

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PALERMO
FACOLTA' DI INGEGNERIA
CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA

RAD

REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT

Progetto: Magic Travel

Descrizione:

Il documento elenca i requisiti funzionali e non funzionali del progetto e i modelli risultanti dall'analisi.

A chi è rivolto:

Cliente, utenti finali, analisti e sviluppatori.

Membri del gruppo:

*Sciarrabba Enrico Maria
Solaro Giuliano
Taglialavoro Francesco
Zafonte Francesca*

Sommario

1	Obiettivo generale	3
1.1	Definizioni e acronimi	3
2	Sistema attuale	4
3	Sistema proposto	4
3.1	Vista d'insieme	4
3.2	Requisiti funzionali.....	5
3.2.1	Registrazione ed autenticazione	5
3.2.2	Gestione dell'account personale	5
3.2.3	Inserimento, modifica e visibilità di un annuncio pubblicitario della struttura.....	5
3.2.4	Gestione delle prenotazioni ricevute: accettazione, rifiuto e annullamento	5
3.2.5	Gestione tasse di soggiorno	6
3.2.6	Gestione legale	6
3.2.7	Ricerca delle strutture	6
3.2.8	Effettuare delle prenotazioni di case vacanze o B&B	6
3.2.9	Gestione delle prenotazioni effettuate: pagamento e annullamento	6
3.3	Requisiti non funzionali	6
3.3.1	Usabilità	6
3.3.2	Affidabilità	6
3.3.3	Prestazioni	6
3.3.4	Supportabilità	7
3.3.5	Implementazione.....	7
3.3.6	Interfaccia.....	7
3.3.7	Legale ed etico.....	7
3.4	Modelli di sistema.....	8
3.4.1	Modelli dei casi d'uso	8
3.4.2	Modelli degli oggetti.....	25
3.4.3	Modelli dinamici.....	44
3.4.4	Mock-up interfaccia utente: percorsi di navigazione e modelli di schermate	57

1 Obiettivo generale

L'obiettivo generale del progetto Magic Travel è la creazione di un sistema per il supporto alle attività di gestione e ricezione nel settore turistico delle case vacanza e B&B.

Il sistema deve garantire che:

- Gli utenti proprietari di una casa vacanze o di un B&B possano inserire la propria struttura con tutte le informazioni necessarie per una buona pubblicizzazione della stessa
- Gli utenti che hanno creato degli annunci possono gestire le eventuali prenotazioni ricevute
- Gli utenti possano effettuare delle ricerche scegliendo una destinazione, il costo e le date.
Inoltre, devono poter effettuare delle prenotazioni e gestire quest'ultime

1.1 Definizioni e acronimi

Acronimi:

DBMS Data Base Management System

RAD Requirements Analysis Document

ODD Object Design Document

SDD System Design Document

UML Unified Modeling Language

Definizioni:

Sistema	L'insieme di software che supportano le attività di gestione delle case vacanza e B&B.
DBMS	Software che permette di creare e gestire un database.
Utente	È colui che interagisce col sistema.
Casa vacanza	Struttura ricettiva con le stesse caratteristiche della civile abitazione .
B&B	Struttura ricettiva che offre servizio di pernottamento e prima colazione.
Annuncio	Descrizione della struttura ricettiva (Casa vacanza o B&B) con fini pubblicitari.
Prenotazioni effettuate	Prenotazioni di case vacanza o B&B effettuate.
Prenotazioni ricevute	Prenotazioni di casa vacanza o B&B ricevute dal proprietario di una struttura.
Prenotazione da Valutare	Prenotazione ricevuta da un proprietario che può decidere di accettare o rifiutare.

Prenotazione rifiutata	Prenotazione che non è stata approvata dal proprietario.
Prenotazione accettata	Prenotazione accolta dal proprietario.
Questura	Ufficio dell'amministrazione statale che svolge compiti di pubblica sicurezza.
Tasse di soggiorno	È un'imposta di carattere locale applicata a carico delle persone che alloggiano nelle strutture ricettive di territori classificati come località turistica o città d'arte.
Ufficio del Turismo	Ufficio comunale, centro di informazioni turistiche.
Login	Procedura di autenticazione che permette di accedere ad un'area riservata attraverso l'inserimento di precise credenziali ovvero una mail e una password.
Logout	Procedura che permette di uscire dall'area riservata del sistema informatico.
Rimborso	Restituzione di denaro versato per un servizio di cui non si è usufruito.

2 Sistema attuale

Si suppone che attualmente non esista alcun sistema informatico e che tutte le attività che il software andrà ad automatizzare vengano svolte manualmente dagli utenti, che le comunicazioni tra utenti proprietari ed utenti che vogliono effettuare delle prenotazioni si svolgano via telefono o e-mail e che tutte le attività di archiviazione vengano svolte su supporto cartaceo.

3 Sistema proposto

3.1 Vista d'insieme

Il sistema deve agevolare il servizio di affitto di case vacanza e il servizio offerto dai B&B. Il sistema è stato pensato per supportare, velocizzare e migliorare lo scambio di informazioni tra proprietari e clienti e deve inoltre fornire un servizio di archiviazione per supportare tutte le attività svolte, dunque memorizzare tutti i dati necessari.

3.2 Requisiti funzionali

I servizi che il sistema offre al proprietario di una casa vacanze o di un B&B sono:

- Registrazione ed autenticazione,
- Gestione dell'account personale,
- Inserimento, modifica e visibilità di un annuncio pubblicitario della struttura,
- Gestione delle prenotazioni ricevute: accettazione, rifiuto e cancellazione,
- Gestione tasse di soggiorno,
- Gestione legale.

I servizi che il sistema offre ad un utente che voglia prenotare una casa vacanze o un B&B sono:

- Registrazione ed autenticazione,
- Gestione dell'account personale,
- Ricerca delle strutture,
- Effettuare delle prenotazioni di case vacanze o B&B,
- Gestione delle prenotazioni effettuate: pagamento e cancellazione.

Analizziamo nel dettaglio i servizi:

3.2.1 Registrazione ed autenticazione

Il sistema deve permettere all'utente di creare un proprio account ai fini di avere accesso a tutti i servizi offerti dal sistema, deve quindi garantire la possibilità di entrare nell'area riservata tramite un servizio di autenticazione che consiste nella verifica dei dati inseriti dall'utente con quelli presenti nel database. L'utente si autentica tramite e-mail e password, memorizzati al momento della registrazione.

3.2.2 Gestione dell'account personale

Il sistema deve consentire all'utente registrato la possibilità di modificare o reimpostare la propria password e inoltre di visionare una lista dei movimenti economici effettuati all'interno del sistema ed eventuali guadagni.

3.2.3 Inserimento, modifica e visibilità di un annuncio pubblicitario della struttura

Il sistema deve permettere all'utente proprietario di strutture ricettive come case vacanze o B&B la creazione di annunci pubblicitari e cioè l'inserimento di abitazioni con tutte le informazioni che possono essere necessarie per una buona promozione delle stesse, come ad esempio l'inserimento di fotografie, la descrizione dei servizi offerti (tipo Wi-Fi, ascensore, parcheggio privato) e del luogo in cui si trovano. Il sistema deve inoltre consentire la modifica di un annuncio, la possibilità di rendere visibile o meno l'annuncio agli altri utenti e di visionare la lista degli annunci creati in qualsiasi momento.

3.2.4 Gestione delle prenotazioni ricevute: accettazione, rifiuto e annullamento

Il sistema deve consentire all'utente che abbia pubblicato un annuncio la possibilità di ricevere delle prenotazioni per la struttura pubblicizzata. L'utente che ha pubblicato un annuncio deve avere la possibilità di visionare la lista delle prenotazioni ricevute e i dettagli di quest'ultime. In particolare, deve consentire l'accettazione o il rifiuto di una richiesta di prenotazione.

Inoltre, l'utente può annullare una prenotazione ricevuta, segnalarlo all'utente che l'ha effettuata e rimborsarlo.

3.2.5 Gestione tasse di soggiorno

Il sistema deve offrire supporto per la parte economica relativa all'affitto della casa o della stanza di B&B e cioè deve agevolare il pagamento delle tasse di soggiorno all'ufficio comunale del turismo.

3.2.6 Gestione legale

Il sistema deve offrire all'utente proprietario di una struttura che abbia pubblicato un annuncio supporto per la parte legale relativa all'affitto della casa o della stanza di B&B e cioè deve facilitare la comunicazione alla Questura della presenza degli ospiti. In particolare, deve consentire l'invio dei dati anagrafici e delle foto dei documenti di riconoscimento degli utenti che hanno effettuato una prenotazione della struttura da lui pubblicizzata direttamente alla Questura.

3.2.7 Ricerca delle strutture

L'utente deve poter effettuare la ricerca della struttura, scegliendo la destinazione, la tipologia di alloggio desiderato, il costo e le date. Inoltre, il sistema deve offrire la possibilità di selezionare dei filtri per la funzione di ricerca.

3.2.8 Effettuare delle prenotazioni di case vacanze o B&B

Il sistema deve consentire all'utente la prenotazione di una casa vacanza o di una o più stanze di B&B. Inoltre, deve offrire la funzionalità di poter visualizzare la lista delle prenotazioni effettuate e i dettagli di quest'ultime.

3.2.9 Gestione delle prenotazioni effettuate: pagamento e annullamento

Il sistema deve consentire il pagamento di una prenotazione effettuata, si noti che non è possibile effettuare il pagamento di una prenotazione che non è stata accettata. Inoltre, l'utente che abbia effettuato una prenotazione deve poter annullare quest'ultima ed essere rimborsato nel caso in cui abbia già effettuato il pagamento ed annulla la prenotazione in tempo utile.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Usabilità

Il sistema è destinato a qualsiasi tipologia di utente, deve dunque essere facile e semplice da usare. Gli utenti dovranno essere in grado di usare tutte le funzioni del sistema dopo mezz'ora dal primo utilizzo.

3.3.2 Affidabilità

Il sistema dovrà essere in grado di evitare il più possibile delle interruzioni durante il funzionamento dello stesso. Il tempo medio di malfunzionamento non dovrà essere superiore ai 5 minuti. Inoltre, dovrà essere garantito il trattamento sicuro dei dati personali, pertanto si prevede che la password debba essere cifrata e venga negato l'accesso ad aree riservate del sistema ad utenti non riconosciuti tramite il servizio di autenticazione.

3.3.3 Prestazioni

Il sistema dovrà avere tempi di risposta agli input degli utenti non superiori a 10 secondi e il DBMS dovrà essere sempre attivo.

3.3.4 Supportabilità

Il sistema dovrà essere adattabile e mantenibile e cioè facile da cambiare per trattare concetti addizionali del dominio di applicazione, per trattare nuove tecnologie e per far fronte a difetti.

3.3.5 Implementazione

Per soddisfare le funzionalità richieste si ritiene necessario utilizzare un sistema di memorizzazione dei dati.

3.3.6 Interfaccia

L'interfaccia utente dovrà essere intuitiva, funzionale ed esteticamente gradevole.

3.3.7 Legale ed etico

- Per legge non può essere affittata una casa vacanza alla stessa persona per un ammontare cumulativo annuo di 28 giorni.
- Bisogna, ogni 3 mesi, rendicontare all'ufficio del turismo del comune in cui è fornito il servizio l'ammontare delle tasse di soggiorno, la generalità degli ospiti ed il periodo.
- L'accettazione di una prenotazione deve avvenire entro 4 giorni dalla data di richiesta.
- La comunicazione alla Questura della presenza degli ospiti deve avvenire entro 24 ore dall'arrivo in struttura.

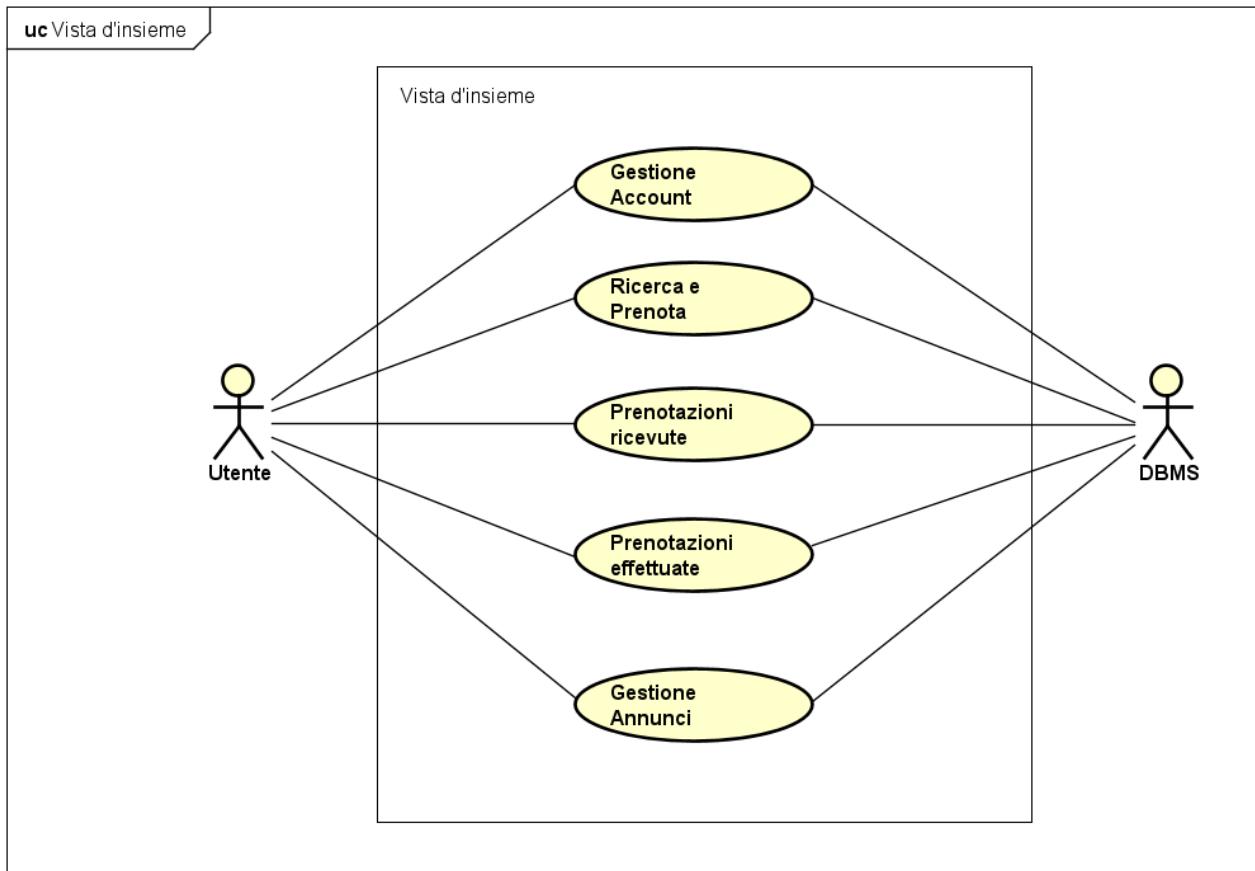
3.4 Modelli di sistema

3.4.1 Modelli dei casi d'uso

3.4.1.1 Attori

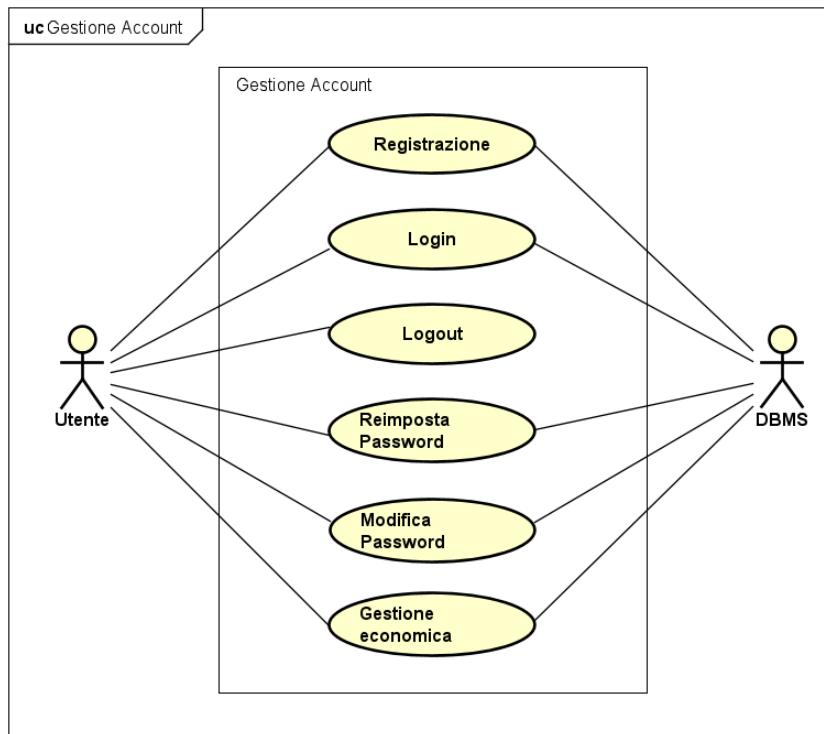
- **Utente:** È colui che interagisce col sistema.
- **DBMS:** Software che permette di creare e gestire un database.

3.4.1.2 Casi d'uso: vista d'insieme



- **Gestione Account:** racchiude tutte le operazioni relative all'account dell'utente. L'utente può gestire la fase di registrazione, autenticazione e logout. Inoltre, ha la possibilità di reimpostare la propria password e di visualizzare un riepilogo di tutti i movimenti economici avvenuti all'interno del sistema.
- **Ricerca e Prenota:** consente all'utente di ricercare ed eventualmente effettuare richieste di prenotazione di B&B o case vacanze attraverso l'inserimento della località in cui si desidera alloggiare e di altri filtri secondari.
- **Prenotazioni ricevute:** consente, all'utente che ha creato degli annunci, di gestire tutti gli aspetti relativi alle richieste di prenotazione ricevute e i rispettivi aspetti economici e burocratici.
- **Prenotazioni effettuate:** consente, all'utente che ha effettuato delle prenotazioni, di gestirle e quindi di poter effettuare il pagamento, di visualizzare i dettagli o annullare una prenotazione.
- **Gestione Annunci:** racchiude tutte le operazioni relative alla creazione e modifica di un annuncio.

3.4.1.3 Casi d'uso: Gestione Account



3.4.1.3.1 Registrazione

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Registrazione</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Utente • DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video un pulsante di registrazione.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante di registrazione. 2. Il sistema mostra a video una schermata contenente alcuni campi da compilare. In particolare: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, numero di telefono, e-mail, password e conferma password. 3. L'utente inserisce i dati e clicca sul pulsante di conferma. 4. Il sistema contatta il DBMS per la memorizzazione dei dati inseriti dall'utente e quindi per la creazione dell'account: <ol style="list-style-type: none"> 4.1 se l'e-mail è già stata memorizzata il DBMS lo segnala al sistema, il quale mostrerà un errore e torna al punto 2 4.2 altrimenti, prosegue l'operazione di creazione dell'account, il sistema stampa un messaggio di avvenuta registrazione e invia un e-mail riepilogativa all'utente.

3.4.1.3.2 Login

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Login</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha mostrato a video il pulsante di Login.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante Login. 2. Il sistema mostra a video una finestra di autenticazione dove richiede di inserire e-mail e password dell'utente. La finestra contiene anche un link ‘password dimenticata’ e uno di registrazione. 3. L'utente inserisce le proprie credenziali e preme il pulsante di invio. 4. Il sistema contatta il DBMS per il controllo delle credenziali. <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Se le credenziali sono corrette il sistema mostra a video un messaggio di avvenuta autenticazione. 4.2 Se le credenziali sono inesistenti o non corrette il sistema mostra un messaggio di errore ('username o password errati' o 'utente non registrato') e ritorna al punto 2.

3.4.1.3.3 Logout

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Logout</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema mostra a video il pulsante “Logout”.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “Logout”. 2. Il sistema rimuove la sessione utente
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la Finestra Principale.

3.4.1.3.4 Reimposta Password

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Reimposta password</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente preme il pulsante Login. 2. Il sistema stampa a video la finestra di autenticazione.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul link password dimenticata. 2. Il sistema mostra una finestra in cui l'utente può inserire l'indirizzo mail usato in fase di registrazione. 3. L'utente inserisce l'indirizzo e preme il pulsante di conferma. 4. Il sistema contatta il DBMS per verificare l'esistenza della e-mail. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Se l'e-mail è inesistente il sistema mostra un errore e torna al punto 2. 5. Il sistema genera una password casuale, contatta il DBMS per aggiornarla e la invia per e-mail all'utente all'indirizzo precedentemente indicato. Infine, mostra un messaggio di avvenuto invio della mail.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la "Finestra Login".

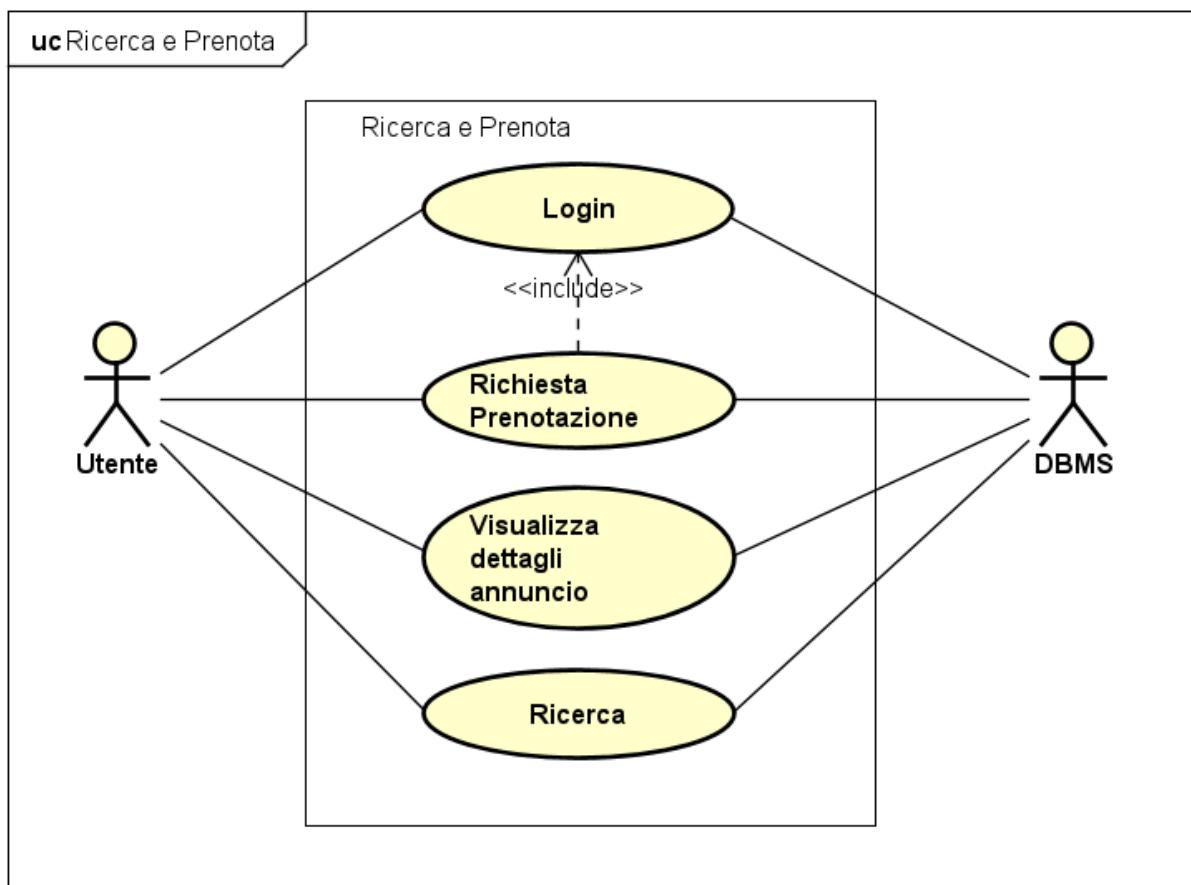
3.4.1.3.5 Modifica Password

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Modifica password</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema stampa a video il pulsante "modifica password".
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante "modifica password". 2. Il sistema mostra una finestra chiede all'utente di inserire la vecchia password, la nuova password e la conferma della password. 3. L'utente inserisce i dati e conferma. 4. Il sistema contatta il DBMS per verificare la correttezza della vecchia password. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Se la vecchia password è errata il sistema mostra un errore e torna al punto 2. 5. Il sistema contatta il DBMS per aggiornare la password dell'account e mostra un messaggio di avvenuta modifica.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la "Finestra Principale".

3.4.1.3.6 Gestione Economica

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Gestione Economica</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none">● Utente● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente deve essere autenticato. Il sistema mostra il pulsante per accedere alla gestione economica.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente clicca sul pulsante gestione economica.2. Il sistema recupera l'id dell'utente e richiede al DBMS la lista dei movimenti economici effettuati.3. Il sistema mostra a video una schermata di riepilogo dove si possono visualizzare i movimenti economici: le entrate, le uscite e i guadagni ottenuti.

