Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 - 2018 Spring

HOMEWORK 3 REPORT

Efkan DURAKLI 161044086

Course Assistant: Mehmet Burak KOCA

1. PART 1

1.1 INTRODUCTION

Bu bölümde Gebze Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği derslerinin yapısını oluşturdum. Sistemin kolaylıkla kullanılması için 3 adet kullanışlı metot ekledim.

1.1.1 Problem Definition

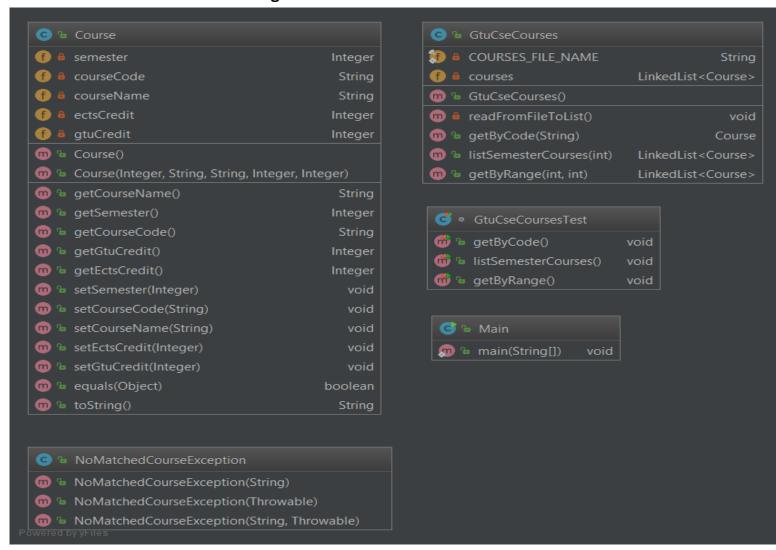
Bu projeye başlamadan önceki bu problem tanımını yaptım. Bu projedeki problemler şunlardır.

- Derslerin hangi bilgileri eklenecek.
- Dersler hangi veri yapısında tutulacak

Bu problemleri nasıl çözdüğümü Problem Solution Approach kısmında anlatacağım.

1.2 METHOD

1.2.1 Class Diagrams



1.2.2 Problem Solution Approach

Problem definition kısmında bahsetiğim problemleri nasıl çödüğümü anlatacağım.

- Derslerin ilgili bilgilerini csv dosyasında sakladım.
- Derslerin bilgilerini saklamak için Course adında bir class oluşturdum.
- Bu class'a class digram'da da görüldüğü gibi gerekli bilgileri ekledim.
- Derslerin yapısını oluşturmak için de GtuCseCoursses adında ir class oluşturdum.
- Bu class içerisinde dersleri tutabilmek için java'nın LinkedList class'ını kullandım.
- Bu class içerisinde derslerle ilgili gerekli bilgileri ulaşmayı kullanışlı hale getirmek için 3 adet metot yazdım. Bu metotlar:
 - 1 Course getByCode(String code)
 - 2 listSemesterCourses(int semester)
 - 3 LinkedList<Course> getByRange(int start_index, int last_index)

1.2.3 Algorithm Analysis

Bu bölümde yazığım üç adet metodun algoritma analizini yapacağım.

1 - Course getByCode(String code)

Bu metodu implement ederken ListIterator kullandım.Bu fonsksiyon algoritmada liste iteratorle verilen koda ait ders bulunana kadar gezilir.En kötü durumda yani listede verilen koda ait derse olmadığı durumda listenin tamamı gezileceği için bu algoritmanın çalışma süresi lineer zaman alır. Bu yüzden bu algoritmanın çalışma süresi T(n) = O(n) dir.

2 - listSemesterCourses(int semester)

Bu metodu implement ederken ListIterator kullandım. Iteratorla list gezilerek verilen semesterdaki dersler başka bir listeye eklenir.Başka bir listeye ekleme işi sabit zaman alır.Listeyi sonuna kadar gezdiğimiz için bu algoritmanın çalışma zamanı lineer'dir.Dolayısıyla, T(n) = O(n) dir.

3 - LinkedList<Course> getByRange(int start_index, int last_index)

Bu metodu implement ederken ListIterator kullandım. Iteratorla list gezilerek verilen indexler arasındaki dersler yeni bir listeye atılır.Listeye ekleme işlemi sabit zaman(Double Linked List te sona eklemek sabit zaman sürer.) da olduğu için bu algoritmanın çalışma hızı lineerdir. Dolayısıyla, T(n) = O(n) dir.

1.3 RESULT

1.3.1 Test Cases

Main Test

Yazılan 3 metodu da test etmek için bir Main class yazdım. Bu class 3 metodun da testini içeriyor.

