



PROJETO FINAL ETAPA 2 - FRONT-END

Professor

Ricardo Sobjak

Disciplina

Linguagem de apresentação e estruturação de conteúdo

Licença



Descrição

Esta atividade refere-se à etapa 2 do desenvolvimento de um projeto final, resultando no front-end da aplicação.

Objetivo

Aplicar os conceitos de HTML, CSS e Javascript no desenvolvimento de uma aplicação web.

Bibliografia recomendada

Atenção:

- Deixar o site com no máximo 5 Mb.

Desenvolvimento de um sistema de compras online

O projeto final, que está dividido em 2 etapas, envolve o desenvolvimento de um **sistema de compras online** utilizando as tecnologias de back-end (PHP) e front-end (HTML, CSS e JavaScript).

Nesta segunda etapa, você desenvolverá a aplicação **front-end**, parte que o usuário interage.

A aplicação deve permitir que o usuário cadastre uma **conta de usuário**, **navegue por diferentes categorias de produtos**, adicione itens ao **carrinho de compras** e **finalize a compra**.

O **front-end** deve ser responsável por **exibir os produtos** em diferentes categorias, permitir a adição de produtos ao **carrinho de compras**, exibir o valor total da compra e permitir que o usuário **finalize a compra**.

Será necessário utilizar técnicas de validação de formulários para garantir que os dados de cadastro e pagamento sejam inseridos corretamente e que a segurança da aplicação seja garantida.

Ao final do projeto (unindo o front-end e o back-end), você terá desenvolvido uma aplicação web completa de e-commerce, utilizando as tecnologias fundamentais para o desenvolvimento de sistemas web.

FRONT-END

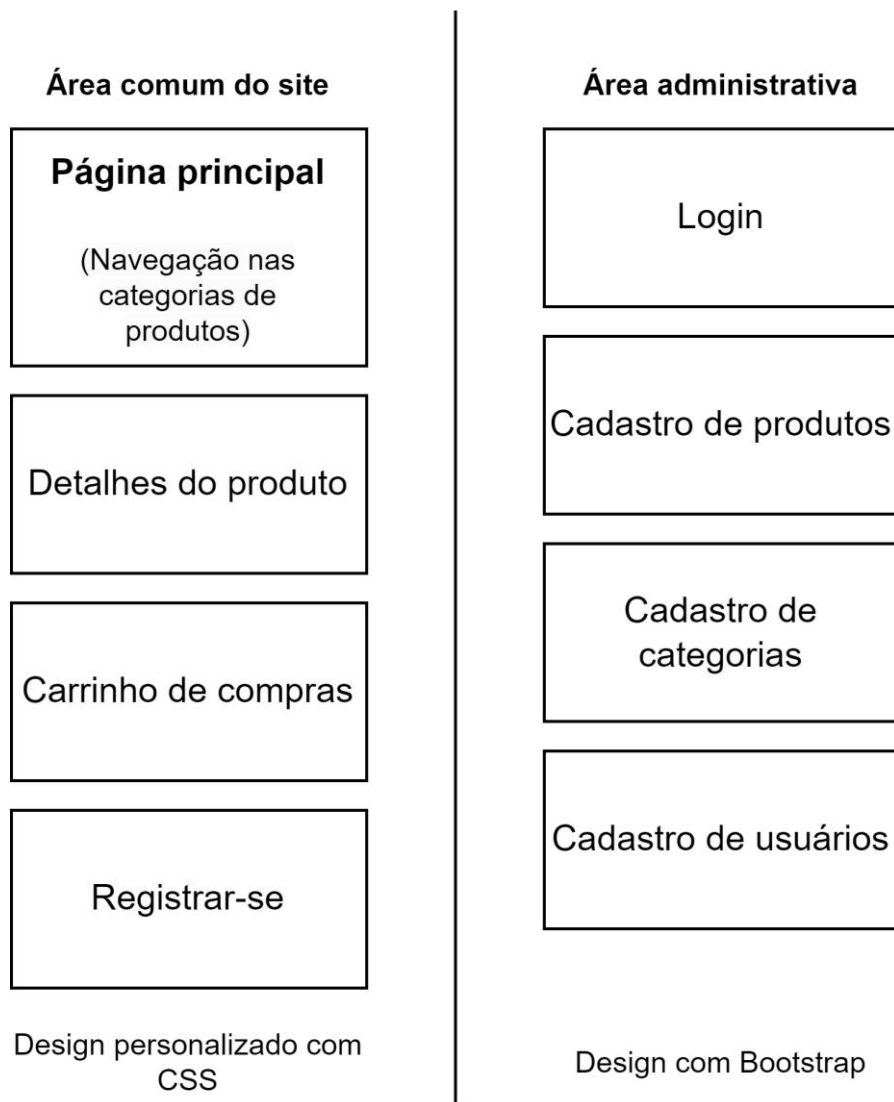
O **front-end** será uma aplicação web que utilizará as seguintes tecnologias: HTML, CSS, JavaScript e biblioteca Bootstrap.