3.4.1.4 Casi d'uso: Ricerca e Prenota



3.4.1.4.1 Ricerca

Nome caso d'uso	Ricerca
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video la barra di ricerca.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce la località di destinazione (unico parametro obbligatorio per effettuare la ricerca). Inoltre, ha la possibilità di selezionare i filtri come: data di check-in, data di check-out, fascia di prezzo, tipologia alloggio (B&B o casa vacanza). Infine, clicca sul pulsante cerca. 2. Il sistema interroga il DBMS secondo i filtri inseriti dall'utente per la ricerca degli annunci. 3. Il sistema mostra a video gli annunci che soddisfano i criteri di ricerca.

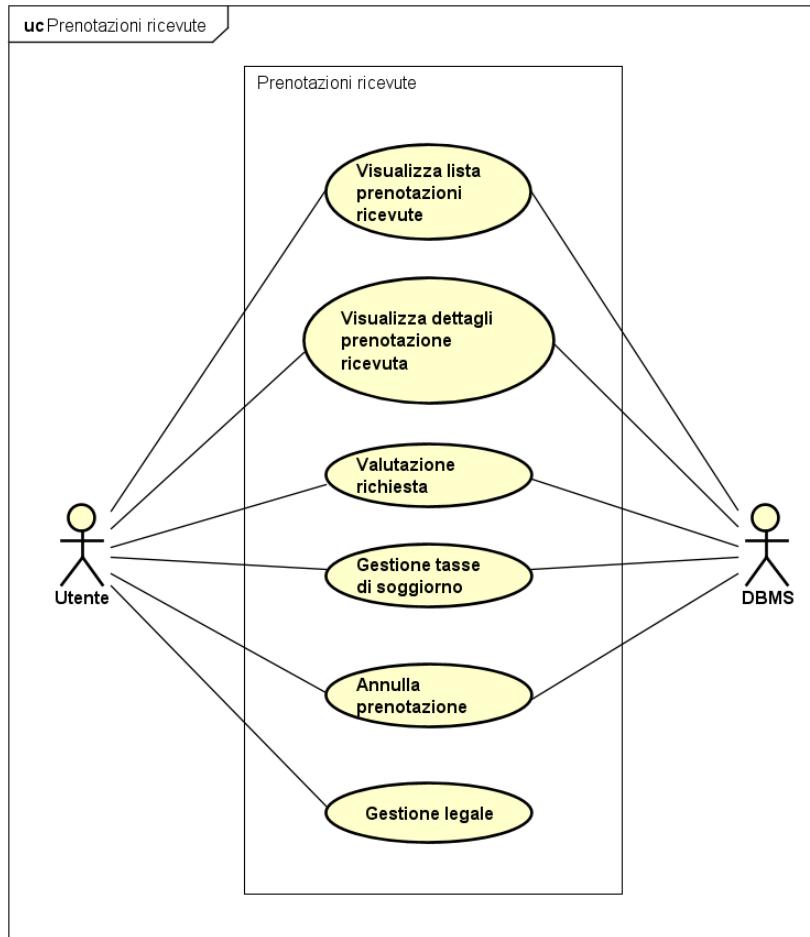
3.4.1.4.2 Visualizza dettagli annuncio

Nome caso d'uso	Visualizza dettagli annuncio
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha mostrato a video gli annunci che soddisfano i criteri di ricerca.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona un annuncio. 2. Il sistema contatta il DBMS per recuperare i dettagli dell'annuncio selezionato e li mostra a video.

3.4.1.4.3 Richiesta prenotazione

Nome caso d'uso	Richiesta prenotazione
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha visualizzato i dettagli di un annuncio. 2. Il sistema mostra il pulsante "prenota".
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante "prenota". 2. Il sistema controlla che l'utente sia autenticato. <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Se l'utente non è autenticato il sistema richiama il caso d'uso Login. 3. Il sistema mostra una finestra in cui l'utente può inserire i dati relativi alla prenotazione: nome, cognome, data di nascita, codice fiscale, numero di telefono. L'inserimento di questi è obbligatorio per tutti i partecipanti al soggiorno (tranne il numero di telefono). Il sistema chiede inoltre se si preferisce includere le tasse di soggiorno nel costo totale o se si desidera pagarle in loco. 4. L'utente inserisce i dati e conferma. 5. Il sistema controlla se l'annuncio è relativo ad un B&B o ad una casa vacanze: <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Se è una casa vacanze il sistema controlla se il cliente ha già affittato l'appartamento per un ammontare cumulativo annuo di 28 giorni, inclusi i giorni selezionati nella richiesta. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1 Se il controllo ha un riscontro positivo la richiesta non viene creata. 5.1.2 Se il controllo ha un riscontro negativo il sistema contatta il DBMS e crea la richiesta. 5.2 Se è un B&B, non effettua il controllo e crea direttamente la richiesta. 6. Il sistema mostra l'esito dell'operazione.

3.4.1.5 Casi d'uso: Prenotazioni ricevute



3.4.1.5.1 Visualizza lista prenotazioni ricevute

Nome caso d'uso	Visualizza lista prenotazioni ricevute
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> • Utente • DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema mostra a video il pulsante per stampare la lista delle prenotazioni ricevute.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante prenotazioni ricevute 2. Il sistema recupera l'id dell'utente e richiede al DBMS la lista delle prenotazioni ricevute 3. Il sistema mostra a video la lista

3.4.1.5.2 Visualizza dettagli prenotazione ricevuta

Nome caso d'uso	Visualizza dettagli prenotazione ricevuta
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha mostrato a video la lista delle prenotazioni ricevute
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca su una prenotazione ricevuta 2. Il sistema richiede i dettagli della prenotazione selezionata al DBMS 3. Il sistema memorizza tali dettagli per operazioni future e li mostra a video

3.4.1.5.3 Valutazione richiesta

Nome caso d'uso	Valutazione richiesta
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una richiesta con stato in attesa 2. Il sistema ha mostrato a video i pulsanti per accettare o rifiutare
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca su uno dei due pulsanti 2. Il sistema recupera l'id della prenotazione e fa richiesta al DBMS di aggiornarne lo stato 3. Il sistema mostra a video il nuovo stato

3.4.1.5.4 Gestione tasse di soggiorno

Nome caso d'uso	Gestione tassa di soggiorno
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione 2. Il sistema ha mostrato a video il pulsante per gestire le tasse di soggiorno
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante per gestire le tasse di soggiorno 2. Il sistema recupera le informazioni riguardanti le tasse di soggiorno e le mostra a video 3. Se non sono state ancora pagate l'utente può procedere al pagamento cliccando sull'apposito pulsante 4. Il sistema effettua il pagamento e invia una e-mail al settore turismo. 5. Il sistema contatta il DBMS per memorizzare la transazione e aggiornare lo stato 6. Il sistema mostra a video l'esito dell'operazione

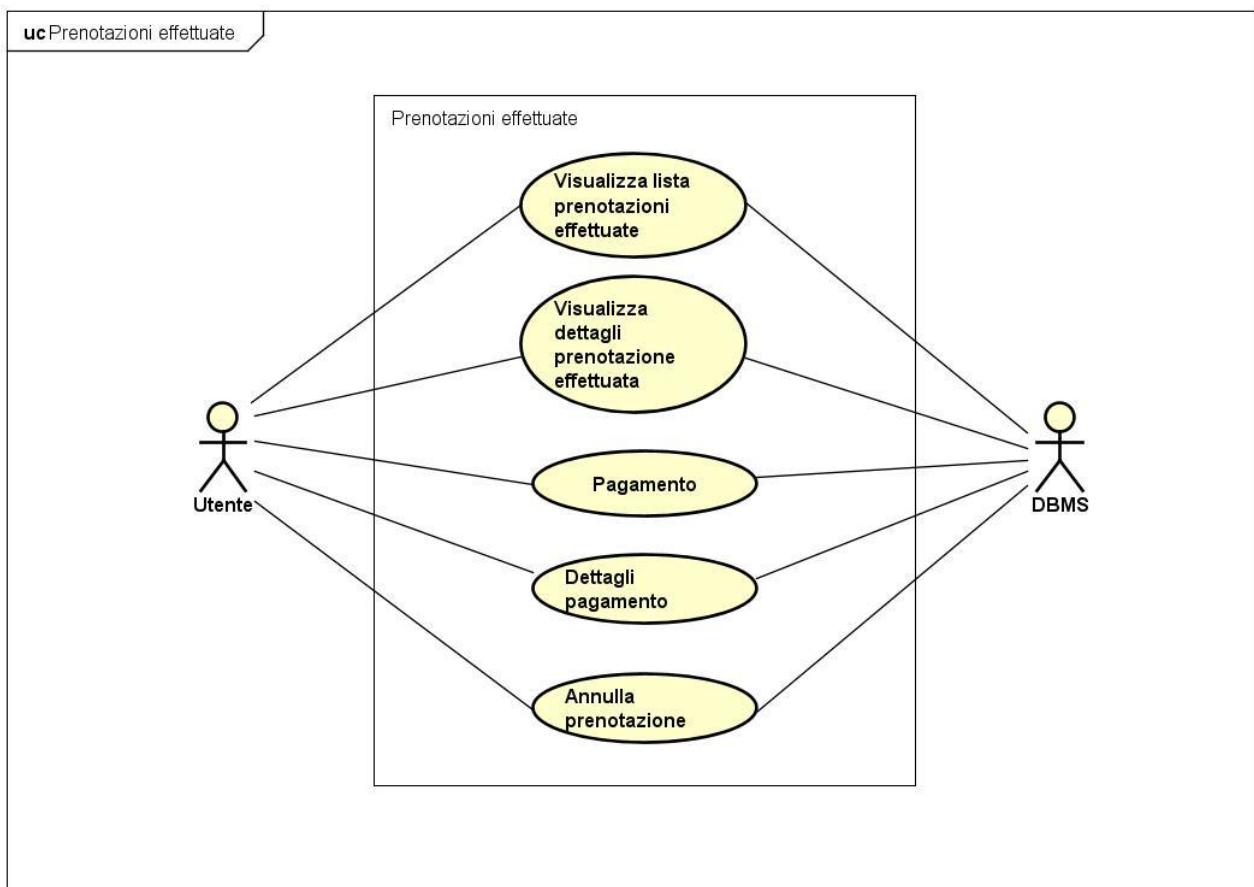
3.4.1.5.5 Annulla prenotazione

Nome caso d'uso	Annulla prenotazione ricevuta
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione già accettata 2. Il sistema ha mostrato a video il pulsante per annullare la prenotazione
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante per annullare la prenotazione 2. Il sistema mostra a video un campo dove poter inserire le motivazioni dell'annullamento 3. L'utente inserisce le motivazioni e clicca sul pulsante per confermare l'annullamento 4. Il sistema recupera l'id della prenotazione 5. Il sistema contatta il DBMS per memorizzare l'annullamento della prenotazione ed effettua il rimborso 6. Il sistema contatta il DBMS per memorizzare la transazione e invia una e-mail al cliente per notificare l'annullamento 7. Il sistema mostra a video l'esito dell'operazione

3.4.1.5.6 Gestione legale

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Gestione legale</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione 2. Il sistema ha mostrato a video il pulsante per la gestione legale
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante per la gestione legale 2. Il sistema recupera le informazioni riguardanti la gestione legale e le mostra a video 3. Se non sono ancora stati inviati i dati, l'utente può caricarli e procedere con l'invio cliccando sull'apposito pulsante 4. Il sistema invia i dati alla questura 5. Il sistema contatta il DBMS per tenere traccia dell'avvenuto invio dei dati 6. Il sistema mostra a video l'esito dell'operazione

3.4.1.6 Casi d'uso: Prenotazioni Effettuate



3.4.1.6.1 Visualizza lista prenotazioni effettuate

Nome caso d'uso	Visualizza lista prenotazioni effettuate
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> • Utente • DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema mostra a video il pulsante "Prenotazioni effettuate".
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante "Prenotazioni effettuate". 2. Il sistema recupera l'id dell'utente e interroga il DBMS per ottenere la lista delle prenotazioni effettuate dall'utente. 3. Il sistema mostra a video la lista delle prenotazioni effettuate.

3.4.1.6.2 Visualizza dettagli prenotazione effettuata

Nome caso d'uso	Visualizza dettagli prenotazioni effettuate
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha mostrato a video la schermata delle prenotazioni effettuate.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona una prenotazione. 2. Il sistema contatta il DBMS per recuperare i dettagli della prenotazione selezionata. 3. Il sistema mostra i dettagli della prenotazione e in base allo stato mostra i pulsanti necessari.

3.4.1.6.3 Pagamento

Nome caso d'uso	Pagamento
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione effettuata con stato "accettata". 2. Il sistema mostra a video il bottone "effettua pagamento".
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul bottone "effettua pagamento". 2. Il sistema contatta il DBMS per recuperare il costo della prenotazione. 3. L'utente inserisce tutti i dati necessari al pagamento e conferma. 4. Il sistema contatta il DBMS per memorizzare la transazione e aggiornare lo stato della prenotazione. 5. Il sistema mostra a video l'esito dell'operazione.
Post-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la "Finestra Dettagli Pagamento".

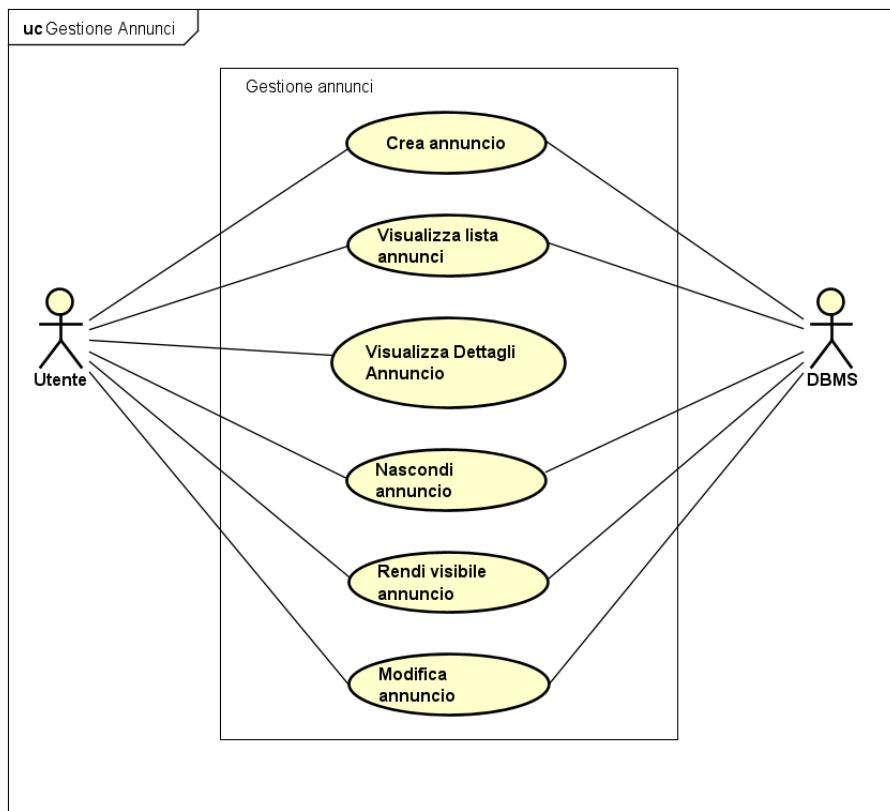
3.4.1.6.4 Dettagli pagamento

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Dettagli pagamento</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione effettuata con stato “pagata”. 2. Il sistema mostra a video il bottone per accedere al riepilogo del pagamento.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul bottone “riepilogo pagamento”. 2. Il sistema contatta il DBMS per recuperare i dettagli del pagamento e li mostra a video.

3.4.1.6.5 Annulla prenotazione

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Annulla prenotazione</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di una prenotazione effettuata. 2. Il sistema mostra a video il pulsante “annulla prenotazione”.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “annulla prenotazione”. 2. Il sistema mostra una schermata in cui chiede di dare una motivazione alla cancellazione della prenotazione e il pulsante “conferma”. 3. L'utente dopo aver inserito una motivazione (facoltativa) preme il pulsante “conferma”. 4. Il sistema inoltra una e-mail al proprietario della struttura e contatta il DBMS per modificare lo stato della prenotazione. Inoltre: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Se il cliente effettua l'annullamento entro 7 giorni dalla data di soggiorno il sistema rimborsa il cliente e contatta il DBMS per memorizzare la transazione. 4.2 Altrimenti non viene effettuato alcun rimborso. 5. Il sistema mostra a video l'esito dell'operazione.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video i dettagli della prenotazione annullata.

3.4.1.7 Casi d'uso: Gestione Annunci



3.4.1.7.1 Crea Annuncio

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Crea Annuncio</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Utente • DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema ha mostrato a video il pulsante "crea annuncio".
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante "crea annuncio". 2. Il sistema mostra una finestra dove l'utente può inserire tutte le informazioni che possono essere necessarie per una buona pubblicizzazione dello stesso: titolo annuncio, locazione, descrizione, fotografie servizi principali, eventuali servizi aggiuntivi 3. L'utente conferma. 4. Il sistema invia i dati al DBMS e mostra a video un messaggio di avvenuta creazione.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la "Finestra Visualizza Lista Annunci".

3.4.1.7.2 Visualizza lista annunci

Nome caso d'uso	Visualizza Lista Annunci
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente deve essere autenticato. 2. Il sistema mostra a video il pulsante “Visualizza lista annunci”
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “Visualizza lista annunci”. 2. Il sistema interroga il DBMS per recuperare la lista degli annunci relativi all'utente, li inserisce nella memoria “listaAnnunci” e li mostra a video.

3.4.1.7.3 Visualizza dettagli annuncio

Nome caso d'uso	Visualizza Dettagli Annuncio
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema ha mostrato a video la lista degli annunci creati dall'utente.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona un annuncio. 2. Il sistema recupera i dettagli dell'annuncio selezionato dalla memoria “listaAnnunci” e li mostra a video.

3.4.1.7.4 Nascondi Annuncio

Nome caso d'uso	Nascondi Annuncio
Attori partecipanti	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
Pre-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di un annuncio. 2. L'annuncio deve essere nello stato “visibile”. 3. Il sistema mostra a video il pulsante “nascondi annuncio”.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “nascondi annuncio”. 2. Il sistema mostra una schermata di conferma. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Se l'utente conferma il sistema contatta il DBMS per modificare lo stato dell'annuncio in “nascosto”. 2.2. Se l'utente non conferma l'operazione viene annullata.
Post-condizioni	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la “Finestra Visualizza Lista Annunci”.

3.4.1.7.5 Rendi visibile Annuncio

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Rendi Visibile Annuncio</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di un annuncio. 2. L'annuncio deve essere nello stato “nascosto”. 3. Il sistema mostra a video il pulsante “rendi visibile annuncio”.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “rendi visibile annuncio”. 2. Il sistema mostra una schermata di conferma. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Se l'utente conferma il sistema contatta il DBMS per modificare lo stato dell'annuncio in “visibile”. 2.2. Se l'utente non conferma l'operazione viene annullata.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la “Finestra Visualizza Lista Annunci”.

3.4.1.7.6 Modifica Annuncio

<i>Nome caso d'uso</i>	<i>Modifica Annuncio</i>
<i>Attori partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utente ● DBMS
<i>Pre-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha visualizzato i dettagli di un annuncio. 2. Il sistema mostra a video il pulsante “modifica annuncio”.
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sul pulsante “modifica annuncio”. 2. Il sistema recupera i dati dalla memoria “listaAnnunci”. 3. Il sistema mostra i dati recuperati in una schermata che consente all'utente di modificare qualsiasi informazione relativa all'annuncio. 4. L'utente inserisce le modifiche e conferma. 5. Il sistema contatta il DBMS per la modifica dell'annuncio e mostra a video l'esito dell'operazione.
<i>Post-condizioni</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video la “Finestra Visualizza Lista Annunci”.

3.4.2 Modelli degli oggetti

3.4.2.1 Dizionario dei dati

Gli oggetti che appartengono al sistema sono stati identificati applicando l'euristica di Abbot e sono stati in seguito divisi in oggetti entità, boundary e control.

3.4.2.1.1 Oggetti entità

utente: memorizza l'id dell'utente autenticato.
dettagliPrenotazioneRicevuta: contiene i dettagli di una prenotazione ricevuta.
listaAnnunci: Memorizza la lista degli annunci creati dall'utente autenticato.

3.4.2.1.2 Oggetti boundary

pulsanteRegistrazione: consente all'utente di registrarsi al sistema.
finestraRegistrazione: finestra che permette la creazione di un account utente.
DBMSGestioneAccount: gestisce la comunicazione tra il caso d'uso Gestione Account e il DBMS.
pulsanteLogin: consente all'utente di iniziare la procedura di autenticazione.
finestraAutenticazione: permette di eseguire l'autenticazione, di iniziare l'operazione di reimposta password e di registrarsi.
pulsanteLogout: consente all'utente di effettuare il Logout.
finestraPrincipale: consente all'utente di accedere al pulsante login.
finestraInserimentoEmail: permette di inserire l'indirizzo mail al quale inviare la nuova password dell'account.
pulsanteModificaPassword: consente all'utente di avviare il caso d'uso Modifica Password.
finestraModificaPassword: permette all'utente di inserire i dati necessari al fine di modificare la password dell'account.
pulsanteGestioneEconomica: permette all'utente di visualizzare la finestra di gestione economica.
finestraGestioneEconomica: mostra all'utente i movimenti economici effettuati.
barraDiRicerca: permette all'utente di eseguire una ricerca inserendo la località di destinazione.

finestraRicerca: finestra che permette all'utente di visualizzare gli annunci che soddisfano le sue richieste di ricerca.

DBMSRicercaEPrenota: gestisce la comunicazione tra il caso d'uso "ricerca e prenota" e il DBMS.

pulsantePrenota: consente all'utente di iniziare il caso d'uso richiesta prenotazione.

finestraRichiestaPrenotazione: boundary che consente all'utente di inserire tutti i dati necessari al fine di effettuare una richiesta di prenotazione.

finestraVisualizzaDettagliAnnuncio: consente all'utente di visualizzare i dettagli di un annuncio.

pulsantePrenotazioniRicevute: pulsante che consente all'utente di visualizzare le prenotazioni ricevute.

DBMSPrenotazioniRicevute: gestisce la comunicazione tra il caso d'uso Prenotazioni Ricevute e il DBMS.

finestraVisualizzaListaPrenotazioniRicevute: permette di visualizzare le prenotazioni ricevute.

pulsantePrenotazioniRicevute: permette di aprire la finestra per visualizzare le prenotazioni ricevute.

finestraVisualizzaDettagliPrenotazioneRicevuta: permette di visualizzare i dettagli di una prenotazione ricevuta.

pulsanteGestioneTasse: permette di aprire la finestra per gestire le tasse di soggiorno.

finestraGestioneTasse: permette di visualizzare i dettagli sulle tasse di soggiorno.

pulsanteGestioneLegale: permette di aprire la finestra per gestire l'invio dei dati alla questura.

finestraGestioneLegale: permette di visualizzare i dettagli sull'invio dei dati alla questura.

pulsanteAnnullaPrenotazione: permette di aprire la finestra per gestire l'annullamento di una prenotazione ricevuta.

finestraAnnullaPrenotazioneRicevuta: permette di eseguire la procedura di annullamento di una prenotazione.

DBMSPrenotazioniEffettuate: gestisce la comunicazione tra il caso d'uso "Prenotazioni Effettuate" e il DBMS.

pulsantePrenotazioniEffettuate: permette all'utente l'inizio del caso d'uso prenotazioni effettuate.

finestraVisualizzaListaPrenotazioniEffettuate: mostra all'utente la lista delle prenotazioni effettuate.
finestraVisualizzaDettagliPrenotazioneEffettuata: mostra all'utente i dettagli di una prenotazione effettuata, precedentemente selezionata.
pulsanteEffettuaPagamento: permette l'inizio della procedura di pagamento .
finestraPagamento: consente all'utente di effettuare il pagamento di una prenotazione effettuata.
finestraDettagliPagamento: consente all'utente di visualizzare un riepilogo del pagamento effettuato.
pulsanteRiepilogoPagamento: permette l'inizio della procedura di riepilogo pagamento effettuato.
pulsanteAnnullaPrenotazione: permette l'inizio della procedura di annullamento di una prenotazione effettuata.
finestraAnnullaPrenotazione: consente al cliente di eseguire la procedura di annullamento di una prenotazione effettuata.
pulsanteCreaAnnuncio: consente di iniziare la creazione dell'annuncio.
finestraCreaAnnuncio: permette la creazione dell'annuncio.
DBMSGestioneAnnunci: gestisce la comunicazione tra il caso d'uso "GestioneAnnuncio" e il DBMS.
pulsanteGestioneAnnunci: consente all'utente di iniziare il caso d'uso gestione annunci.
finestraVisualizzaListaAnnunci: mostra a video la lista degni annunci creati dall'utente autenticato.
finestraDettagliAnnuncio: mostra all'utente i dettagli di un annuncio da lui creato e precedentemente selezionato.
finestraNascondiAnnuncio: consente all'utente di confermare o annullare la richiesta di nascondere un annuncio.
pulsanteNascondiAnnuncio: consente all'utente di iniziare il caso d'uso nascondi annuncio.
finestraRendiVisibileAnnuncio: consente all'utente di confermare o annullare la richiesta di rendere visibile un annuncio agli altri utenti.
pulsanteRendiVisibileAnnuncio: consente all'utente di iniziare il caso d'uso rendi visibile annuncio.

pulsanteModificaAnnuncio: consente di avviare la funzionalità di modifica di un annuncio precedentemente selezionato.

finestraModificaAnnuncio: permette di inserire le modifiche di un annuncio precedentemente selezionato.

