de raízes duplas?

Eq. diferencial homogênea

$$\frac{d^2y(t)}{dt^2} + a\frac{dy(t)}{dt} + b y(t) = 0$$

- $y(t) = c e^{st}$  é solução da equação
- Equação característica

$$c(D^2 + aD + b)e^{st} = 0$$

$$\Rightarrow s^2 + as + b = 0$$

- Raízes duplas quando

$$\Delta = a^2 - 4b = 0 \quad \Rightarrow b = \frac{1}{4}a^2$$

$$\Rightarrow s_1 = -\frac{a}{2} \quad e \quad y_1(t) = c_1 e^{s_1 t} = c_1 e^{-\frac{a}{2} t}$$

- Como obter uma 2<sup>a</sup> solução para compor a solução geral?
- As duas soluções devem ser linearmente independentes

$$a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) = 0 \quad \text{sss} \quad a_1 = a_2 = 0$$

**Teorema:** A solução  $y(t) = c_1 y_1(t) + c_2 y_2(t)$  é uma solução geral da equação homogênea

$$\frac{d^2y(t)}{dt^2} + f(t) \frac{dy(t)}{dt} + g(t) y(t) = 0$$

em um intervalo  $I$  do eixo  $t$  se e somente se o quociente  $y_1(t)/y_2(t)$  não for constante em  $I$ , mas depender da variável independente  $t$

- Logo, devemos ter

$$y_2(t) = c_2 \phi(t) y_1(t)$$

- Substituindo  $y_2''(t)$  e  $y_2'(t)$  na eq. diferencial e rearrumando,

$$\begin{aligned} & \underbrace{\phi(t) \left[ y_1''(t) + a y_1'(t) + \frac{1}{4} a^2 y_1(t) \right]}_A \\ & + \underbrace{\phi'(t) \left[ 2 y_1'(t) + a y_1(t) \right]}_B + \phi''(t) y_1(t) = 0 \end{aligned}$$

$$\phi(t) \underbrace{\left[ y_1''(t) + a y_1'(t) + \frac{1}{4} a^2 y_1(t) \right]}_A + \phi'(t) \underbrace{\left[ 2 y_1'(t) + a y_1(t) \right]}_B + \phi''(t) y_1(t) = 0$$

- $A = 0$  porque  $y_1(t)$  é solução da eq. dif. homogênea
- Substituindo  $y_1(t) = c_1 e^{-\frac{a}{2}t}$  e  $y_1'(t) = -\frac{a}{2}c_1 e^{-\frac{a}{2}t}$  em (B), vemos que  $B = 0$
- Logo  $\phi(t)$  é dado pela solução de

$$\boxed{\phi''(t) y_1(t) = 0}$$

- Para  $\phi''(t) y_1(t) = 0 \quad \forall y_1(t)$

$$\phi''(t) = 0 \quad \text{ou} \quad \boxed{\phi(t) = t}$$

- Assim

$$y_2(t) = c_2 t e^{s_1 t} = c_2 t y_1(t)$$

- Solução geral para raízes duplas em  $s = s_1$

$$y_0(t) = (c_1 + c_2 t) e^{s_1 t}$$

- A análise pode ser estendida para raízes de multiplicidade  $k$

As soluções serão

$$e^{s_1 t}, t e^{s_1 t}, t^2 e^{s_1 t}, \dots, t^{k-1} e^{s_1 t}$$

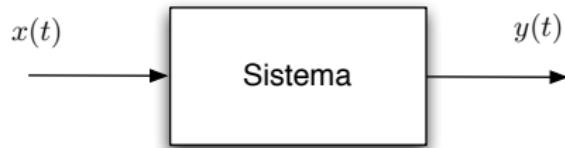
# Resposta ao Estado Zero

Representação de sinais em termos de impulsos

Dadas as propriedades do impulso unitário, sempre podemos escrever

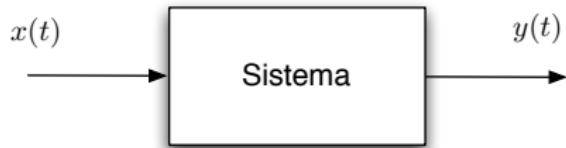
$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \delta(t - \tau) d\tau$$

## Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$\delta(t)$        $\rightarrow$        $h(t)$       (resposta ao impulso)

