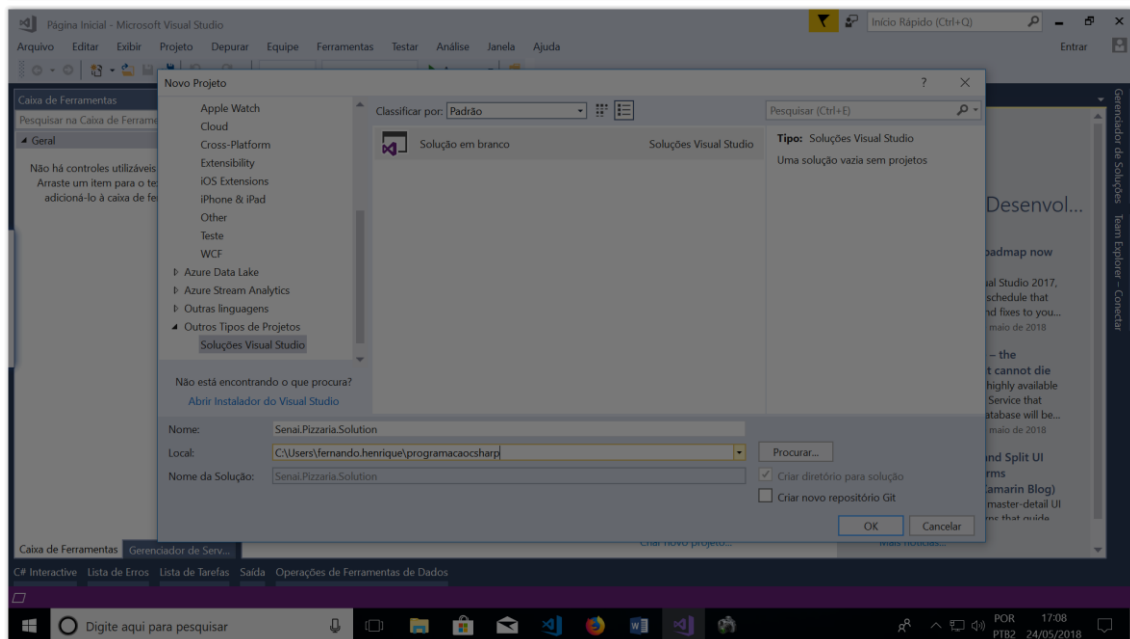
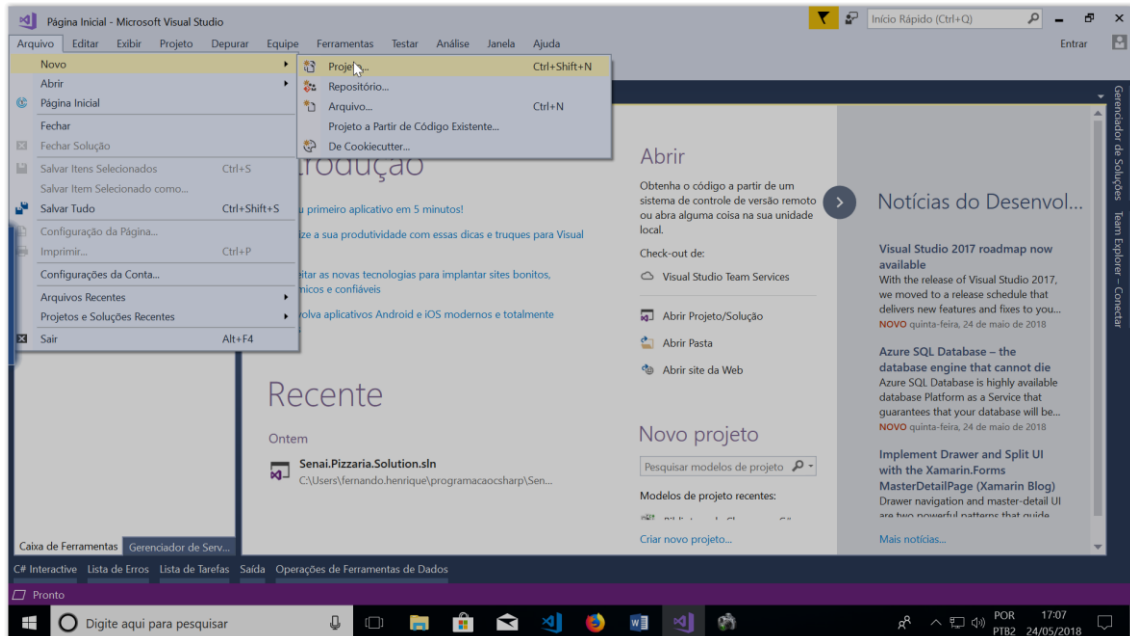


- Criar Solução

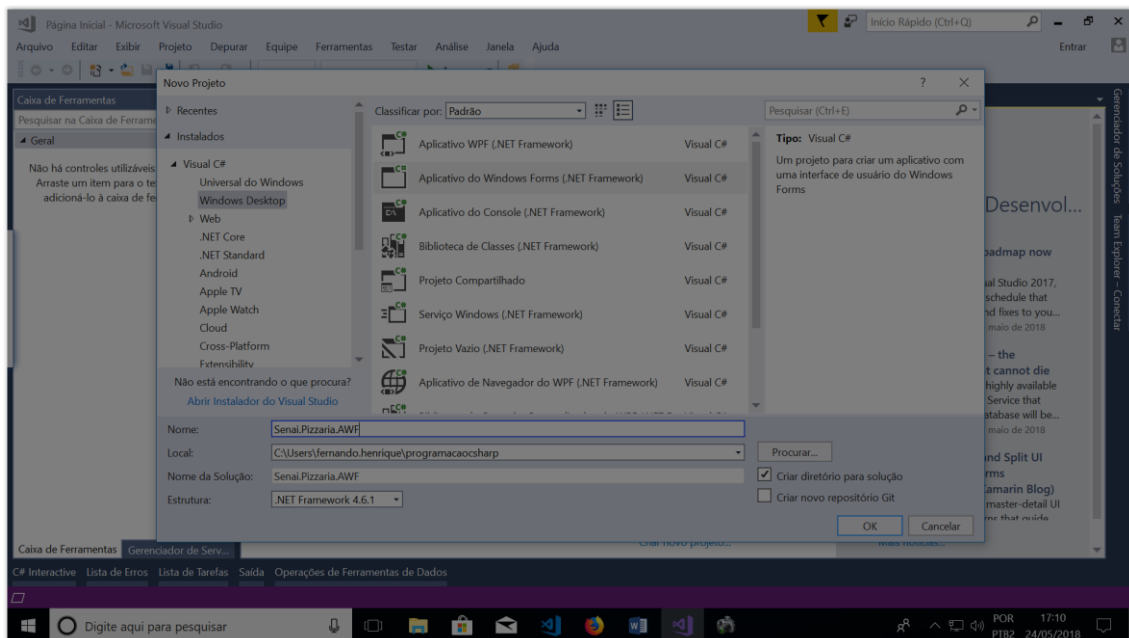
- Novo Projeto -> Outros Tipos de Projeto -> Solução em Branco