3.4.2.1.3 Oggetti control

sistemaRegistrazione: gestisce la funzionalità registrazione.

sistemaLogin: gestisce la funzionalità di login.

sistemaLogout: gestisce la funzionalità di Logout.

sistemaReimpostaPassword: gestisce l'operazione di reimposta password.

sistemaModificaPassword: gestisce la funzionalità di modifica della password di un account.

sistemaGestioneEconomica: gestisce la funzionalità “gestione economica”.

sistemaRicerca: gestisce la funzionalità di ricerca.

sistemaRichiestaPrenotazione: gestisce tutte le operazioni necessarie al completamento del caso d'uso richiesta prenotazione.

sistemaVisualizzaDettagliAnnuncio: gestisce la funzionalità “visualizza dettagli annuncio”.

sistemaVisualizzaListaPrenotazioniRicevute: gestisce il caso d'uso VisualizzaListaPrenotazioniRicevute.

sistemaVisualizzaDettagliPrenotazioneRicevuta: gestisce il caso d'uso VisualizzaDettagliPrenotazioneRicevuta.

sistemaValutazioneRichiesta: gestisce il caso d'uso ValutazioneRichiesta.

sistemaGestioneTasse: gestisce il caso d'uso GestioneTassaDiSoggiorno.

sistemaGestioneLegale: gestisce il caso d'uso GestioneLegale.

sistemaAnnulaPrenotazioneRicevuta: gestisce il caso d'uso AnnulaPrenotazioneRicevuta.

sistemaVisualizzaListaPrenotazioniEffettuate: gestisce la funzionalità “visualizza lista prenotazioni effettuate”.

sistemaVisualizzaDettagliPrenotazioneEffettuata: gestisce la funzionalità di visualizzazione dei dettagli di una prenotazione effettuata.

sistemaPagamento: gestisce la funzionalità di pagamento.

sistemaDettagliPagamento: gestisce il caso d'uso dettagli pagamento.

sistemaAnnullaPrenotazioneEffettuata: gestisce l'operazione di annullamento di una prenotazione effettuata.

sistemaCreaAnnuncio: gestisce il caso d'uso crea annuncio.

sistemaVisualizzaListaAnnunci: si occupa di gestire tutte le operazioni che consentono all'utente di visualizzare la lista degli annunci creati.

sistemaModificaAnnuncio: gestisce la funzionalità di modifica di un annuncio.

sistemaVisualizzaDettagliAnnuncio: gestisce la funzionalità visualizza dettagli annuncio.

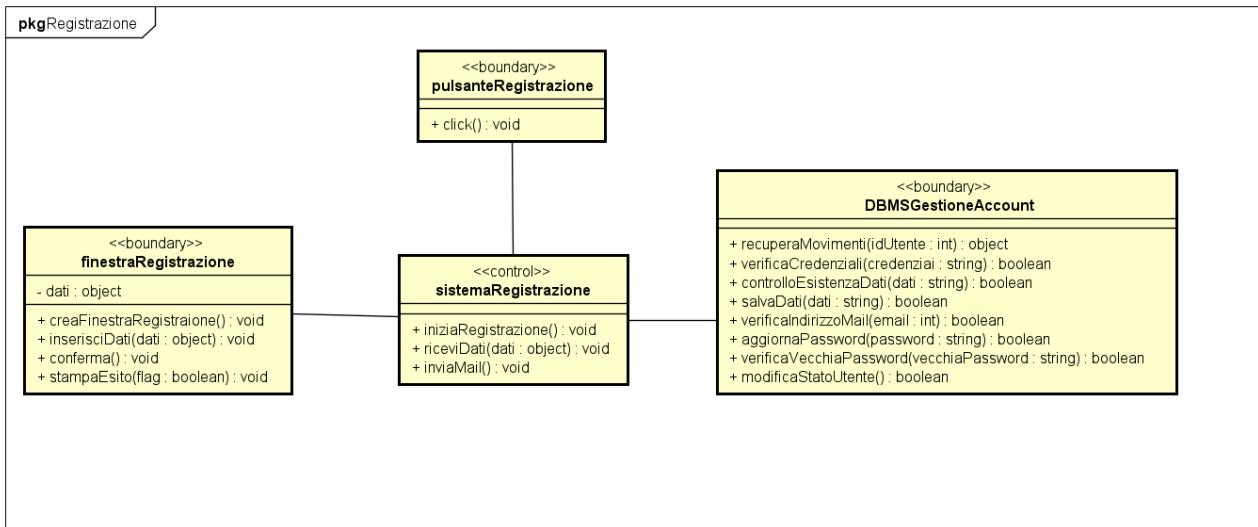
sistemaCancellaAnnuncio: gestisce tutte le operazioni necessarie per nascondere un annuncio.

sistemaRendiVisibileAnnuncio: gestisce tutte le operazioni necessarie per rendere visibile un annuncio agli altri utenti.