No front-end **não** será utilizado a linguagem PHP.

Alguns elementos visuais serão apresentados de acordo com a biblioteca Bootstrap: <https://getbootstrap.com>.

O e-commerce será dividido em duas partes principais: **área comum do e-commerce** e **área privada** (administrativa), como demonstrado na Figura 1.

Figura 1. Divisão de sessões entre as áreas do e-commerce.



1. ÁREA COMUM DO SITE

Na área comum do site, você deverá criar o próprio estilo CSS para o site, escolhendo os estilos de cor, tipografia, disposição dos elementos, responsividade, etc.

A área comum do site terá 4 páginas principais:

- **Página inicial** (Figura 2): na página inicial deve-se permitir que o usuário navegue entre as categorias de produtos do site e apresentando uma listagem dos produtos conforme a categoria escolhida.
- **Detalhes do produto** (Figura 3): a página de detalhes do produto deve:
 - apresentar informações mais detalhadas sobre ele;
 - apresentar os campos para adicionar o produto no carrinho de compras;
- **Carrinho de compras:**

- Mostrar os produtos que foram adicionados no carrinho de compras;
- Os produtos do carrinho de compras devem ser armazenados no recurso “**Local Storage**” disponível no navegador web. A compra só deve ser realizada quando todos os produtos do carrinho estiverem sido escolhidos pelo usuário.
- Botão para “finalizar pedido”.
- **Registro:** permitir o registro de um novo usuário para o site.

Figura 2. Exemplo de protótipo para a página principal do site.

