

WORKSHOP PRODUKSI GAME 5



LAPORAN ANALISIS

Disusun oleh :

Mochammad Mustakim	4210161003
Georgius Bagas Wicaksono	4210161025
Galih Aulia Al Hakim	4210161028

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
SURABAYA
2018**

A. DESKRIPSI GAME

Judul : World Conqueror

Genre : Strategi

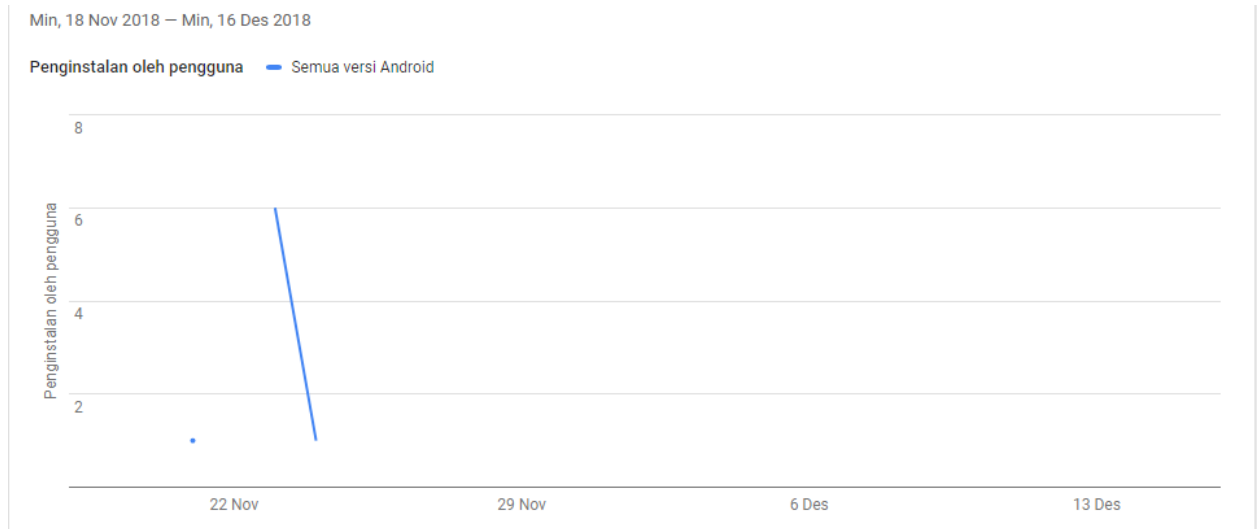
Target Audience : Semua Umur

Gameplay :

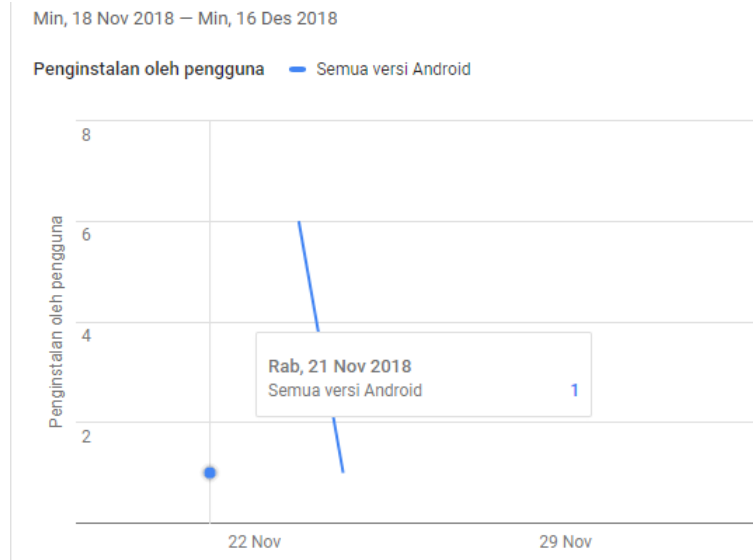
World Conqueror adalah game ini hampir sama dengan game tower defend. Pada awal permainan, pemain di haruskan memilih benua yang akan dia mainkan. Setelah pemain menentukan pilihan benua yang akan dia mainkan, ia kemudian akan di hadapkan dengan peta dunia. Pemain harus memilih salah satu benua untuk diserang. Saat pemain diserang, pemain harus sebisa mungkin merancang strategi untuk mempertahankan markasnya.

