

WORKSHOP PRODUKSI GAME 5



LAPORAN PROGRES MINGGU 8

Disusun oleh :

Mochammad Mustakim	4210161003
Georgius Bagas Wicaksono	4210161025
Galih Aulia Al Hakim	4210161028

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
SURABAYA
2018**

A. DESKRIPSI GAME

Judul : World Conqueror

Genre : Strategi

Target Audience : Semua Umur

Gameplay :

World Conqueror adalah game ini hampir sama dengan game tower defend. Pada awal permainan, pemain di haruskan memilih benua yang akan dia mainkan. Setelah pemain menentukan pilihan benua yang akan dia mainkan, ia kemudian akan di hadapkan dengan peta dunia. Pemain harus memilih salah satu benua untuk diserang. Saat pemain diserang, pemain harus sebisa mungkin merancang strategi untuk mempertahankan markasnya.

B. PROGRESS MINGGUN KE – 8

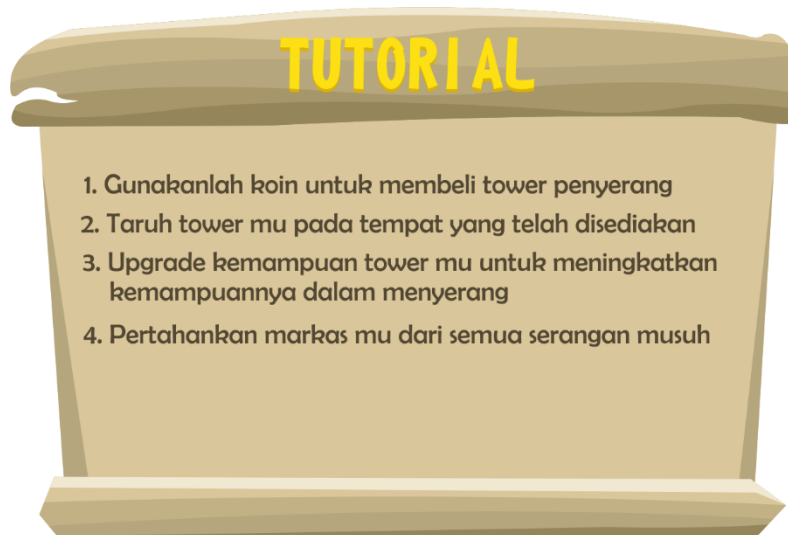
1. Artis (Mochammad Mustakim)



