

**Gabriel Specie Macedo Marcos**

+55 11 96463-4548

[gabriel.specie@gmail.com](mailto:gabriel.specie@gmail.com)

[www.gabrielspecie.me](http://www.gabrielspecie.me)

**Síntese de Qualificações**

- Game Designer multidisciplinar capaz de desenvolver protótipos sozinho
- Experiência com gestão de profissionais

**Professional Experience**

06/2019 a 01/2020

**Gravlab GameStudio**

Estúdio de jogos com foco em outsourcing

**Game Designer / Animador / Game Tester**

- Sócio
- Game Designer
- Direção de animação para jogos
- Experiência com sistema de versionamento TortoiseSVN
- Experiência com Hack N Plan
- Experiência com Scrum
- Experiência como playtester de porte de jogo para Nintendo Switch
- Clientes atendidos: QUbyte Interactive, WePulse

**Academic Degree****Graduação em Jogos Digitais (2017 - 2019)**

Méliès Faculdade Criativa

**Languages**

Inglês - Intermediário/avançado

Português(Brasil) - Idioma nativo



## **Habilidades**

Unity

Unreal

Game Design

C#

Rigging(Maya, Blender and Unity)

Animação(Maya, Blender, Photoshop, After Effects and Unity)

Montagem e edição de vídeo(Adobe Premiere e After Effects)

Modelagem Low Poly(Maya and Blender)

Abertura de UV(Maya e Blender)

Texturização(Blender, Substance Painter e Photoshop)

Ilustração(Photoshop)

Teste(Google Docs e Excel)

## **Portfolio**

[www.gabrielspecie.me](http://www.gabrielspecie.me)