- Incluir Nome e local onde vai salvar -> Clicar em Ok



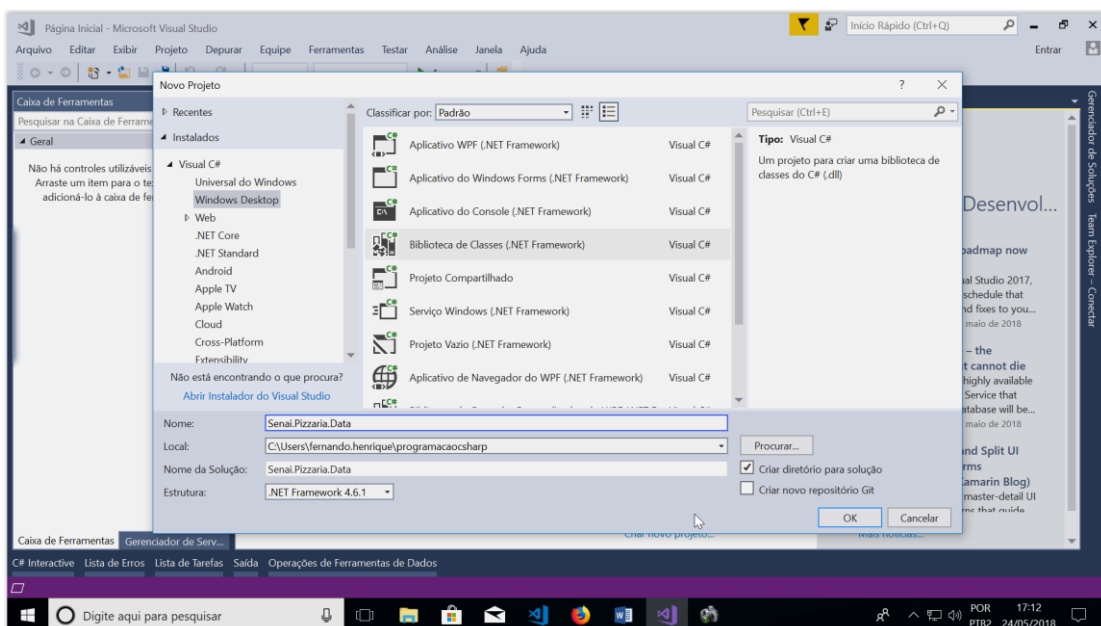
- Criar Projeto Windows Forms - Awf

- Clicar botão direito solução -> Adicionar -> Novo projeto
- Selecionar Visual C# -> Windows Forms -> Aplicativos Windows Forms
- Incluir nome e clicar em Ok

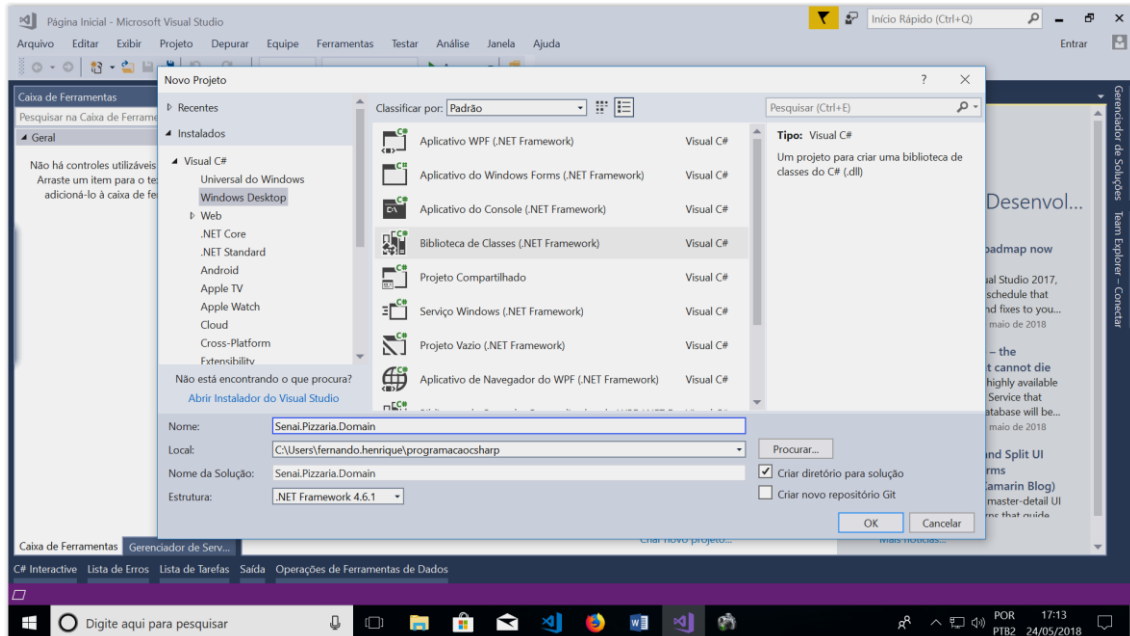


- Criar Projeto Biblioteca de Classes - Data

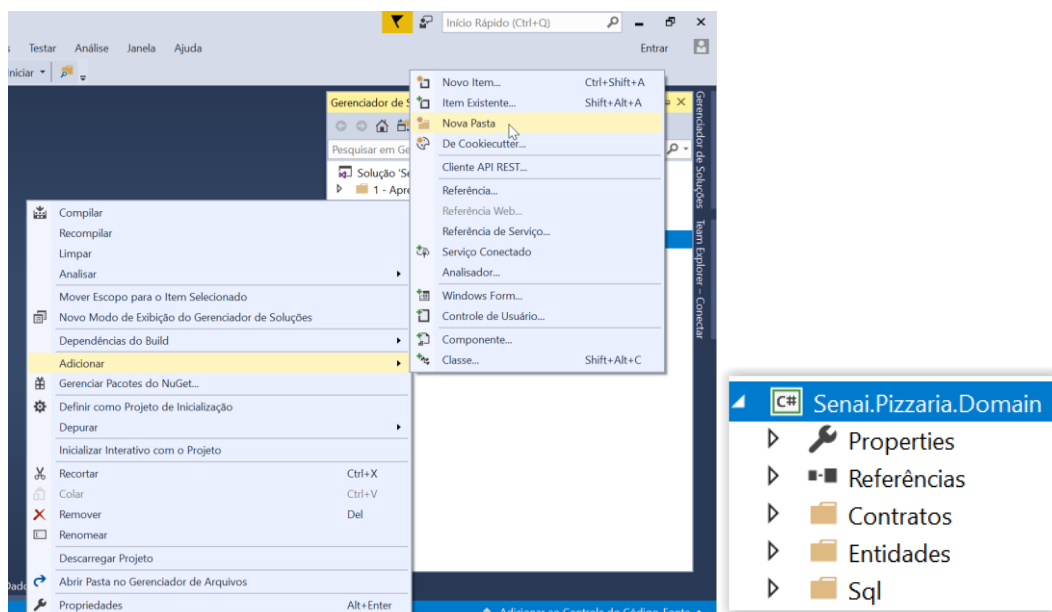
- Clicar botão direito solução -> Adicionar -> Novo projeto
- Selecionar Visual C# -> Windows Forms -> Biblioteca de Classes
- Incluir nome e clicar em Ok



