# **Praktikum Algoritma Struktur Data**

Praktikum 04: Overview Queue



## Oleh:

Bintang Bimantara/ 5223600025

Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Game

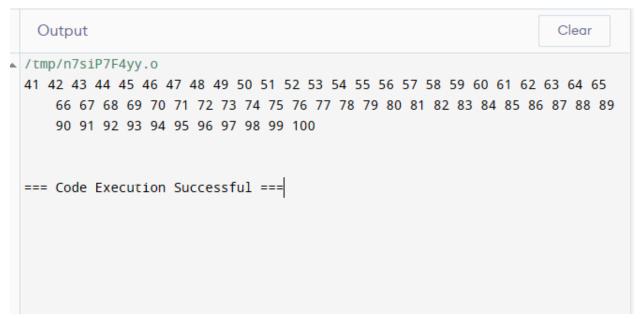
Departemen Teknologi Multimedia Kreatif

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2024

### 1. Queue Menggunakan Linked List

Program ini mengimplementasikan struktur data Queue menggunakan Linked List.



**2. Enqueue pada Queue Linked List** Program ini hanya memuat implementasi metode `enqueue` yaitu untuk menambahkan elemen baru pada akhir Queue Linked List.

```
File Edit Format View Help

void Queue::enqueue(int value) {
    Node* temp = new Node(value, nullptr);
    if (head == nullptr) {
        head = tail = temp;
    }
    else {
        tail->next = temp;
        tail = temp;
    }
    count++;
}
```

#### 3. Dequeue pada Queue Linked List

Program ini hanya memuat implementasi metode `dequeue` yaitu menghapus elemen dari awal Queue Linked List.

```
File Edit Format View Help
int Queue::dequeue() {
    if (empty()) {
        throw invalid_argument("QueueEmptyException");
    }
    int value = head->value;
    Node* temp = head;
    head = head->next;
    delete temp;
    count--;
    return value;
}
```

#### 4. Implementasi Queue menggunakan 2 Stack

Program ini mengimplementasikan struktur data Queue menggunakan dua buah Stack.

```
Output

/tmp/6209gvb1sK.o

1

70

101

=== Code Execution Successful ===
```

#### **Tugas**

#### 1. Stack using a Queue

Pada permasalahan ini, kita harus mengimplementasikan struktur data Stack menggunakan struktur data Queue. Salah satu solusi yang diberikan adalah dengan menggunakan satu antrian (queue) saja.

```
Output

/tmp/Wgp7dyEuyz.o
elemen atas: 3
element atas setelah pop: 2

=== Code Execution Successful ===
```

#### 2. Reverse Stack

Pada permasalahan ini, kita harus mengimplementasikan struktur data Stack lalu hanya menambahkan rekursi yang dapat melakukan reverse isi data stack.

