



Gabriel Specie Macedo Marcos

+55 11 96463-4548 gabriel.specie@gmail.com

www.gabrielspecie.me

Síntese de Qualificações

- Game Designer multidisciplinar capaz de desenvolver protótipos sozinho
- Experiência com gestão de profissionais

Experiência Profissional

06/2019 a 01/2020

Gravlab GameStudio

Estúdio de jogos com foco em outsourcing

Game Designer / Animador / Game Tester

- Sócio
- Game Designer
- Direção de animação para jogos
- Experiência com sistema de versionamento TortoiseSVN
- Experiência com Hack N Plan
- Experiência com Scrum
- Experiência como playtester de porte de jogo para Nintendo Switch
- Clientes atendidos: QUbyte Interactive, WePulse

Formação Acadêmica

Graduação em Jogos Digitais (2017 - 2019)

Méliès Faculdade Criativa

Idiomas

Inglês - Intermediário/avançado

Português(Brasil) - Idioma nativo

Habilidades

Unity

Unreal

Game Design

C#

Rigging(Maya, Blender e Unity)

Animação(Photoshop, Maya e Blender)

Montagem e edição de vídeo(Adobe Premiere e After Effects)

Modelagem Low Poly(Maya e Blender)

Abertura de UV(Maya e Blender)

Texturização(Substance Painter e Photoshop)

Ilustração(Photoshop)

Teste(Google Docs e Excel)

Portfolio

www.gabrielspecie.me