- Criar Projeto Biblioteca de Classes - Domain
 - Clicar botão direito solução -> Adicionar -> Novo projeto
 - Selecionar Visual C# -> Windows Forms -> Biblioteca de Classes
 - Incluir nome e clicar em Ok



- Clicar botão direito no projeto -> Adicionar -> Nova pasta
 - Criar pasta Entidades
 - Criar pasta Contratos
 - Criar Pasta Sql

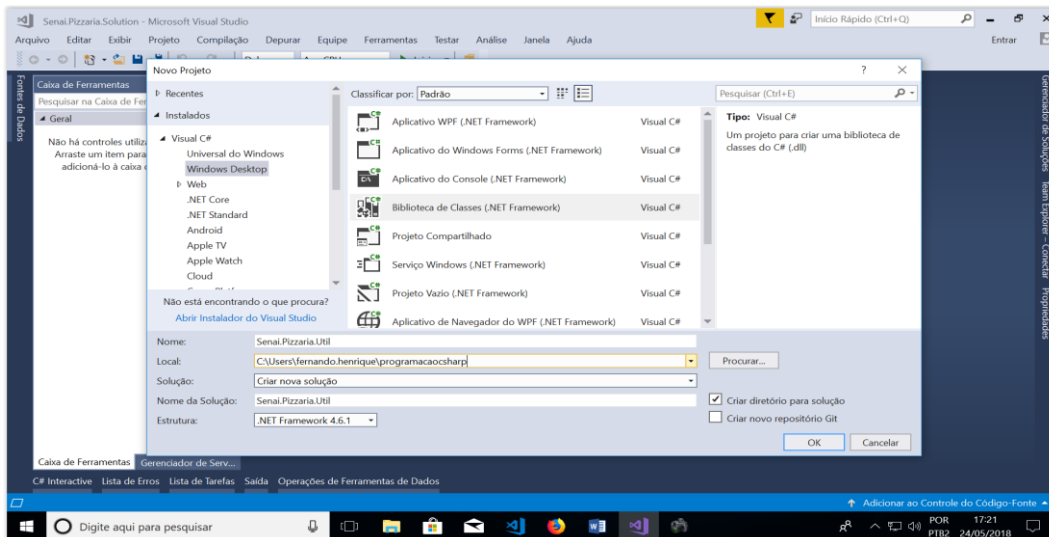


- Criar Projeto Biblioteca de Classes - Util

- Clicar botão direito solução -> Adicionar -> Novo projeto

- Selecionar Visual C# -> Windows Forms -> Biblioteca de Classes

- Incluir nome e clicar em Ok



Clicar com o botão direito em cima da solução

- Clicar em adicionar - Nova Pasta Solução

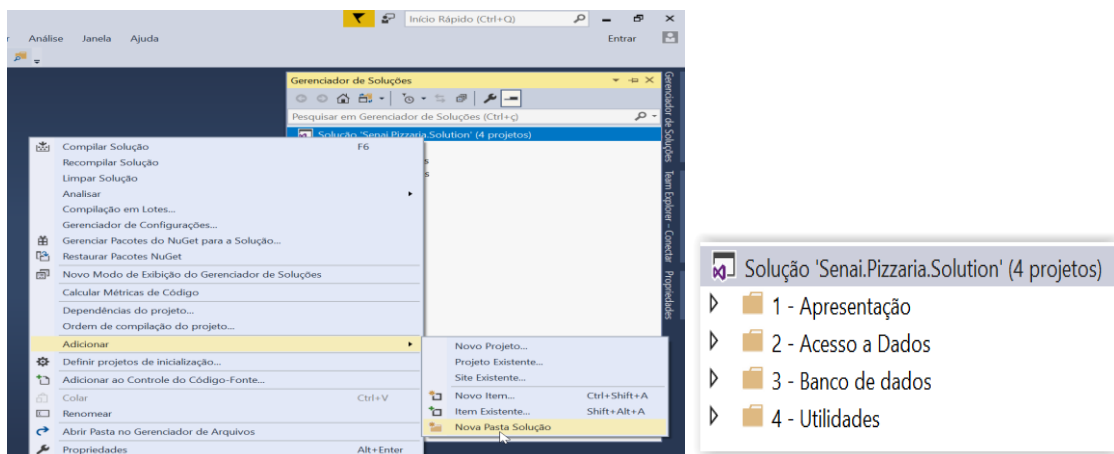
- Criar 4 pastas

- 1 - Apresentação - Arrastar Projeto - Senai.Pizzaria.AWF

- 2 - Acesso a Dados - Arrastar Projeto - Senai.Pizzaria.Data

- 3 - Banco de dados - Arrastar Projeto - Senai.Pizzaria.Domain

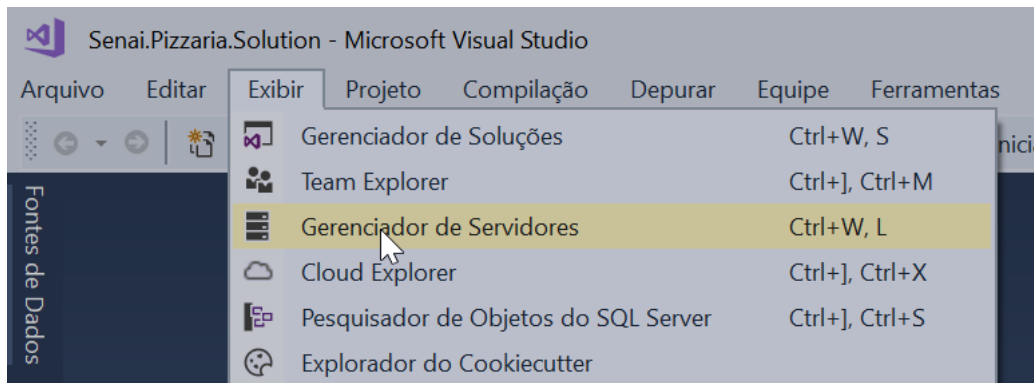
- 4 - Utilidades - Arrastar Projeto - Senai.Pizzaria.Util