B. HASIL ANALISIS

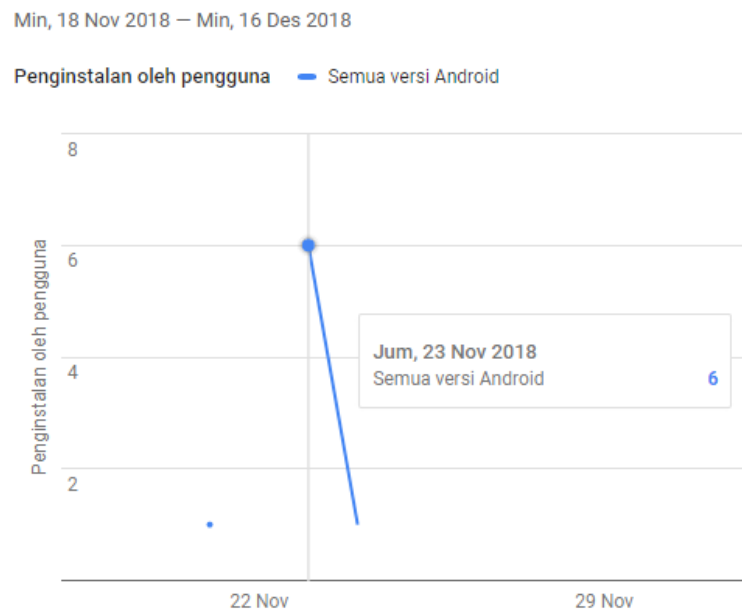
1. Data Pemasangan Aplikasi dari 18 November 2018 – 16 Desember 2018



1.1 Pemasangan aplikasi hari pertama pada 21 November 2018 berjumlah 1 pengguna



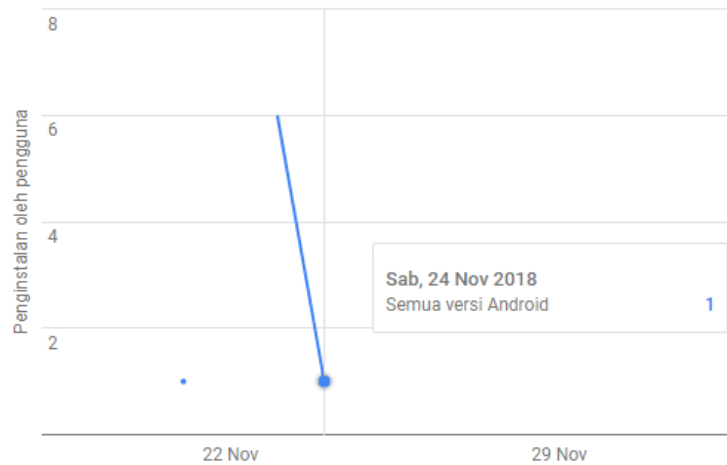
1.2 Pemasangan aplikasi hari kedua pada 23 November 2018 berjumlah 6 pengguna



1.3 Pemasangan aplikasi hari ketiga pada 24 November 2018 berjumlah 1 pengguna

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Penginstalan oleh pengguna — Semua versi Android



Dari grafik diatas telah menunjukan menurunnya jumlah pemasang aplikasi kita dari dari kedua hingga ketiga disebabkan karena kurangnya mempublish game kami ke seluruh media