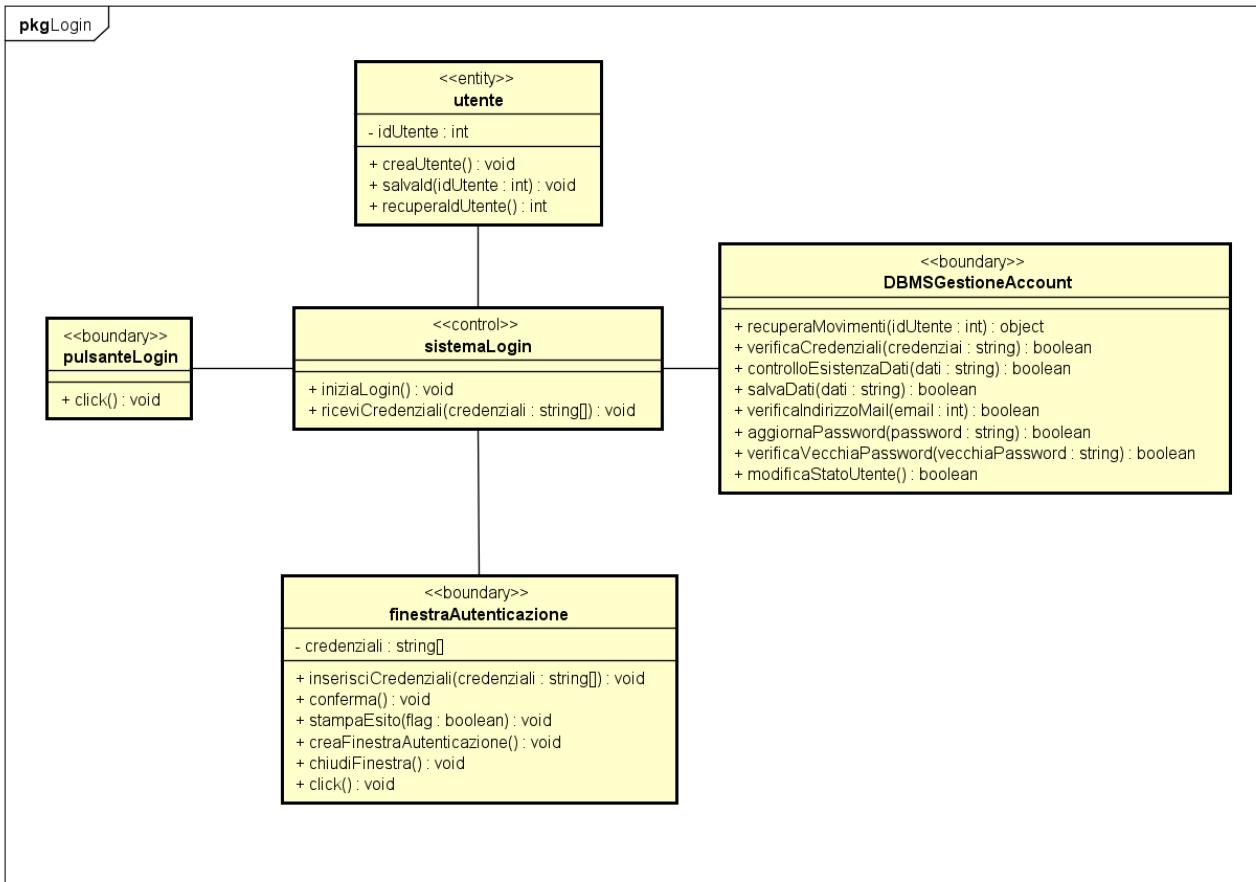
3.4.2.2 Diagramma delle classi

Gestione Account

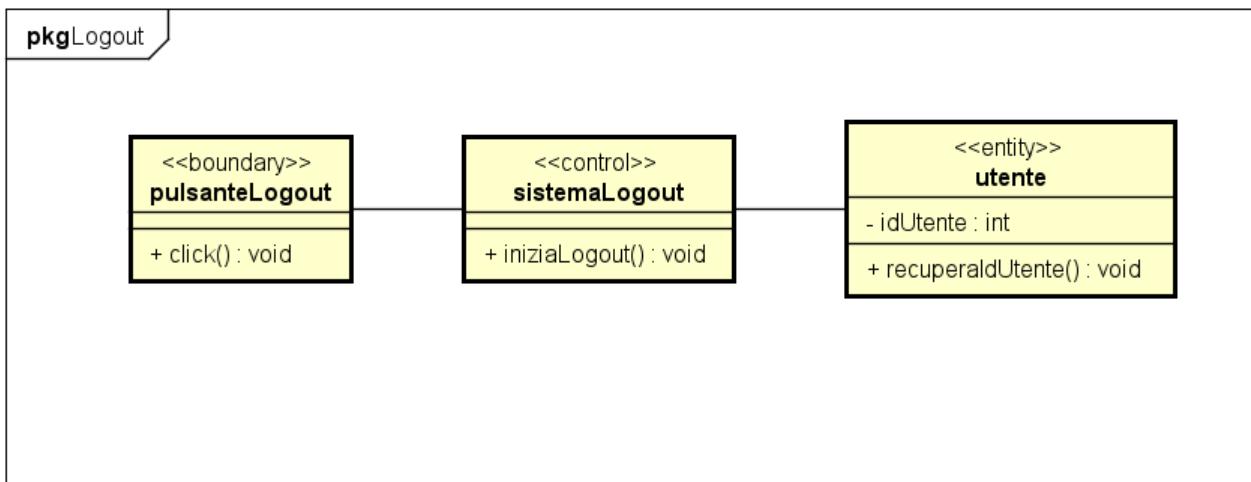
Registrazione



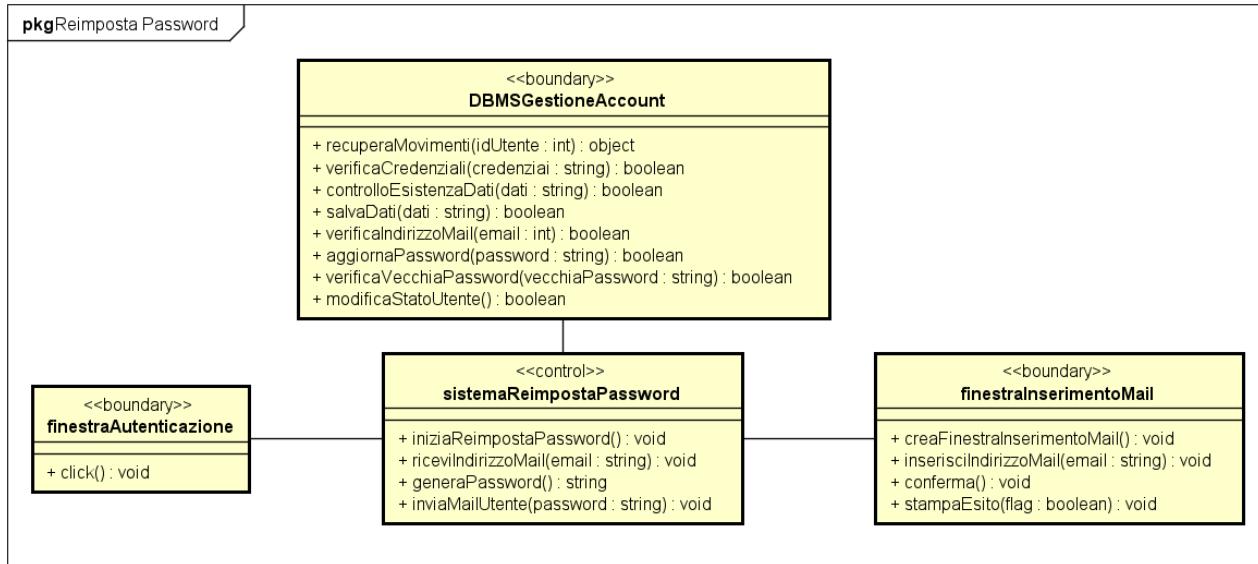
Login



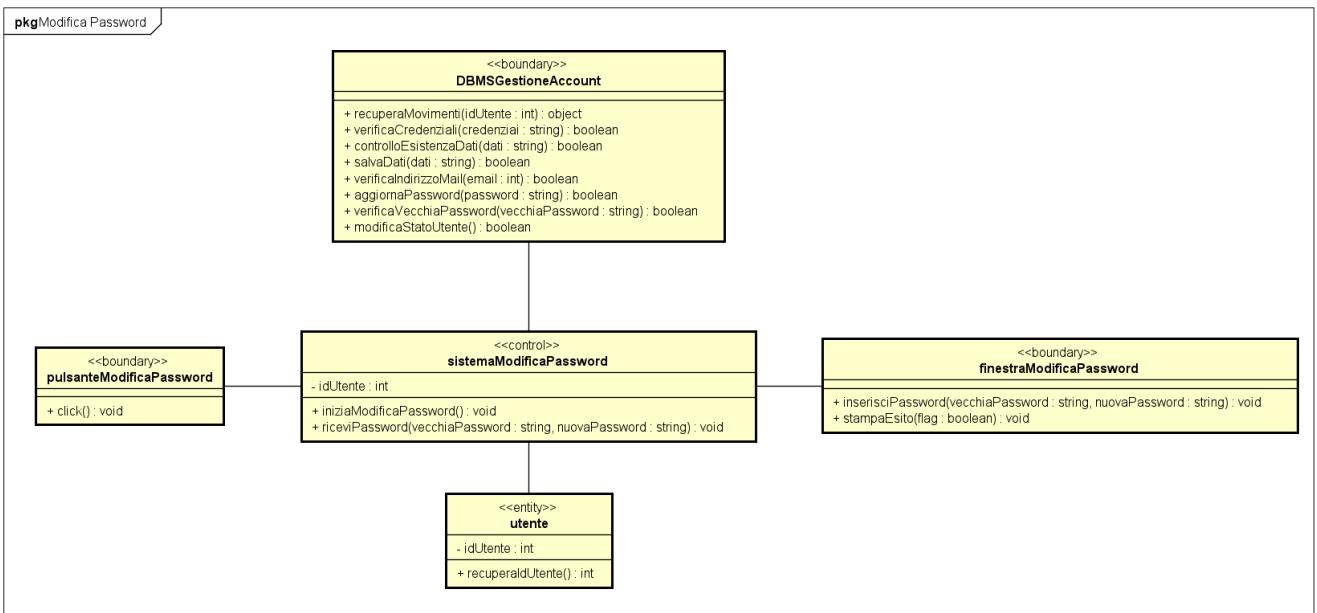
Logout



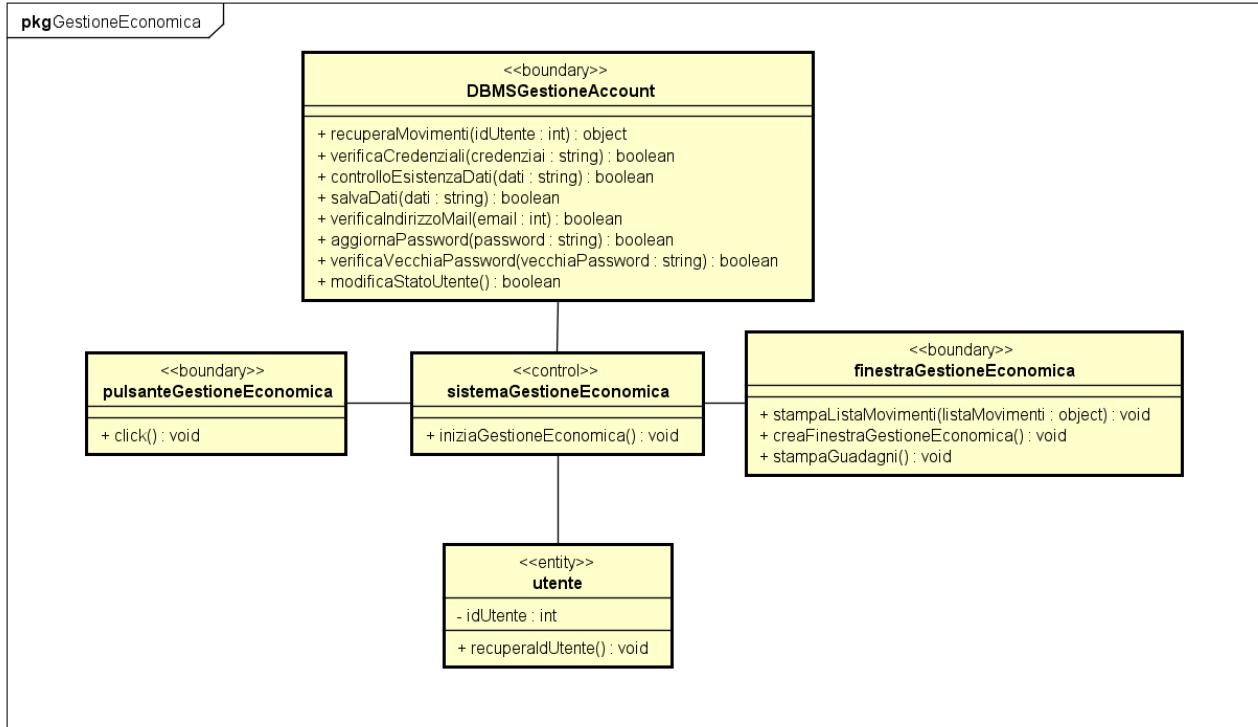
Reimposta password



Modifica Password

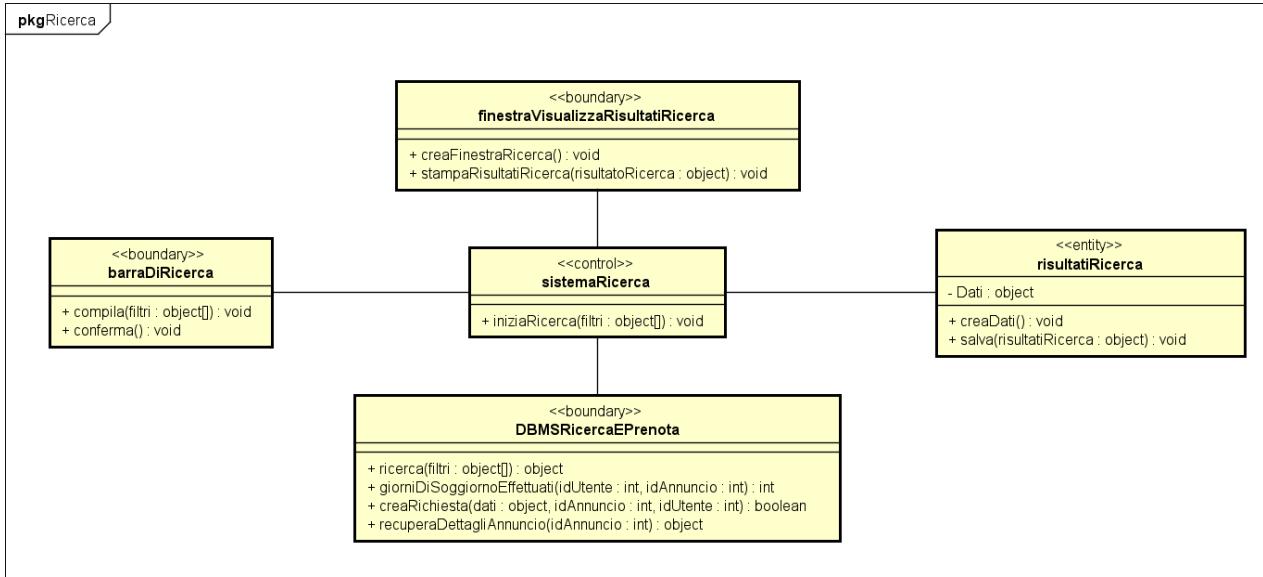


Gestione Economica

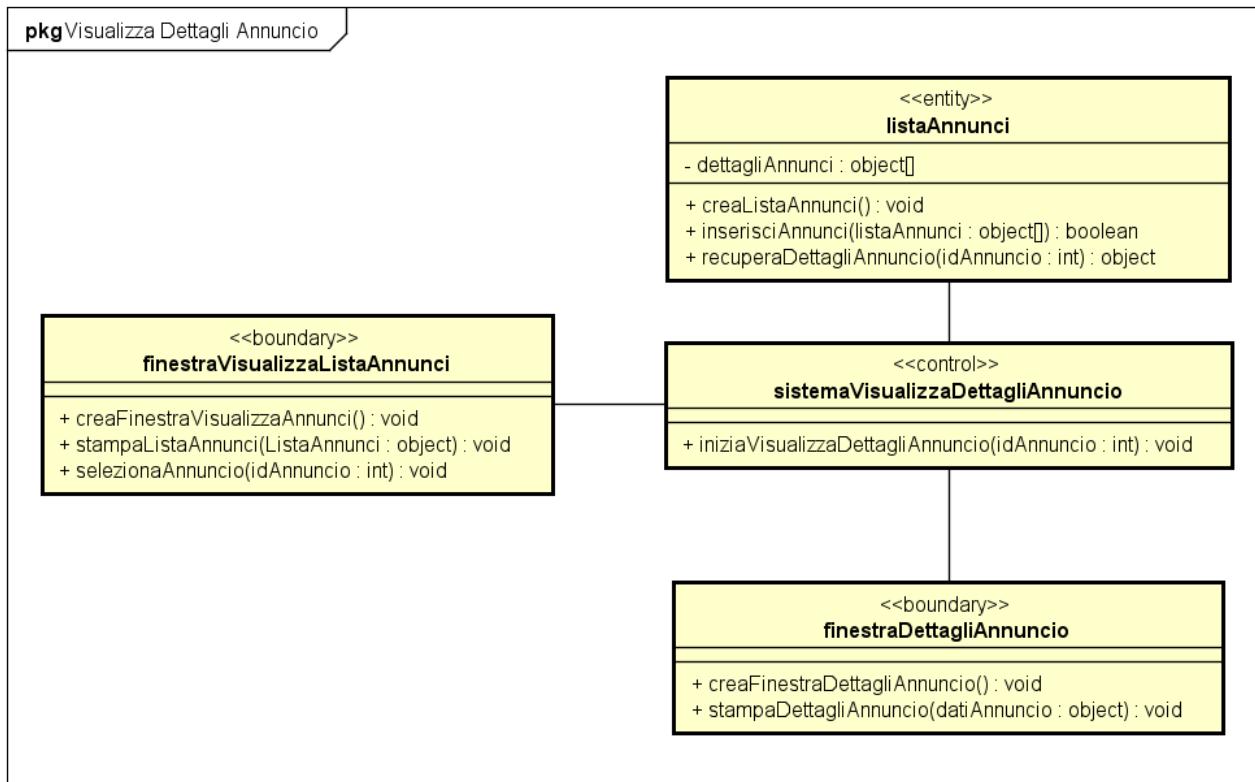


Ricerca E Prenota

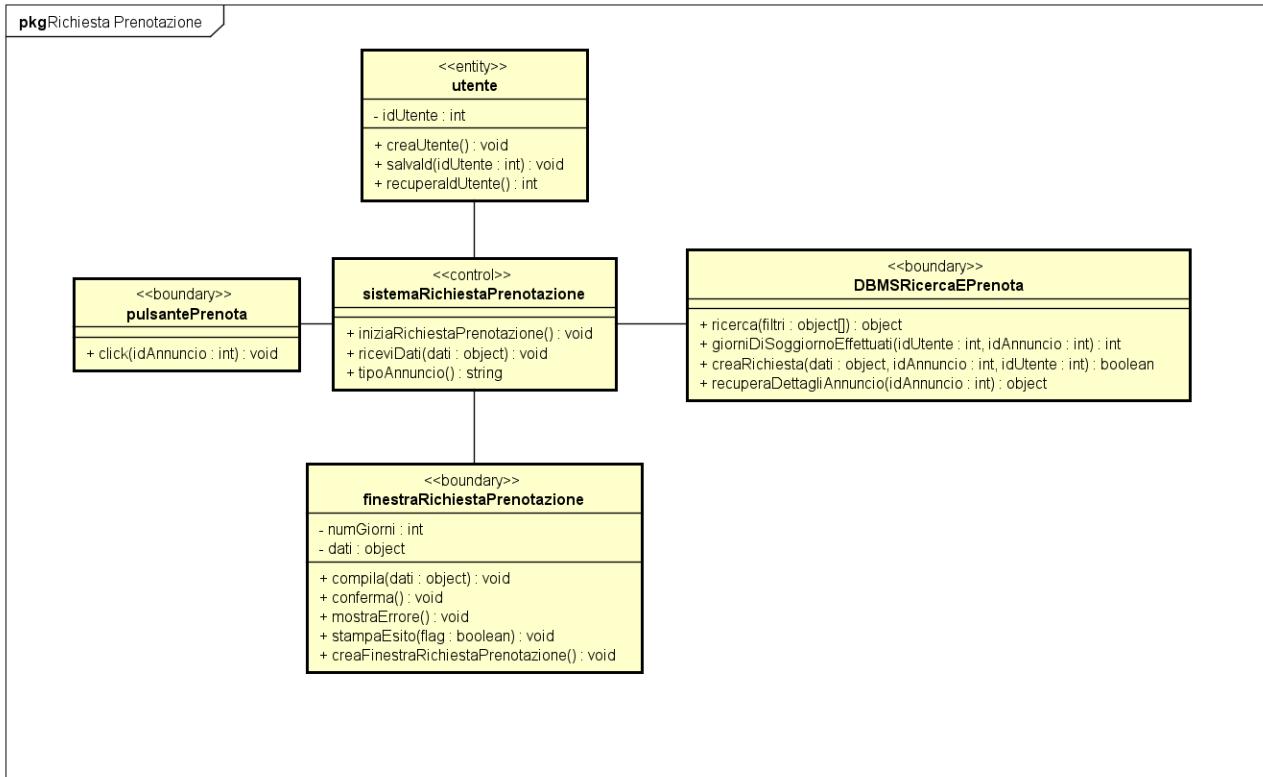
Ricerca



Visualizza dettagli annuncio

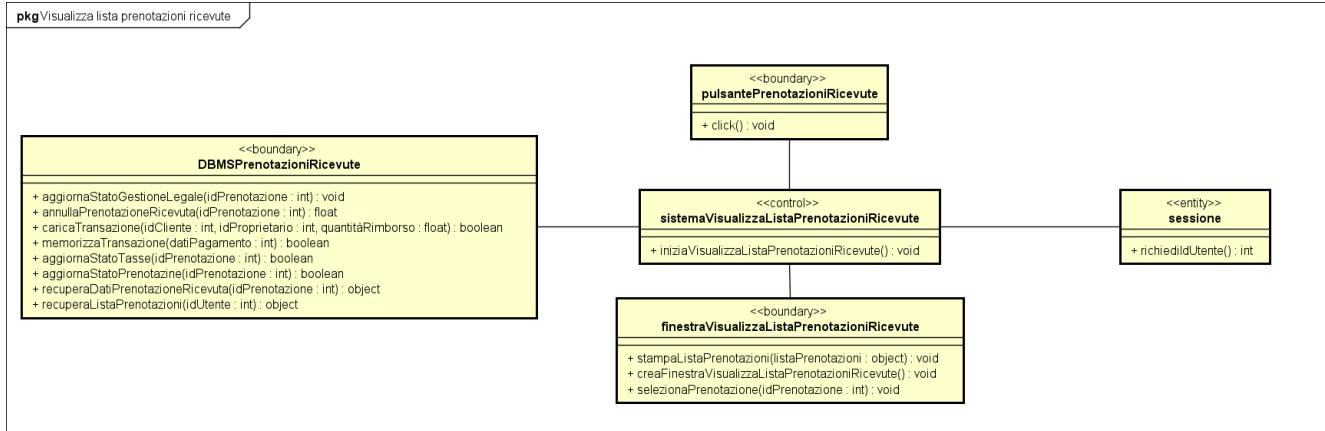


Richiesta prenotazione

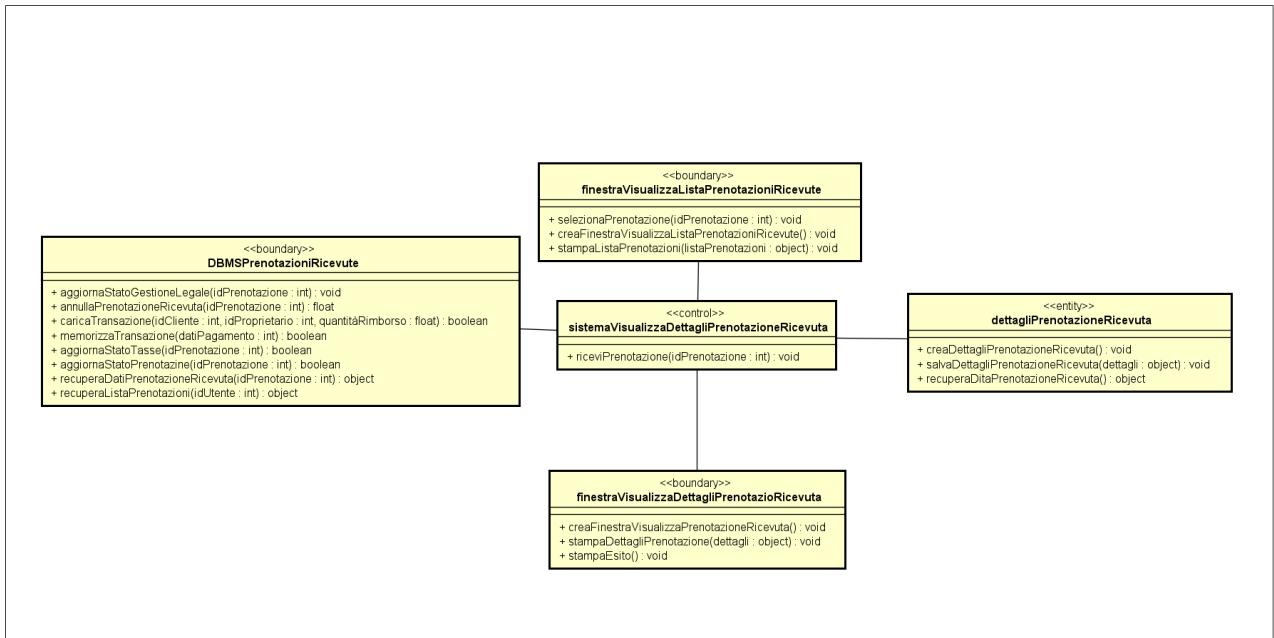


Prenotazioni Ricevute

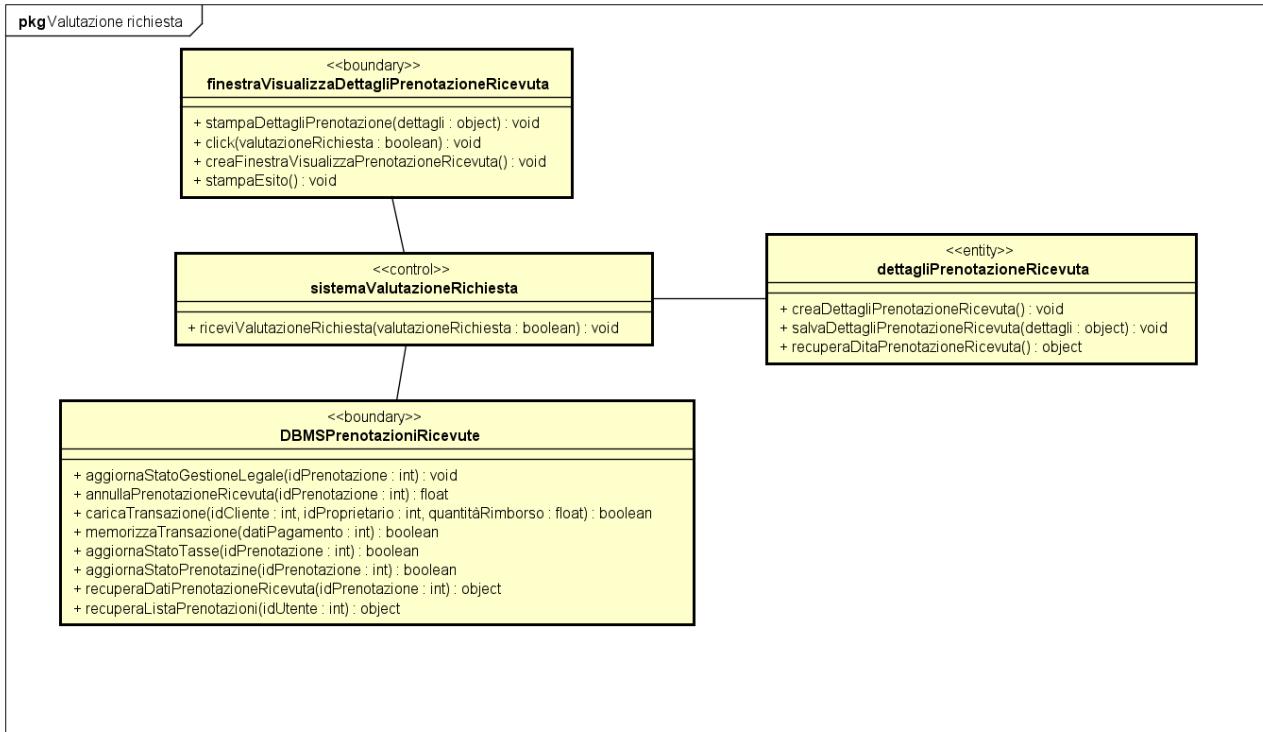
Visualizza Lista Prenotazioni Ricevute



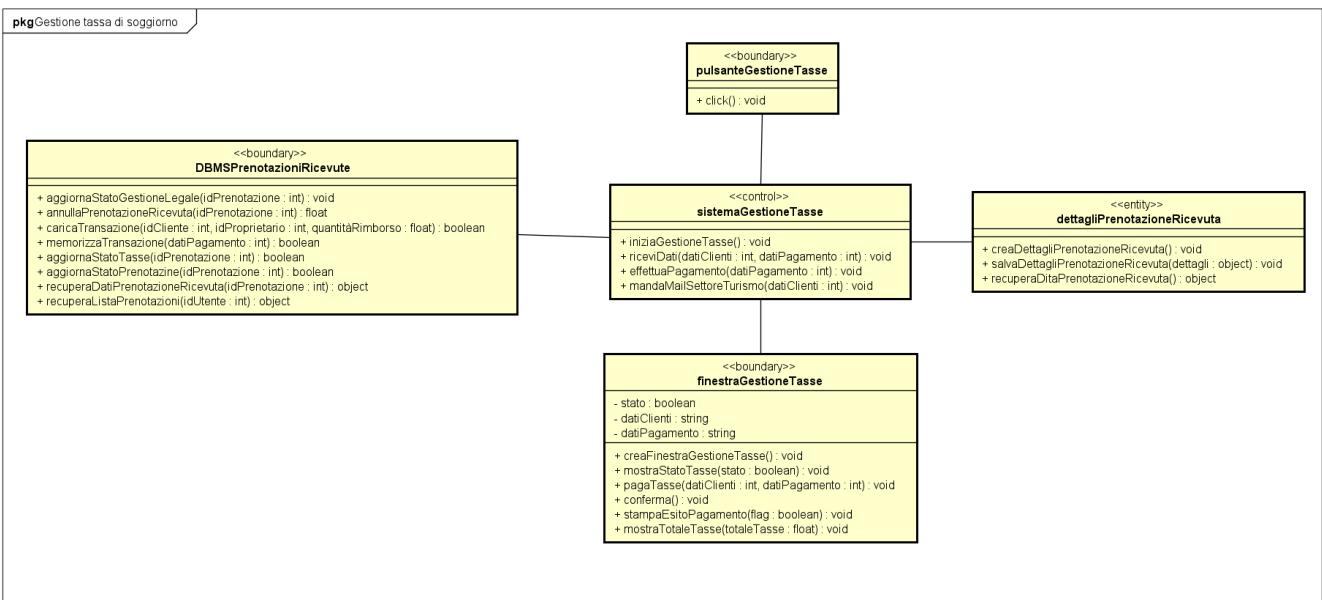
Visualizza Dettagli prenotazione ricevuta



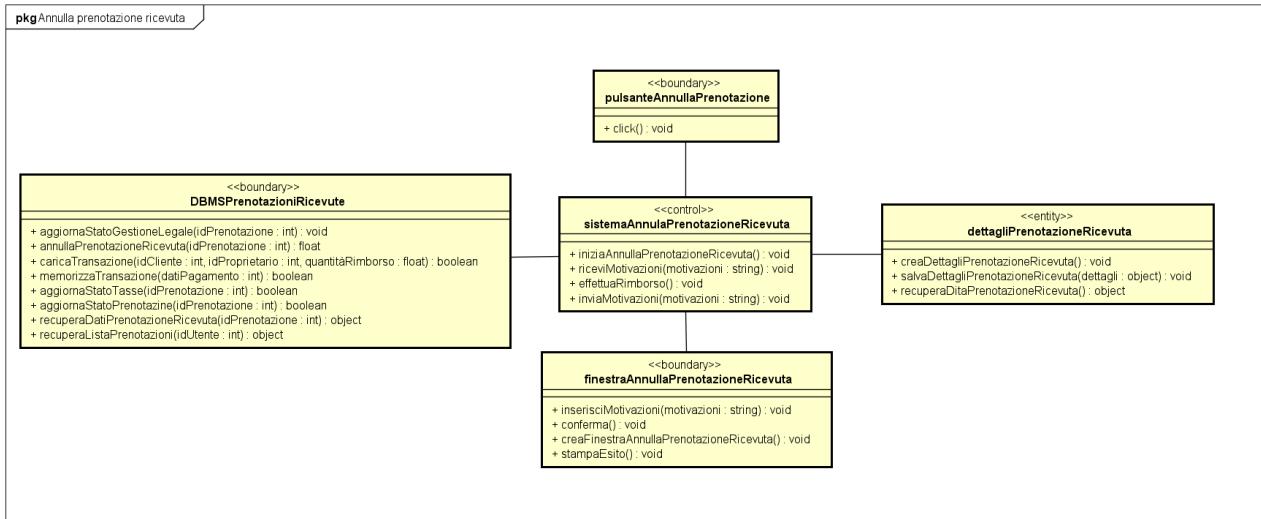
Valutazione richiesta



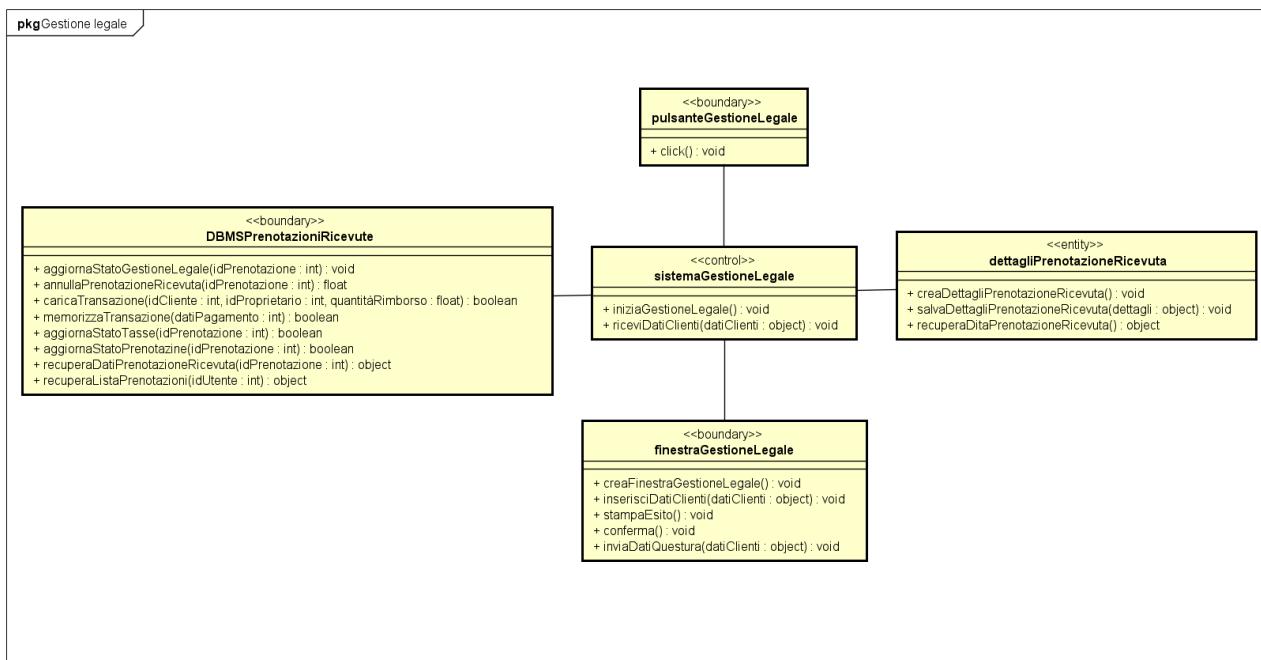
Gestione Tasse Di Soggiorno



Annulla prenotazione

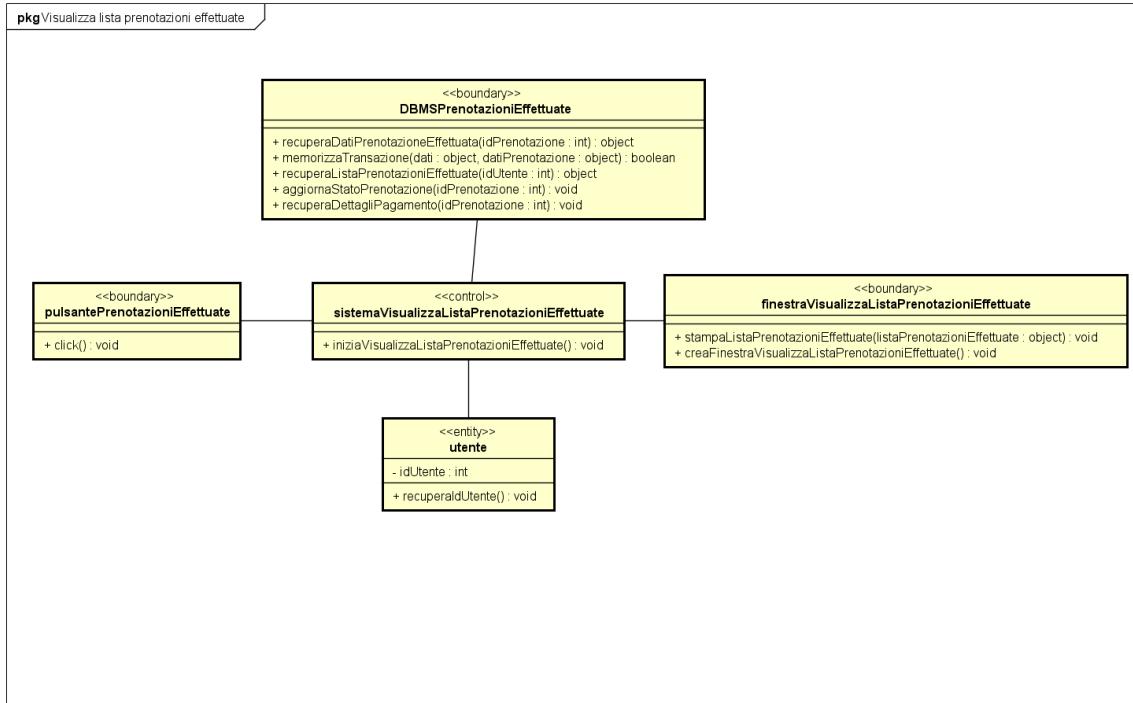


Gestione legale

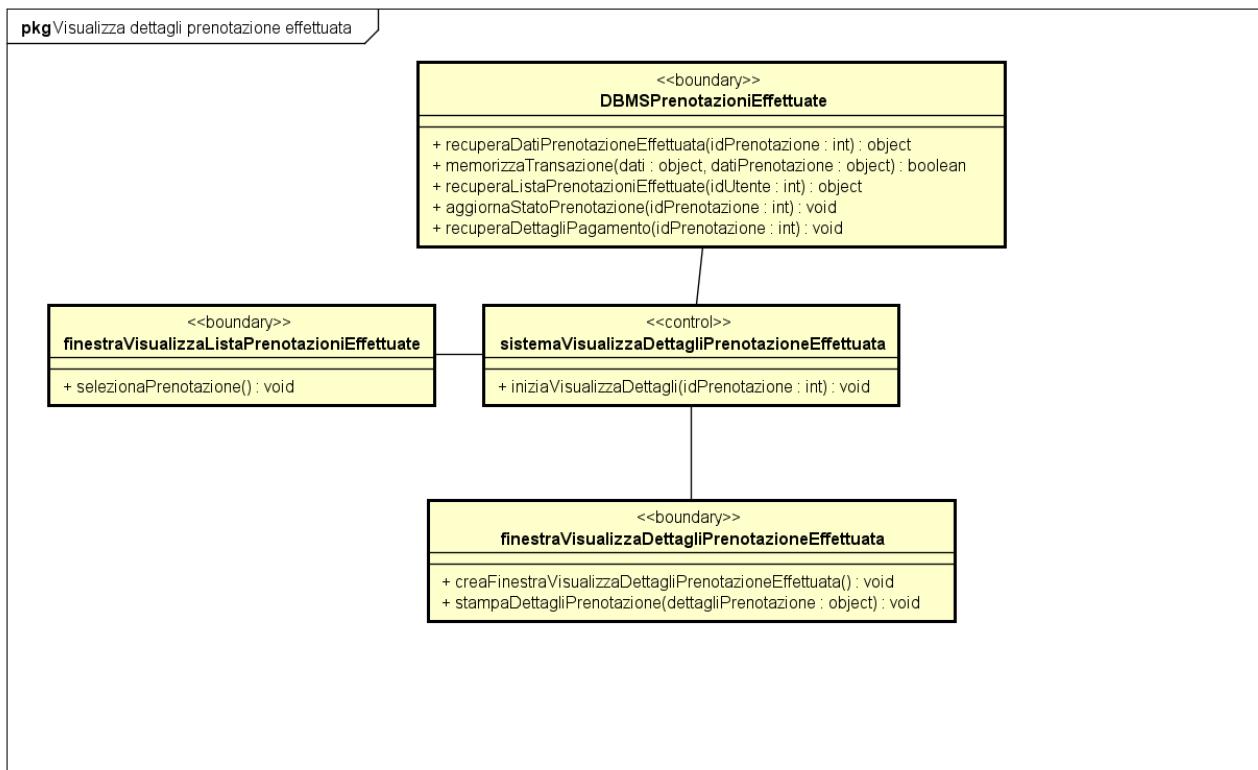


Prenotazioni Effettuate

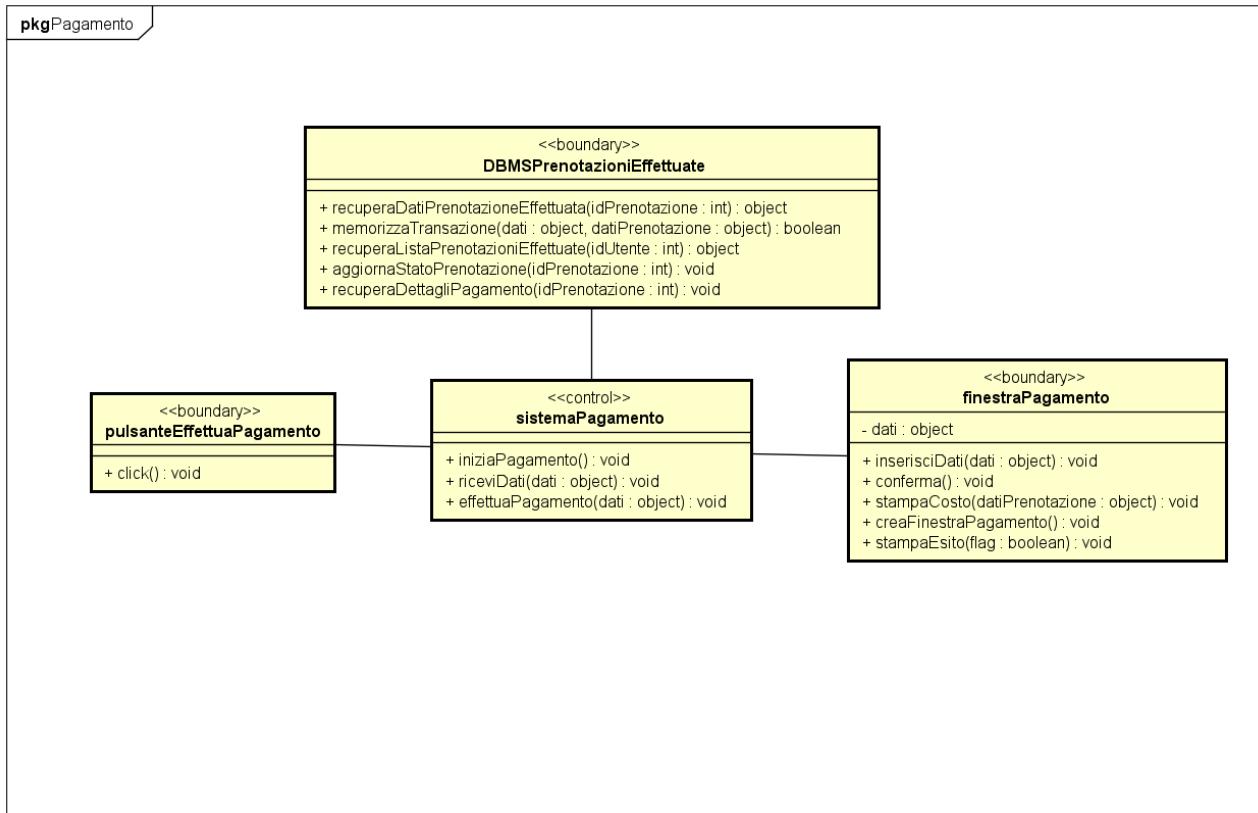
Visualizza Lista Prenotazioni Effettuate



