

Universidad de El Salvador

Facultad Multidisciplinaria De Occidente

Departamento de Ingeniería y Arquitectura

Ingeniería en Desarrollo de Software / Educación en Línea

Ciclo – I/2022



Guía del Estudiante

Fecha:	Del 14 Febrero al 06 Marzo
Unidades a Estudiar	1. Paradigmas de Programación <ul style="list-style-type: none">a. Definición de estructuras de datosb. Definición de estructuras de controlc. Representación en Pseudocódigo Diagramas de Flujo
Duración de las Unidades a Estudiar	Cuatro Semanas
Objetivos	Al finalizar este módulo (unidad), el estudiante será capaz de: <ul style="list-style-type: none">1. Conocer e identificar las diferentes estructuras de datos2. Conocer e identificar las diferentes estructuras de control3. Desarrollar en pseudocódigo las diferentes estructuras de control4. Desarrollar en diagramas de flujo las diferentes estructuras de control

Contenidos [Semana 3 – 28 Febrero al 06 Marzo]

Unidades	Materiales a Utilizar
Nombre de la Unidad: 1. Paradigmas de Programación	PPT "Definición de paradigmas de programación" Páginas: 26 a la 44

Actividades a Desarrollar -

1. De la presentación **"Definición de paradigmas de programación"** Estudiar de diapositiva 26 a la 44.
2. Durante esta semana el estudiante debe realizar: **"Examen Corto No 2"**
3. Durante esta semana el estudiante debe desarrollar la **"Guía de Trabajo No 1"**
4. Participar en el foro programado para esta semana.

Recordatorios -

Escribe todas las dudas en tu cuaderno o libreta de apuntes y preguntale a tu tutor mientras se desarrolla la sesión sincrónica o escríbele a su correo institucional.

Esté atento en tus sesiones sincrónicas porque tu tutor puede pedirte ejemplos de las temáticas que se estén desarrollando.

Si tienes preguntas o dudas durante el desarrollo de este módulo o unidad, contacta a tu tutor y pídele asistencia para aclarar las dudas que tengas.

¡Importante!

Lee las orientaciones antes de cada sesión sincrónica y asegúrate de preguntar cualquier duda que tengas sobre tareas, actividades o exámenes.