

**LAPORAN
WORKSHOP PRODUKSI GAME 5
(MINGGU 1)**



Game Concept

Disusun Oleh:

M. Shidqi Firdaus	4210161006
Thariq Abdul Ilah	4210161018
Listia Eka	4210161024

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
SURABAYA
2018**

Role Setiap Anggota

M. Shidqi Firdaus (4210161006) sebagai programmer
Thariq Abdul Ilah (4210161018) sebagai game designer
Listia Eka (4210161024) sebagai artist

Deskripsi Game

Judul Game: -

Genre Game: Arcade & Action

Platform: Android

Game Rating: Everyone

Gameplay

Game ini adalah game yang menceritakan seorang penambang yang ingin menuruni dan menyusur hingga dasar bumi. Pemain akan berperan sebagai penambang yang mengarahkan penambang agar dapat menuju dasar bumi dengan lancar dengan menghindari halangan dan rintangan. Sebagai penambang, pemain diminta untuk mengumpulkan benda – benda tambang seperti emas dan benda tambang lainnya sekaligus menghindari tabrakan dari halangan rintangan. Permainan akan dimulai dari penambang yang turun melalui sumur pertambangan. Kemudian penambang harus turun hingga ke dasar bumi sembari mengumpulkan emas dan menghindari halangan rintangan.

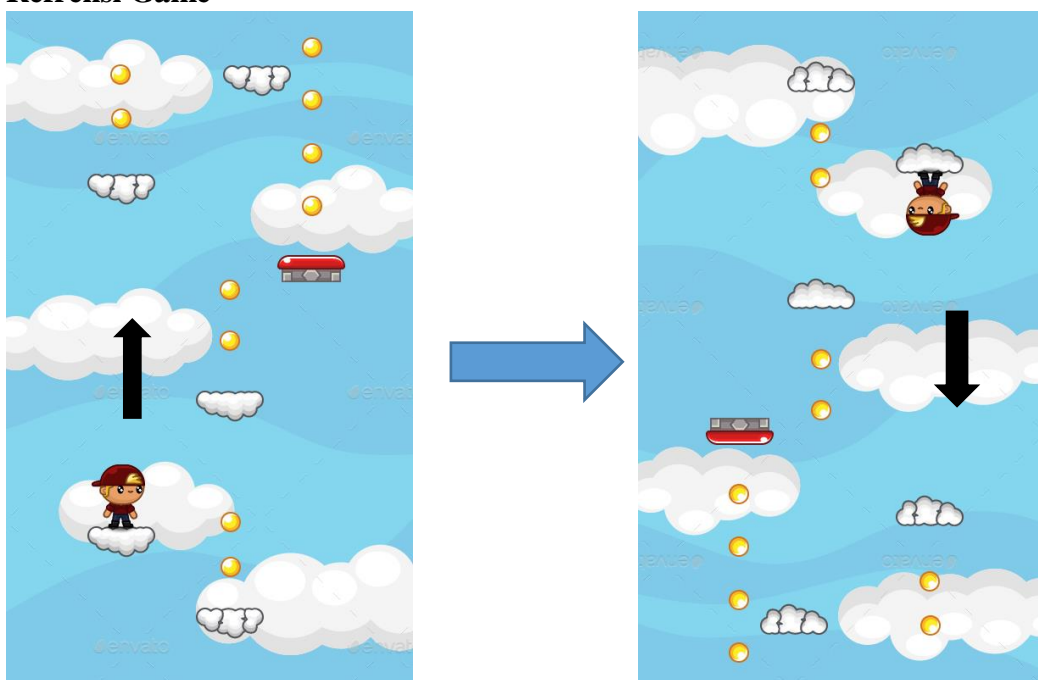
Cara Bermain

Pada game ini memiliki berbagai macam tipe cara menggerakkan penambang yaitu dengan tap, swipe, hold. Semua tipe tersebut memiliki fungsi dan kegunaan tersendiri.

Kondisi Menang

Kondisi menang pada game ini adalah ketika penambang berhasil mengumpulkan berbagai hasil tambang sebanyak banyaknya. Pada game ini memiliki sistem high score, jadi score yang tertinggi lah yang akan menang.

Refrensi Game



Sketsa Gameplay



Sketsa Karakter Penambang

