Programação Estruturada Linguagem Python

Professor Adjenor Cristiano
Queiroz
FAPAM

Termos de Uso

Todo conteúdo desta apresentação é para uso exclusivo em sala de aula. Este material poderá ser reproduzido, copiado, publicado, transmitido, vendido distribuído e nem sequer modificado, seja ou não para fins comerciais, sem prévia autorização expressa e formal da empresa.

Aula 8



Exercícios:

1 - Altere o programa anterior de modo que ele receba os valores para preencher a lista, a cada valor digitado o sistema ofereça ao usuário a opção de imprimir a lista com seus índices ([0] - 4). O programa também deve oferecer ao usuário a opção de adicionar mais um valor ou excluir um valor. Ao finalizar o sistema deve apresentar na tela todos os <u>números digitados</u>, o <u>maior</u>, <u>menor</u> e a <u>média</u>.

```
Exercicio1 - Lista add del.py - F:\Fapam\Programação Estruturada\Aulas\Aula 13 - Aula 8 Python\Exercicio1 - Lista add del.py (3.8.0)
File Edit Format Run Options Window Help
 1 Lista = []
   maior = 0
 3 \text{ menor} = 0
 4 \mid total = 0
 5 menu = "O que desesa Fazer?\n"
 6 menu += "[A] - Add um Valor \n"
   menu += "[R] - Remover um Valor \n"
   menu += "[V] - Visualizar a Lista \n"
 9 menu += "[E] - Encerrar \n"
```

```
10 while (True):
11
     opcao = input (menu)
13
     if (opcao.upper() == "A"):
14
         nun = input("Digite o número que deseja add:")
15
         Lista.append(int(nun))
16
17
     elif (opcao.upper() == "V"):
18
         for cont, item in enumerate (Lista):
            print ("[",cont,"] - ",item)
```

```
21
      elif(opcao.upper() == "R"):
22
         for cont, item in enumerate (Lista):
23
            print ("[",cont,"] - ",item)
24
         remover = int(input("Digite o índice que deseja remover"))
25
26
         if (remover<len(Lista)):</pre>
27
            del Lista[remover]
28
         else:
29
            print("Índice Inválido!")
30
      elif(opcao.upper() == "E"):
31
         break
```

```
33 for cont, item in enumerate (Lista):
     if ((item > maior)or(cont==0)):
35
         maior=item
36
    if ((item < menor) or (cont==0)):</pre>
37
         menor=item
38
    total +=item
     print ("[",cont,"] - ",item)
39
40 print ()
41 print ("Maior: ", maior)
42 print ("Menor: ", menor)
43 print ("Total: ", total)
44 print ("Média: ", total/(cont+1))
```

Exercícios:

2 - Desenvolva um programa para separar os valores da lista [9,8,7,12,0,13,21,35,6,11,1] em duas listas, uma com os pares e outra com os ímpares.

```
1 | \text{Lista} = [9, 8, 7, 12, 0, 13, 21, 35, 6, 11, 1]
2 ListaImpar=[]
3 ListaPar=[]
 for cont, item in enumerate (Lista):
    if (item%2==0):
        ListaPar.append(item)
    else:
        ListaImpar.append(item)
 print("Lista Par: ", ListaPar)
 print("Lista Impar: ", ListaImpar)
```

Exercícios:

3 - Altere o software do exercício anterior de forma que ele receba os dados do usuário para criar na lista de compras. O sistema deve oferecer ao usuário a possibilidade de exibir a lista de compras, adicionar e remover itens, além de mostrar os totais (valor total da compra e quantidade total de ítens).

```
1 Lista = []
2 menu = "O que desesa Fazer?\n"
3 menu += "[A] - Add um Item \n"
4 menu += "[R] - Remover um Item \n"
5 menu += "[V] - Visualizar a Lista \n"
6 menu += "[E] - Encerrar \n"
```

```
7 while (True):
    opcao = input (menu)
    if (opcao.upper() == "A"):
       itemadd = []
        item = input ("Digite o item que deseja add:")
       itemadd.append(item)
       qtd = float(input("Digite a quantidade que deseja add:"))
        itemadd.append(qtd)
       valor = float(input("Digite o valor para add:"))
        itemadd.append(valor)
       Lista.append(itemadd)
```

```
elif(opcao.upper() == "V"):
       qtdTotal = 0
22
       vlrTotal = 0
23
       print("-----")
       for Linha in Lista:
         print("Produto: %s" % Linha[0])
         print("Quantidade: %5.2f" % Linha[1])
26
         print ("Preço: R$%5.2f" % Linha[2])
28
         print ("----
29
         qtdTotal+= Linha[1]
30
         vlrTotal+= Linha[2]
31
       print()
       print ("***********************************
32
33
       print ("Qtd Itens: %5.2f" % qtdTotal)
       print("Vlr Total: R$ %5.2f" % vlrTotal)
```

```
36
     elif (opcao.upper() == "R"):
37
         for cont, item in enumerate (Lista):
38
            print ("[",cont,"] - ",item[0])
39
         remover = int(input("Digite o índice que vc deseja remover"
40
41
         if (remover<len(Lista)):</pre>
42
            del Lista[remover]
43
         else:
44
            print("Índice Inválido!")
45
     elif(opcao.upper() == "E"):
46
         break
```

```
48 | qtdTotal = 0
49 \text{ vlrTotal} = 0
50|print("----")
51 for Linha in Lista:
    print("Produto: %s" % Linha[0])
    print("Quantidade: %5.2f" % Linha[1])
53
   print ("Preço: R$ %5.2f" % Linha[2])
   print("----")
55
   qtdTotal+= Linha[1]
56
    vlrTotal+= Linha[2]
58 print ()
60 print ("Qtd Itens: %5.2f" % qtdTotal)
61 print ("Vlr Total: R$ %5.2f" % vlrTotal)
62 print ("********************************
```