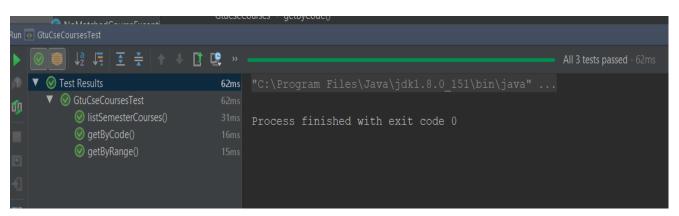
Unit Tests

3 Metot için de unit test yazdım.Bütün testler başarılı bir şekilde tamamlandı.

1.3.2 Running Results

Main Test Results

Unit Test Results



2. PART 2

2.1 INTRODUCTION

Bu bölümde java LinkedList'den türeyen bir LinkedList yazdım.Bu linked list java'nın linked list'inden farklı olarak 3 adet metoda sahip.

Bu metotlar:

- 1- boolean disable(int index)
- 2- boolean enable(int index)
- 3- void showDisabled()

2.1.1 Problem Definition

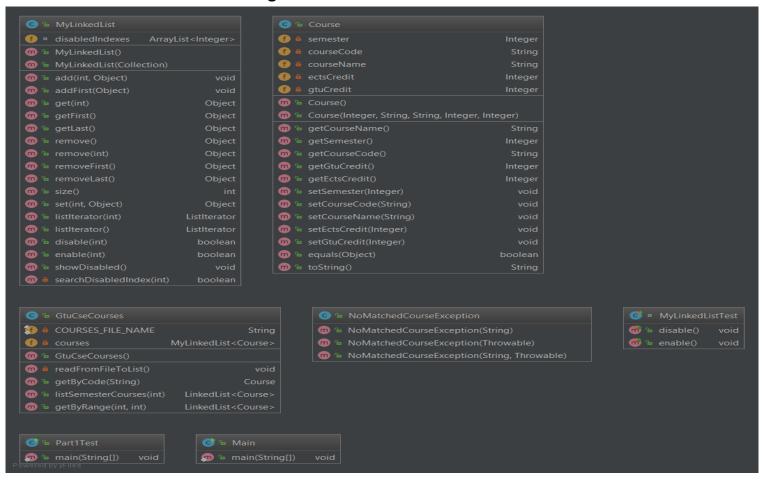
Bu bölümde bu metotları yazmadan önceki problemler bahsedeceğim Temel olarak problem şunlardır.

- 1- Disable edilecek obje listeden silinecek mi, yoksa listeden silinmeyip disable olduğu bilgisi mi tutulacak.
- 2- Disable olan objeler üzerinde çalışmayacak olan fonksiyonlar override edilecek mi?
- 3- Disable edilen obje tekrardan enable edildiğinde hangi pozisyona koyulacak.

Bu problemlerin çözümlerin çözümünden Problem Solution Approach kısmında bahsedeceğim.

2.2 METHOD

2.2.1 Class Diagrams



2.2.2 Problem Solution Approach

Bu bölümde problem definition kısmında bahsettiğim problemlerin çözümünden bahsedeceğim.

- 1- Disable edilen ojeleri listeden kadırmadım. Disable edilen objelerin indexlerini tutmak için bir ArrayList ekledim.
- 2- Disable üzerinde çalışmayacak olan fonksiyonları override ettim.

Bu fonksiyonlar, get, getFirst, getLast, remove, removeFirst, removeLast, set ve listIterator.

3- Disable edilecek objeyi tekrardan aynı pozisyona koymak disable edilen objelerin indexlerini bir listede tuttum. Bir eleman disable edildikten sonra listeye eleman eklenir veya listeden eleman çıkarılırsa disable elemanların pozisyonları kayacağı için bütün add ve remove fonksiyonlarını override ettim.

2.2.3 Algorithm Analysis

Bu bölümde yazdığım 3 metodun algoritma analizini yapacağım.

- 1- boolean disable(int index)
 Bu metot içerisinde gelen indexin disable objelerin indexlerinin tutulduğu bir listede lineer olarak arama yapıldığı için bu fonksiyonun çalışma süresi lineerdir.Dolayısıyla T(n) = O(n) 'dir.
- 2- Bu metot içerisinde gelen indexin disable objelerin indexlerinin tutulduğu bir listede lineer olarak arama yapıldığı için bu fonksiyonun çalışma süresi lineerdir.Dolayısıyla T(n) = O(n) 'dir.
- 3- void showDisabled()
 Bu fonsksiyon içerisinde disabled elemanların indexlerinin tutulduğu bir listedeki elemanları ekrana yazıldığı için bu fonksiyonun çalışma süresi lineerdir.Dolayısıyla T(n) = O(n) 'dir.

2.3 RESULT

2.3.1 Test Cases

Main Test

İlk partta yazılan GtuCseCourse class 'ının içerisinde bu linked listi tuttum ve aynı main test ile çalıtırdım ve sonuçlar değişmedi.

Ayrıca yazılan 3 adet fonksiyonu test etmek için test etmek için başka bir Main class ı yazdım.