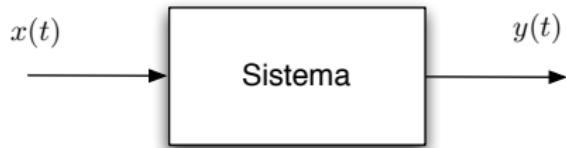
## Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$\delta(t)$        $\rightarrow$        $h(t)$       (resposta ao impulso)

$\delta(t - \tau)$        $\rightarrow$        $h(t - \tau)$       (inv. no tempo)

## Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário

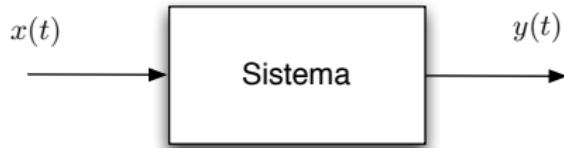


$\delta(t)$  →  $h(t)$  (resposta ao impulso)

$\delta(t - \tau)$  →  $h(t - \tau)$  (inv. no tempo)

$x(\tau)\delta(t - \tau)$  →  $x(\tau)h(t - \tau)$  (linearidade)

## Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



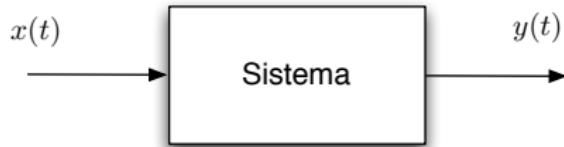
$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

$$x(\tau)\delta(t - \tau) \rightarrow x(\tau)h(t - \tau) \quad (\text{linearidade})$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t - \tau)d\tau \rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau \quad (\text{linearidade})$$

## Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

$$x(\tau)\delta(t - \tau) \rightarrow x(\tau)h(t - \tau) \quad (\text{linearidade})$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t - \tau)d\tau \rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau \quad (\text{linearidade})$$

↓

$$x(t) \rightarrow y(t) = \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau}_{\text{Integral de convolução}}$$

## Troca de variáveis

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)x(t - \tau)d\tau$$

## Notação

$$y(t) = x(t) * h(t) = h(t) * x(t)$$

## Cálculo da integral de convolução

i)  $x(t) \rightarrow x(\tau)$  (troca do nome da variável)

## Cálculo da integral de convolução

i)  $x(t) \rightarrow x(\tau)$  (troca do nome da variável)

ii)  $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$

a)  $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$  (troca do nome da variável)

## Cálculo da integral de convolução

i)  $x(t) \rightarrow x(\tau)$  (troca do nome da variável)

ii)  $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$

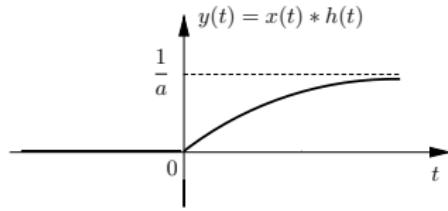
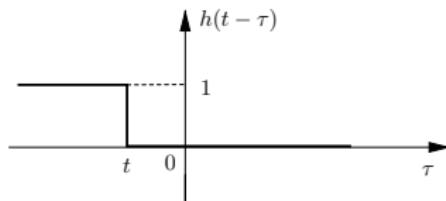
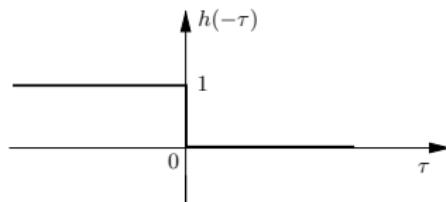
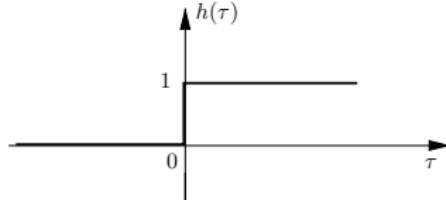
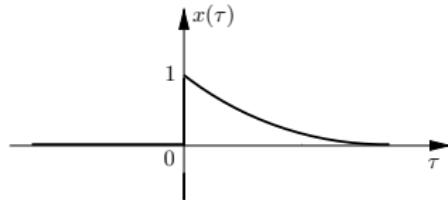
a)  $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$  (troca do nome da variável)

b)  $\tau \rightarrow -\tau \Rightarrow h(\tau) \rightarrow h(-\tau)$  (reflexão)