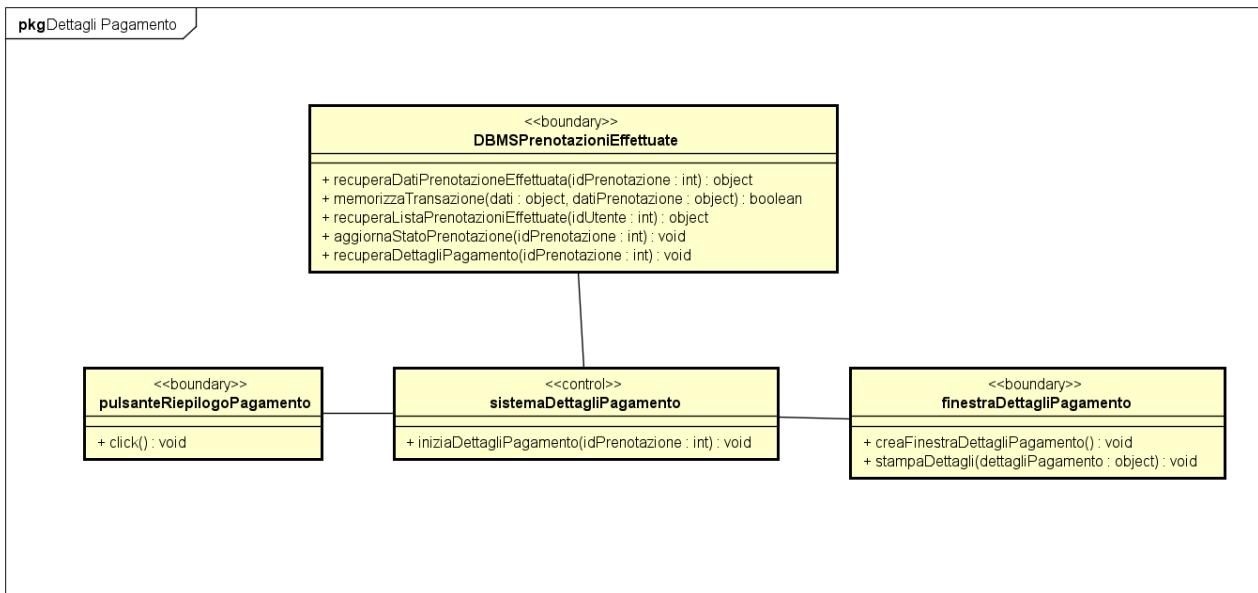
Visualizza Dettagli Prenotazione Effettuata