Title



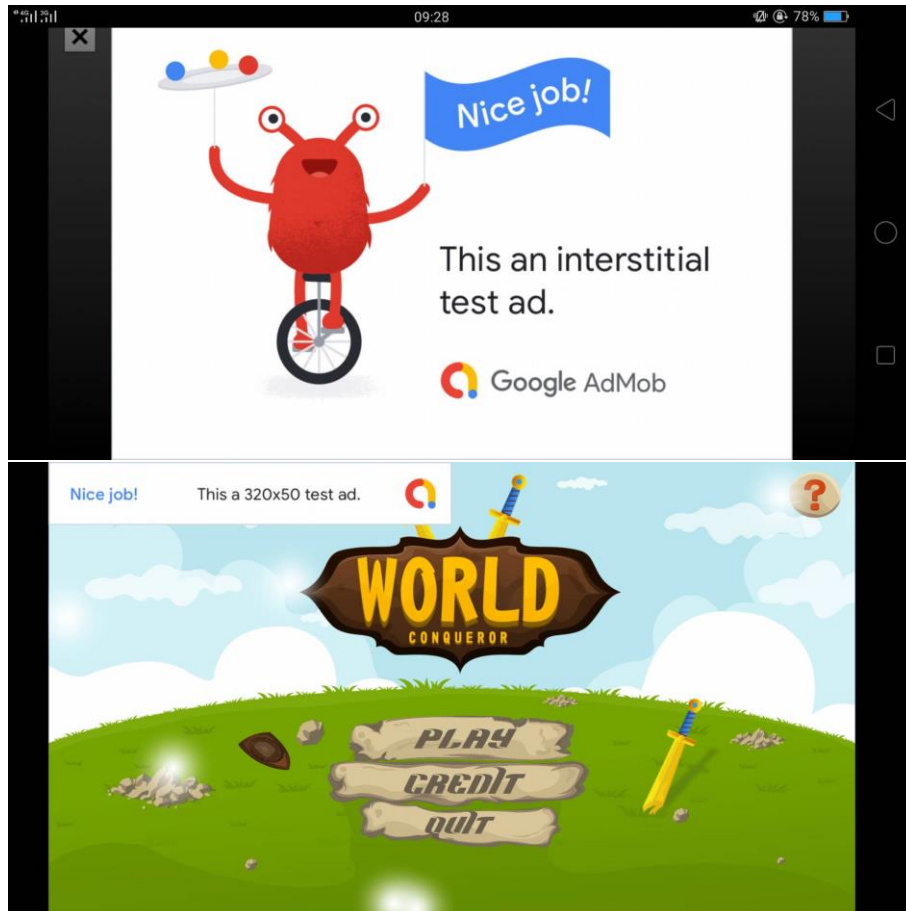
Help Button

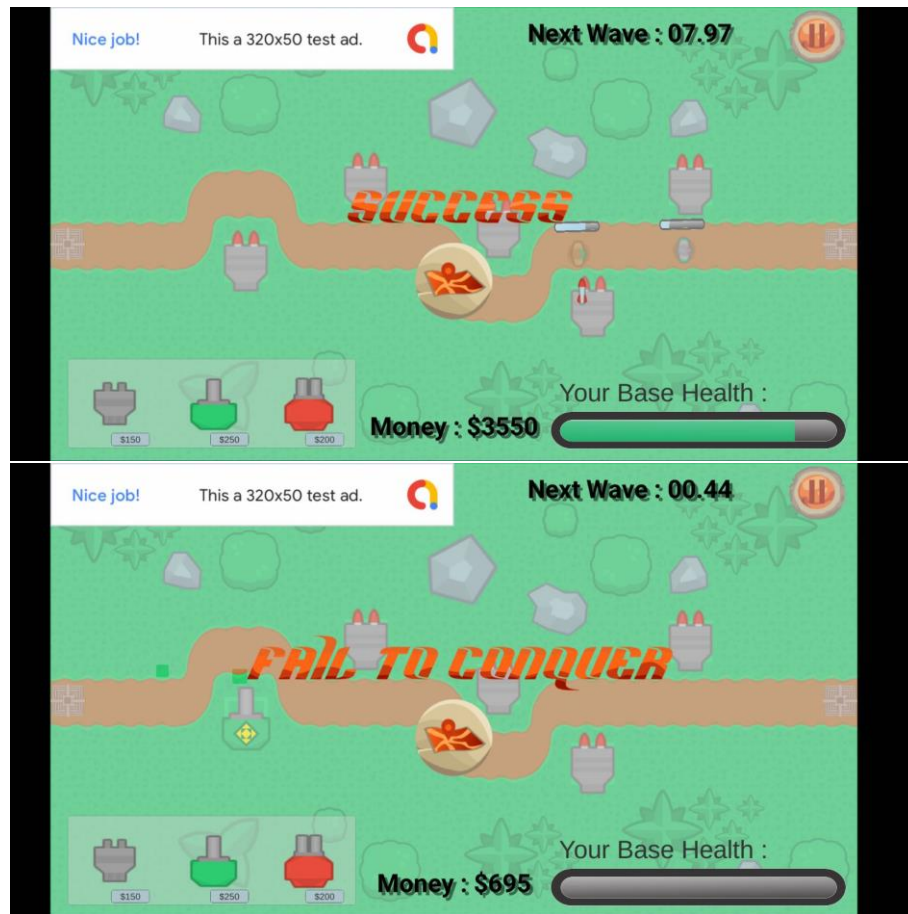


UI Tutorial

2. Programmer (Georgius Bagas Wicaksono)






Update add iklan dan memperbaiki debug dan menambahkan sound + BGM ke unity





3. Sound Engineer (Galih Aulia Al Hakim)

Update Background Musik

-  BGM Awal Menu.ogg
-  BGM Map.ogg
-  Map Desert.ogg
-  Map Rumput.ogg
-  Map Tanah.ogg