## Cálculo da integral de convolução

- i)  $x(t) \rightarrow x(\tau)$  (troca do nome da variável)
  - ii)  $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$ 
    - a)  $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$  (troca do nome da variável)
    - b)  $\tau \rightarrow -\tau \Rightarrow h(\tau) \rightarrow h(-\tau)$  (reflexão)
    - c)  $\tau \rightarrow \tau - t \Rightarrow h(-\tau) \rightarrow h(t - \tau)$  (deslocamento)
  - iii) Para cada valor de  $t$ 
    - a) Calcular  $x(\tau)h(t - \tau)$
    - b) Integrar o produto de  $\tau = -\infty$  a  $\tau = +\infty$
- Resultado:  $y(t)$

**Exemplo:**  $x(t) = e^{-at}u(t)$ ,  $a > 0$ ;  $h(t) = u(t)$



## Solução analítica

$$h(t) = u(t) = \begin{cases} 1, & t > 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

$$h(t - \tau) = u(t - \tau) = \begin{cases} 1, & t - \tau > 0 \quad \text{ou} \quad \tau < t \\ 0, & t - \tau < 0 \quad \text{ou} \quad \tau > t \end{cases}$$

$$x(\tau)h(t - \tau) = \begin{cases} e^{-a\tau}, & 0 < \tau < t \quad (x(\tau) = 0, \tau < 0) \\ 0, & \tau < 0 \quad \text{e} \quad \tau > t \end{cases}$$

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau = \int_0^t e^{-a\tau}d\tau, \quad t > 0$$

$$y(t) = -\frac{1}{a}e^{-at}\Big|_0^t = -\frac{1}{a}(e^{-at} - 1); t > 0$$

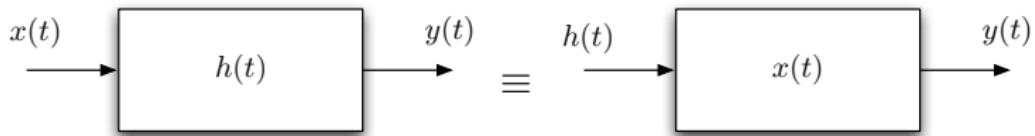
$$y(t) = \frac{1}{a}(1 - e^{-at})u(t)$$

u(t) porque  $y(t) = 0, t < 0$

# Propriedades de Sistemas LIT

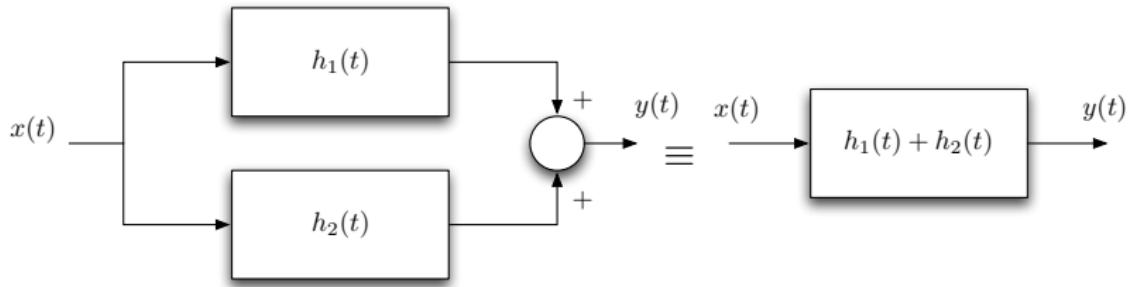
Comutativa

$$x(t) * h(t) = h(t) * x(t)$$



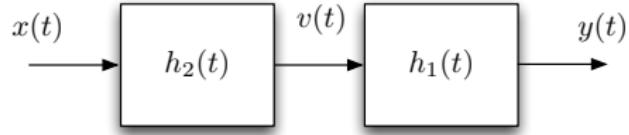
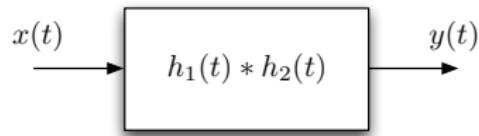
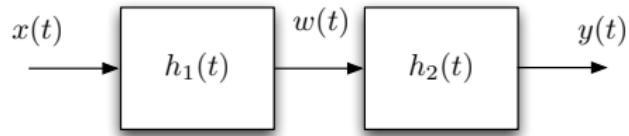
## Distributiva

$$x(t) * [h_1(t) + h_2(t)] = x(t) * h_1(t) + x(t) * h_2(t)$$



## Associativa

$$x(t) * [h_1(t) * h_2(t)] = [x(t) * h_1(t)] * h_2(t) = x(t) * h_1(t) * h_2(t)$$



## Sistema LIT sem memória

Para que o sistema seja LIT e sem memória

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{h(\tau)x(t - \tau)}_{\Rightarrow h(\tau)=0, \forall \tau \neq 0} d\tau = K x(t), \quad \forall x(t) \text{ e } K = \text{cte}$$

