Logbook Aktifitas Praktikum 8

Praktikum Algoritma dan Struktur Data



Oleh:

Samudero Dirgantoro / 5223600016

Program Studi D4 Teknologi Game

Departemen Teknologi Multimedia Kreatif

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2023/2024

A. Logbook Aktifitas Praktikum 8

NO	HARI TANGGAL	KEGIATAN	HASIL	KENDALA
1	28 April 2024	Membaca PDF Praktikum 8	Fungsi telah berhasil	Belum ada
		terkait kode Bubble dan	diubah	kendala
		Shell. Kemudian mengubah		
		fungsi yang tertulis dari C		
		ke C++		
	4.4.4 : 202.4		6 1.11 0.11	
3	4 Mei 2024	Penggantian fungsi Sorting	Praktikum 8 telah	Sempat
		pada menu pilihan dari	selesai dikerjakan	terkendala
		Praktikum 7		dalam penulisan
				fungsi algoritma
				sorting Shell.

B. Kesimpulan

Proses pengurutan menggunakan metode Bubble Sort mengimplementasikan dua proses looping, di mana looping pertama berlangsung dari elemen kedua hingga elemen ke Max-1, sementara looping kedua berlangsung menurun dari elemen ke Max hingga elemen ke i. Dalam pengulangan, jika elemen nilainya kurang dari satu, akan dilakukan penukaran. Pada Shell Sort, metode ini mengurutkan data dengan membandingkan elemen-elemen dengan jarak tertentu, kemudian melakukan pertukaran jika diperlukan. Proses dimulai dengan menentukan jarak awal dari data yang akan dibandingkan, kemudian secara bertahap mengurangi jarak tersebut hingga mencapai 1 dan sampai terurut.