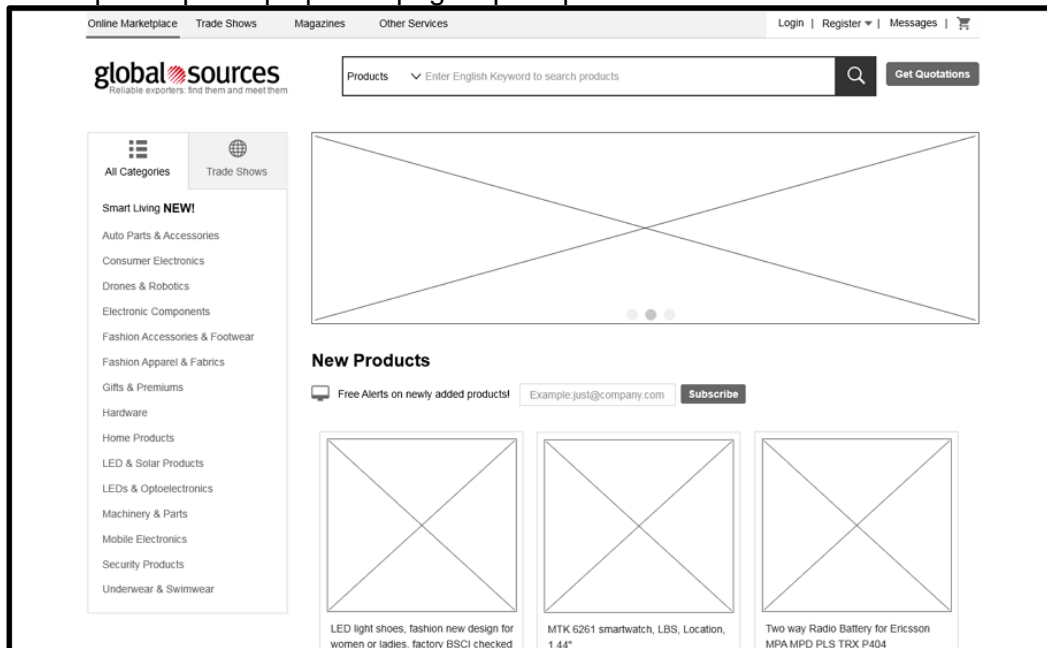
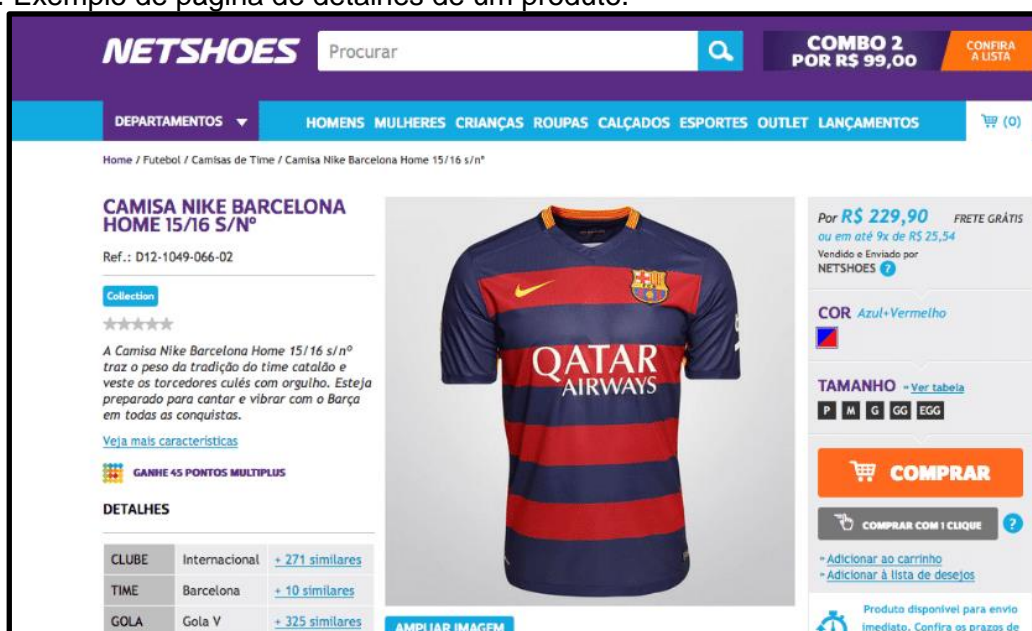
