

36 Tabela i literatura

36.1 Instruckja

Należy napisać document klasy *article*, który będzie miał postać taką jak Pani/Pan trzyma w ręku. Dopuszczalne są odstępstwa od tej postac, tj. rozszerzenia oraz zwiężenia do uproszczonej postaci (za "dodatkowe" i "ujemne" punkty). Informacje o tych modyfikacjach znajdują się w przypisach⁸.

Ta strona zawiera rozdział (sekcje) 36, a w nim dwa podrozdziały (podsekcje)⁹ i spis literatury. Na początku pliku źródłowego, w komentarzu proszę wpisać swoje imię i nazwisko. Wersję źródłową (.tex i .bib) i wynikową (.pdf) proszę wysłać na adres ptm@agh.edu.pl¹⁰.

36.2 Zadania

1. W tabeli (15) przedstawiono klasyfikację stałych w języku C.

Tablica 15: Stałe w języku C

				Przykłady
Deklarowane stałe				<code>const int size =128</code>
Stałe preprocesora				<code>#define SIZE 256</code>
Literały	łańcuch znakowy			<code>"koniec linii . \n"</code>
	znakowe	escape sequence		<code>'\n', '\xa4'</code>
		znak		<code>'A', '!'</code>
	liczbowe	całkowite	dziesiętne	<code>8743</code>
			ósemkowe	<code>07464</code>
			szesnastkowe	<code>0x5AFF</code>
		zmiennoprzecinkowe		<code>140.58</code>

2. Należy¹¹:

- ◇ znaleźć w sieci notki bibliograficzne dwóch pozycji¹²,
- ◇ utworzyć plik `.bib`,
- ★ odwołać się do znalezionych pozycji cytując zdanie:

Dalsze informacje można znaleźć w literaturze [1] lub [2].

⁸Zalecane parametry dokumentu to *a4paper, 11pt*, marginesy: górny i dolny 2cm, lewy 4cm, prawy 2cm.

⁹Najlepiej byłoby nadać numer rozdziału ustawiając odpowiedni licznik. W przypadku innych obiektów – podobnie, ale należy traktować to jako kosmetykę. Ważniejsze jest, aby w odwołaniach do obiektów używać przypisanych im etykiet.

¹⁰Te dwa zdania należy napisać kolorem czerwonym

¹¹Możliwe uproszczenia: znaki przy wypunktowaniach w każdej pozycji można zastąpić standardowym znakiem dla *"itemize"*.

¹²Z dokładnością do autorów i tytułów – pozostałe dane mogą wskazywać na inne wydanie.

Literatura

- [1] D. Kahneman. *Thinking, fast and slow*. Macmillan, 2011.
- [2] B. W. Kernighan and D. M. Ritchie. *The C programming language*. 2006.