

“Water Sprout”

Game Design Document



Oleh :

Gunawan Wibisono	4210171002
Achmad Theo Safi'I	4210171013
Titan Adi Narendra	4210171017
M Barkah Rahmanu M	4210171022

Program Studi D4 Teknologi Game

Departemen Teknologi Multimedia Kreatif

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2019/2020

Daftar Isi

Game Design Document	2
Game Overview	2
Gameplay & Mechanics	3
1. Game Control	3
2. Win & Lose Condition	3
3. Objective	3
4. Game World	4
5. Story	4
Assets	5
1. Sprite player 1	5
2. Sprite Player 2	6
3. Sprite Enemy Fire	7
4. Water Bullet	7
5. Background	8
6. Bush & Stone Block	8
7. Tree	9
8. Background Main Menu	9
9. Game Title & Logo	10
10. Join Button	10

Game Design Document

Game Overview

A. Game Title : Water Sprout



B. Game Concept

Game Water Sprout adalah sebuah multiplayer online co-op top-down shooter 2D game untuk 2 player, yang akan melawan AI, berupa api dari kebakaran di hutan.

C. Game Details

Game ini menggunakan tema dari kebakaran Riau, dan game ini memberikan pengajaran agar orang-orang yang memainkan game ini dapat terdorong semangatnya untuk memberikan bantuan kepada warga Riau untuk mengatasi kebakaran tersebut.

D. Genre

Genre dari game ini adalah coop action shooter.

E. Target Audiance

Target pengguna untuk game ini adalah 10 tahun keatas, dan ditujukan untuk platform PC.

Gameplay & Mechanics

1. Game Control

Pemain dapat bergerak ke 8 arah, menggunakan tombol WASD. Gerakan diagonal menggunakan kombinasi 2 tombol.

Pemain dapat menggerakkan arah dari karakter dengan menggunakan mouse, dan membakkan klik kiri.

2. Win & Lose Condition

Permainan akan dimulai ketika 2 Player telah tersambung pada jaringan Multiplayer, dan akan terus berjalan hingga mencapai Win atau Lose.

- Win Condition : Berhasil menyelesaikan 10 Ronde.
- Lose Condition : Health Bar pada Pohon mencapai 0

3. Objective

Objektif dari permainan adalah sesuai pada tema dari game, yaitu pemain harus mempertahankan Pohon agar tidak terkena serangan dari musuh berupa api. Api yang menyerang pohon akan terus bermunculan pada setiap wave sebanyak 20 dengan 4 tipe musuh dengan status berbeda.

4. Game World

World yang ada pada game adalah diberikan penggambaran sebuah hutan, namun pohon yang ada dihilangkan dijadikan satu sebagai pohon yang digunakan sebagai objektif game di tengah. Diberikan warna latar hijau sebagai rumput, serta terdapat semak-semak dan batu sebagai obstcale.

5. Story

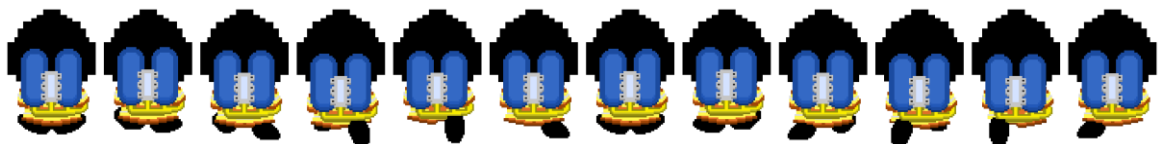
Story pada game ini adalah, kedua karakter pemain mendapatkan tugas dari kantor pusat pemadam kebakaran untuk memeriksa apakah ada keanehan pada Hutan di daerah R. Keduanya langsung bergegas berangkat dan begitu sampai di dekat hutan R, sebuah Api besar berada di tengah hutan melihat ke arah kedua pemain.

Begitu masuk ke bagian tengah hutan kedua pemain berada di sebuah bekas hutan yang terlihat kosong karena telah terbakar, hanya tersisa sebuah pohon tua yang besar tepat di jantung hutan. Kedua pemain berusaha menghalau api-api yang datang mendekat dari berbagai arah dengan cepat.

