

WORKSHOP PRODUKSI GAME 5



LAPORAN PROGRES MINGGU 5

Disusun oleh :

Mochammad Mustakim	4210161003
Georgius Bagas Wicaksono	4210161025
Galih Aulia Al Hakim	4210161028

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
SURABAYA
2018**

A. DESKRIPSI GAME

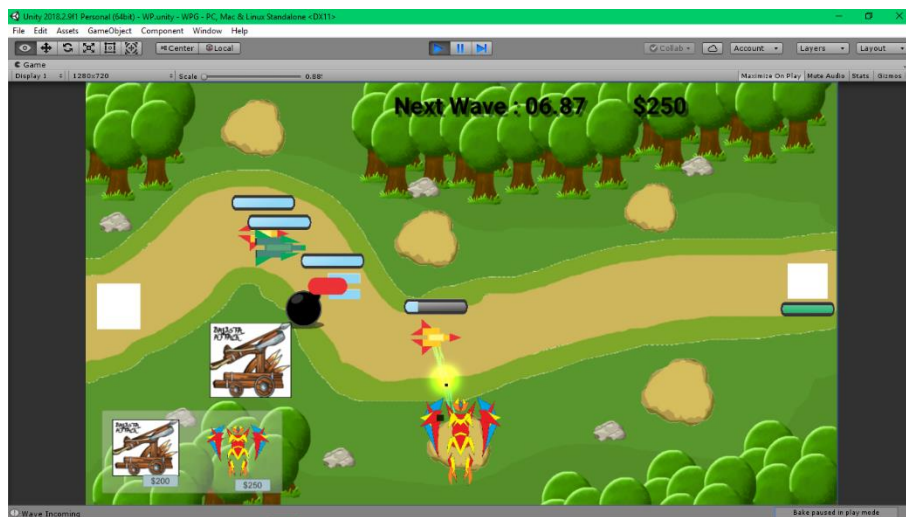
Judul : World Conqueror
Genre : Strategi
Target Audience : Semua Umur
Gameplay :

World Conqueror adalah game ini hampir sama dengan game tower defend. Pada awal permainan, pemain di haruskan memilih benua yang akan dia mainkan. Setelah pemain menentukan pilihan benua yang akan dia mainkan, ia kemudian akan di hadapkan dengan peta dunia. Pemain harus memilih salah satu benua untuk diserang. Tujuan dari game ini, pemain harus menguasai dunia dengan cara mengalahkan benua benua yang lain. Tidak hanya menyerang, benua pemain juga bisa diserang oleh benua yang lain. Saat pemain diserang, pemain harus sebisa mungkin merancang strategi untuk mempertahankan markasnya.

B. PROGRESS MINGGUN KE – 5

1. Programmer (Georgius Bagas Wicaksono)

Mekanik Defend Mode

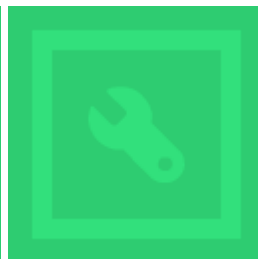


2. Artis (Mochammad Mustakim)

Asset dalam pembuatan mapa area



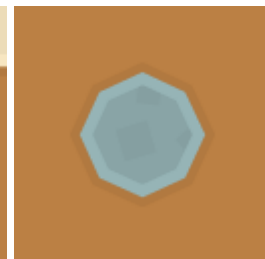
Button Asset



Button Asset



Bagian Asset
Mao Area



Bagian Asset
Mao Area