Para  $h(\tau) = 0, \forall \tau \neq 0$

$$y(t) = \int_{0^-}^{0^+} h(\tau)x(t) d\tau = x(t) \int_{0^-}^{0^+} h(\tau) d\tau = K x(t)$$

$$\Rightarrow h(t) = K\delta(t)$$

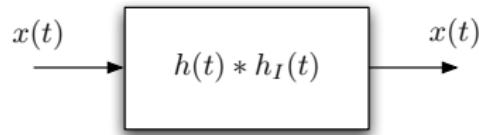
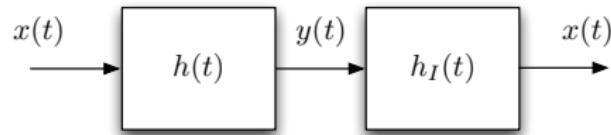
Obs: Para  $K = 1, h(t) = \delta(t)$

$$\Rightarrow [x(t) * \delta(t) = x(t)]$$

## Invertibilidade de sistemas LIT

$h(t)$ : Resposta ao impulso do sistema

$h_I(t)$ : Resposta ao impulso do sistema inverso



$$\Rightarrow h(t) * h_I(t) = \delta(t)$$

## Exemplo:

$$y(t) = x(t - t_0) \quad (\text{Sistema atraso ideal})$$

$$h(t) = \delta(t - t_0)$$

$$\text{Como } y(t) = x(t) * h(t) = x(t) * \delta(t - t_0) = x(t - t_0)$$

$\Rightarrow$  Convoluir  $x(t)$  com um impulso  
desloca  $x(t)$  para onde ocorre o impulso

$$\text{Sistema Inverso } h_I(t) * y(t) = h_I(t) * x(t - t_0) = x(t) \quad t \rightarrow t + t_0$$

$$\Rightarrow [h_I(t) = \delta(t + t_0)]$$

## Causalidade de sistemas LIT

Em  $t = t_0$

$$y(t_0) = x(t) * h(t) \Big|_{t=t_0} = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t_0 - \tau)d\tau$$

Para que  $y(t_0)$  independa de  $x(t)$  para  $t > t_0$

$$\Rightarrow h(t_0 - \tau) = 0 \quad \text{para} \quad \tau > t_0$$

Fazendo a troca de variáveis  $t = t_0 - \tau$

$$\Rightarrow h(t) = 0, \quad t < 0$$

## Estabilidade de sistemas LIT (BIBO)

$x(t)$  limitado  $\Rightarrow |x(t)| \leq B \quad \forall t$ , e para  $B$  finito

Estabilidade:  $|y(t)| < \infty, \quad \forall t$

$$\begin{aligned} |y(t)| &= \left| \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)x(t-\tau)d\tau \right| \leq \int_{-\infty}^{\infty} |h(\tau)x(t-\tau)|d\tau \\ &\leq B \int_{-\infty}^{\infty} |h(\tau)|d\tau < \infty \end{aligned}$$

Como  $B < \infty$

$$\boxed{\int_{-\infty}^{\infty} |h(t)|dt < \infty}$$

$\Rightarrow h(t)$  é absolutamente integrável

## Relação entre Resposta ao Impulso e ao Degrau

$$\delta(t) \rightarrow h(t)$$

$$u(t) \rightarrow s(t) \quad (\text{Notação})$$

$$s(t) = u(t) * h(t) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)u(t - \tau)d\tau$$

Como  $u(t - \tau) = 0$  para  $\tau > t$ ,

$$\Rightarrow s(t) = \int_{-\infty}^t h(\tau)d\tau$$

Do Cálculo

$$h(t) = \frac{ds(t)}{dt}$$

# Resposta Completa do Sistema LIT

Sistema de ordem  $N$  (Eq. diferencial de ordem  $N$ )

$$y(t) = \underbrace{\sum_{k=1}^N c_k e^{\lambda_k t}}_{\text{Resp. à entrada zero}} + \underbrace{x(t) * h(t)}_{\text{Resp. ao estado zero}}$$

Obs: Com eventuais alterações na resposta à entrada zero no caso de frequências naturais múltiplas