



**GUIA DEL ESTUDIANTE**

<b>FECHA</b>	<b>Del __ hasta __</b>
<b>MÓDULOS O UNIDADES PARA ESTUDIAR</b>	1.4 Definición y diferencias de ingeniería de software.  1.5 Ciclos de vida (Modelos de Proceso) y su influencia en la Administración de Proyectos de desarrollo de Software.  1.6 Métodos de ingeniería de software.
<b>DURACIÓN DEL MÓDULO O UNIDADES A ESTUDIAR</b>	Una semana
<b>OBJETIVOS</b>	Al finalizar este módulo (unidad), el estudiante será capaz de:  <ol style="list-style-type: none"><li>1. Manejar y comprender diversos conceptos de Ingeniería de Software.</li><li>2. Conocer algunos de los modelos de proceso de software existentes.</li><li>3. Comprender qué es un Método de Ingeniería del Software.</li></ol>

## CONTENIDOS

UNIDAD (MÓDULO)	MATERIALES POR UTILIZAR
<p><b>NOMBRE DE LA UNIDAD:</b></p> <p>Introducción a la ingeniería de software.</p>	<p><b>Bibliográfica:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pressman, R. (2010) Ingeniería de Software, Un Enfoque Práctico. 7ma. Edición. <i>Cap.1 El software y la ingeniería de software (1-6)</i>. México, Mc Graw Hill.</li> <li>• García F. J (2018) Capítulo 7. Ingeniería del Software (1-12). Recuperado de <a href="https://repositorio.grial.eu/bitstream/grial/1228/1/07-rep.pdf">https://repositorio.grial.eu/bitstream/grial/1228/1/07-rep.pdf</a></li> <li>• Pressman, R. (2010) Ingeniería de Software, Un Enfoque Práctico. 7ma. Edición. <i>Cap.2 Procesos de software (29-36)</i>. México, Mc Graw Hill.</li> <li>• Casanova S. A. (2010). Apuntes de Ingeniería de Software, (5). Recuperado de <a href="https://www.fcca.umich.mx/descargas/apuntes/Academia%20de%20Informatica/Ingenier%C3%ADa%20del%20Software%20%20S.C.V/Ingenier%C3%ADa%20de%20Software.pdf">https://www.fcca.umich.mx/descargas/apuntes/Academia%20de%20Informatica/Ingenier%C3%ADa%20del%20Software%20%20S.C.V/Ingenier%C3%ADa%20de%20Software.pdf</a></li> </ul> <p><b>De apoyo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentaciones en PowerPoint y las actividades correspondientes a los temas a abordar en las fechas establecidas.</li> </ul>

## ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR

1. Lee los documentos *1.4 El software y la ingeniería de software* y *1.4 Ingeniería del Software*. Estos documentos van enfocados a comprender lo que es la *Ingeniería de Software*. Toma apuntes de las ideas que consideres más importantes de dichos documentos. Procura comprender e interiorizar los conceptos de *Ingeniería del Software* que consideres más relevantes.

2. De las lecturas realizadas a los documentos mencionados en el punto anterior, identifica de cada concepto de Ingeniería de Software los términos que comparten cada uno de los autores.
  1. Por ejemplo, términos como *disciplina, aplicación sistemática de principios..., soluciones rentables, etc.*
3. Lee el documento *1.5 Modelos de proceso de software*. Al igual que con el primer documento, toma nota de las ideas más importantes y repasa frecuentemente su lectura.
4. Realiza lo mismo que se menciona en el punto anterior, pero con el documento *1.6 Métodos de Ingeniería de Software*.
  - a. En dicho documento se menciona el *Lenguaje de Modelado Unificado (UML)*. Realiza una pequeña investigación a cerca de en qué consiste *UML* y tenla presente para la sesión sincrónica de la corriente semana.

## RECORDATORIOS

- Es importante para el estudiante llevar siempre apuntes del contenido revisado, ya sea en un cuaderno físico o en alguna aplicación digital conveniente para ello. Lo importante es que estos apuntes sirvan de soporte para el estudio del contenido como para tener siempre presente las fechas o recordatorios importantes sobre las diferentes actividades a desarrollar durante el ciclo académico.
- Estar siempre presente en las sesiones sincrónicas, ya que el tutor puede extender el contenido correspondiente a cada semana o brindar ejemplos que ayuden a una mejor comprensión de este.
- Es importante que el estudiante tenga siempre presente que para aclarar cualquier duda que tenga, puede contactar a su tutor a través del correo institucional para que este pueda asistirlo y aclarar las dudas que tenga.
- ¡Fórmate un buen hábito de autoaprendizaje! A veces, el contenido impartido en el desarrollo de una determinada temática se enfoca principalmente en las características más importantes del tema. Siéntete siempre libre de indagar más

sobre los temas abordados y discute con tus compañeros los datos que encuentres y consideres relevantes.

## **IMPORTANTE**

Antes de cada sesión sincrónica se recomienda al estudiante leer detenidamente las orientaciones brindadas por el tutor de la materia.

- Durante el desarrollo de dichas sesiones, procurar evacuar cualquier duda que surja sobre el contenido, las tareas, actividades o los exámenes.