# Gebze Technical University Computer Engineering

**CSE 222 - 2018 Spring** 

**HOMEWORK 1 REPORT** 

**EFKAN DURAKLI** 161044086

Course Assistant: Fatma Nur ESİRCİ

# 1 INTRODUCTION

# 1.1 Problem Definition

Bu projeyi implement etmeden 3 temel problemle karşılaştım.Bu problemlerin neler olduğunu ve nasıl çözülebileceği hakkında bilgi vereceğim.

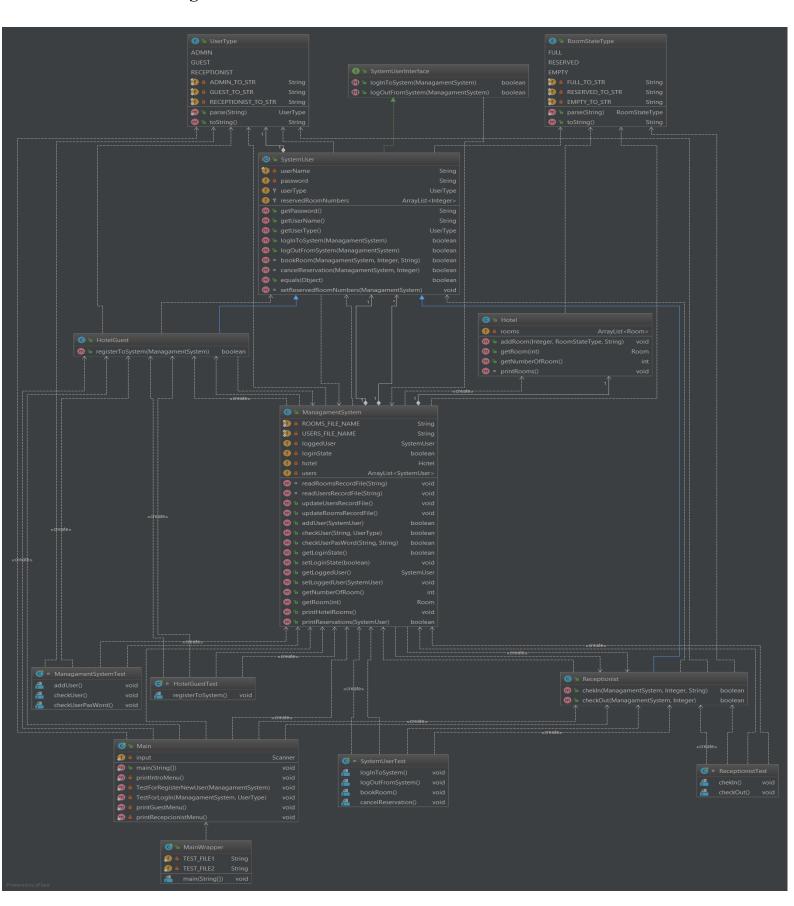
- Oteldeki odaların ve sisteme kayıtlı kullanıcıların nerede saklanağı.
- Oteldeki odaları ve sisteme kayıtlı kullanıcıları tutmak için kullanılacak veri yapısının seçilmesi.
- İmplementasyonu en verimli şekilde yapabilmek için iyi bir tasarımın yapılması.

# 1.2 System Requirements

- Sistemde Guest ve Recepcionist olmak üzere iki adet kullanıcı olmalıdır.
- Recepcionist'in sahip olması gereken özellikler:
  - Sisteme kullanıcı adı ve şifresiyle giriş yapabilecek.
  - Sisteme kayıtlı ve kayıtlı olmayan bir misafir için rezervasyon yapabilecek.
  - Sisteme kayıtlı ve kayıtlı olmayan bir misafirin rezervasyonunu iptal edebilecek.
  - Rezervasyon yaptırmış sisteme kayıtlı ve kayıtsız bir misafir için chek-in yapabilecek.
  - Rezervasyon yaptırmadan giriş yapmak isteyen bir misafir için giriş cehek-in yapabilecek.
  - Sisteme kayıtlı veya kayıtsız herhangi bir misafir için chek-out yapabilecek.
  - Sistemden çıkış yapabilecek.
- Guest'in sahip olması gereken özellikler:
  - Kullanıcı adı ve şifre belirleyerek sisteme kayıt olabilecek.
  - Kullanıcı adı ve şifresi ile sisteme giriş yapabilecek.
  - Boş olan bir odalar için rezervasyon yapabilecek.
  - Var olan rezervasyonlarını iptal edebilecek.
  - Sistemden çıkış yapabilecek.