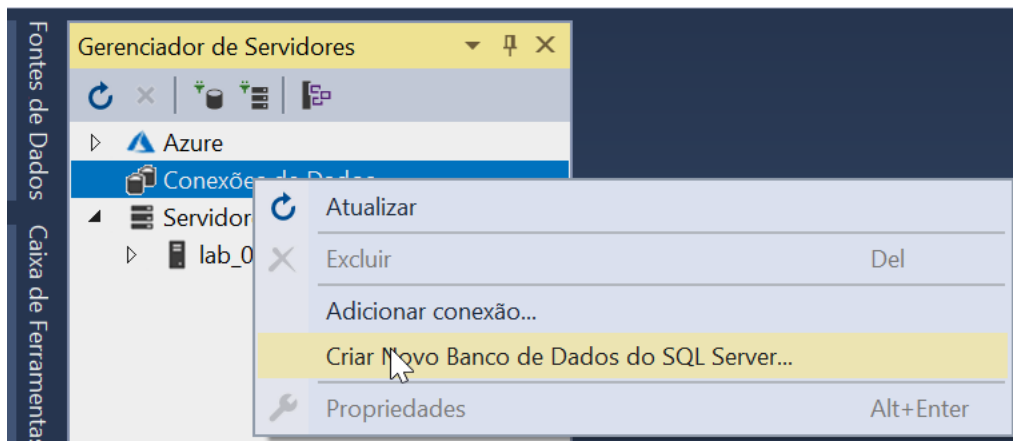
Estrutura Pronta

1 – Criação Banco de dados

- Abra a Janela Gerenciador de Servidores, caso não esteja mostrando vá ao menu exibir em Gerenciador de Servidores:



- Clique com o Botão direito em cima de Conexão de Dados e Clique em Criar Novo Banco de Dados do SQL Server



- Insira os dados da sua conexão e o nome do novo Banco de Dados

Criar Novo Banco de Dados do SQL Server

Digite as informações para se conectar ao SQL Server e especifique o nome de um banco de dados para ser criado.

Nome do servidor:

Fazer login no servidor

☐ Usar Autenticação do Windows

☒ Usar Autenticação do SQL Server

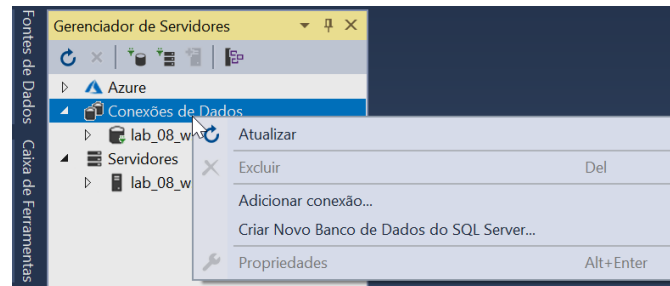
Nome de usuário:

Senha:

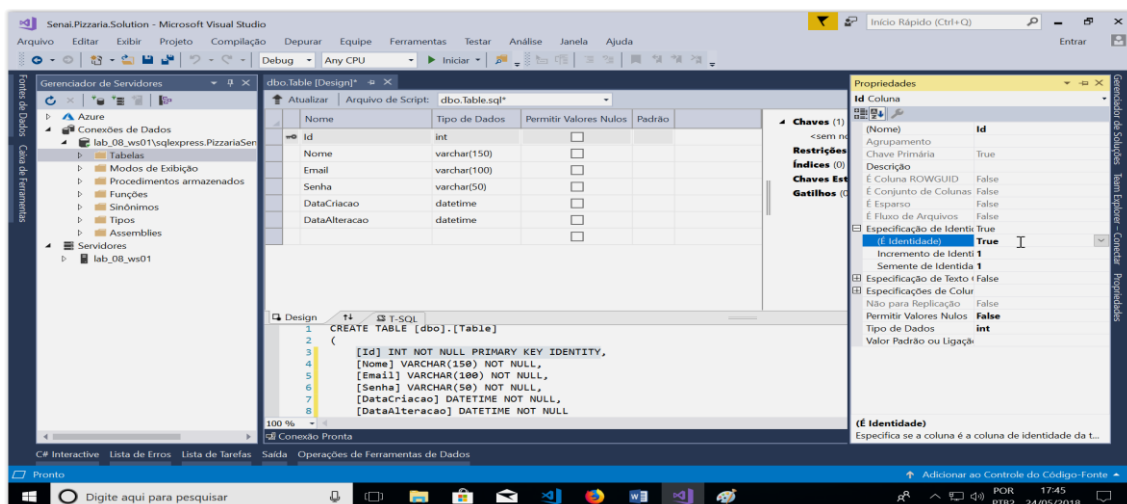
☐ Salvar minha senha

Nome do novo banco de dados:

Após criar o Banco, vá a janela Gerenciador de Servidores, caso seu banco não esteja sendo mostrado clique com o botão direito em cima de Conexão de Dados e Atualizar, seu banco será mostrado, vamos criar as tabelas

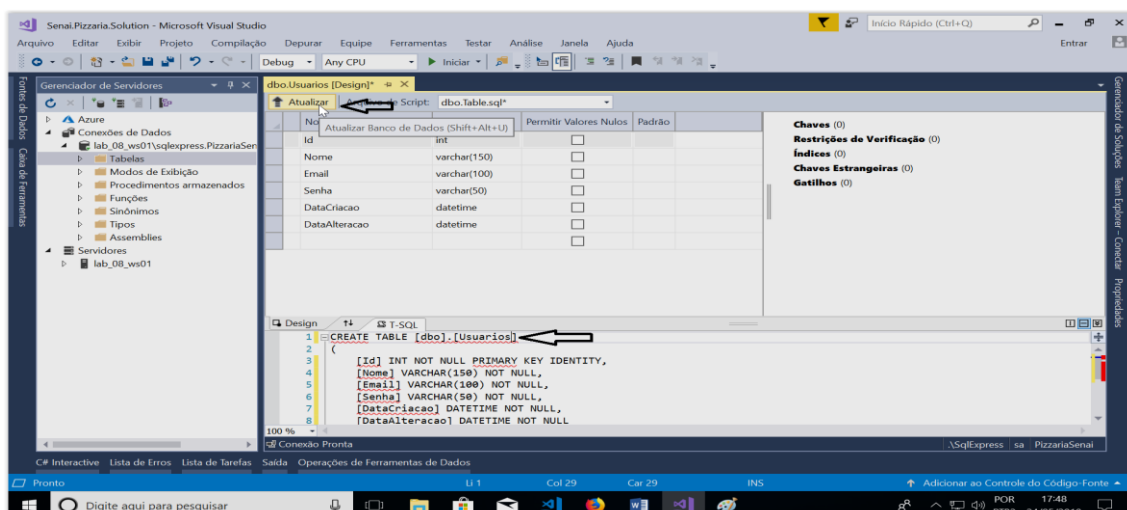


Clique na seta ao lado da sua conexão para aparecer todas as pastas do banco, clique com o botão direito em cima de Tabelas e clique em Adicionar Nova Tabela, irá abrir uma janela de design para incluir os campos e tipos.