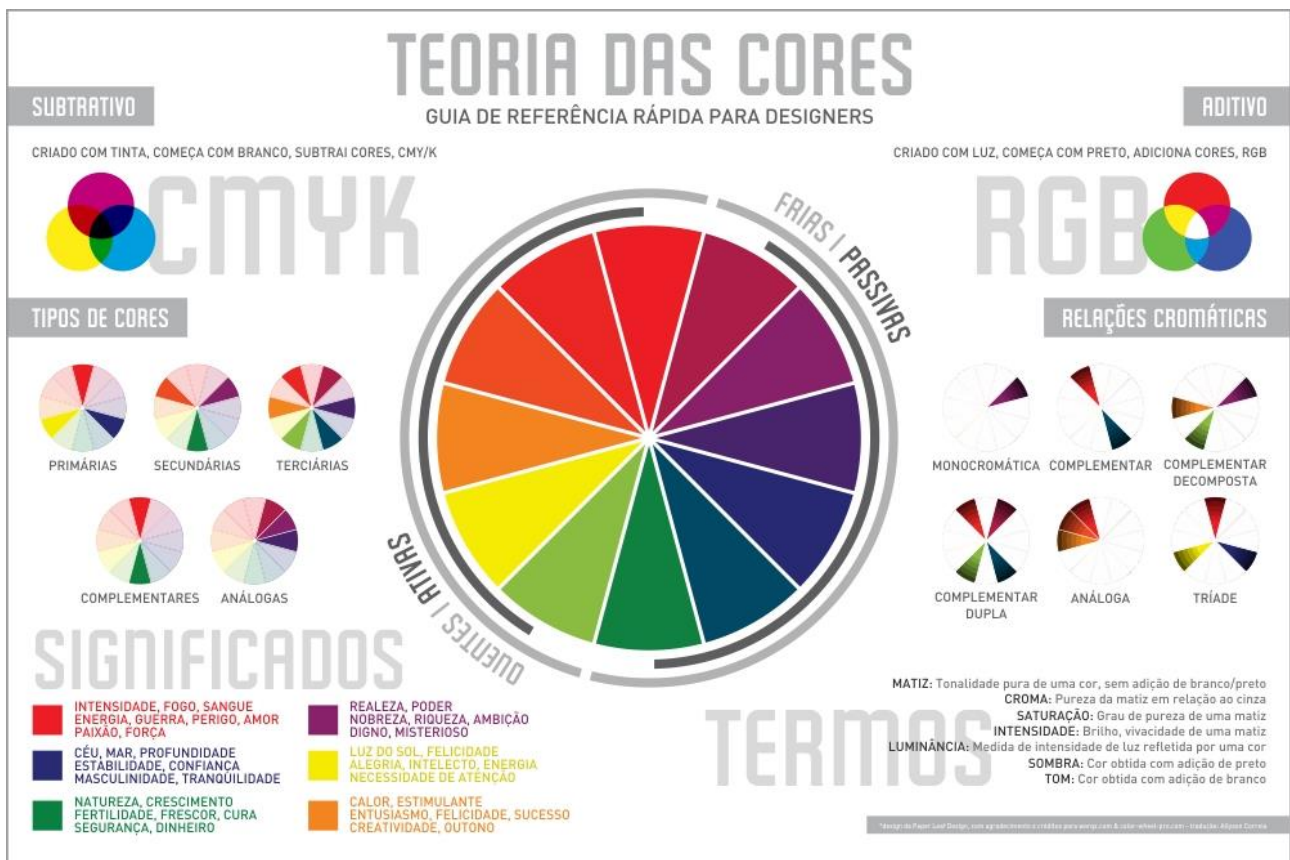


