



Gabriel Specie Macedo Marcos +55 11

96463-4548 gabriel.specie@gmail.com

www.gabrielspecie.me

Síntese de Qualificações

- Game Designer multidisciplinar capaz de desenvolver protótipos sozinho
- Experiência com gestão de profissionais

Experiência Profissional

06/2019 a 01/2020

Gravlab GameStudio

Estúdio de jogos com foco em outsourcing

Game Designer / Animador / Game Tester

- Sócio
- Game Designer
- Direção de animação para jogos
- Experiência com sistema de versionamento TortoiseSVN
- Experiência com Hack N Plan
- Experiência com Scrum
- Experiência como playtester de porte de jogo para Nintendo Switch
- Clientes atendidos: QUbyte Interactive, WePulse

Formação Acadêmica

Graduação em Jogos Digitais (2017 - 2019)

Méliès Faculdade Criativa

Idiomas

Inglês - Intermediário/avançado
Português(Brasil) - Idioma nativo

Habilidades

Unity
Unreal
Game Design
C#
Rigging(Maya, Blender e Unity)
Animation(Maya, Blender, Photoshop, After Effects e Unity)
Montagem e edição de vídeo(Adobe Premiere e After Effects)
Modelagem Low Poly(Maya e Blender)
Abertura de UV(Maya e Blender)
Texturização(Substance Painter e Photoshop)
Ilustração(Photoshop)
Teste(Google Docs e Excel)

Portfolio

www.gabrielspecie.me