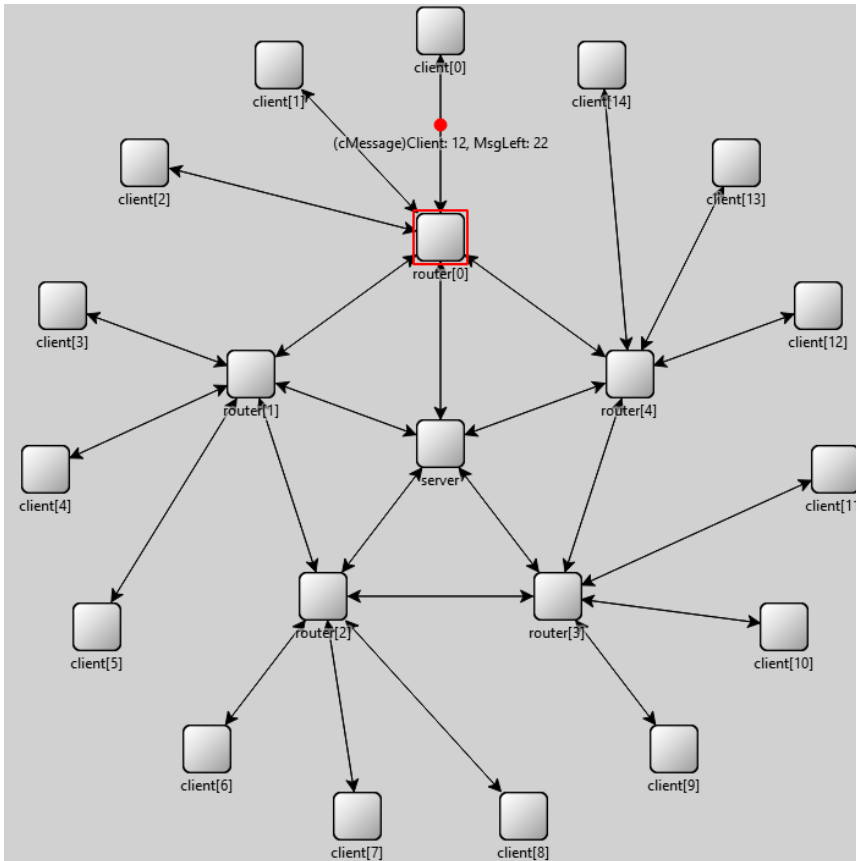


RAPOR

1. Kullanım şekli – Program çalıştırıldığında parametre alınacak pencereler açılır:
2. Kullanıcı ilk önce routersNum değerini girer parametre olarak. Bu bizim ağımda kaç tane router olduğunu gösterir.
3. Kullanıcı ikinci olarak clientsNum değerini girer parametre olarak. Bu bizim ağımda her routera kaç tane nod(client) bağlı olduğunu gösterir.
4. Run basıldığında server random bir cliente mesaj gönderir. Bu mesajı alan client random kendisi dışında başka bir client veya server seçip tekrardan mesaj gönderir. Toplamda 30 mesaj olana kadar bu böyle devam eder.
5. Routerlar her zaman en kısa yola bulacak şekilde mesaj iletirler.



Mesela üstte ki fotoğrafta ki örneğe bir bakalım. Şu anda client[0] → client[12] mesaj göndermekte.

Bunu en kısa yol üzerinden yapacak olursa sağında ki routera yönlendirmeli mesajı: client[0] → router[0] → router[4] → client[12].

Eğer client[0] → client[6] olsaydı bu durumda en kısa yol solda ki router üzerinden yapılır: client[0] → router[0] → router[1] → router[2] → client[6]