

36 Tabela i literatura

36.1 Instruckja

Należy napisać document klasy *article*, który będzie miał postać taką jak Pani/Pan trzyma w ręku. Dopuszczalne są odstępstwa od tej postac, tj. rozszerzenia oraz zwięzienia do uproszczonej postaci (za "dodatkowe" i "ujemne" punkty). Informacje o tych modyfikacjach znajdują się w przypisach⁸.

Ta strona zawiera rozdział (sekcje) 36, a w nim dwa podrozdziały (podsekcje)⁹ i spis literatury. Na początku pliku źródłowego, w komentarzu proszę wpisać swoje imię i nazwisko. Wersję źródłową (.tex i .bib) i wynikową (.pdf) proszę wysłać na adres ptm@agh.edu.pl¹⁰.

36.2 Zadania

1. W tabeli (15) przedstawiono klasyfikację stałych w języku C.

Tablica 15: Stałe w języku C

			Przykłady
Deklarowane stałe			<code>const int size = 128</code>
Stałe preprocesora			<code>#define SIZE 256</code>
Literały	łańcuch znakowy		"koniec linii . \n"
	znakowe	escape sequence	'\n', '\xa4'
		znak	'A', 'I'
	liczbowe	całkowite	dziesiętne 8743
			ósemkowe 07464
			szesnastkowe 0x5AFF
		zmiennoprzecinkowe	140.58

2. Należy¹¹:

- ◇ znaleźć w sieci notki bibliograficzne dwóch pozycji¹²,
- ◇ utworzyć plik `.bib`,
- ★ odwołać się do znalezionych pozycji w literaturze [?] lub [?].

⁸Zalecane parametry dokumentu to *a4paper, 11pt*, marginesy: górny i dolny 2cm, lewy 4cm, aprawy 2cm.

⁹Najlepiej byłoby nadać numer rozdziału ustawiając odpowiedni licznik. W przypadku innych obiektów – podobnie, ale należy traktować to jako kosmetykę. Ważniejsze jest, aby w odwołaniach do obiektów używać przypisanych im etykiet.

¹⁰Te dwa zdania należy napisać kolorem czerwonym

¹¹Możliwe uproszczenia: znaki przy wypunktowaniach w każdej pozycji można zastąpić standardowym znakiem dla *"itemize"*.

¹²Z dokładnością do autrów i tytułów – pozostałe dane mogą wskazywać na inne wydanie.