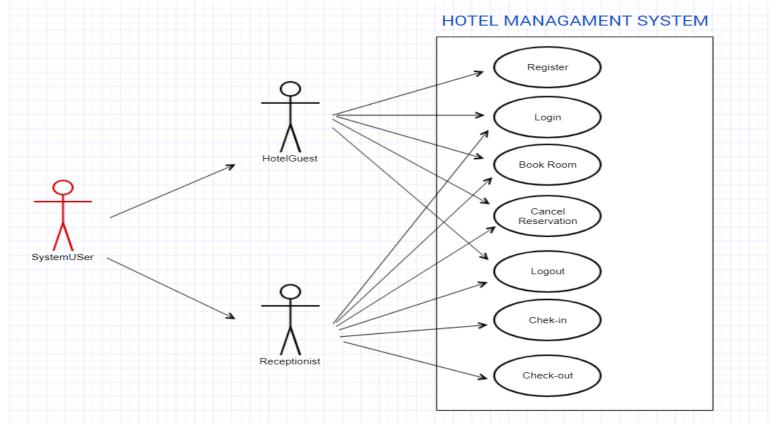
# 2 METHOD

# 2.1 Class Diagrams



Yukarıda Projedeki classların hiyarerşisini gösteren diyagram görülmektedir.Diyagram çok büyük olduğu için net olarak belli olmamaktadır.Bu diyagramın resim halini projeye ek olarak ekledim.Hiyerarşileri görmek için bu resime bakabilrsiniz.

# 2.2 Use Case Diagrams



Yukarıdaki use-case diagramda da gözüktüğü gibi sitemde iki adet kullanıcı olacak.Bu kullanıcılar temsil eden SystemUSer classından türeyen HotelGuest ve Receptionist classlarının objeleridir. Yukarıda bu kullanıcıların sistem yapabileceği işlemeler gözükmektedir.

# 2.3 Problem Solution Approach

Bu bölümde Problem definition kısmında bahsettiğim 3 temel problemin çözmek için nasıl bir yaklaşım izleyeceğimden bahsedeceğim.

• Oteldeki odaların ve sisteme kayıtlı kullanıcıların nerede saklanağı.

Oteldeki odaların oda numarası , odanın o anki durumu gibi odaya ait bilgileri saklamak için bir

CSV(Comma-Separated Values) dosyası kullanacağım.Bu dosyayı kullanmak bana hem

bilgileri dosyadan okuma ve dosyaya yazma konusunda kolaylık sağlayacak.Hem de bu dosyayı Microsoft Exel ve benzeri uygulamalar desteklediği için kayıtları okumak bu uygulamayla açıp ve ne anlama geldiğini anlamak kolay hale gelecek.

• Oteldeki odaları ve sisteme kayıtlı kullanıcıları tutmak için kullanılacak veri yapısının seçilmesi.

Odaları ve kullanılacıları tutmak için ArrayList kullanacağım.Bu veri yapısını kullanmak bana Listedeki veriye kolayca ulaşmamı sağlayacak.Ayrıca listeden veri çıkarmak ve listeye veri eklemek konusunda da kolaylık sağlayacak.

• İmplementasyonu en verimli şekilde yapabilmek için iyi bir tasarımın yapılması.

Sisteme giriş yapabilecek iki tip kullanıcı olacak.Bu kullanıcıların ortak fonksiyonlarını tekrardan yazmamak için bir Interface oluşturacağım.Ayrıca kullanıcıları ortak özellikleri olduğu için kullanıcıların ortak özelliklerini içeren abstract bir sınıf yazacağım.Bu sınıf Interface'implement edecek ve kullanıcılar da bu sınıftan türeyecek.