2. Pencopotan Aplikasi dari 18 November 2018 – 16 Desember 2018

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

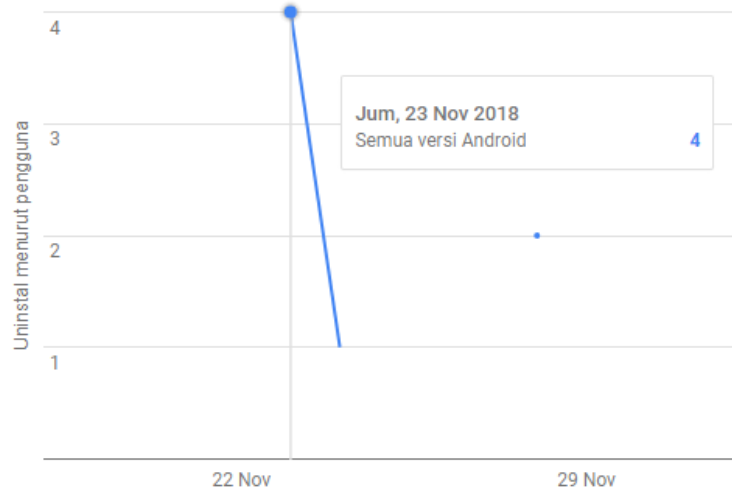
Uninstal menurut pengguna — Semua versi Android



2.1 Pencopotan aplikasi hari pertama pada 23 November 2018 berjumlah 4 pengguna

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

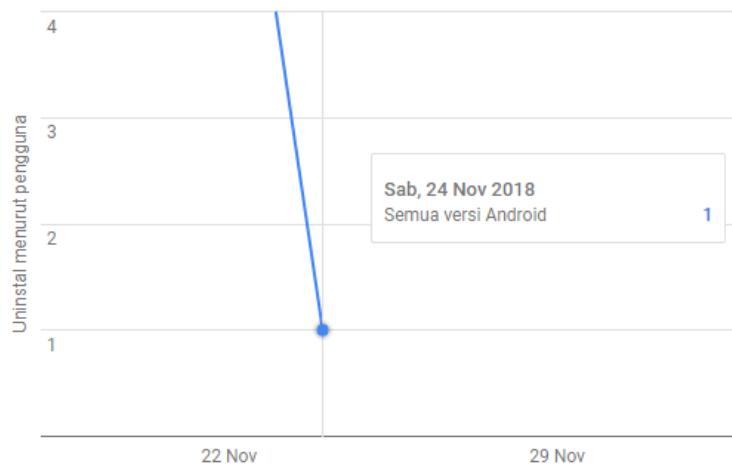
Uninstal menurut pengguna — Semua versi Android



2.2 Pencopotan aplikasi hari kedua pada 24 November 2018 berjumlah 1 pengguna

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

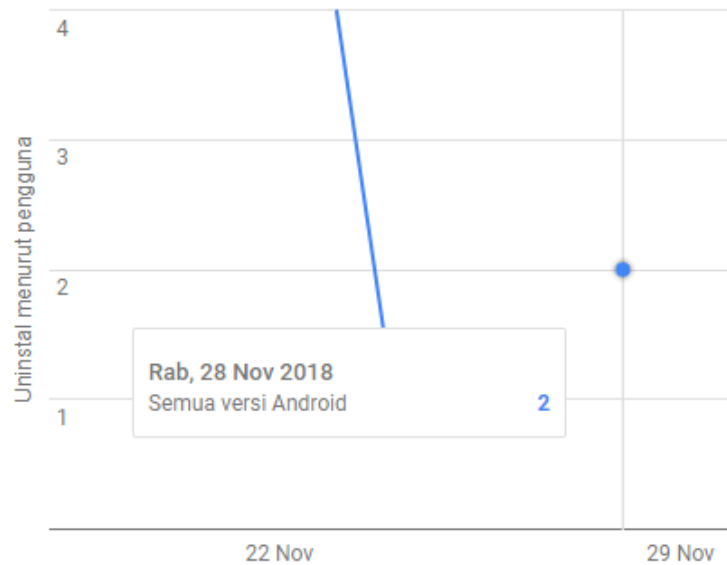
Uninstal menurut pengguna — Semua versi Android



2.3 Pencopotan aplikasi hari ketiga pada 28 November 2018 berjumlah 2 pengguna

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Uninstal menurut pengguna — Semua versi Android



Pencopotan aplikasi pada hari pertama sangat besar dai seluruh jumlah yang ada. Hal ini disebabkan karena para pemasang aplikasi masih kurang familiar dengan game yang bergenre tower defend.

