

30/10/1999 - 22 anos  
SÃO PAULO, SP  
(55) 11 96463-4548 / Email: [gabriel.specie@gmail.com](mailto:gabriel.specie@gmail.com)  
**Portfolio:** [Gabriel Specie](#)

## GABRIEL SPECIE MACEDO MARCOS

---

### OBJETIVO

Atuar como Game Designer com foco em Gameplay

### PERFIL PROFISSIONAL

Game Designer multidisciplinar capaz de desenvolver protótipos em todas as funções do desenvolvimento de jogos. Capaz de aprender e se adaptar rapidamente, trabalho bem em grupo.

### EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

#### **Gravlab GameStudio** – Sócio e Desenvolvedor Generalista

2019 - 2021

- Game Designer: Desenvolvimento de conceito, documentação(GDD), balanceamento e direção de projetos.
- Animação 3D: Rigging e animação de features e personagens, direção e gestão de tarefas de animação e profissionais através do método Scrum.
- Desenvolvedor Unity: Programação auxiliar de IAs, desenvolvimento de VFXs e implementação de assets visuais.
- Game Tester: Playtest e relatório de bugs durante o porte de jogos para o Nintendo Switch.

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

#### **Méliès Faculdade Criativa** – Graduação em Jogos Digitais

(2017 - 2019)

### HABILIDADES

Unity - Avançado  
C# - Avançado  
Maya - Avançado  
Blender - Avançado  
Photoshop - Avançado  
After Effects - Intermediário  
Substance Painter - Básico  
Adobe Premiere - Básico  
Pacote Office - Intermediário

## IDIOMAS

Português - Idioma Nativo

Inglês - Avançado

## ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Gamejams:

- Participação da Epic Gamejam em 2017 com o tema livre
- Participação da Global Gamejam em 2018 com o tema “Transmission”
- Participação da GamejamPlus em 2018 com o tema livre
- Participação da Global Gamejam em 2019 com o tema “Home”
- Participação da GamejamPlus em 2019 com o tema livre
- Participação da Global Gamejam em 2020 com o tema “Repair”
- Participação da Méliès Gamejam em 2020 com o tema livre
- Participação da CtrlAltGamejam em 2022 com o tema “Efeitos colaterais”