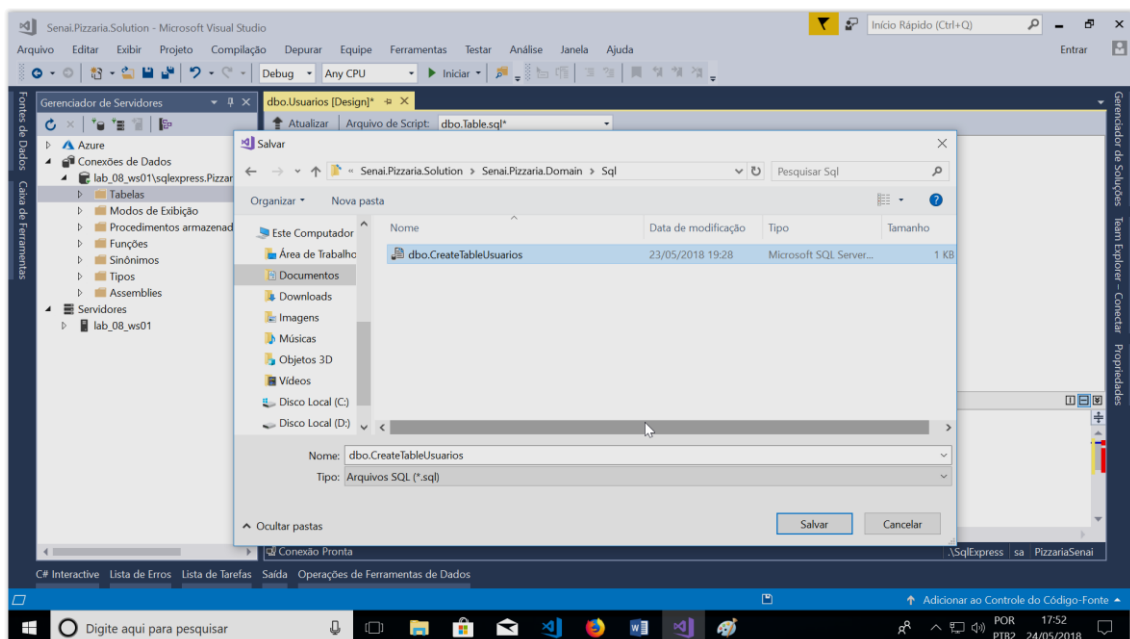
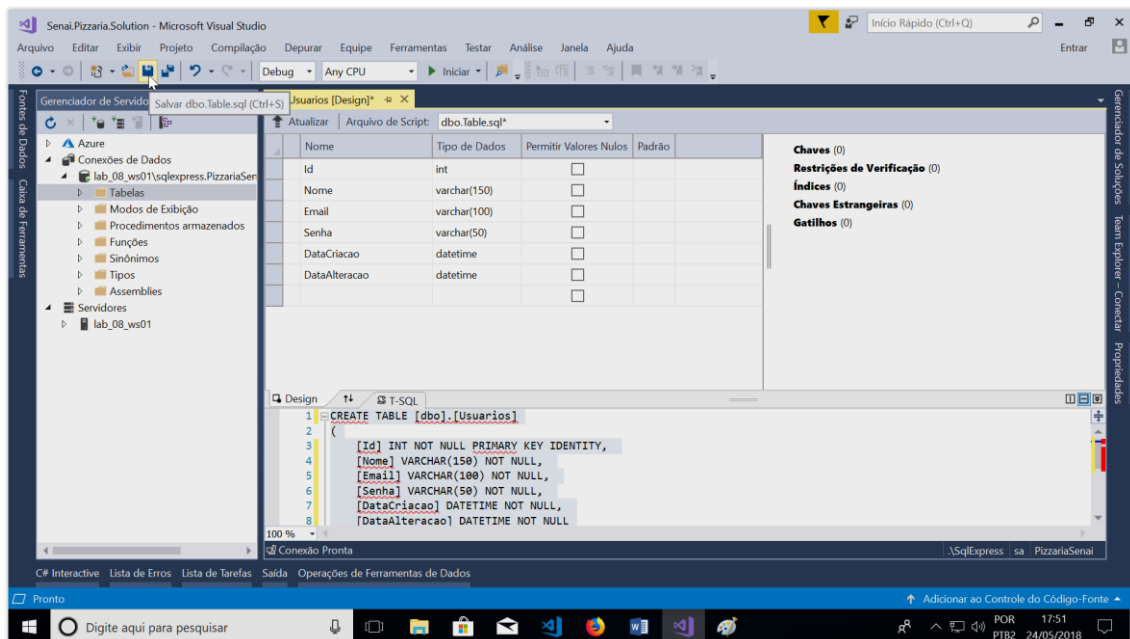


Não esqueça de alterar a propriedade Especificação de Identidade para True. Se a janela propriedades não estiver aberta, clique na propriedade Id com o botão direito e clique em propriedades.

Em Create Table [dbo].[Table] altere para Create Table [dbo].[NomeDaSuaTabela] e clique em atualizar.



