

Atsitiktiniai skaičiai/apvalinimas

- `Math.random()` – sugeneruojamas atsitiktinis realusis skaičius nuo 0 iki 1 (iš intervalo nuo 0 iki 1 $\Leftrightarrow [0;1]$).
- `Math.round()` – apvalina skaičių iki sveikąjo skaičiaus.

Pvz.:

`Math.round(5.4)` bus 5

`Math.round(5.45)` bus 6

- `Math.round(Math.random())` bus 0 arba 1
- `Math.round(Math.random()*5)` bus sveikasis sk. iš $[0;5]$
- `Math.round(Math.random()*5+2)` bus sveikasis sk. iš $[2;7]$

Čia **Math** – objektas
round() ir **random()** –
jo metodai

Praktiniai pavyzdžiai

1. Atvaizduoti **realųjį** skaičių nuo 0 iki 1;
2. Atvaizduoti **sveikąjį** skaičių arba 0 arba 1;
3. Atvaizduoti **sveikąjį** skaičių nuo 10 iki 30;
4. Atvaizduoti vieną žaidimo kauliuko paveikslėlį.



1.png



2.png



3.png



4.png



5.png



6.png