Gabriel Tetsuo Haga - 11260680

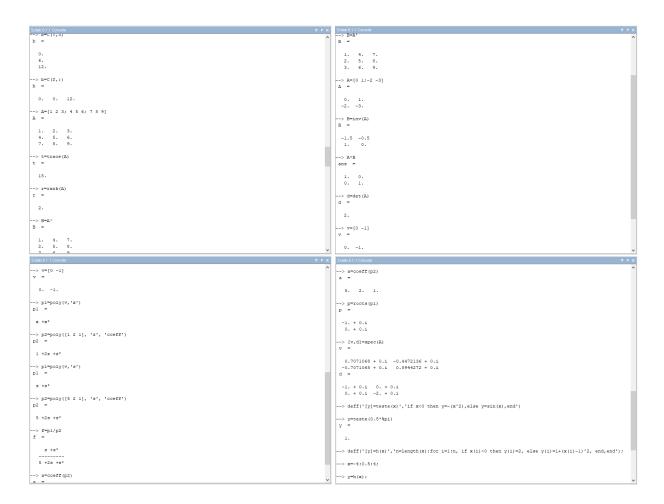
Relatório - Lista A PME3380 - Modelagem de Sistemas dinâmicos

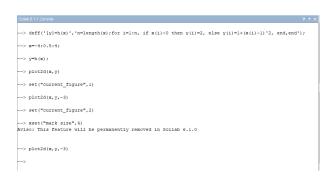
1 Introdução ao *Scilab*

Esta parte destina-se a mostrar a repetição e exercício de comandos do *Scilab*, no intuito de familiariza-se e assimilar tais comandos. Abaixo mostra-se imagens da janela do *Console*:

Figura 1 – Capturas de tela do console do \boldsymbol{Scilab}



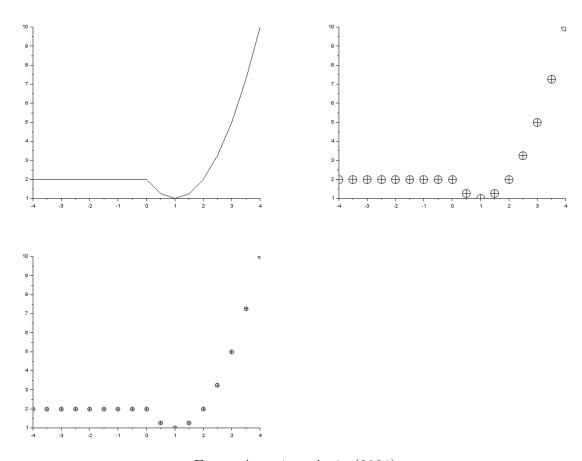




Fonte: Autoria própria (2021).

As utltimas linhas de comandos eram para plotar três gráficos. Eles são mostrados abaixo:

Figura 3 – Gráficos obtidos a partir do Console



Fonte: Autoria própria (2021).

2 Macros

Nessa parte ensina a utilizar o programa de edição de textos do **Scilab**. Abaixo mostra-se o código pedido:

Após isso pediu-se para executar o programa e escrever no *Console* a seguinte linha de comando teste(0.5*%pi), assim o resultado obtido foi o valor de 3.6078962.

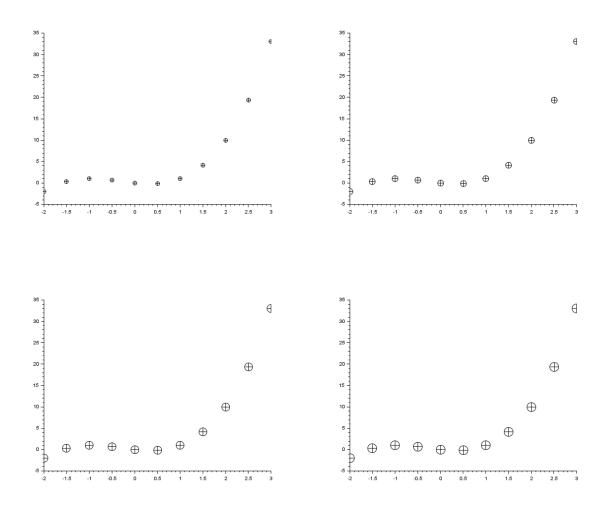
O segundo programa a ser criado é o seguinte:

```
1 deff(', [y] = test0(x)', 'y = x + x^2 + sin(x*2*\%pi)')
2 deff('[y] = test1(x)', 'y = -x + x^2 + x^3')
a \det(', [y] = test2(x)', 'y = sqrt(x)')
4 x = -2:0.5:3;
5 a = 1;
6 b=0;
7 t1 = (a = = 1);
8 t2 = (b > 0.5);
9 if and ([t1 t2]) then
10 y=test0(x);
11 elseif or ([t1 t2]) then
y=test1(x);
13 else
14 y = t e s t 2 (x);
15 end,
16 plot 2d(x, y, -3)
17 set ("current_figure",1)
18 xset ('mark size', 2)
19 plot 2d(x, y, -3)
20 set("current_figure",2)
21 xset ('mark size', 4)
22 \text{ plot } 2d(x, y, -3)
23 set ("current_figure",3)
24 xset ('mark size', 5)
plot 2d(x, y, -3)
```

Esse programa tem como objetivo plotar quatro gráficos. Abaixo são apresentados esses gráficos:

Capítulo 2. Macros 5

Figura 4 – Gráficos a partir do código feito no programa de edição de textos



Fonte: Autoria própria (2021).