## EEL7030 Microprocessadores – Laboratório 7 Prof. Raimes Moraes

## Interface Serial do 8051

Compile e execute o programa abaixo que transmite, serialmente, a cadeia de 16 caracteres: 'Microcontrolador'. A transmissão é assíncrona sem envio de bit de paridade à taxa de 9600 bauds (bit/s). Para visualizar dados transmitidos, selecionar no menu: *View, Serial Windows*, UART #1. OBS: Informar cristal a ser utilizado no hardware (11,059 MHz) para o Keil: *Project - Options for Target* (ou Alt + F7); modificar o campo Xtal

RESET EQU 00H

LTSERIAL EQU 23H; local tratador

STATE EQU 20H

ORG RESET ;PC=0 depois de reset

JMP INICIO

ORG LTSERIAL

CLR TI

MOV STATE,#1H

RETI

INICIO: MOV IE,#10010000B

MOV SCON,#01000000B MOV TMOD,#00100000B

MOV TH1,#0FDH MOV TL1,#0FDH MOV PCON,#0H

SETB TR1

MOV STATE,#0H MOV R0,#STATE MOV DPTR,#TABELA

MOV R1,#1 MOV SBUF,#'M'

VOLTA: CJNE @R0,#1,VOLTA

MOV STATE,#0H

MOV A,R1

MOVC A,@A+DPTR MOV SBUF,A

INC R1

CJNE R1,#16,VOLTA

CLR TR1 JMP \$

TABELA: DB 'Microcontrolador'

**END** 

## Exercícios:

- 1) Modifique o programa acima para que o mesmo apenas receba dados e os armazene na memória interna entre os endereços 30h e 35h. Armazenar os dados de forma cíclica; ou seja, ao término do preenchimento de i:0x35, voltar a preencher a partir de i:0x30. Para enviar dado para a recepção serial pela *Debug session*, tem-se que digitar (por exemplo) SIN=0x33 na janela de comando do Keil (no prompt (>) da janela de comando).
- 2) Programar a interface serial do 8051 para enviar os caracteres de 41h a 61h de forma cíclica, utilizando a taxa de 62,5 kbits/s. Transmitir 8 bits de dados mais bit de paridade.
- Modificar programa anterior para que o mesmo também receba dados e os armazene na memória interna entre os endereços 30h e 35h. Armazenar os dados de forma cíclica.
- 4) Fazer um programa para transmitir pela interface serial os valores de 41H a 61H de forma cíclica. Devem ser transmitidos 8 bits de dados à taxa de 19,2 kbits por segundo. O programa deve também receber dados, armazenando os valores recebidos na memória externa entre os endereços 0h e 0009h. Após completar o preenchimento desta região de memória, voltar a preenchê-la com os dados recebidos a partir do endereço inicial.