

# Universidad de El Salvador

Facultad Multidisciplinaria De Occidente

Departamento de Ingeniería y Arquitectura

Ingeniería en Desarrollo de Software / Educación en Línea

Ciclo – I/2022



## Guía del Estudiante

Fecha:	Del 14 Febrero al 06 Marzo
Unidades a Estudiar	<b>1. Paradigmas de Programación</b> a. Programación Estructurada b. Estructura general de un Programa
Duración de las Unidades a Estudiar	Cuatro Semanas
Objetivos	<b>Al finalizar este módulo (unidad), el estudiante será capaz de:</b>  1. Definir e identificar la programación estructurada. 2. Conocer e identificar las características generales de un programa.

## Contenidos [ Semana 2 – 21 Febrero al 27 Febrero ]

Unidades	Materiales a Utilizar
<b>Nombre de la Unidad:</b>  <b>1. Paradigmas de Programación</b>	<b>PPT "Definición de paradigmas de programación"</b> Páginas: 12 a la 25

### Actividades a Desarrollar -

1. De la presentación **"Definición de paradigmas de programación"** Estudiar de diapositiva 12 a la 25.
2. Durante esta semana el estudiante debe realizar: **"Examen Corto 1"**

### Recordatorios -

Escribe todas las dudas en tu cuaderno o libreta de apuntes y preguntale a tu tutor mientras se desarrolla la sesión sincrónica o escríbele a su correo institucional.

Esté atento en tus sesiones sincrónicas porque tu tutor puede pedirte ejemplos de las temáticas que se estén desarrollando.

Si tienes preguntas o dudas durante el desarrollo de este módulo o unidad, contacta a tu tutor y pídele asistencia para aclarar las dudas que tengas.

### ¡Importante!

Lee las orientaciones antes de cada sesión sincrónica y asegúrate de preguntar cualquier duda que tengas sobre tareas, actividades o exámenes.