Ordenação

Até agora, os elementos de nossas listas apresentaram a mesma ordem em que foram digitados, sem qualquer ordenação. Para ordenar uma lista, realizaremos uma operação semelhante à da pesquisa, mas trocando a ordem dos elementos quando necessário.

Um algoritmo muito simples de ordenação é o "Bubble Sort", ou método de bolhas, fácil de entender e aprender.

A ordenação pelo método de bolhas consiste em comparar dois elementos a cada vez. Se o valor do primeiro elemento for maior que o do segundo, eles trocarão de posição. Essa operação é então repetida para o próximo elemento até o fim da lista.

Esse método tem outra propriedade, que é posicionar o maior elemento na última posição da lista, ou seja, sua posição correta. Isso permite eliminar um elemento do fim da lista a cada passagem completa.

```
1 L = [7, 4, 3, 12, 8]
 2 | fim=5
 3 \text{ while fim} > 1:
      trocou=False
 5
      x=0
 6
      while x < (fim-1):
          if L[x] > L[x+1]:
 8
             trocou=True
             temp=L[x]
             L[x] = L[x+1]
             L[x+1] = temp
          x + = 1
13
      if not trocou:
14
         break
      fim-=1
16 for e in L:
      print(e)
```

Algoritmos de ordenação comuns:

- Selection Sort (ordenação por seleção)
- Insertion Sort (ordenação por inserção)
- Merge Sort (ordenação por intercalação)
- Quick Sort (ordenação rápida)
- Heap Sort
- Counting Sort
- Radix Sort
- Bucket Sort

Algoritmos de ordenação comuns:

Trabalho AVALIATIVO - Valor 8 pontos:

Em grupo de 4 ou 5 Alunos (só pode haver algum grupo de 5 caso tenham mais de 32 alunos), cada grupo deve estudar um dos algoritmos de ordenação, desenvolver uma apresentação para sala e apresentar a ordenação por este utilizando a linguagem Python. Também deve explicar suas vantagens, desvantagens e principais usos.

Algoritmos de ordenação comuns:

Trabalho AVALIATIVO - Valor 8 pontos:

O trabalho deve ser apresentado no dia 06/06 por todos o membros do grupo. cada grupo terá entre 10 e 15 minutos para sua apresentação. Serão avaliados conteúdo e domínio da matéria de todos os membros do grupo e a avaliação será individualizada.

Funções

Podemos definir nossas próprias funções em Python. Sabemos como usar várias funções, como len, int, float, print e input. Neste capítulo, veremos como declarar novas funções e utilizá-las em programas.

Para definir uma nova função, utilizaremos a instrução def. Vejamos como declarar uma função de soma que recebe dois números como parâmetros e os imprime na tela (Listagem 8.1).

▶ Listagem 8.1 – Definição de uma nova função

```
def soma(a,b): 1
    print(a+b) 2
soma(2,9) 3
soma(7,8)
```

soma(10,15)

Funções são especialmente interessantes para isolar uma tarefa específica em um trecho de programa. Isso permite que a solução de um problema seja reutilizada em outras partes do programa, sem precisar repetir as mesmas linhas. O exemplo anterior utiliza dois parâmetros e imprime sua soma. Essa função não retorna valores como a função len ou a int. Vamos reescrever essa função de forma que o valor da soma seja retornado (Listagem 8.2).

► Listagem 8.2 – Definição do retorno de um valor

Veja que agora utilizamos a instrução return **1** para indicar o valor a retornar.

Observe também que retiramos o print da função. Isso é interessante porque a soma e a impressão da soma de dois números são dois problemas diferentes.

Nem sempre vamos somar e imprimir a soma, por isso, vamos deixar a função realizar apenas o cálculo. Se precisarmos imprimir o resultado, podemos utilizar a função print, como no exemplo.

Vejamos outro exemplo, uma função que retorne verdadeiro ou falso, dependendo se o número é par ou ímpar (Listagem 8.3).

