

README...

1. Rancang Todo list kalian di Trello dengan runut mulai dari pra, proses dan pasca produksi. (mulai awal rancang sampai published)
2. Trello harus selalu diupdate menyesuaikan dengan pekerjaan yang sedang dikerjakan atau diselesaikan.
3. Buat detail pekerjaan kalian pada trello, **penugasan** pada masing – masing anggota team, dan **waktu** penyelesaian yang direncanakan.
4. Ingat, seluruh pekerjaan kalian wajib menggunakan github dan selalu update apa yang kalian kerjakan. Meskipun belum selesai.
5. Logbook, game design dan resource project **harus** ada di repository Github dan **wajib** selalu di update (commit and sync).