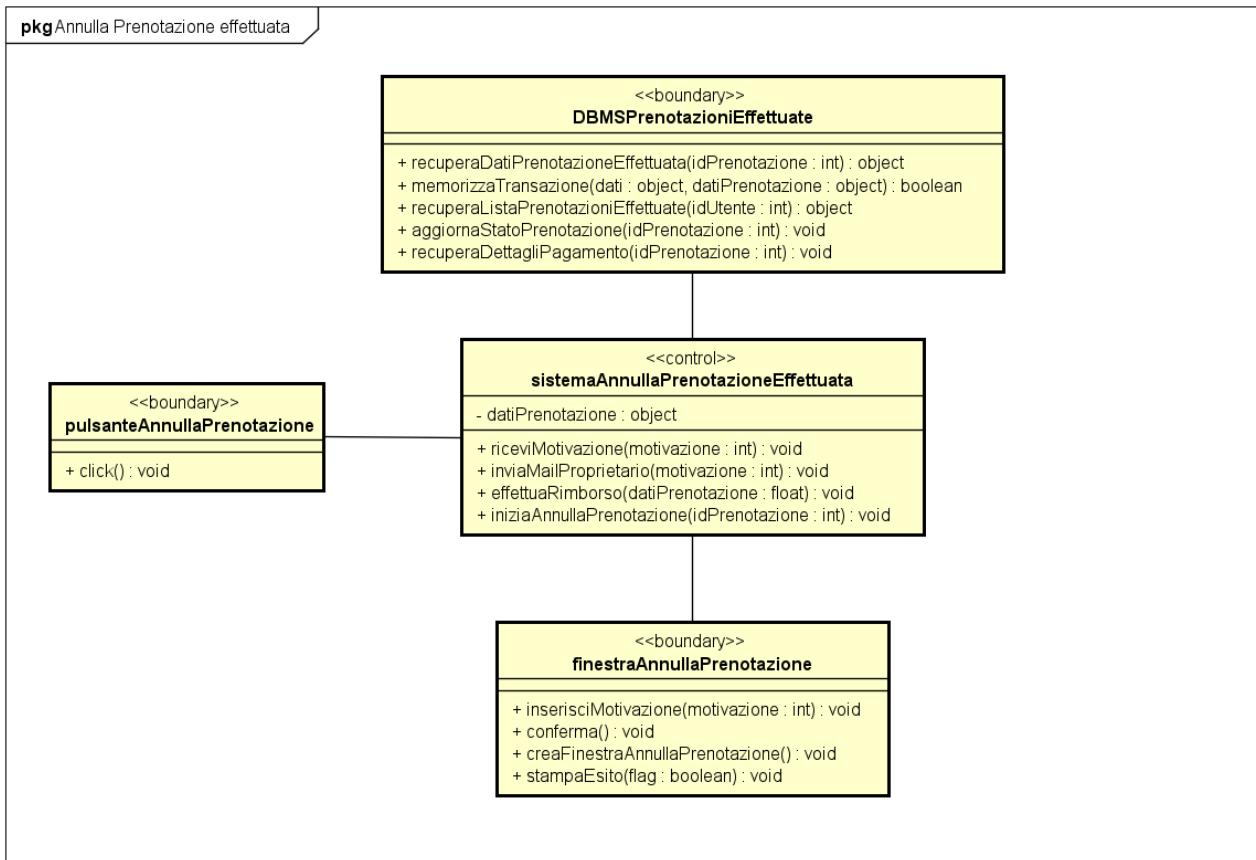
Pagamento



Dettagli Pagamento

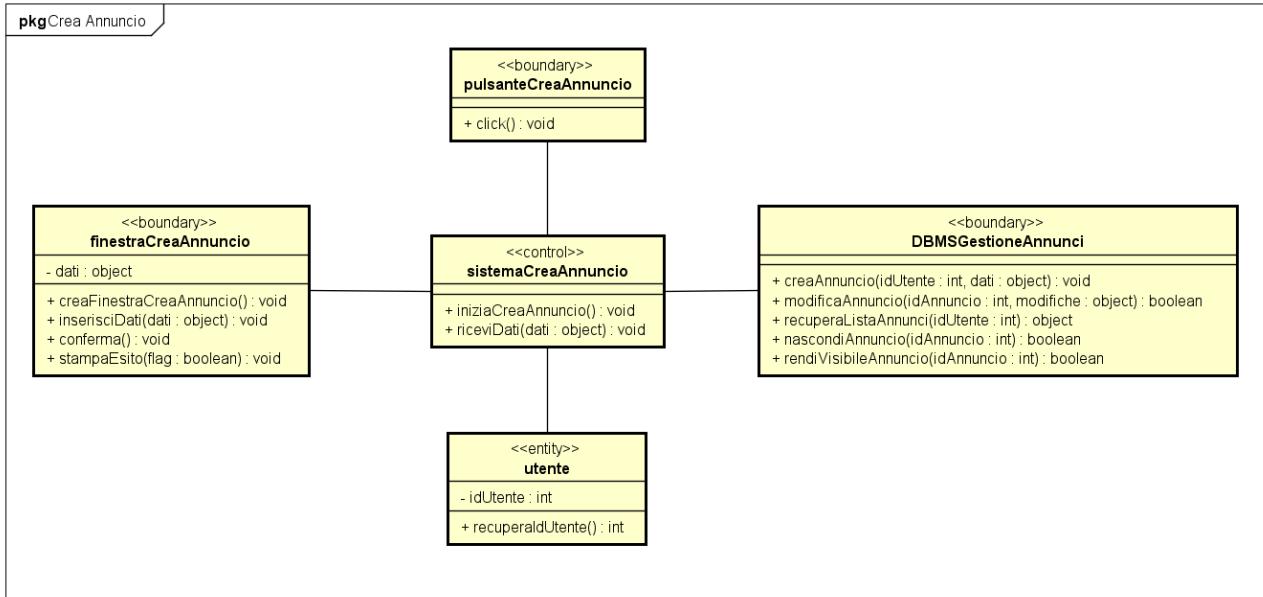


Annulla Prenotazione

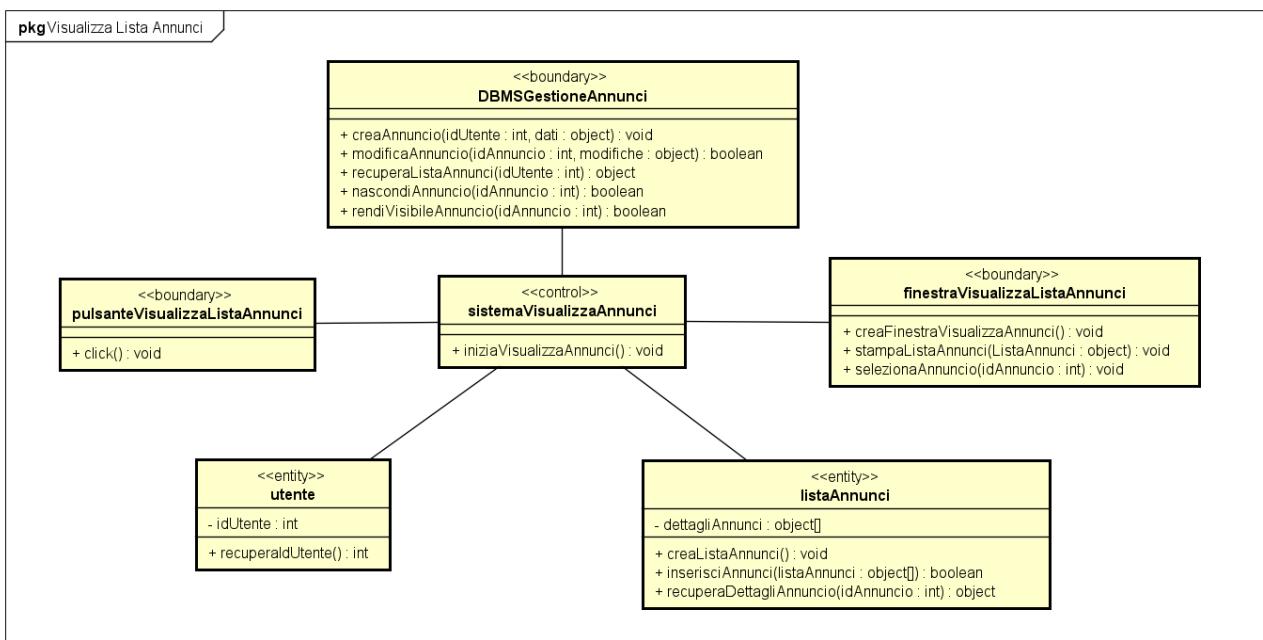


Gestione Annunci

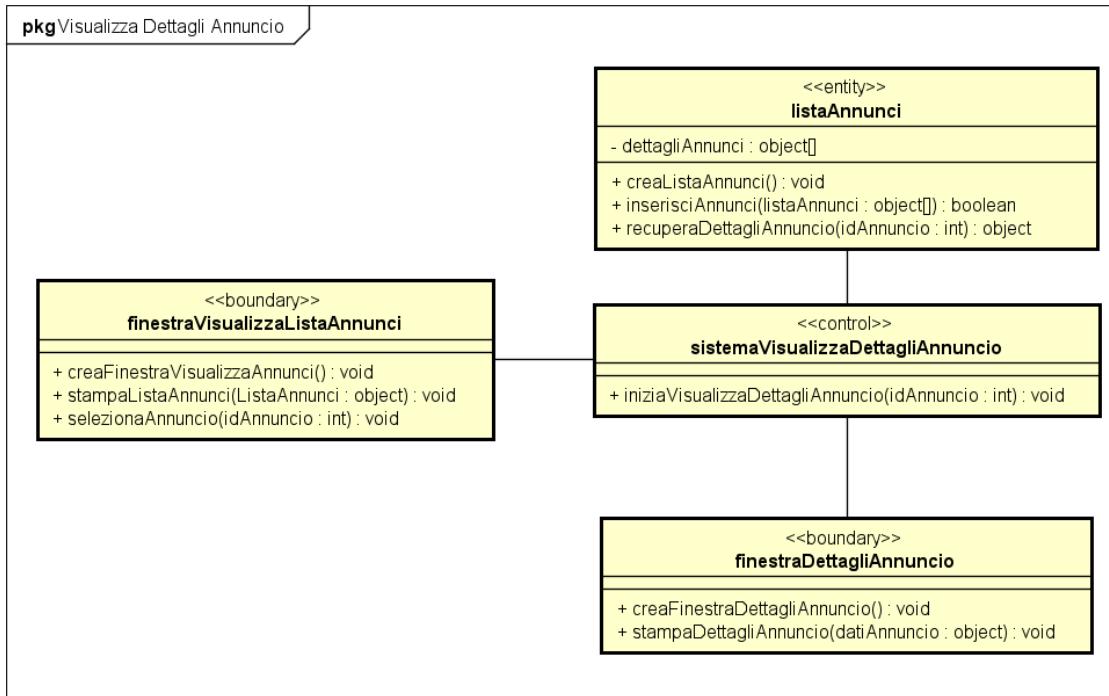
Crea Annuncio



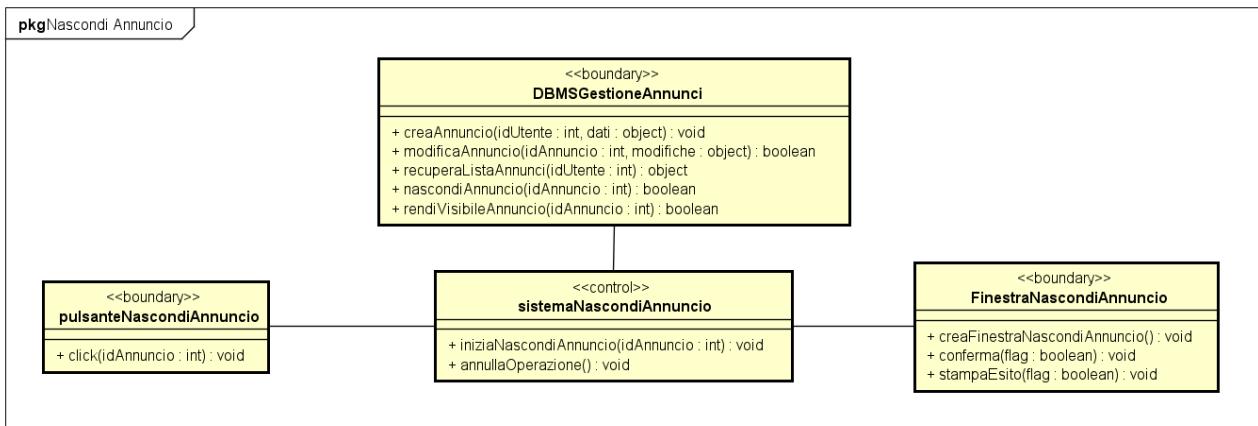
Visualizza Lista Annunci



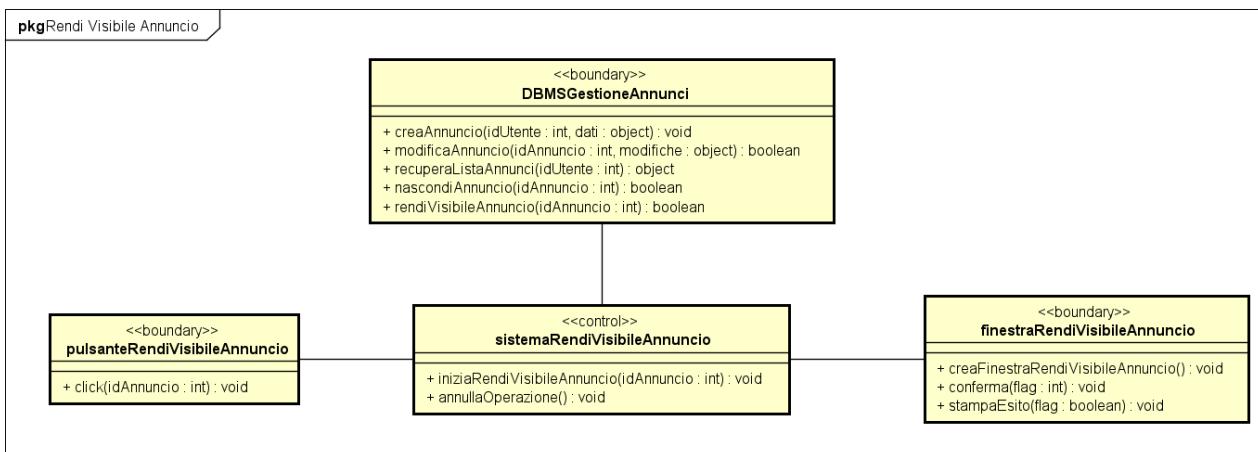
Visualizza Dettagli annuncio



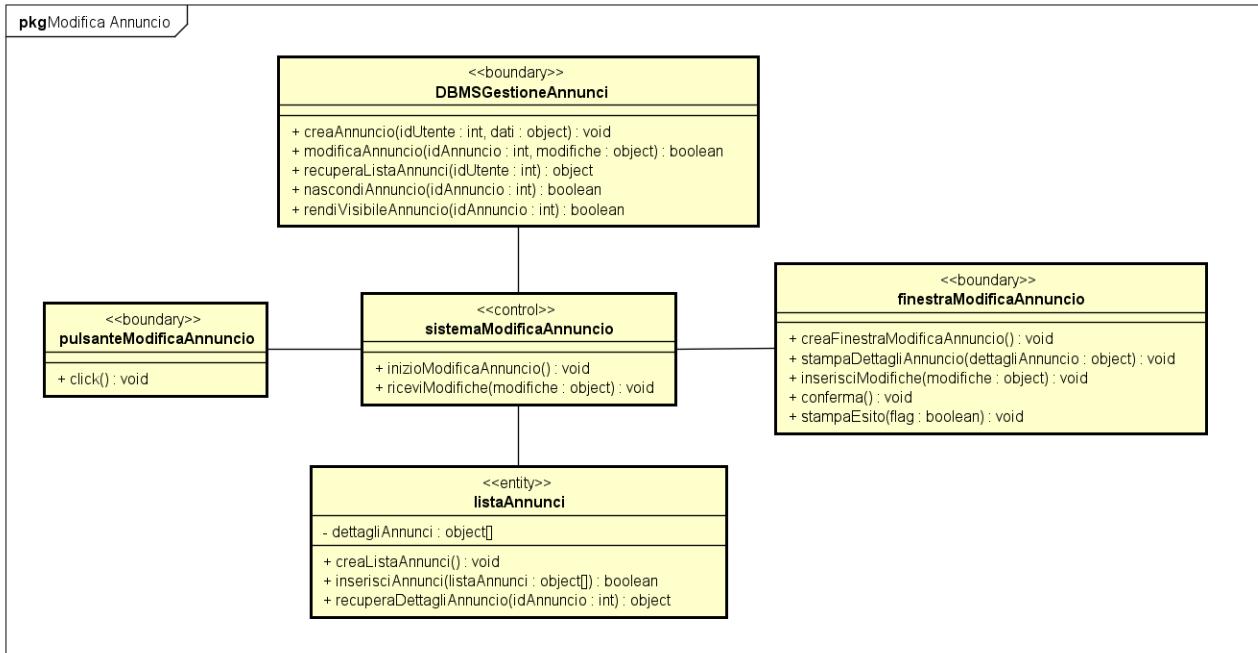
Nascondi annuncio



Rendi visibile annuncio



Modifica annuncio

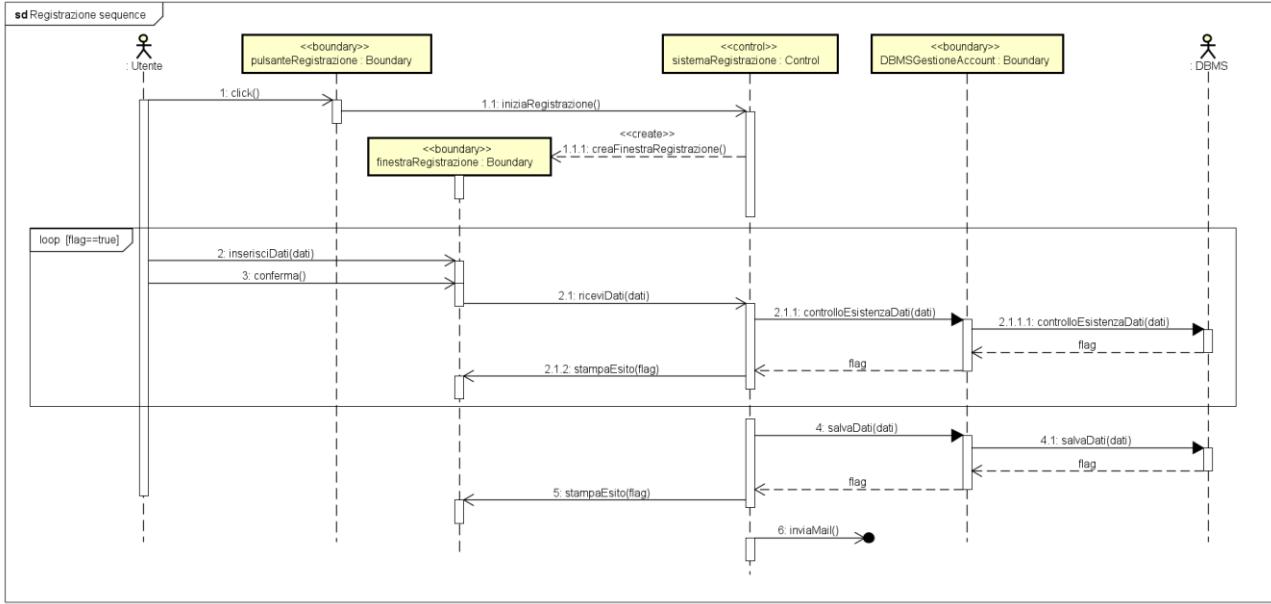


3.4.3 Modelli dinamici

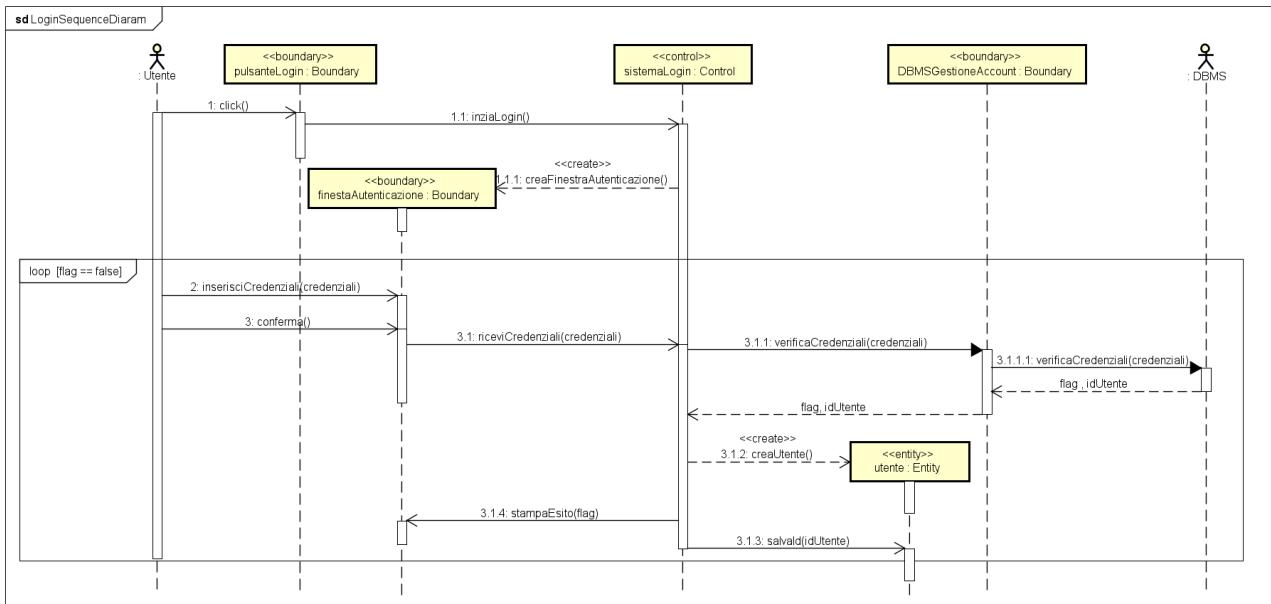
3.4.3.1 Diagrammi delle sequenze

Gestione Account

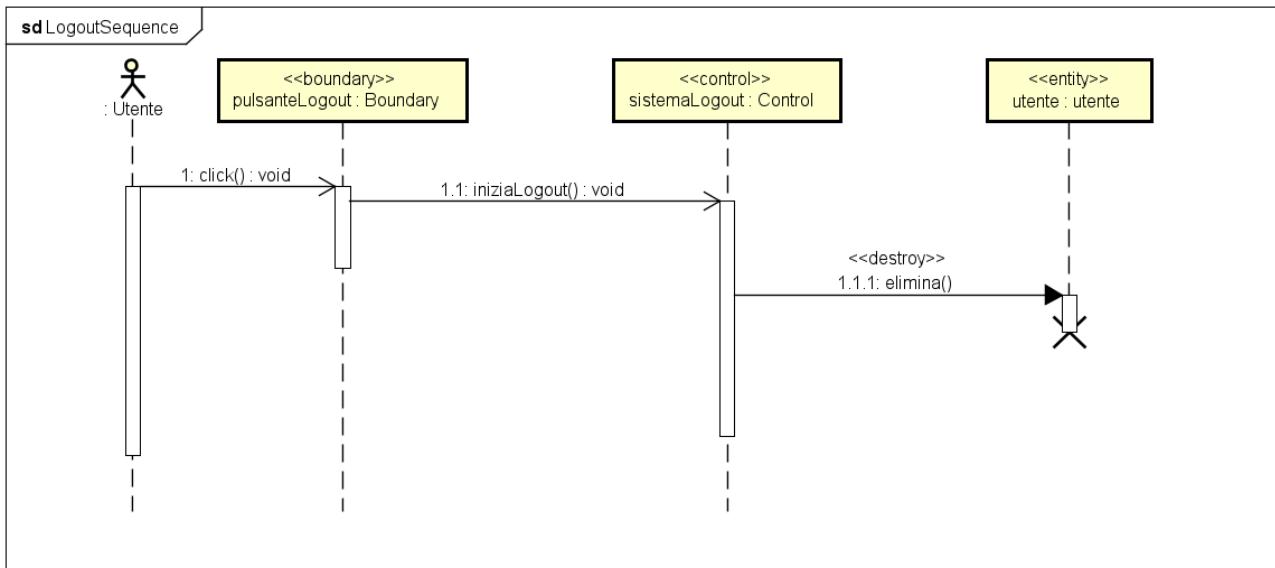
Registrazione



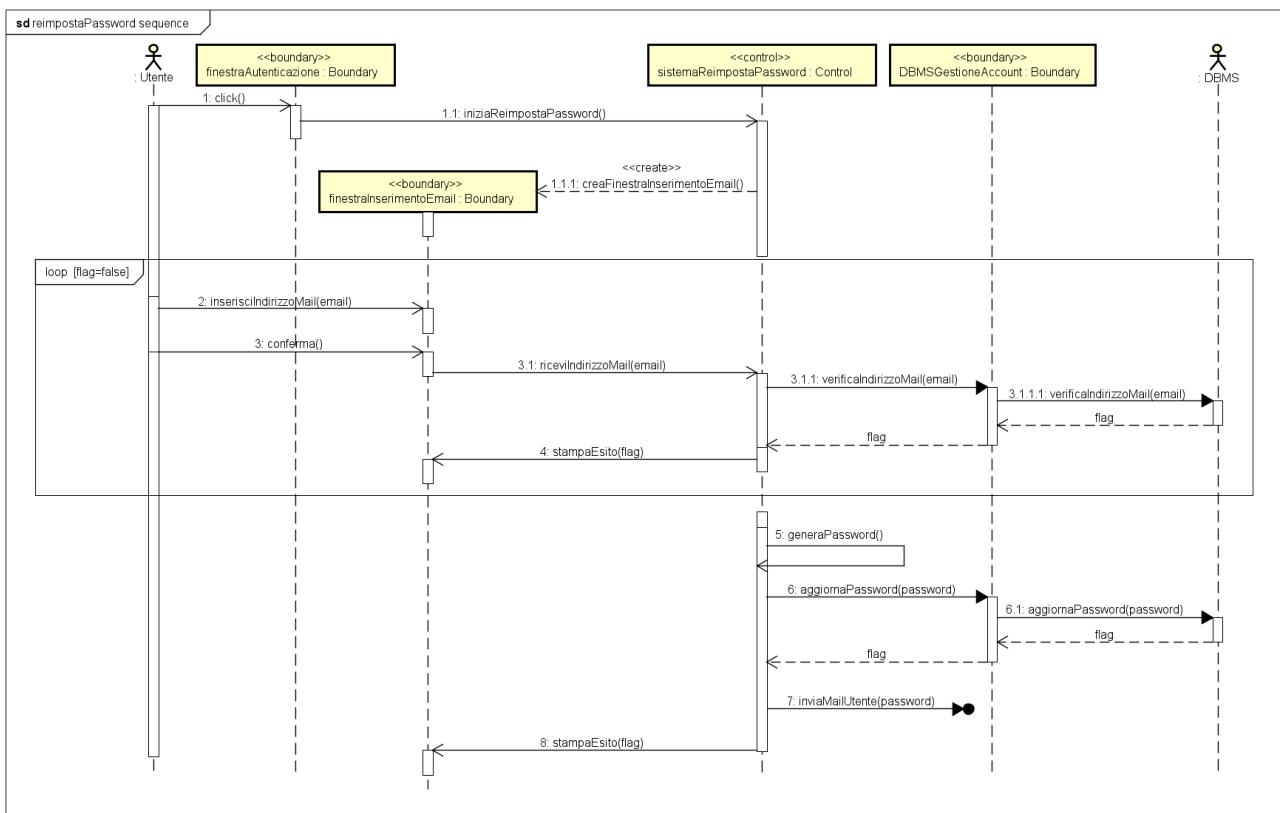
Login



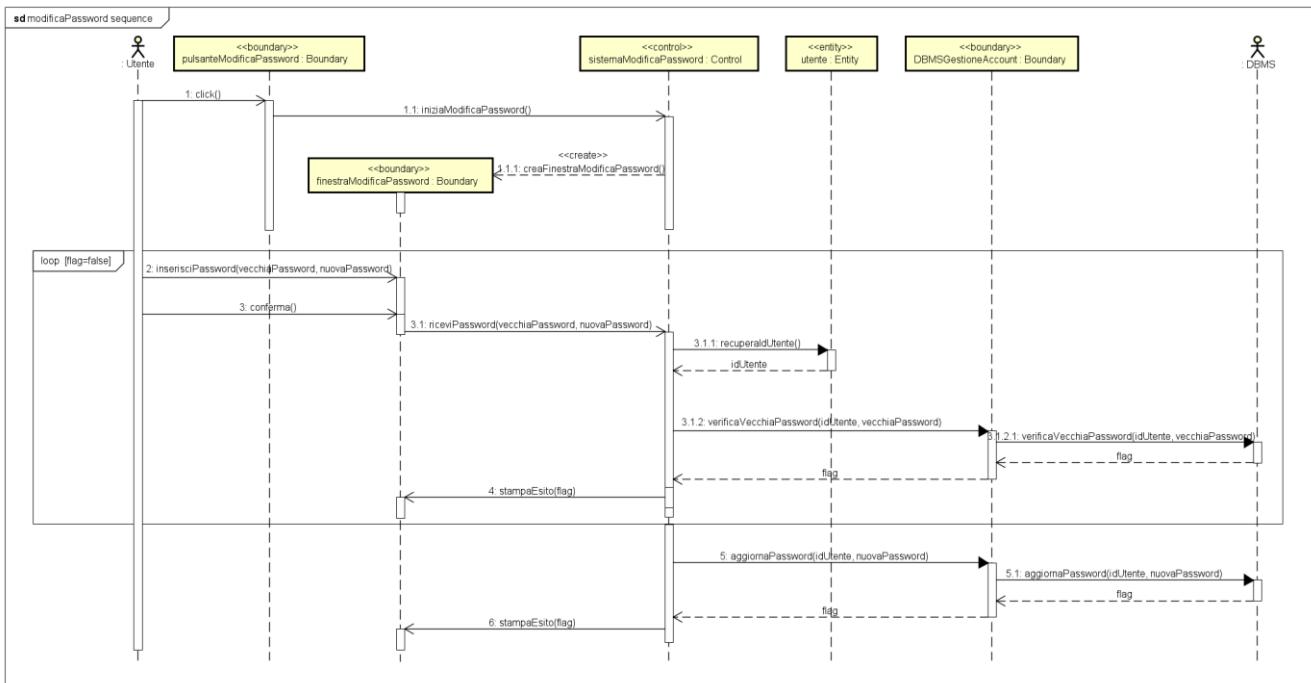
Logout



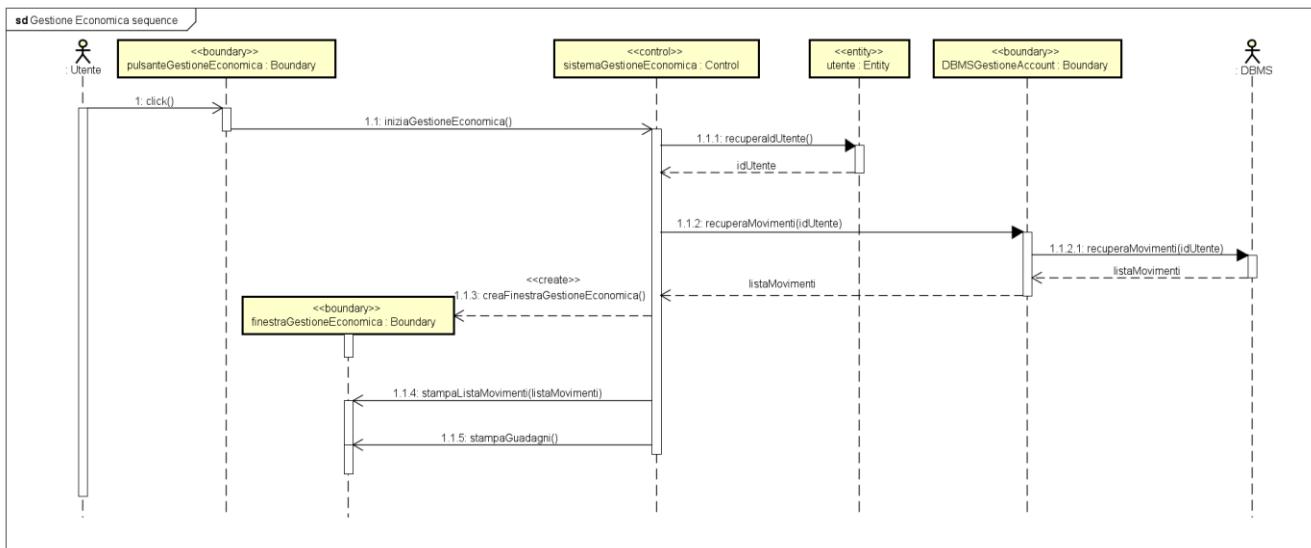
Reimposta Password



Modifica Password

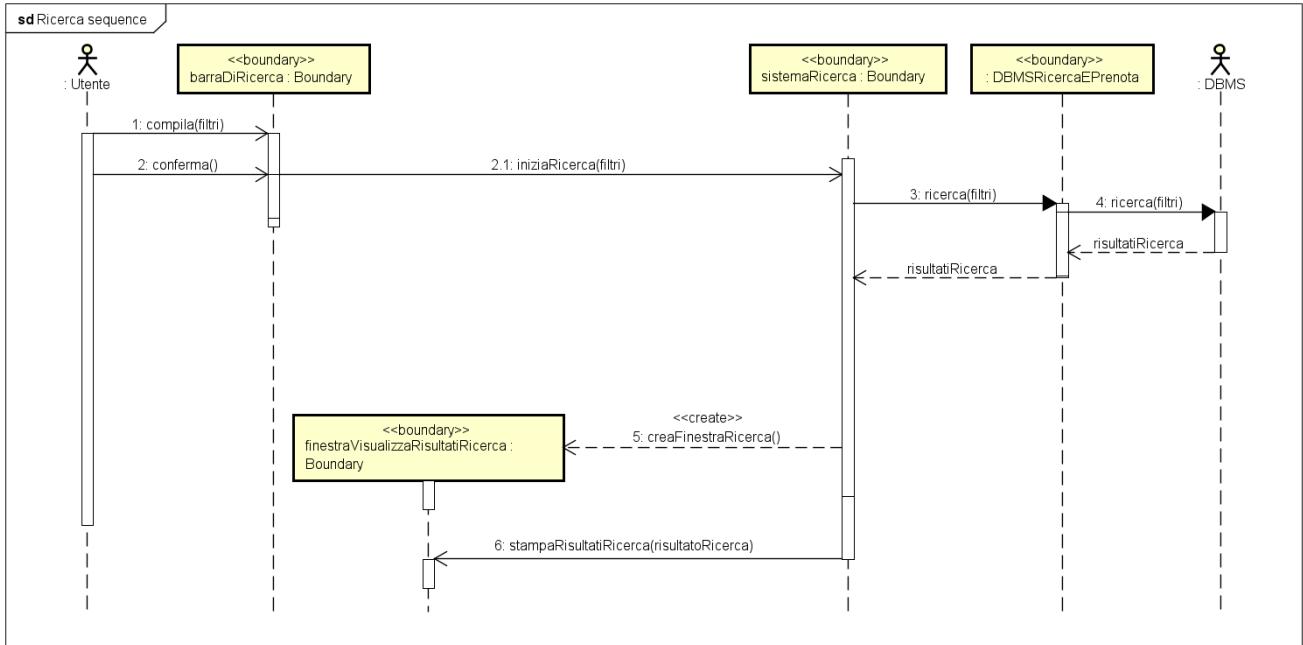


