

# **LOGBOOK WORKSHOP PRODUKSI GAME 5**

**(08 Oktober 2018)**



Disusun oleh :

Dini Ayu Tri Maryani	4210161011
Putra Adi Wardana	4210161017
Rey Alphard Savero	4210161023

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME  
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF  
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA  
SURABAYA  
2018**

## ❖ Pengerjaan Minggu ke 5 (23 - 30 September 2018)

- Penentuan Timeline pengerjaan

Proses Development									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		10-16 sept	17-23 sept	24-30 sept	1-7 okt	8-14 okt	15-21 okt	22-28 okt	29 okt- 4 nov

- Pembagian pengerjaan

### Game Programmer

Biru : Putra Adi Wardana  
(4210161017)

### Backend


Merah : Rey Alphard Savero  
(4210161023)

### Artist& Game Designer

Hijau: Dini Ayu Tri Maryani  
(4210161011)



- Yang sudah dikerjakan


Task 3



Artist& Game Designer

Button Rythym

 Oct 9  1




Artist& Game Designer

Content Writer


Backend

Deploy to Server

 Oct 9


Backend

Admin Panel

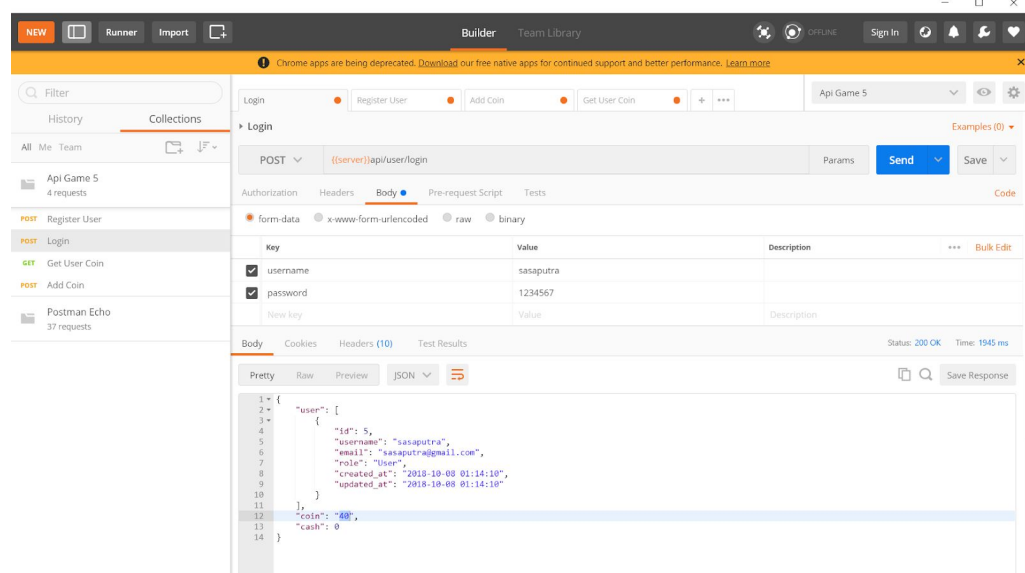
 Oct 9

Game Programmer

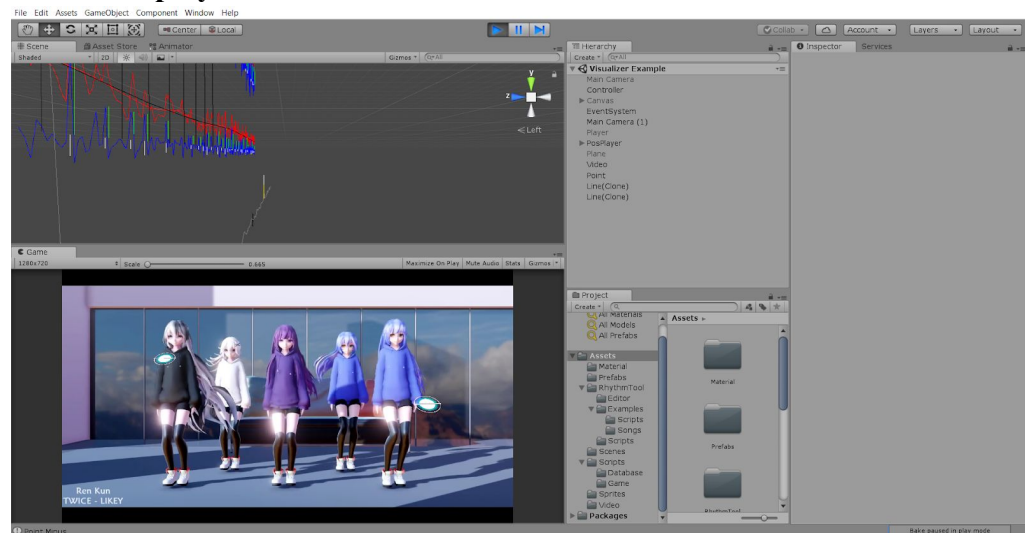
Edit gameplay

 Oct 13

- **Deploy to Server**



- **Edit Gameplay**



- **Content and button rythm**