Unit Test

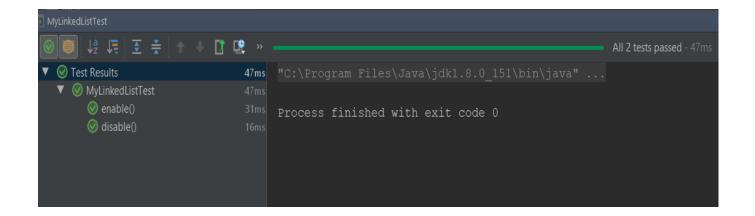
Yazdığım 3 metottan ikisi için unit test yazdım. showDisabled fonsksiyonu void olduğu için bu fonksiyon için unit test yazmadım.

2.3.2 Running Results

Part1Test Results

Main Test Results

Unit Test Results



3. PART 3

3.1 INTRODUCTION

Bu bölümde derslerin tutulacağı bir liste yazdım. Bu listedeki elemanlar singular linked listte olduğu gibi olacak. Ayrıca ayrıca aynı semesterdaki dersler birbirine circular olarak bağlanacak.

3.1.1 Problem Definition

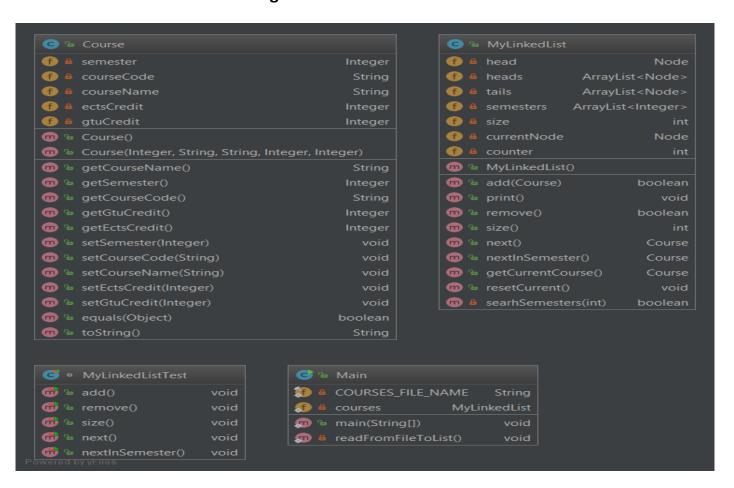
Bu bölümü yapmaya başlamadan önce tanımlanması gereken bazı problemler şunlardır.

- 1- Listedeki her elemanı tumak için gerekli olan node yapısı
- 2- Aynı semesterdaki elemanları birbirine circular olarak bağlamak için hangi nodelara referans tutulacağı.

Bu problemlerin çözümünden Problem Solution Approach kısmında bahsedeceğim.

3.2 METHOD

3.2.1 Class Diagrams



3.2.2 Problem Solution Approach

Problem definition kısmında anlattığım problemleri şöyle çözdüm.

- 1- Linked list class'ının içinde static inner class olan bir Node class ı tuttum.Bu class'a next ve nextSemester olmak üzere iki adet node referansı ekledim.Ayrıca Course referansı ekledim.
- 2- Listede her semester için bir head ve bir tail tuttum ve bunları bir ArrayListte sakladım.

3.3 RESULT

3.3.1 Test Cases

Main Test

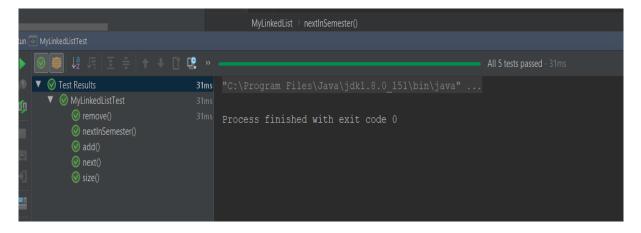
Linked listin bütün fonksiyonlarını test ettiğim bir Main class yazdım.

Unit Test

Linked Listin methodlarının unit testlerini yaptım. Testini yaptığım metotlar add, remove, next, nextlnSemester, size.

3.3.2 Running Results

Unit Test Results



Main Test Results

```
Test For MyLinkedList
Size of list = 0
1 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSC) 2 1
8 CSE 4XX Bölüm Seçmeli (Temel Alan) Seçmeli II 6 3
 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
3 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
1 CSE 101 Introduction To Computer Engineering 8 3
 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
8 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSA) 3 2
1 CSE 107 Introduction To Computer Science Laboratory 2 1
2 CSE 108 Computer Programming Laboratory 2 1
2 SSTR 102 Principles Of Atatürk And The History Of Turkish Revolution II 2 2
5 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSA) 3 2
Size of list = 16
3 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
1 CSE 101 Introduction To Computer Engineering 8 3
4 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
1 CSE 107 Introduction To Computer Science Laboratory 2 1
2 CSE 108 Computer Programming Laboratory 2 1
1 MATH 101 Calculus I 7 5
5 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSA) 3 2
3 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
   CSE 101 Introduction To Computer Engineering 8 3
4 XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
4 CSE 234 Logic Circuits And Design Laboratory 2 1
  XXX XXX Teknik Olmayan Seçmeli (SSB) 3 2
Process finished with exit code 0
```