Gestione Economica

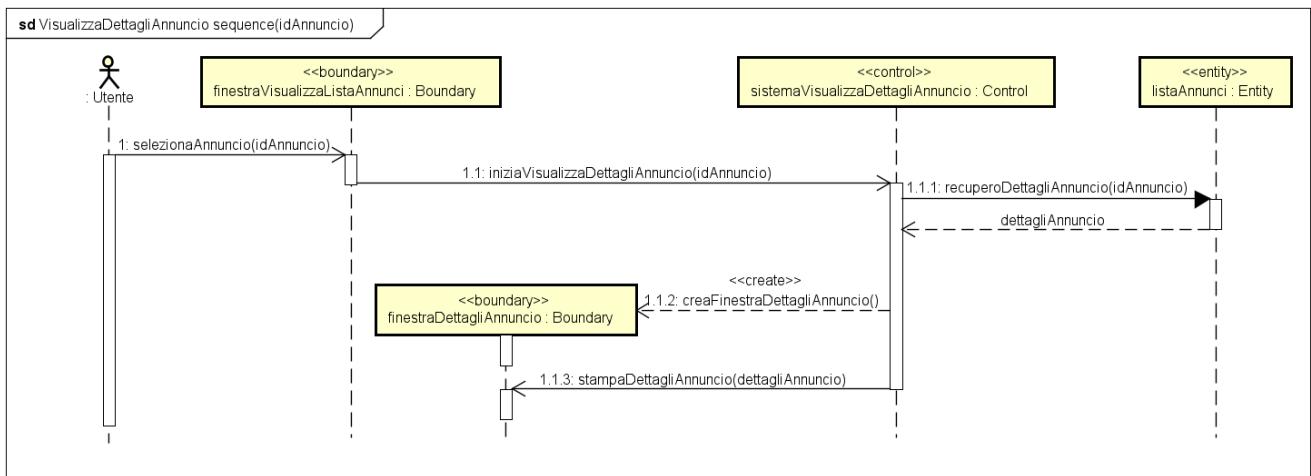


Ricerca e prenota

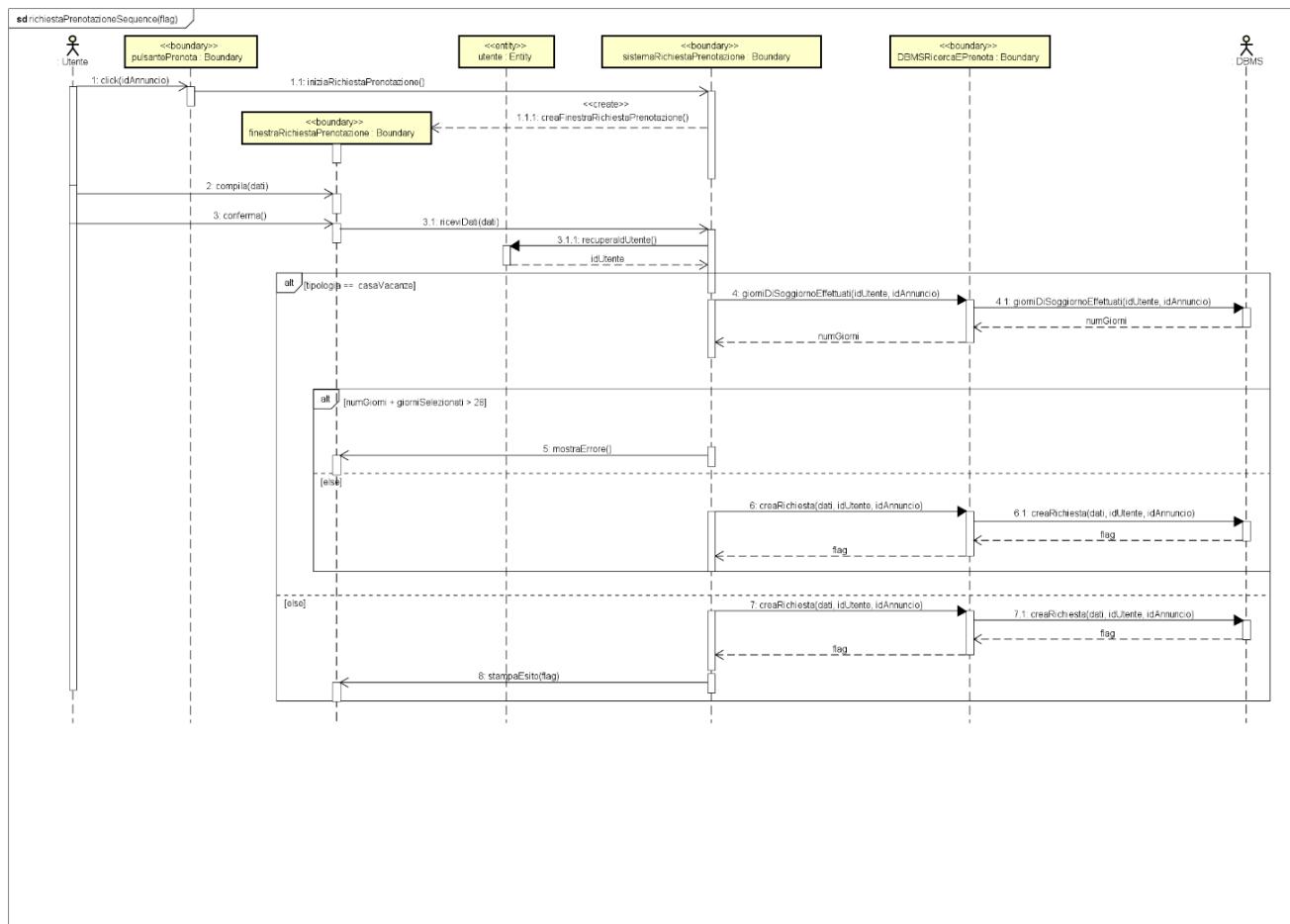
Ricerca



Visualizza dettagli annuncio

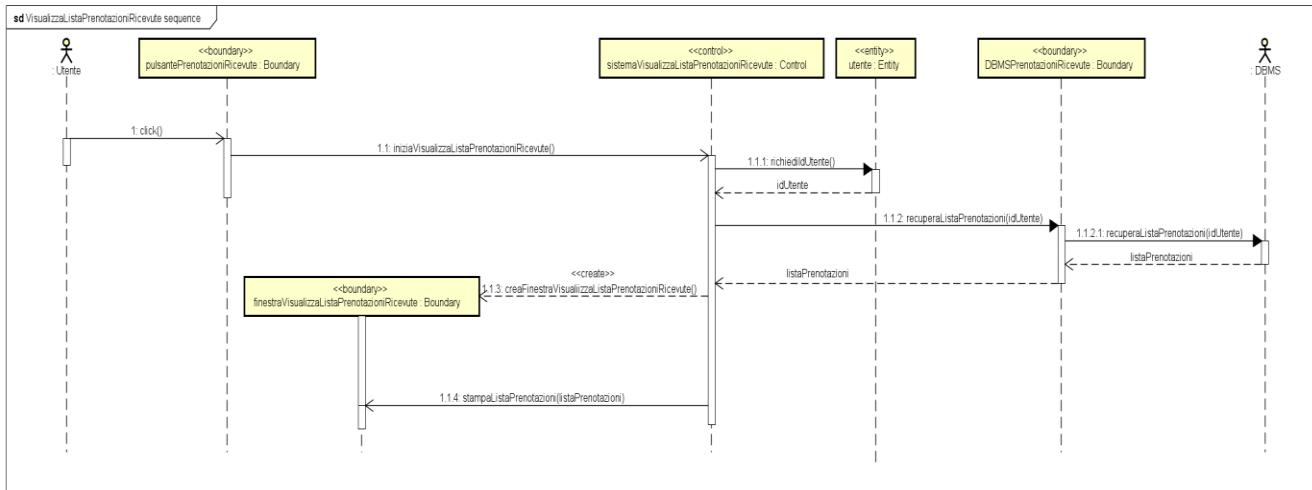


Richiesta Prenotazione

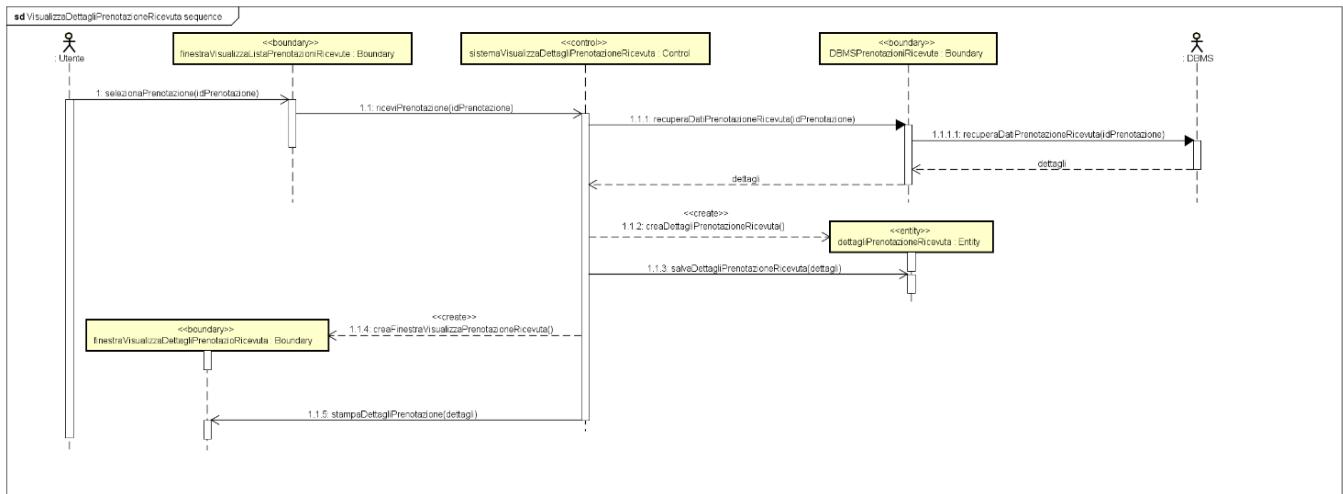


Prenotazioni ricevute

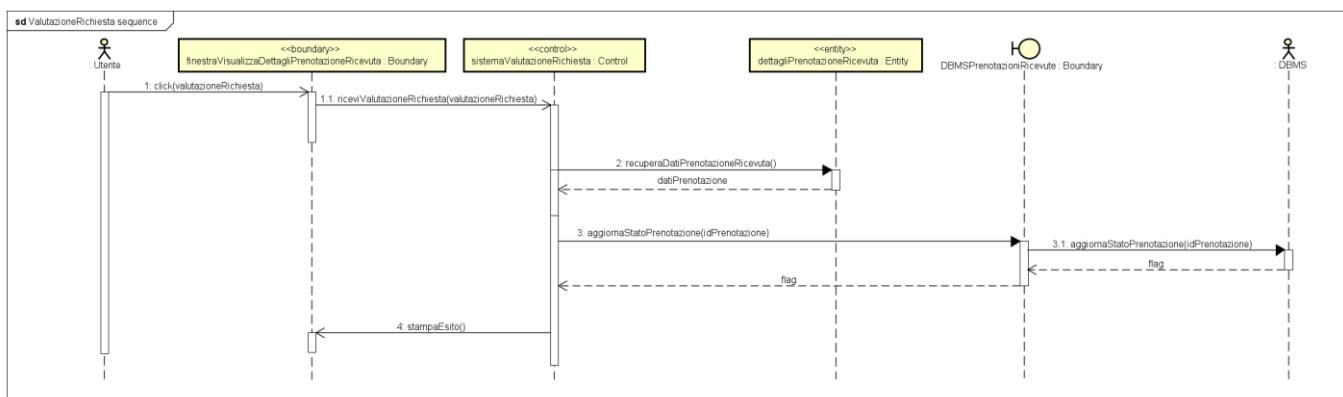
Visualizza Lista Prenotazioni Ricevute



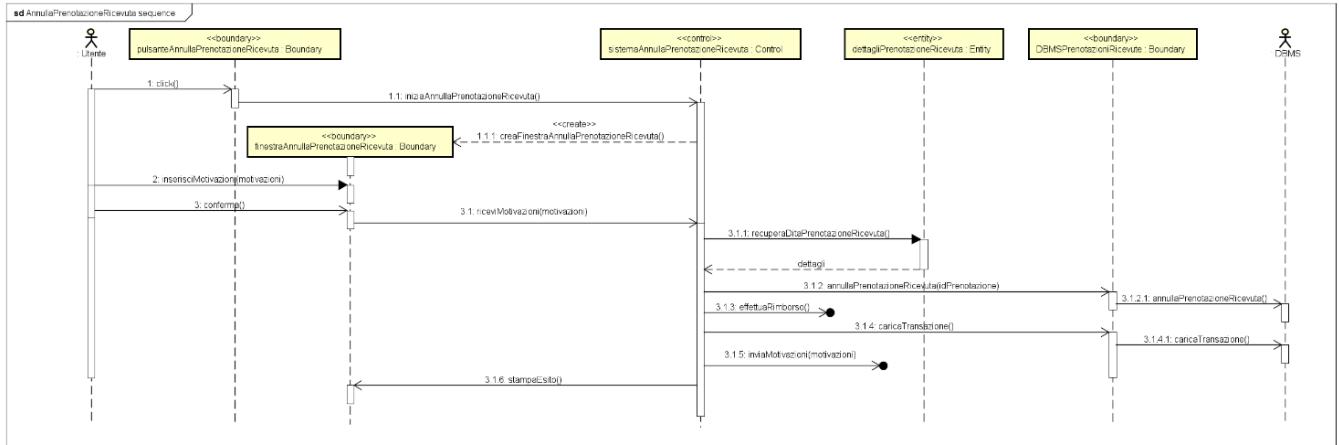
Visualizza Dettagli prenotazione ricevuta



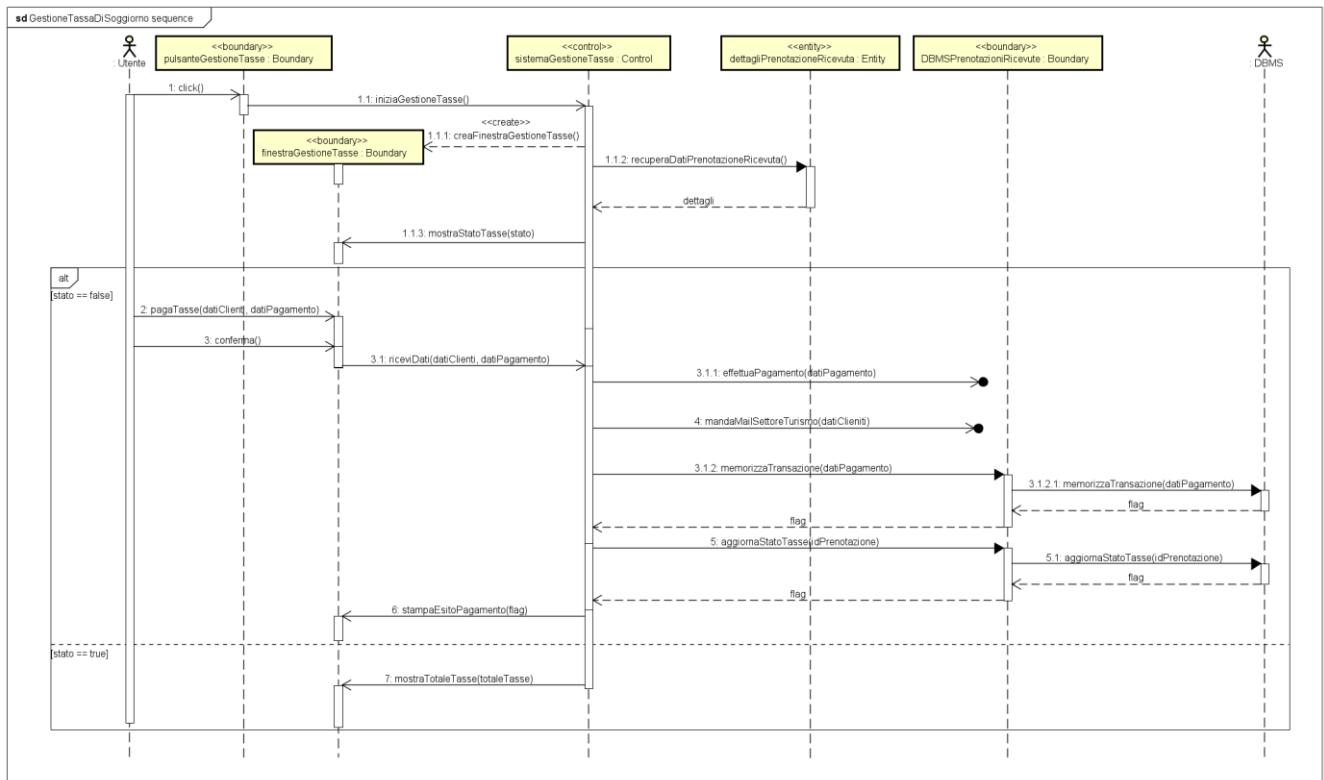
Valutazione richiesta



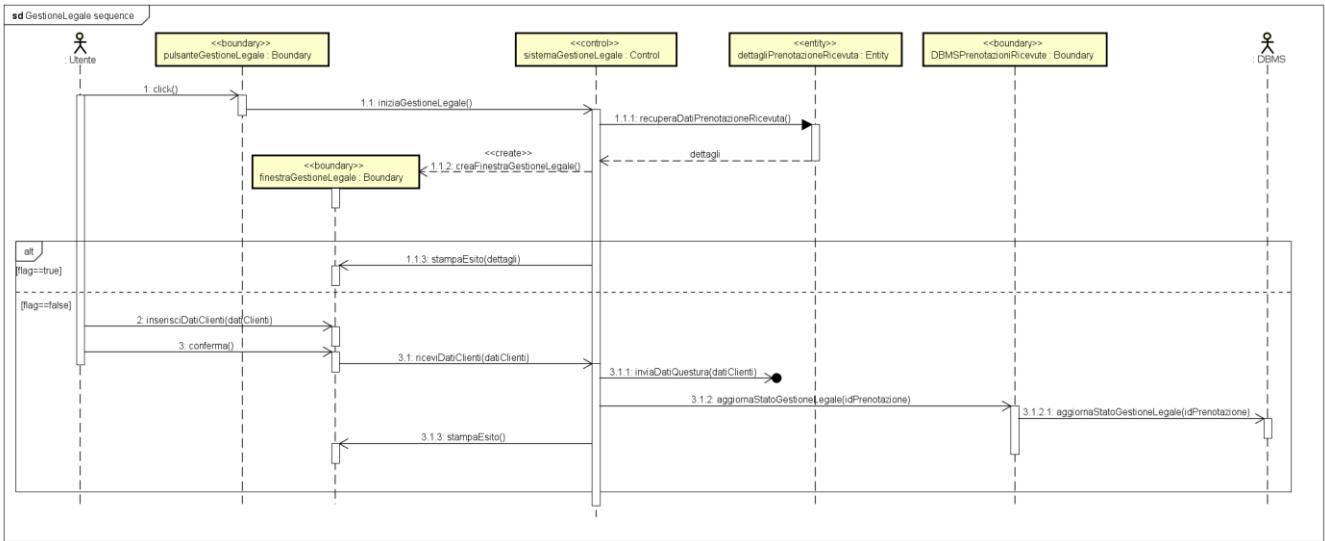
Annula prenotazione ricevuta



Gestione tasse di soggiorno

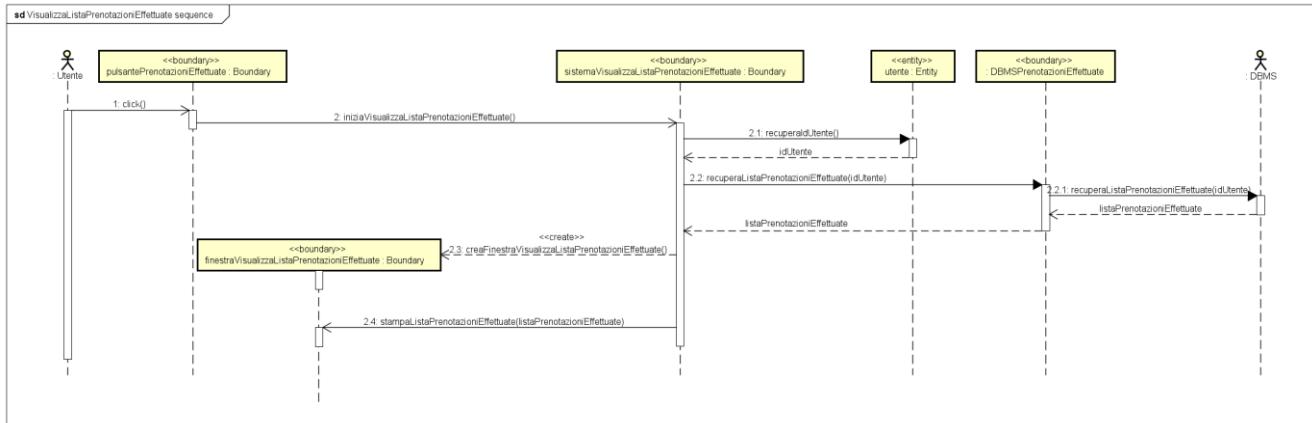


Gestione legale

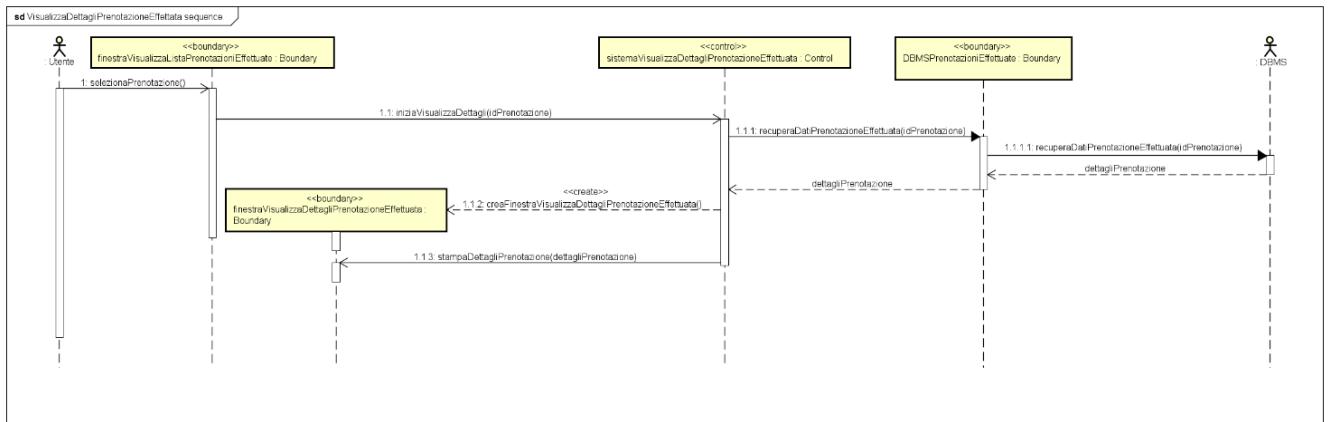


Prenotazioni effettuate

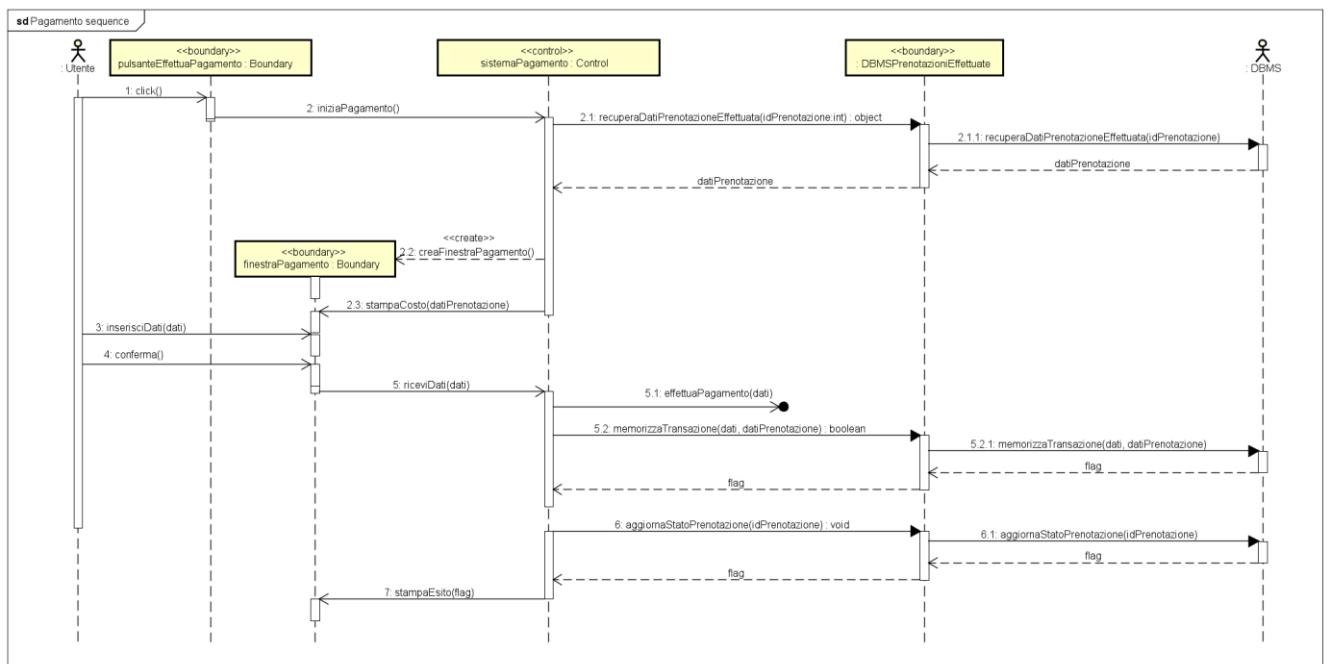
Visualizza Lista prenotazioni effettuate



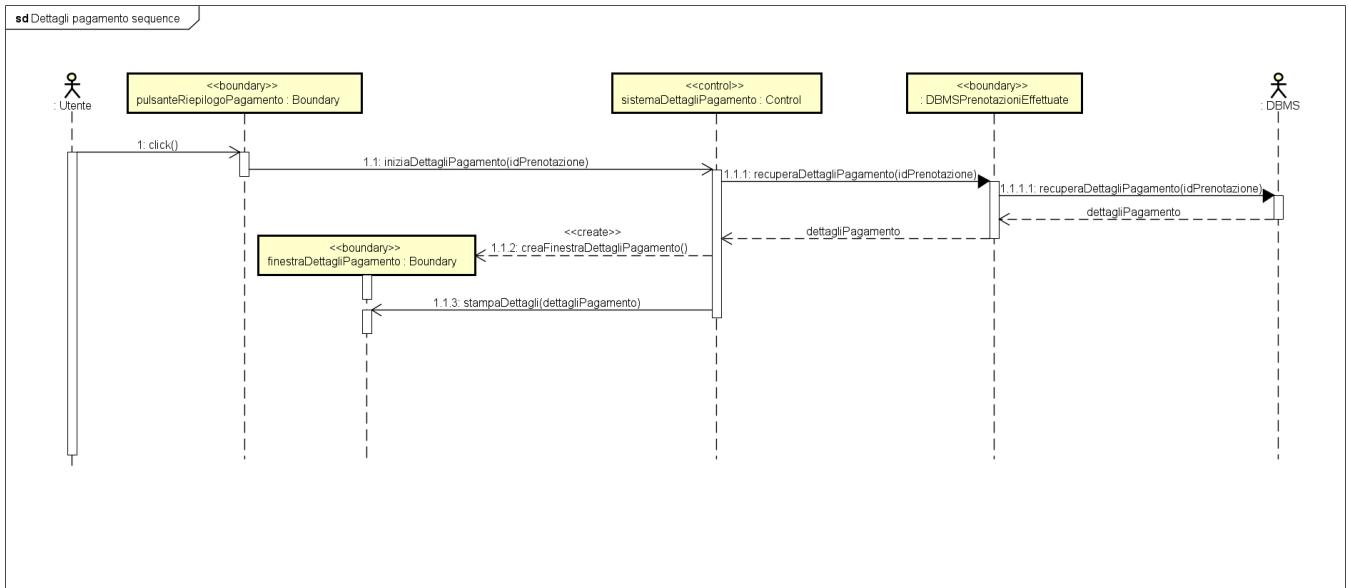
Visualizza Dettagli prenotazione effettuata



