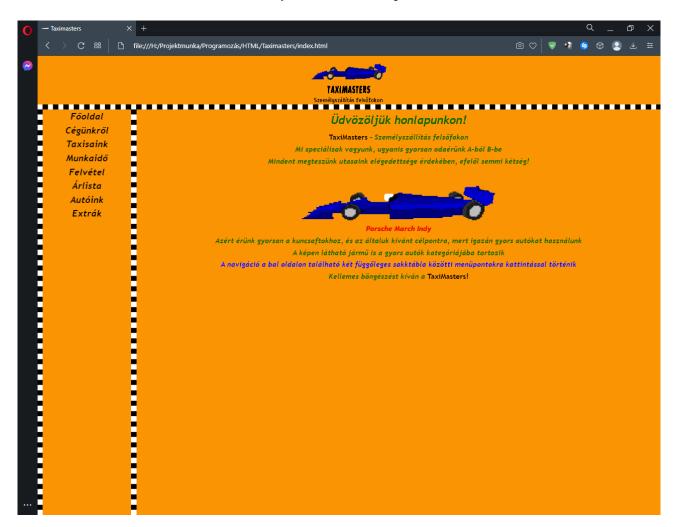


Tesztelői dokumentáció

Ezen dokumentáció a TaxiMasters - Személyszállítás felsőfokon honlap tesztfázisát mutatja be



A főoldal

A felhasználói dokumentáció is ezzel a képpel kezdődik, de ez a weboldal tesztelési fázisát mutatja be elejétől a végéig.

A sakktábla kialakítása

Eléggé sok macera volt ezzel a résszel, viszont mégis sikerült kivitelezni, mint láthatják reszponzív, és működőképes. Így lett tervezve.

Először még csak fix pixelek lettek alkalmazva, de így minden felbontáson más, és más módon jelent meg.

Ugyanúgy a betűtípusnál is fixen megadott pixelméretek lettek alkalmazva, ez is gondot jelentett.

Először úgy lett megpróbálva a reszponzivítás kialakítása, hogy több media töréspont lett alkalmazva, így megtartva az abszolút méretezési értékeket, de ez az ötlet el lett vetve, mivel nem tartotta eléggé jónak a készítő.

Tehát szemügyre lett véve egy konvertáló weboldal használata, mely az abszolút pixelméretet képes relatív "vw" méretre átalakítani, ami a felbontás szélességéhez igazítja a betűméretet automatikusan.

A viszonyítási alap egy 1920x1080 felbontású, azaz FullHD monitor. Ehhez lett igazítva a honlap egész része, tehát eredeti méretében ilyen monitoron jelenik meg.

Minél kisebb felbontású monitoron nézzük meg a weboldalt, annál kisebbek a betűméretek. Ezt a honlap készítője szándékosan így tervezte.

A sakktábla is ennek részét képezi.

A sakktábla kockák mérete eleinte 16 pixel volt, de ez kissé meg lett változtatva, hogy ne legyenek lógó pixelek, ezáltal esztétikusabban nézzen ki a weboldal.

Az IFRAME beágyazás magasságának kialakítása

Ez eleinte feladta a leckét. Nem pontosan úgy működött, mint kellene, tehát görgetéskor nem teljesen görgetett le a lap aljára, ezért valamilyen úton módon át kellett állítani a magasságát.

Azonban ez fejtörést jelentett, mert szinte sehogy nem akart működni.

A vízszintes sakktábla alatt kezdődik a beágyazott része a weboldalnak.

Ennek leküzdésére egy olyan ötlettel rukkolt elő a weboldal létrehozója, hogy az IFRAME magasságánál kivonja a weboldal vízszintes sakktábla előtti részét, és ezt fix 166 pixelre alkalmazza (Mivel a logó mérete eleinte 250x150 fix méretre lett beállítva, a sakktábla mérete pedig 16 képpont).

De ez nem működött minden felbontással, úgyhogy ezen is gondolkodni kellett.

Végül úgy lett elintézve, hogy át lett alakítva relatív méretre a 166 pixel, azaz a látómező 100%-os magasságából kivonja azt a százalékos értéket, ami 1080 pixelnyi látómezőhöz viszonyítva minden felbontásra megfelelően alkalmazza a számítást, így sikerült ezt a gondot is áthidalni

Ennek érdekében a CSS fájlban CALC utasítás található

A Stunts animáció kialakítása

Mindenképpen szerettem volna ihletet meríteni egyik kedvenc videojátékomból, a Stuntsból.

Így arra a döntésre jutottam, hogy animációt rendelek hozzá a hiperhivatkozásokhoz, amikor rájuk mutat az egérkurzor.

Azonban ez sem pontosan úgy ment, ahogy gondoltam. Először is, létre kellett hoznom egy animációt, amit fekete-fehér színekkel teszteltem, és azt akartam, hogy villogjon.

De nem villogott, hanem fokozatosan váltott át egyik színből a másikba.

Ez akkor történt, amikor az animációk színei a következőképpen lettek beállítva.

0%-nál fekete 50%-nál fehér 100%-nál fekete

De, egy kis gondolkodás után a következő beállításokat alkalmazva sikerült elérnem a kívánt hatást.

Mégpedig azt, hogy színt váltson kettő szín között, mint a Stunts c. videojáték főmenüjében a gombok, mikor rájuk mutat az egérkurzor.

Utána a fekete, és fehér színek meg lettek változtatva a következőkre:

Sárga (FFFF55) Lila (AA00AA)

Az animáció beállítása a következőképpen lett módosítva:

0%-nál sárga 49.9%-nál sárga 50%-nál lila 100%-nál lila

Ezen beállítás segítségével sikerült elérni a kívánt, színváltó hatást, így ez is meg van oldva.

Média töréspont beállítások

Hogy az általam kívánt módon működjön a reszponzivítás, a következő módszerhez folyamodtam.

Média töréspontokat állítottam be az egész honlapon, ha a képernyő szélessége kisebb X értéknél.

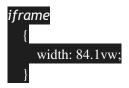
Erre azért volt szükség, mert kisebb felbontáson alrébb csúsztak a képek, meg a szövegek.

Ennek értelmében korrigációk lettek alkalmazva, hogy igazán kicsi képernyőn is ugyanúgy jelenjen meg a honlap, mint nagyobb kijelző esetében.

Összesen kettő szélességhez volt szükségem média töréspont alkalmazására:

376 289

376-os szélességnél eltűnne a sakktábla, és összefolynának a szövegek. Ezért a következő beállítás lett alkalmazva:



Ez átállítja a beágyazott lap szélességét 84.1 szélességűre. Mivel ilyen szélességnél a csúszka jobbra igazodik valamennyivel, azt el kellett tűntetni.

A 276-os szélességnél a képek, meg a szövegek egy-két pixelnyit lentebb ugranak, ezért külön osztályok lettek létrehozva csak azért, hogy ezeket korrigálni lehessen.

Ennek igen komplex beállításai vannak, ezért az nem lesz kiemelve ebben a dokumentációban, viszont a fejlesztői tartalmazza az egész kódot.

Eddig tartott a tesztelői dokumentáció

A honlapot, és a dokumentációt készítette: Gaál Adrián Alex