Assets

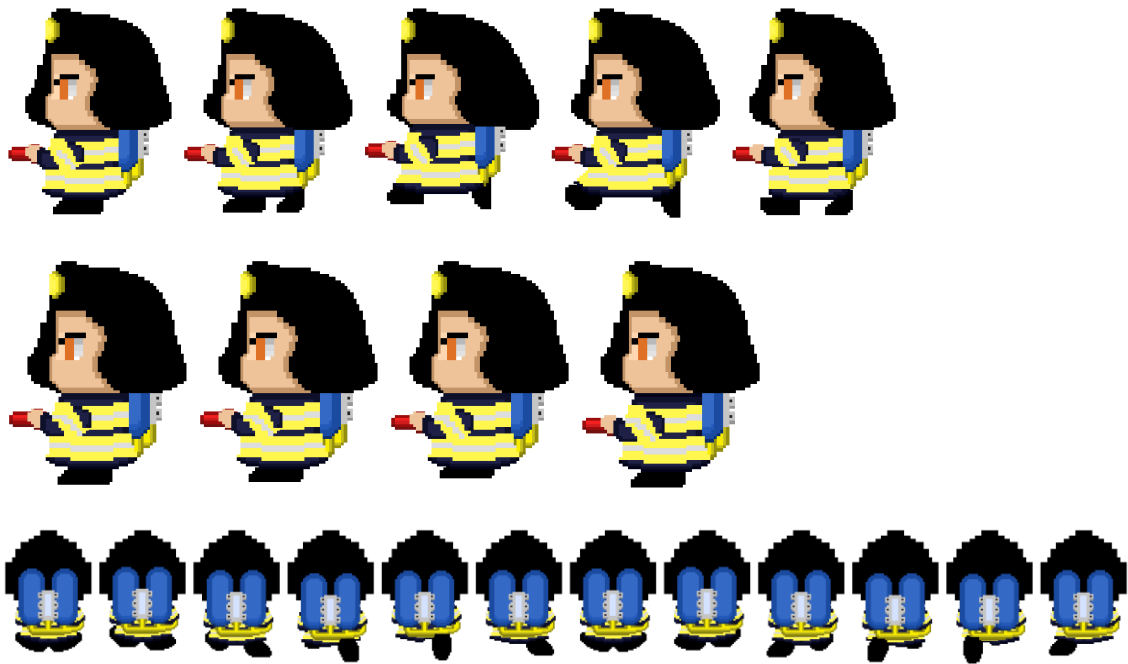
1. Sprite player 1





2. Sprite Player 2

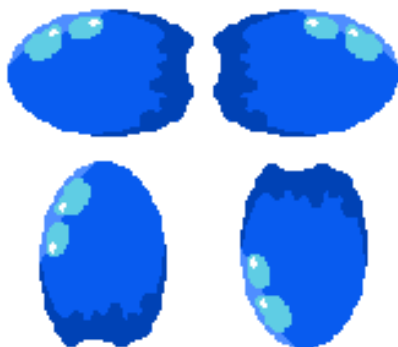




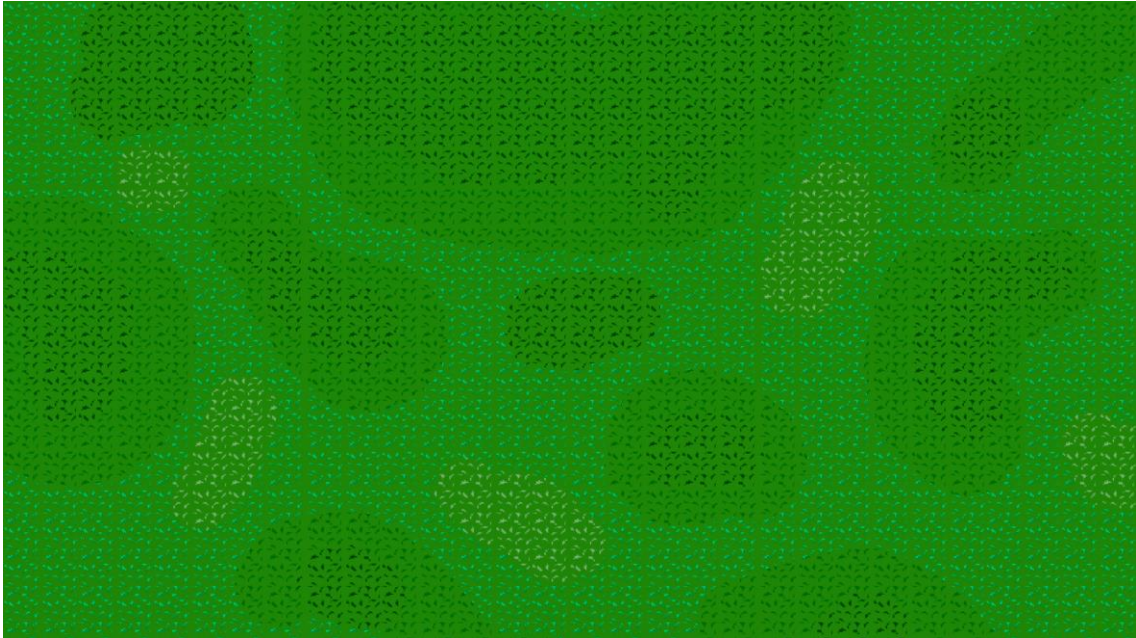
3. Sprite Enemy Fire



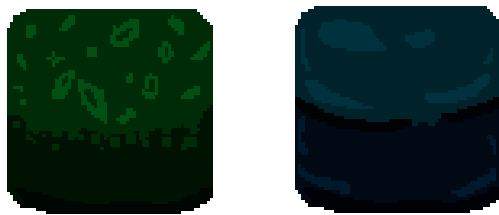
4. Water Bullet



5. Background



6. Bush & Stone Block



7. Tree



8. Background Main Menu



9. Game Title & Logo



10. Join Button



11. Lose



12. Win

