Цопанов Энцо

Проект «Помощник для Монополии»

# Техническое задание:

«Монополия» — экономическая и стратегическая настольная игра для двух и более человек, имеющая огромную популярность среди людей всего мира. Цель игры: остаться единственным игроком с средствами, иными словами обрести монополию.

«Монополия» требует множество различных элементов для полноценной игры: карта, игровые кости, фигуры, купюры, карточки и т.д. Поэтому игра имеет не самую дешёвую стоимость и может оказаться не по карману. Предназначение проекта «Помощник для Монополии» - дать пользователям возможность сыграть в игру, имея лишь карту и фигуры, переместив остальные компоненты в программу.

# Функционал:

1. Начинать новую игру
2. Сохранять текущую игру
3. Открывать старую игру
4. Добавлять нужное кол-во игроков (минимальное – 2, максимальное – 8)
5. Давать имена игрокам
6. Показывать баланс игрока
7. Показывать приобретённые улицы игрока
8. Приобрести улицу
9. Взять карту «Шанс» или «Казна» и выполнить задание
10. Бросить игральные кости