Figura 3. Exemplo de página de detalhes de um produto.

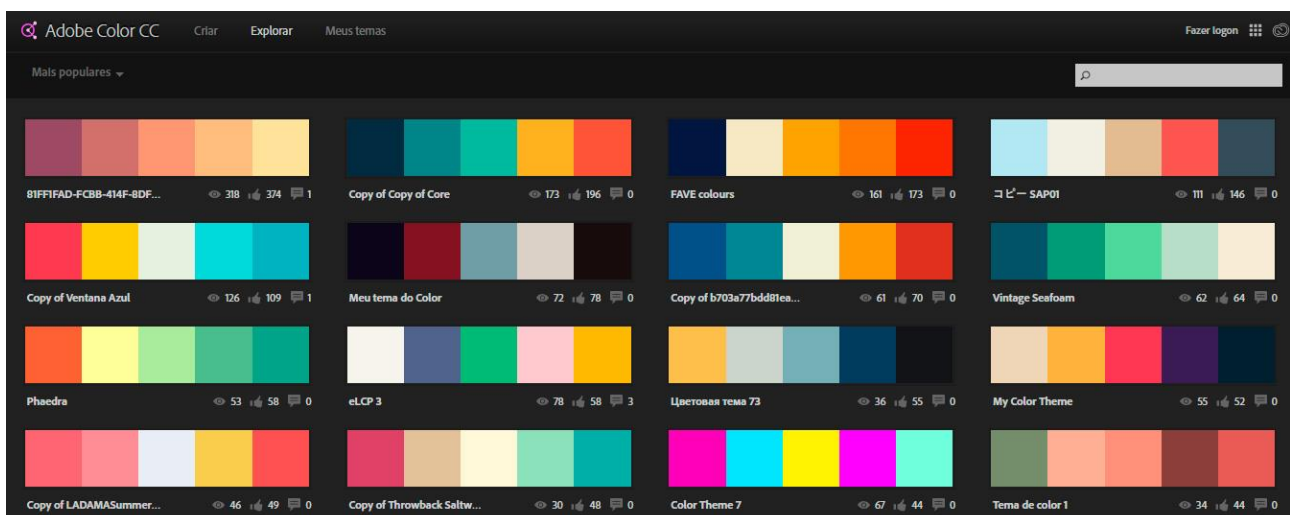


Paleta de cores:

Defina uma paleta de cores para o site. Para isso, pode-se utilizar uma ferramenta como <https://color.adobe.com>.



Exemplo de paleta de cores:



https://docs.google.com/presentation/d/1feho9SR0gQu3-JbpxGiUc0_Oi59LWF_SEiqQTYsWeqQ/edit?usp=sharing

Fontes

As fontes usadas nos textos do site são muito importantes para reforçar os conceitos escolhidos, além de que uma boa fonte é essencial para a leitura.

As fontes podem ser escolhidas em um site como o Google Fontes

Defina no máximo 2 tipos de fontes para a área comum do site. Na área administrativa pode-se utilizar a fonte padrão do Bootstrap.

Estilo CSS:

Aplique os seguintes conceitos CSS no site:

- Responsividade: o site deve se adaptar a pelo menos dois tamanhos de tela. Utilize **Media Queries** para fazer isto;
- Gradiente;
- Elementos semânticos: header, nav, footer, aside, main, article e section;
- Aplicar propriedades básicas de estilo: cores de texto e fundo, estilo de texto, margem, padding, bordas, largura e altura.

Exemplos de CSS:

- <https://github.com/ricardosobjak/cc53b/tree/master/2.CSS>

2. ÁREA ADMINISTRATIVA DO SITE

A área administrativa do site é a área que precisa de autenticação para acessar. De forma geral, tem-se na área administrativa:

- Página de autenticação;
- Páginas para o administrador fazer os cadastros de produtos, categorias, etc.;
- Página para o usuário visualizar suas compras;
- Página para o usuário ver seu perfil.

Exemplo de uma página que consome os dados da API:

- <https://github.com/ricardosobjak/cc53b/tree/master/5.FrontBack/webapp/front>

Aplicar uma validação dos campos do formulário, para impedir o cadastro caso um campo obrigatório não esteja preenchido.

Dados de autenticação:

Os dados do usuário autenticado, como o **id**, **nome** e **token** devem ser armazenados no *local storage*.

Bootstrap:

Utilizar a biblioteca de estilos CSS para definir o estilo dos formulários, tabelas, alertas, diálogos, etc., da área administrativa do site.

Utilize pelo menos os seguintes componentes do Bootstrap:

- Navbar;
- Alert;
- Modal;
- Tooltip;
- Toast.

Além destes componentes, utilize também os elementos já vistos em aula: table, button, form-control, form-select, etc.

Ícones:

Utilizar uma biblioteca de ícones para os botões.

Como exemplo, pode-se utilizar as seguintes bibliotecas:

- Bootstrap icons: <https://icons.getbootstrap.com>
- Font-awesome: <https://fontawesome.com/v6/docs>

Exemplo de inclusão do bootstrap icons via CDN

Defina a seguinte instrução no bloco <head> do site.

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.3.0/font/bootstrap-icons.css">
```