



UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA DE OCCIDENTE
UNIDAD DE EDUCACIÓN A DISTANCIA
INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

PROGRAMA
Inglés Técnico I



1. GENERALIDADES

1.1. Número Correlativo	5
1.2. Código	ITE135
1.3. Área Formación	Cursos Complementarios
1.4. Prerrequisito	– Bachiller. (Br.)
1.5. Duración del Curso	19 Semanas
1.6. Duración de la Hora Clase	50 Minutos
1.7. Número de Horas Presenciales	60
1.8. Número de Horas No Presenciales	20
1.9. Número de Horas	160 horas
1.10 Número de Horas Ex-aula	80
1.11 Unidades Valorativas	4 U.V.
1.12 Identificación del Ciclo y Año Académico	Ciclo I / Primer Año

2. DESCRIPCIÓN

En este curso el estudiante desarrollará la habilidad para comprender de una mejor manera los textos en inglés, así como una gran variedad de vocabulario para especializarse en el área informática.

3. OBJETIVO GENERAL

Conocer e interpretar diferentes textos en inglés dirigidos para el área de informática, manejando un vocabulario de términos técnicos en inglés y su aplicación correcta en una oración.

4. CONTENIDO

1. Computers today

- 1.1 Living in a digital age
- 1.2 Language work: Collocations 1
- 1.3 Computers at work
- 1.4 The magic of computers



COPIA ORIGINAL No. 6A

Plan de Estudio: Ingeniería en Desarrollo de Software, Año 2021. Modalidad de Entrega: En Línea.

F.M. de Occidente. UES

1.5 Other applications of computers

1.6 Computer essentials (Hardware)

1.7 What is a computer?

1.8 Different types of computer

1.9 Benefits of laptops and tablet PCs

2. Inside the system

2.1 Technical specifications

2.2 What is inside a PC system

2.3 How memory is measured

2.4 A PC system

2.5 Your ideal computer system

2.6 Buying a computer (computer shop)

2.7 Language functions in a computer shop

2.8 Choosing the right computer

2.9 Recommending a computer

3. Input/Output devices

3.1 Interacting with your computer

3.2. Describing input/output devices

3.3 Describing functions and features

3.4 The keyboard

3.5 Mouse actions

3.6 Capture your favorite image (the eyes of your computer)

3.7 Scanner

3.8 Digital camera

4. Display screens and ergonomics

4.1 Your computer screen

4.2 How screen displays work

- 4.3 Choosing the right display device
- 4.4 Ergonomics
- 4.5 Instructions and device
- 4.6 Choosing a printer (types)
- 4.7 Multi-function printers



5. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

La metodología para impartir este curso estará fundamentada en los principios que rigen la educación en línea como lo son la autonomía, independencia, autorregulación, dialogicidad, creatividad, apertura, colaboración, diversidad, accesibilidad, alegría, anticipación y la sustentabilidad.

Con este propósito, el tutor en línea trabajará de la mano con el estudiante ayudándolo para que al mismo tiempo que desarrolla competencias en el aprendizaje del idioma inglés, también se convierta en su propio gestor de su aprendizaje. Así, el tutor en línea tendrá el rol de guiar al estudiante al momento de desarrollar los diferentes contenidos, haciendo uso del Aula Virtual de la Facultad Multidisciplinaria de Occidente y de diferentes herramientas. Se proveerá por supuesto con rutas de aprendizaje que muestren al estudiante el camino a seguir a lo largo del curso, y se auxiliará de la plataforma en línea tanto de manera síncrona como asíncrona. Entre las herramientas virtuales que se utilizarán en este curso están: wikis, blogs, tareas, audios, podcasts, video clases, lecciones guiadas, foros de consulta entre otros.

6. EVALUACIÓN



Evaluación	Porcentaje
- Quizzes	10%
- Guías de trabajo	10%
- Guías de desarrollo	10%
- 3 Exámenes parciales 20% c/u	60%
- Participación en foros y wikis	10%
Total	100%

*Nota: En caso de una entrega tardía, la ponderación variará con relación a los días de retraso de esta según previo acuerdo con el docente.

7. BIBLIOGRAFÍA

- Remarcha Esteras, Santiago. Infotech: English for computers users. Fourth Edition, Cambridge Professional English.
- Evans David, Introduction to computing: Explorations in language, logic and machines, University of Virginia.
- Glendinning Eric, McEwan John. Basic English for computing, OXFORD UNIVERSITY PRESS.
- EASY4ME, Summary basic of IT (www.easy4me.info)