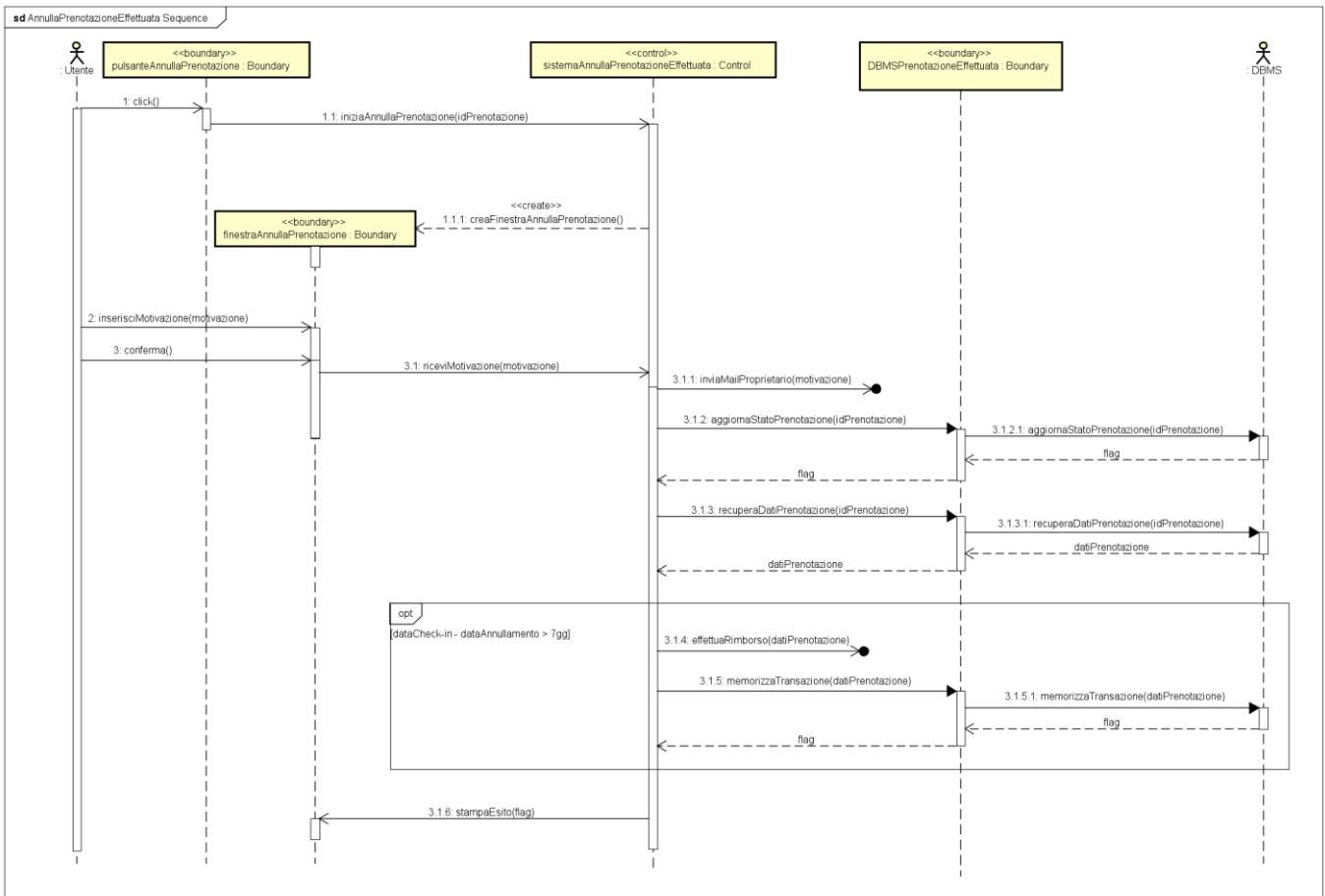
Pagamento



Dettagli Pagamento

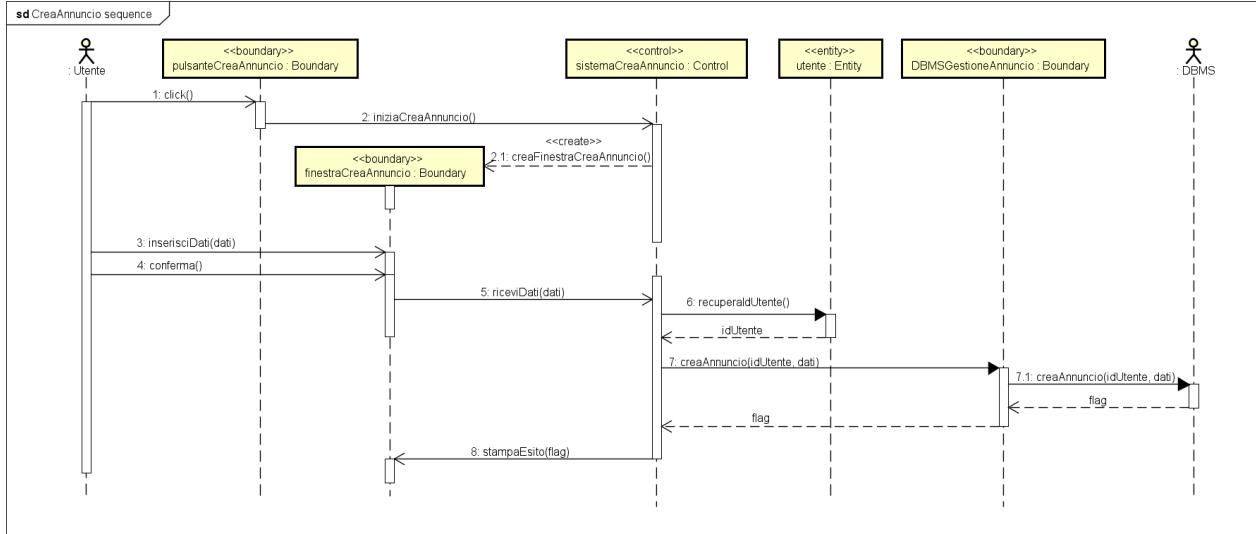


Annulla prenotazione effettuata

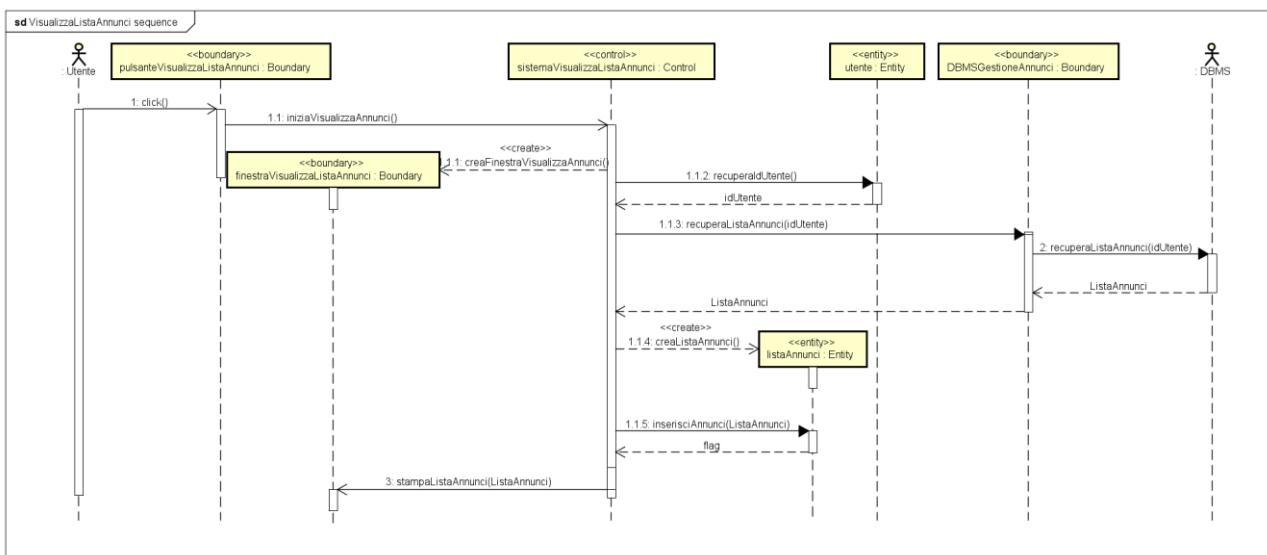


Gestione annunci

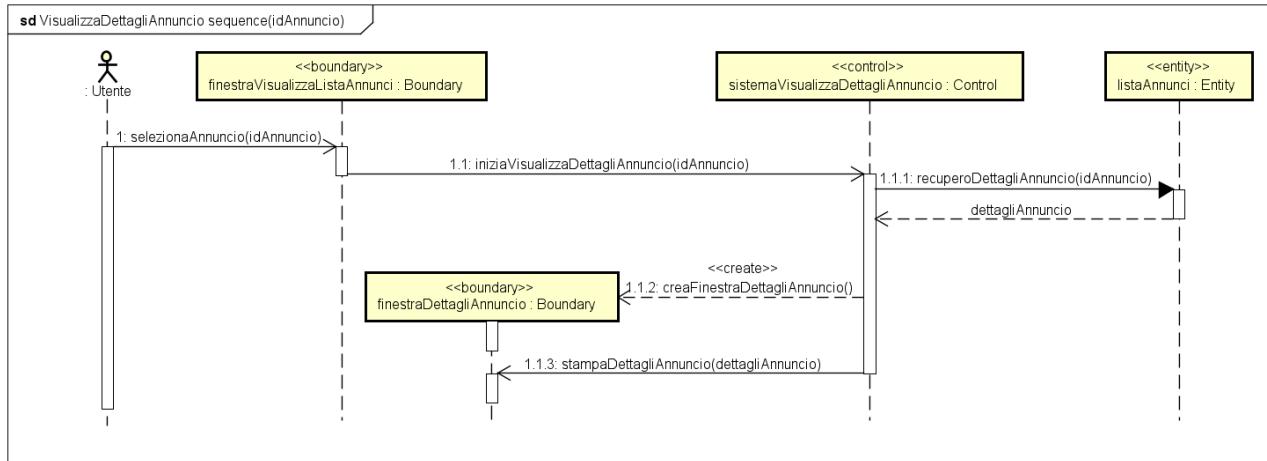
Crea annuncio



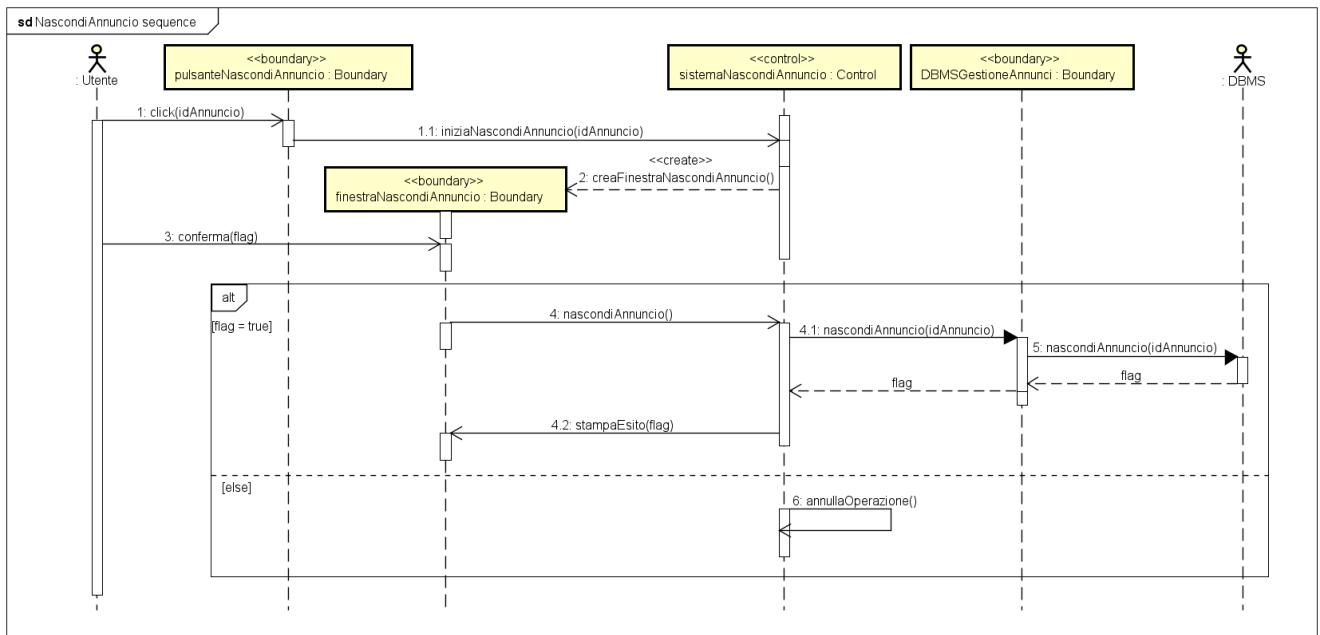
Visualizza Lista Annunci



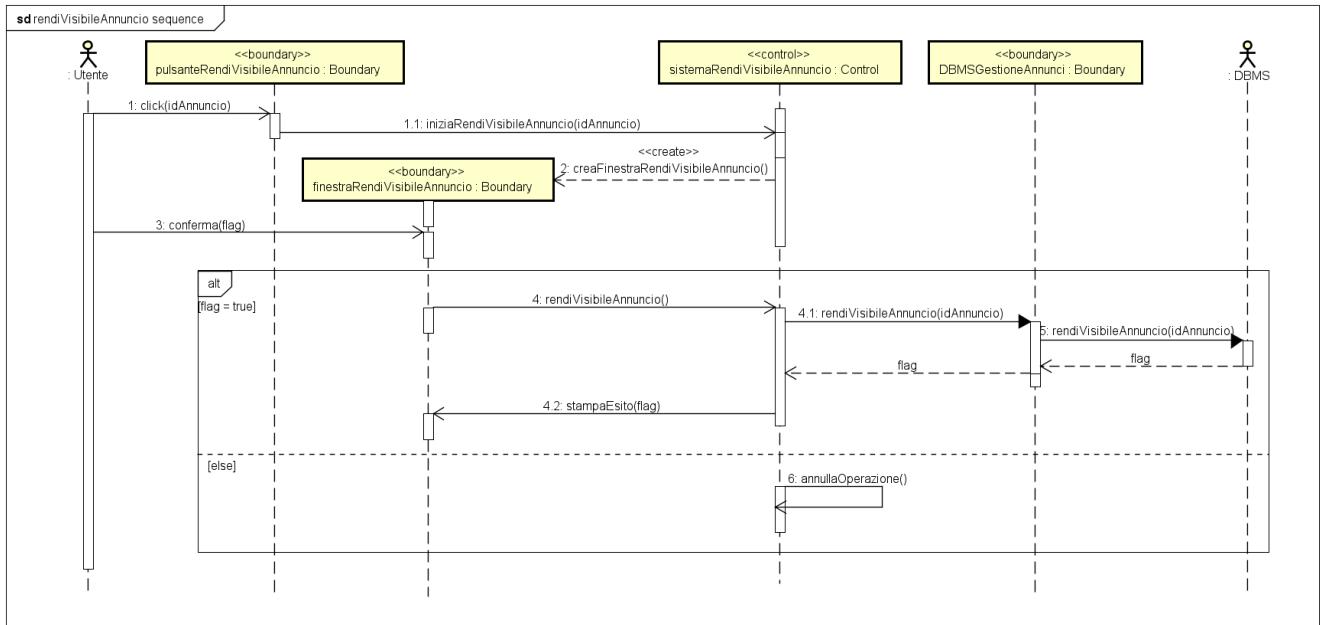
Visualizza Dettagli annuncio



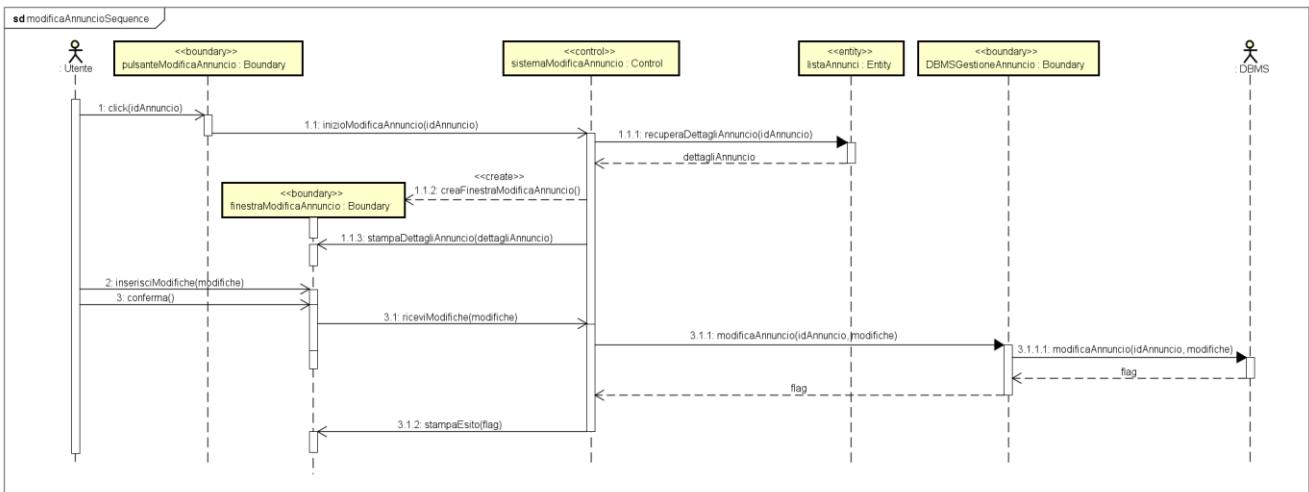
Nascondi Annuncio



Rendi visibile annuncio



Modifica Annuncio



3.4.4 Mock-up interfaccia utente: percorsi di navigazione e modelli di schermate

3.4.4.1 Finestra Principale



3.4.4.2 Finestra autenticazione

A hand-drawn wireframe of a login window. At the top center is the logo "Magic Travel". In the top right corner is a dark rectangular button labeled "Login". The main area is titled "Login" and contains two input fields: "Email" and "Password". Below these is a central "Login" button. To the right of the button are two links: "Non sei registrato? Registrati" and "Hai dimenticato la password?". The entire window is enclosed in a large rectangular frame.

3.4.4.3 Finestra registrazione

A hand-drawn wireframe of a registration window. At the top center is the logo "Magic Travel". In the top right corner is a dark rectangular button labeled "Login". The main area contains seven input fields stacked vertically: "Nome", "Cognome", "data di nascita", "Email", "Codice Fiscale", "Password", and "Conferma password". Below these input fields is a large rectangular button labeled "Registrati". The entire window is enclosed in a large rectangular frame.

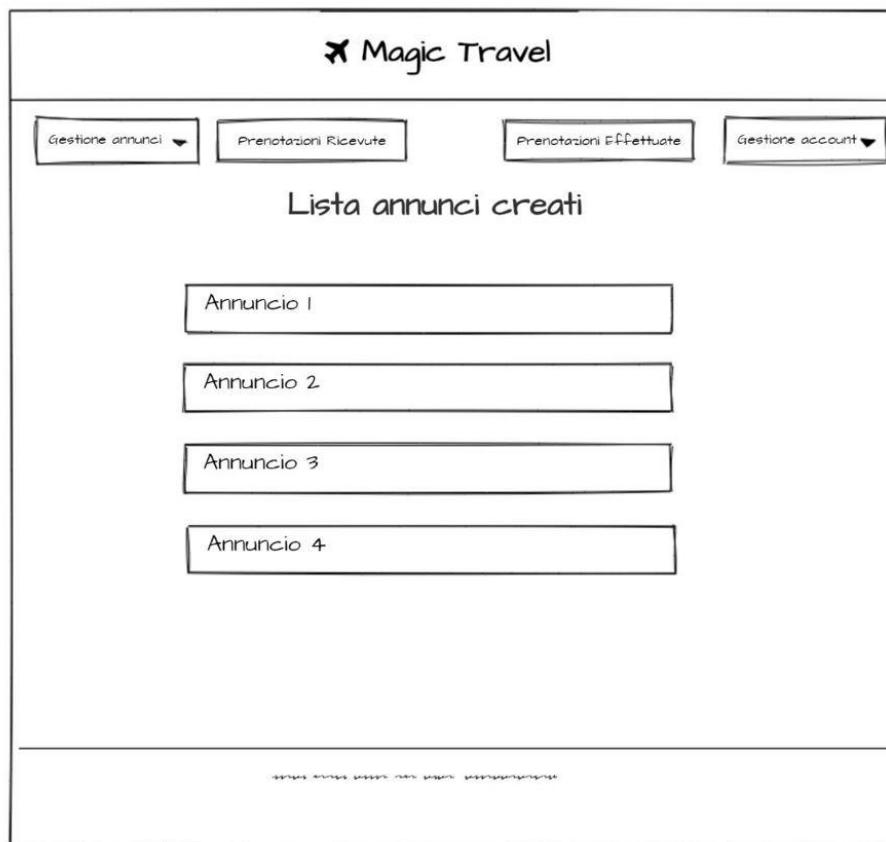
3.4.4.4 Finestra ricerca utente loggato

The wireframe shows a search interface for a user who is logged in. At the top center is the logo 'Magic Travel'. Below it is a horizontal bar with four buttons: 'Gestione annunci ▾', 'Prenotazioni Ricevute', 'Prenotazioni Effettuate', and 'Gestione account ▾'. In the center of the page is the text 'Cerca casa vacanze o B&B'. Below this is a search bar containing a magnifying glass icon and a 'Cerca' button.

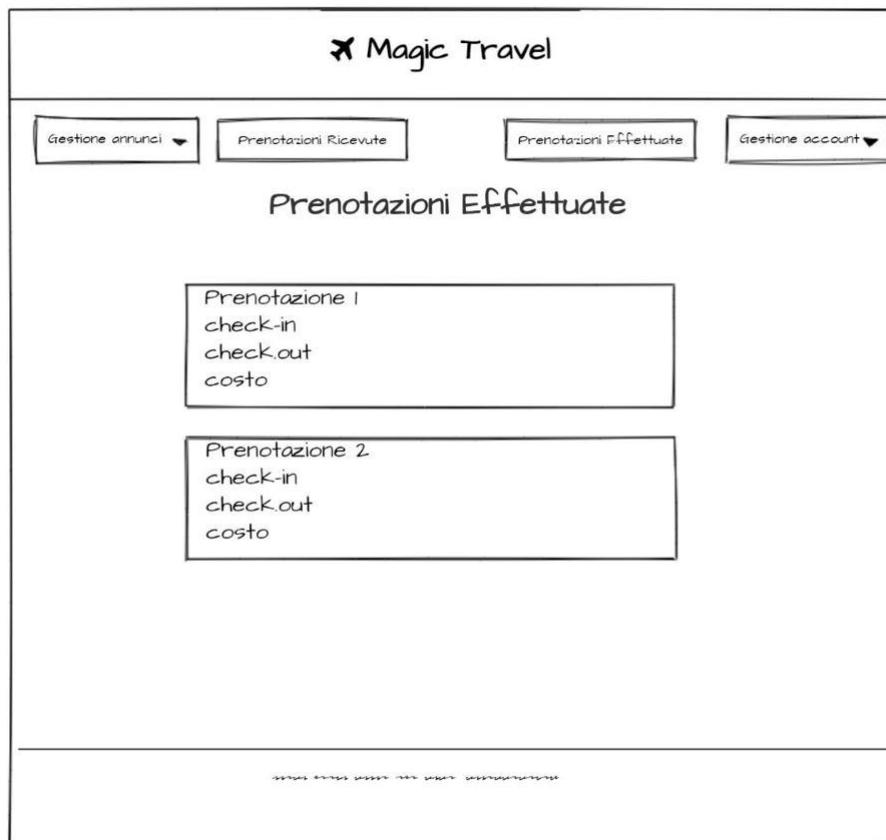
3.4.4.5 Finestra crea annuncio

The wireframe shows a form for creating a new listing. At the top center is the logo 'Magic Travel'. Below it is a horizontal bar with four buttons: 'Gestione annunci ▾', 'Prenotazioni Ricevute', 'Prenotazioni Effettuate', and 'Gestione account ▾'. The main title 'CREA ANNUNCIO' is centered above the input fields. The form includes fields for 'Nome struttura' (with a text input), 'Locazione' (with a text input), and 'Descrizione' (with a large text area). Below these are sections for 'Servizi' (checkboxes for Wifi, Aria condizionata, Televisore, Parcheggio Privato, Ascensore, and Riscaldamenti) and 'Costo' (a dropdown menu).

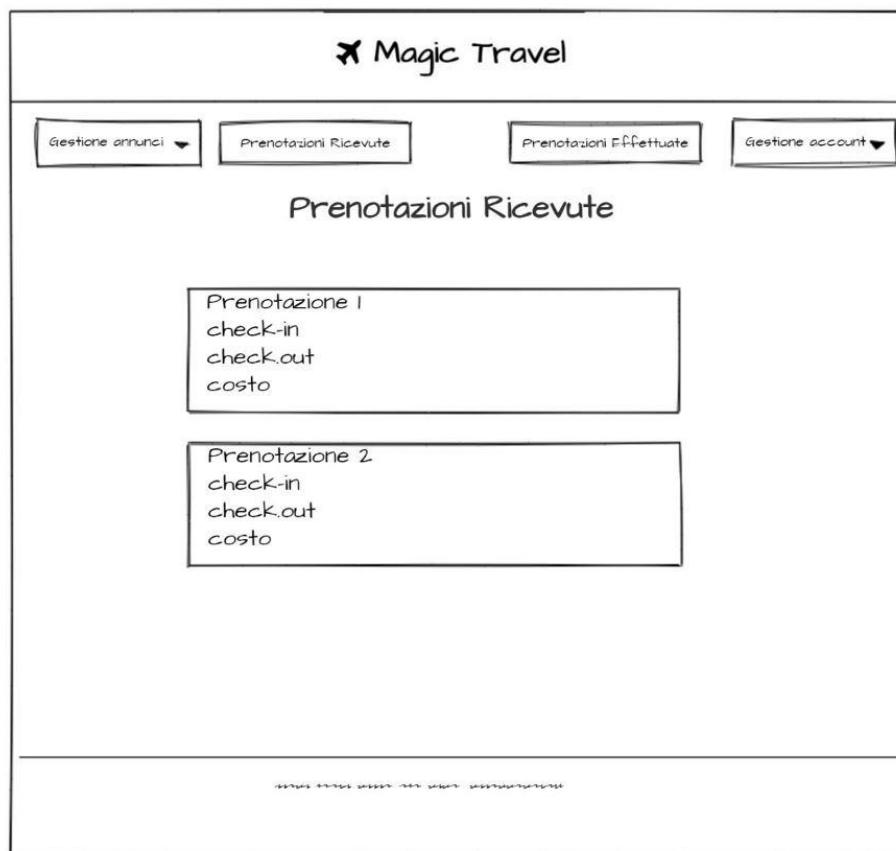
3.4.4.6 Finestra visualizza lista annunci



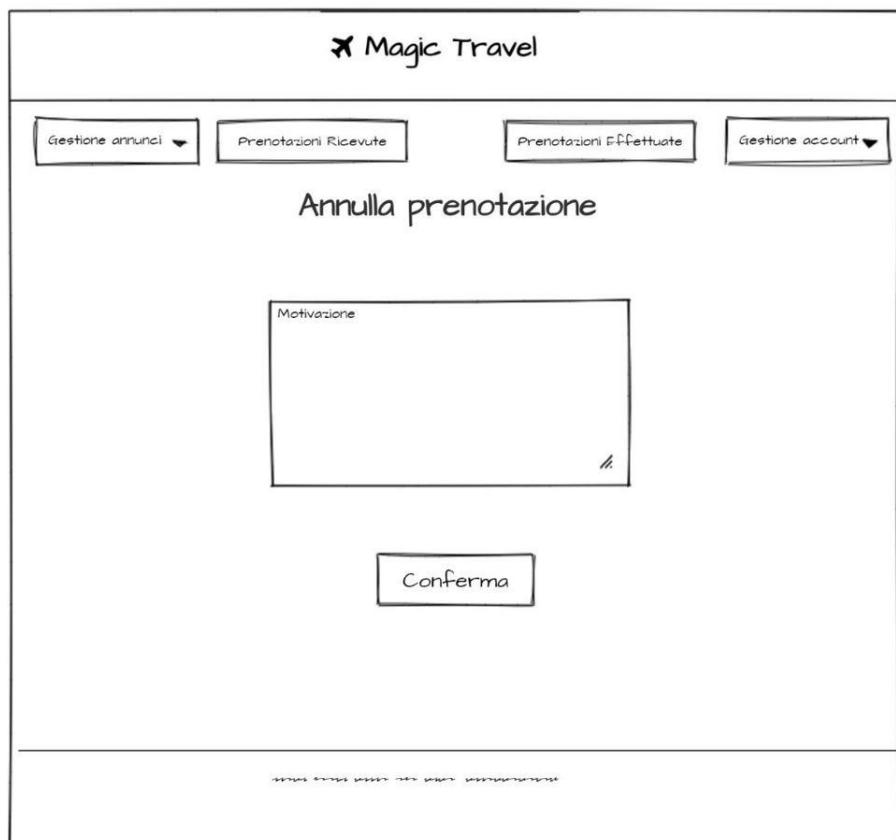
3.4.4.7 Finestra prenotazioni effettuate



3.4.4.8 Finestra prenotazioni ricevute



3.4.4.9 Finestra annulla prenotazione



3.4.4.10 Finestra pagamento

Magic Travel

Gestione annunci ▾ Prenotazioni Ricevute Prenotazioni Effettuate Gestione account ▾

Pagamento prenotazione effettuata

IMPORTO

DATA

NUMERO CARTA

.....

3.4.4.11 Finestra tasse di soggiorno

Magic Travel

Gestione annunci ▾ Prenotazioni Ricevute Prenotazioni Effettuate Gestione account ▾

Gestione tasse di soggiorno

Stato:

Tasse da pagare:

.....

3.4.4.12 Finestra gestione legale

The wireframe shows a window titled 'Magic Travel' with a logo of an airplane. Below the title are four buttons: 'Gestione annunci ▾', 'Prenotazioni Ricevute', 'Prenotazioni Effettuate', and 'Gestione account ▾'. The main area is labeled 'Gestione legale' and contains the text 'Invio dati alla questura.' Below this is a large empty rectangular area and a small 'Invia' button at the bottom center. At the very bottom of the window is a decorative footer element consisting of a series of short horizontal lines.