

MÉTODOS DE LA INGENIERIA DEL SOFTWARE

Un método de ingeniería de software es un enfoque estructurado para el desarrollo de software cuyo propósito es facilitar la producción de software de alta calidad de una forma costeable. Métodos como Análisis estructurado (DeMarco, 1978) y JSD (Jackson, 1983) fueron los primeros métodos desarrollados. Intentaron identificar los componentes funcionales básicos de un sistema, de tal forma que los métodos orientados a funciones aún se utilizan ampliamente. Estos métodos orientados a funciones fueron complementados por métodos orientados a objetos: Booch (1994) y Rumbaugh (1991). Estos diferentes enfoques se han integrados en un solo enfoque unificado basado en el Lenguaje de Modelado Unificado (UML).

Comparte	Descripción	Ejemplo
Descripciones del modelo del sistema	Descripciones de los modelos del sistema que desarrollará y la notación utilizada para definir estos modelos.	Modelos de objetos, de flujo de datos, de máquina de estado, etc.
Reglas	Restricciones que siempre aplican a los modelos de sistemas.	Cada entidad de un modelo de sistema debe tener un nombre único.
Recomendaciones	Heurística que caracteriza una buena práctica de diseño en este método. Seguir estas recomendaciones debe dar como resultado un modelo del sistema bien organizado	Ningún objeto debe tener mas de siete subobjetos asociados a él.
Guías en el proceso	Descripciones de las actividades que deben seguirse para desarrollar los modelos del sistema y la organización de estas actividades.	Los atributos de los objetos deben documentarse antes de definir las operaciones asociadas a un objeto.