► Listagem 8.3 – Retornando se valor é par ou não **def** épar(x): return(x%2==0)print(épar(2)) print(épar(3)) print(épar(10))

Imagine agora que precisamos definir uma função para retornar a palavra par ou ímpar.

```
def épar(x):
   return(x\%2==0)
def par ou impar(x):
   if épar(x): 1
      return "par" 2
   else:
      return "impar" 3
print(par ou impar(4))
print(par ou impar(5))
```

Em 1 chamamos a função épar dentro da função par_ou_ímpar.

Observe que não há nada de especial nessa chamada: apenas repassamos o valor de x para a função épar e utilizamos seu retorno no if.

Se a função retornar verdadeiro, retornaremos "par" em 2; caso contrário, "ímpar" em 3. Utilizamos dois return na função par_ou_ímpar.

A instrução return faz com que a função pare de executar e que o valor seja retornado imediatamente ao programa ou função que a chamou. Assim, podemos entender a instrução return como uma interrupção da execução da função, seguido do retorno do valor. As linhas da função após a instrução return são ignoradas de forma similar à instrução break dentro de um while ou for.

Exercício 8.1 Escreva uma função que retorne o maior de dois números.

Valores esperados:

$$máximo(5,6) == 6$$

$$máximo(2,1) == 2$$

$$máximo(7,7) == 7$$

Exercício 8.2 Escreva uma função que receba dois números e retorne **True** se o primeiro número for múltiplo do segundo.

Valores esperados:

$$m\'ultiplo(8,4) == True$$

$$m\'ultiplo(7,3) == False$$

$$m\'ultiplo(5,5) == True$$

Exercício 8.3 Escreva uma função que receba o lado (l) de um quadrado e retorne sua área $(A = lado^2)$.

Valores esperados:

$$área_quadrado(9) == 81$$

Exercício 8.4 Escreva uma função que receba a base e a altura de um triângulo e retorne sua área (A = (base x altura)/2).

Valores esperados:

$$\text{área_triângulo}(6, 9) == 27$$

$$área_triângulo(5, 8) == 20$$

```
► Listagem 8.5 – Pesquisa em uma lista
def pesquise(lista, valor):
   for x,e in enumerate(lista):
      if e == valor:
         return x 1
   return None 2
L=[10, 20, 25, 30]
print(pesquise(L, 25))
print(pesquise(L, 27))
```

► Listagem 8.6 – Cálculo da média de uma lista

```
def soma(L):
   total=0
   for e in L:
      total+=e
   return total
def media(L):
   return(soma(L)/len(L))
```

► Listagem 8.7 – Soma e cálculo da média de uma lista

```
def média(L):
    total=0
    for e in L:
        total+=e
    return total/len(L)
```

```
► Listagem 8.8 – Como não escrever uma função
def soma(L):
   total=0
   x = 0
   while x<5:
      total+=L[x]
      x+=1
   return total
L=[1,7,2,9,15]
print(soma(L)) 1
print(soma([7,9,12,3,100,20,4])) 2
```

Dica: Python tem funções para calcular a soma, o máximo e o mínimo de uma lista.

```
>>> L=[5,7,8]
>>> sum(L)
20
>>> max(L)
8
>>> min(L)
```

Atividades:

- 1 Faça uma função que retorne o reverso de um número inteiro informado. Por exemplo: 127 -> 721.
- 2 Faça uma função que informe a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado. Exemplo: 127 -> 3
- 3 Faça uma função que computa a potência ab para valores a e b (assuma números inteiros) passados por parâmetro (não use o operador **).
- 4 Faça uma função que converta da notação de 24 horas para a notação de 12 horas. Por exemplo, o programa deve converter 14:25 em 2:25 P.M.
- 5 Faça uma função que converta uma data em formato brasileiro para americano e uma que converta data americana para brasileira. (Data BR = DD/MM/AAAA Data AM = YYYY-MM-DD)
- 6 Faça uma função que converta um valor para reais. Ex: 10 -> R\$ 10,00 / 12.682 -> R\$ 12,68.

Bibliografia

- MENEZES, Nilo Ney Coutinho Introdução à Programação com Python: Algoritmos e Lógica de Programação Para Iniciantes, 3ª Edição – 2019, Editora: Novatec Editora, ISBN-10: 8575227181
- SHAW, Zed A Aprenda Python 3 do jeito certo, 1ª Edição 2019, Editora: Alta Books, ISBN: 978-85-508-0473-6.
- https://docs.python.org/pt-br/3/
- https://www.ime.usp.br/~leo/mac2166/2017-1/introducao_estrutura_basica_c_python.html
- http://python42.com.br/?p=176
- https://www.youtube.com/@CursoemVideo
- https://panda.ime.usp.br/cc110/static/cc110/
- https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/algoritmos-de-ordenacao-explicados-com-exe
 mplos-em-python-java-e-c/