Após atualizar o Banco de dados o mesmo irá criar a nova tabela, salve o sql, clique no botão salvar e salve o documento na pasta SQL do seu projeto Domain

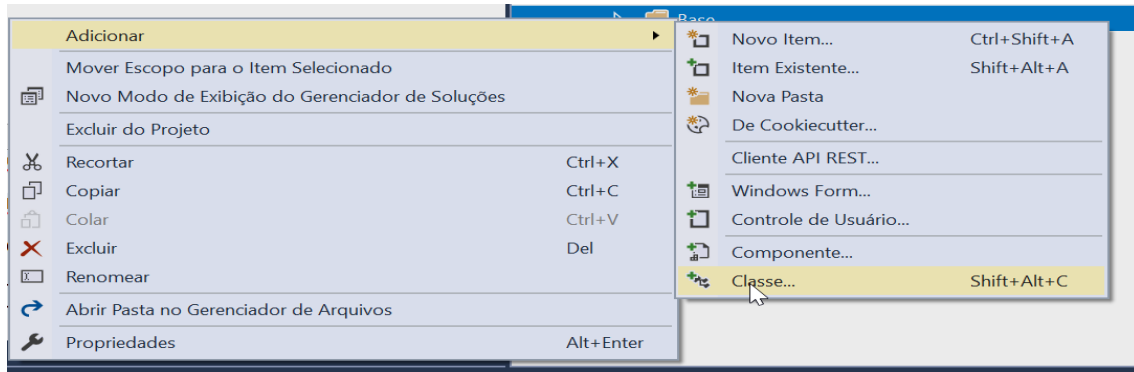


Botar a mão na massa

Trabalhando no seu Projeto Domain

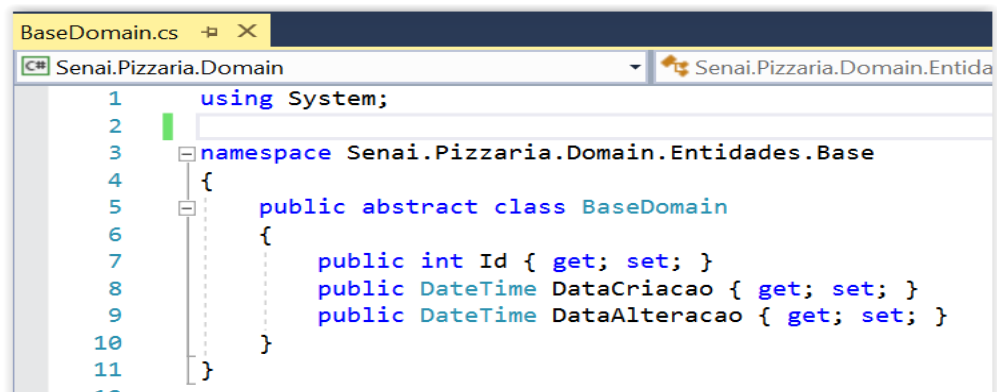
- Clique com o Botão direito sobre a pasta Entidades -> Adicionar -> Nova Pasta e coloque o nome de Base

- Iremos trabalhar com herança, então iremos criar uma classe BaseDomain, clique com o botão direito sobre a pasta base -> Adicionar -> Classe

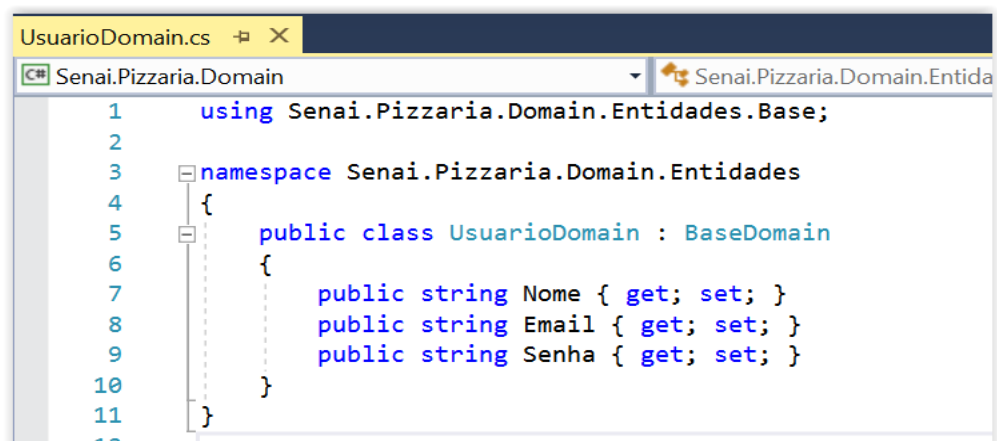


- De o nome de Base Domain

- Nela vamos definir 3 propriedades, Id, DataCriacao e DataAlteração e não esqueça de colocar como abstract.



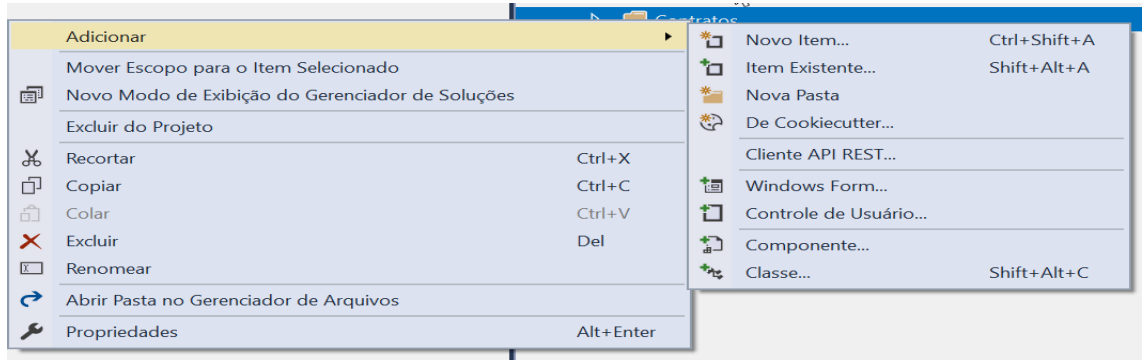
- Clique com o botão direito na pasta entidades -> adicionar -> classe e de o nome de UsuarioDomain, não esqueça de herar a classe BaseModel e incluir o using.



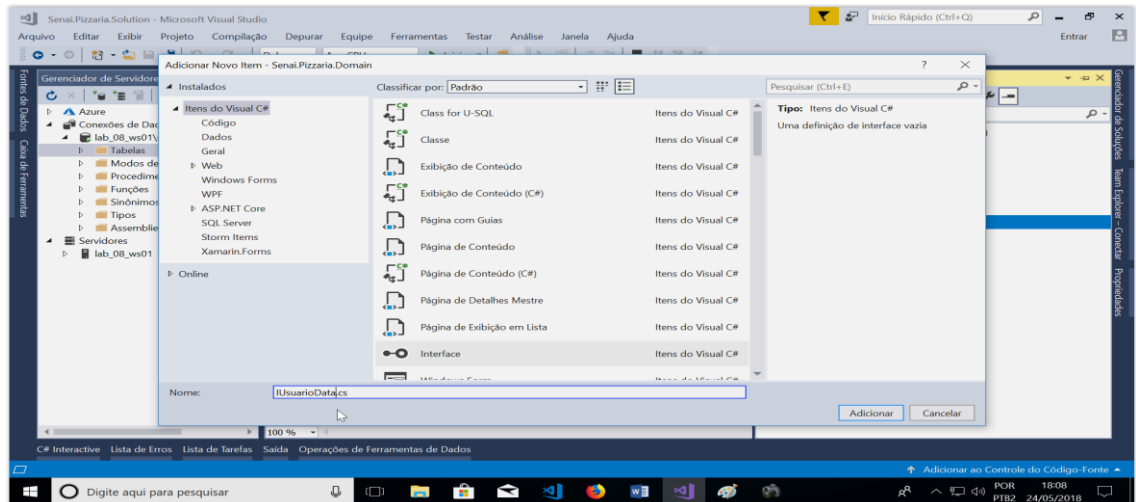
Classes de Domínio criadas, as Classes BaseDomain e UsuarioDomain fazem um espelho do banco.