3. Grafik pengguna yang aktif dari 18 November 2018 – 16 Desember 2018

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



3.1 Terdapat 2 pengguna yang aktif dari 21 November 2018 – 22 November 2018

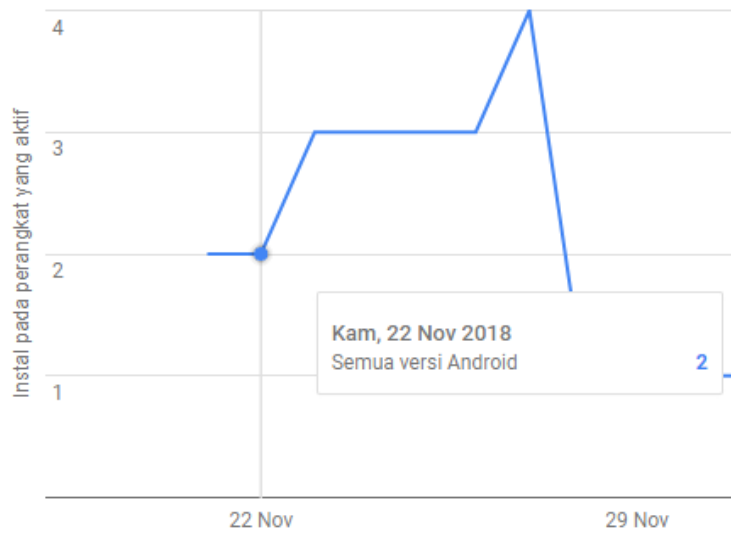
Min, 18 Nov 2018 – Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



Min, 18 Nov 2018 – Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



3.2 Terdapat 3 pengguna yang aktif dari 23 November 2018 – 26 November 2018

Min, 18 Nov 2018 – Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



Min, 18 Nov 2018 – Min, 16 Des 2018

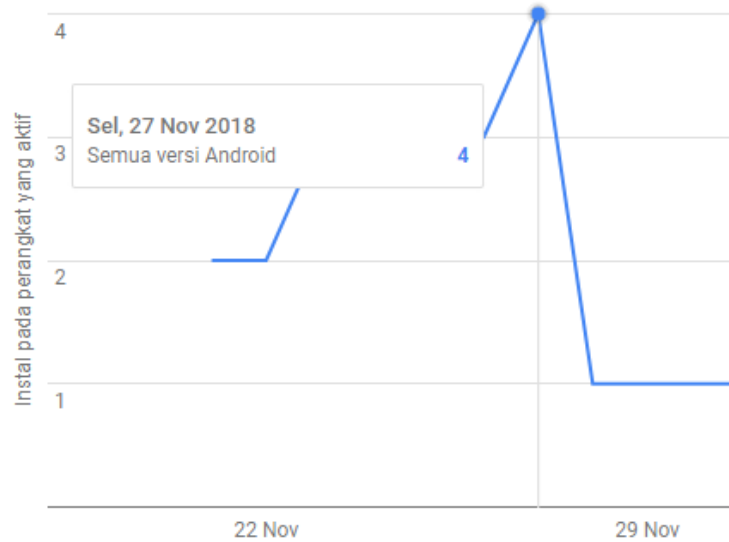
Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



3.3 Pada 27 November 2018 terdapat 4 pengguna yang aktif

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



3.4 Terdapat 1 pengguna yang aktif dari 28 November 2018 – 14 Desember 2018

Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



Min, 18 Nov 2018 — Min, 16 Des 2018

Instal pada perangkat yang aktif — Semua versi Android



Data pengguna yang aktif semakin hari semakin menurun disebabkan karena game kami tidak melakukan update yang dapat membuat pengguna tetap bertahan lama.