Vamos criar a nossa interface para a classe Usuário.

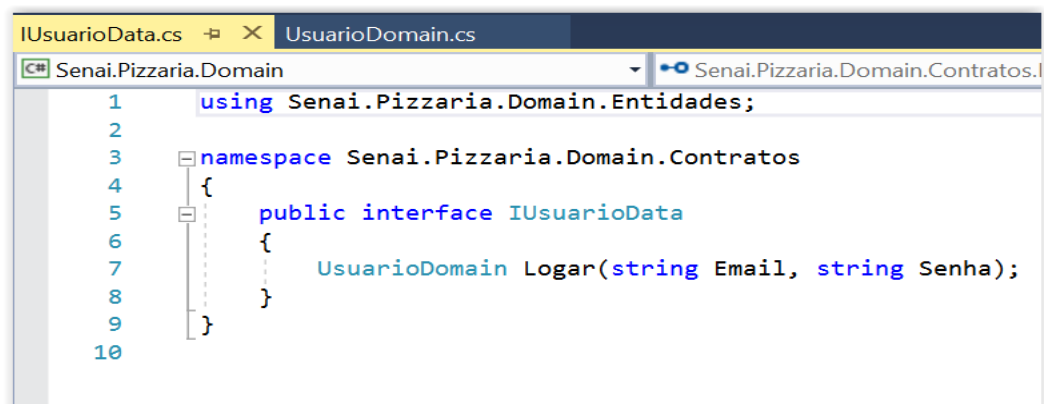
- Clique com o botão direito na pasta Contratos e adicionar -> Novo Item



Na janela que irá se abrir escolha Interface e de o Nome IUserioData



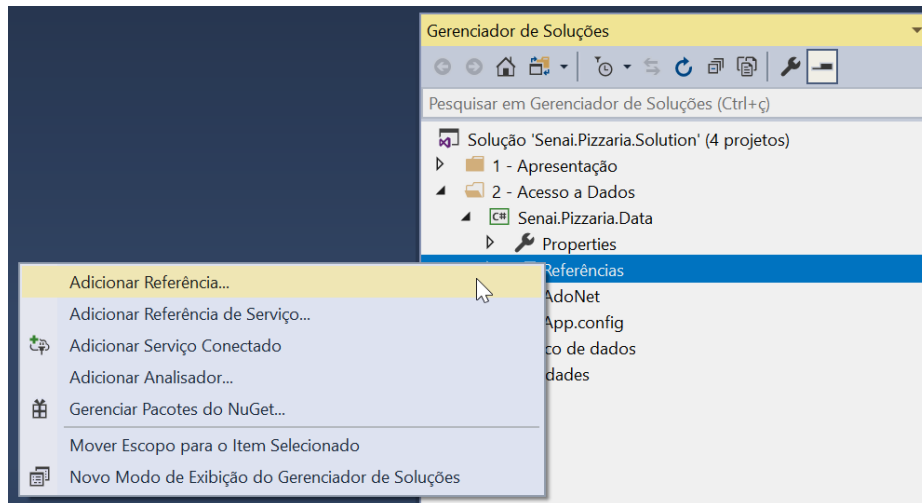
Nossa interface esta criada e temos que informar nossos métodos dos quais a classe que irá herdar deve implementar, conforme imagem abaixo, não esqueça do using:



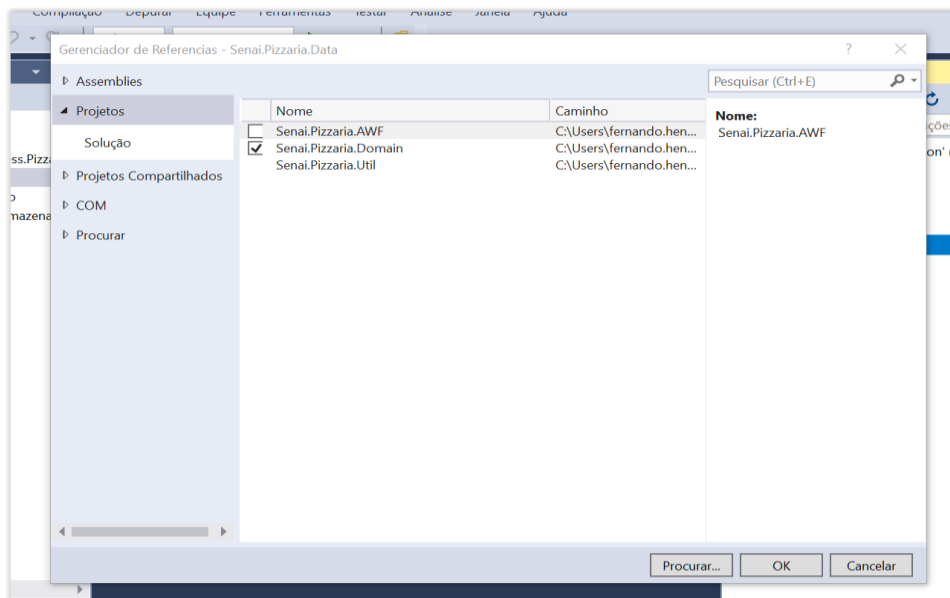
Projeto Domain Finalizado

Trabalhar no projeto data

- Clique sobre o projeto com o botão direito e adicionar -> Nova pasta -> AdoNet
- Clique com o botão direito na pasta AdoNet e adicionar -> Classe, de o nome de UsuarioData, ela irá herdar a interface IUserarioData criado no projeto Domain, como queremos utilizar uma classe que esta em outro projeto devemos referenciar este projeto, clique com o botão direito em Referências e Adicionar Referência



A tela abaixo irá abrir, selecione o Projetos e marque o projeto que deseja referenciar, no caso Senai.Pizzaria.Domain e clique em Ok



Clique com o botão direito sobre o projeto Data e Adicionar -> Novo Itm, seleciona o Arquivo de Configuração do Aplicativo e salve, este arquivo irá armazenar as informações referentes a nossa conexão com o banco de dados, o arquivo irá ficar como a imagem abaixo:



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2 <configuration>
3   <connectionStrings>
4     <add name="conexaoBancoSql" connectionString="Data Source=.\SqlExpress;Initial Catalog=PizzariaSenai;Persist Security Info=True;user ID= ;Password= " />
5   </connectionStrings>
6 </configuration>
```

Clique com o botão direito na pasta AdoNet e Adicionar -> Classe, de o nome de UsuarioData e herda a classe IUserarioData, não esquecer do using, o código da classe UsuárioData é apresentado abaixo, não esquecer de comentar o código,

Utilizamos o ConfigurationManager para obter a informação referente ao nosso banco de dados



```
public class UsuarioData : IUserarioData
{
    //Variavel que armazena a string de conexão do Banco de dados
    string conexaoBancoSql = ConfigurationManager.ConnectionStrings["conexaoBancoSql"].ConnectionString;

    public UsuarioDomain Logar(string Email, string Senha)
    {
        using (SqlConnection cnn = new SqlConnection(conexaoBancoSql))
        {
            try
            {
                cnn.Open();
                using (SqlCommand cmd = new SqlCommand())
                {
                    cmd.Connection = cnn;
                    cmd.CommandType = CommandType.Text;
                    cmd.CommandText = "Select Id, Nome, Email from Usuarios where email=@pemail and senha=@psenha";
                    cmd.Parameters.AddWithValue("@pemail", Email);
                    cmd.Parameters.AddWithValue("@psenha", Senha);

                    SqlDataReader dr = cmd.ExecuteReader();
                    cmd.Parameters.Clear();

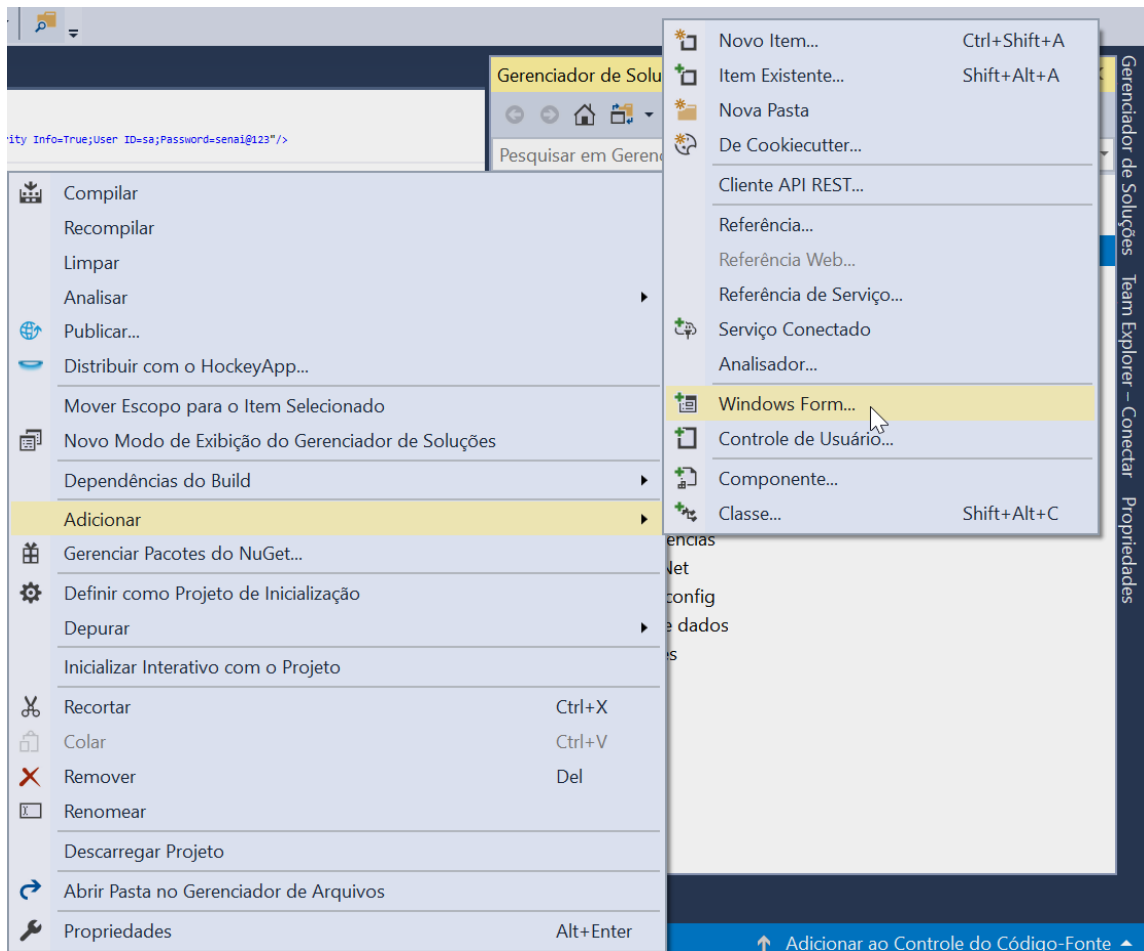
                    if (dr.Read())
                    {
                        UsuarioDomain usuarioDomain = new UsuarioDomain();
                        usuarioDomain.Id = Convert.ToInt32(dr["Id"]);
                        usuarioDomain.Nome = dr["Nome"].ToString();
                        usuarioDomain.Email = dr["Email"].ToString();

                        return usuarioDomain;
                    }
                    else
                    {
                        return null;
                    }
                }
            }
            catch (Exception ex)
            {
                throw new Exception("Erro no Logar Usuário: " + ex.Message + " - " + DateTime.Now);
            }
            finally
            {
                cnn.Close();
            }
        }
    }
}
```

Classe UsuarioCata do projeto Data Criada.

Construir a parte gráfica.

Clique com o botão direito no Projeto Senai.Pizzaria.Awf e Adicionar – Windows Forms



De o Nome de FrmLogin, não esqueça de alterar no arquivo Program.cs o formulário inicial para FrmLogin.

Controles Formulário

```
Label lblEmail;  
Label lblSenha;  
TextBox txtEmail;  
TextBox txtSenha;  
Button btnLogar;  
PictureBox pcbLogo;  
Panel pnlFaixa1;  
Panel pnlFaixa2;  
Panel pnlFaixa3;  
LinkLabel lnkEsqueciSenha;  
Label lblMensagem;  
Button btnSair;
```

Propriedades lblEmail

```
AutoSize = true;
BackColor = System.Drawing.Color.Transparent;
Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 11.25F,
System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point,
((byte)0));
ForeColor = System.Drawing.Color.White;
Location = new System.Drawing.Point(214, 280);
Name = "label1";
Size = new System.Drawing.Size(45, 18);
TabIndex = 0;
Text = "Email";
```