# 3 RESULT

#### 3.1 Test Cases

Sistemi Test etmek için main ve unit test olmak üzere iki adet test yaptım.Main test bütün istemin beraber çalışıp çalışmadığını test etmek için yapıldı.Unit Test sınıfları ve fonksiyonları ayrı ayrı test etmek için yapıldı.

#### **Main Test**

Bütün bir sistemi test edebilmek için terminalden yapılmak istenen seçeneklerin seçildiği bir arayüz yapıldı.Sisteme kullanıcılar arayüzden giriş yaparak yapmak istedikleri işlemi seçebilecekler. Bu testi çalıştırabilmek için Main classını çalıştırmak gerekiyor.

İkinci main test aynı şekilde arayüz üzerinden yapılır fakat,bu teste inputları kullanıcılar girmek yerine bütün senaryoların test edilebileceği şekilde gidilerin olduğu bir dosyadan okunur.Bu testi çalıştırmak için MainWrapper classını çalıştırmak gerekiyor.Bu class çalıştığında toplamda iki adet senaryodan hangisinin yapılması için bir seçenek sunulur.Bu iki adet senaryo adım adım aşağıdaki gibidir.

#### Senaryo1

- Sisteme misafir olarak kaydolma seçeneği seçilir.
- Kullanıcı adı efkan olarak belirlenir.
- Sifre 123 olarak belirlenir.
- Kayıt olduktan sonra ekrana ana menü gelir ve bu ekrandan misafir olarak giriş yap seçeneği seçilir.

- Kullanıcı adı efkan olarak girilir.
- Şifre 123 olarak girilir.
- Sisteme misafir olarak giriş yaptıktan sonra Misafir'in yapabileceği ekran gelir ve bu ekrandan rezervasyon yap seçeneği seçilir.
- Rezervasyon yapılacak odanın numarası 7 olarak seçilir.
- Rezervasyon yaptırdıktan sonra Gelen misafir menüsünden rezervasyonunu iptal et seçeneği gelir.
- Misafirin yaptırdığı rezervasyonlar ekranda gözükür ve İptal etmek istediği rezervasyonun oda numarası 7 olarak girilir.
- Rezervasyonunu iptal ettikten sonra gelen misafir menüsünden çıkış yap seçeneği seçilir.
- Sistemden çıkış yaptıktan sonra ana menü gelir.Burdan çıkış seçeneği seçilerek sistem kapatılır.

## Senaryo2

- Resepsiyonist olarak giriş yap seçeneği seçilir.
- Kullanıcı adı Receptionist1 olarak girilir.
- Şifre 789 olarak girilir.
- Giriş yapıldıktan sonra Recepsiyonist için açılan menüden rezervasyon yap seçeneği girilir.
- Rezervasyon yapılcak oda numarası 10 olarka seçilir.
- Rezervasyon yapılacak misafirin ismi kamil olarak girilir.
- Rezervasyonu iptal et seçeneği girilir.
- Rezervasyonu iptal edilecek oda numarası 10 olarak girilir.
- Rezervasyon yap seçeneği seçilir.
- Rezervasyon yapılacak oda numarası 10 olarak girilir.
- Rezervasyon yapılcak kişinin ismi kamil olarak girilir.
- Check in yap seçeneği seçilir.
- Check in yapılacak oda numarası 14 olarak seçilir.
- 14 numaralı oda için check in yapılacak müşterinin ismi kamil olarak girilir.
- Check out yapa seçeneği seçilir.
- Check out yapılacak oda numarası 14 olarak girilir.
- Log out yap seçeneği seçilir.
- Çıkış yaptıktan sonra gelen ana menüden exit seçeneği seçilerek program kapatılır.

## **Unit Test**

Aşağıdaki classlar ve methodlar için unti testler yapılmıştır.

## HotelGuest class

```
- public boolean registerToSystem(ManagamentSystem system)
```

## ManagamentSystem class

```
    public boolean checkUser(String userName, UserType userType)
    public boolean checkUserPasWord(String userName, String password)
```

public boolean addUser(SystemUser user)

## Receptionist

```
    public boolean chekIn (ManagamentSystem system, Integer roomNumber, String
guestName)
```

· public boolean checkOut(ManagamentSystem system, Integer roomNumber)

## SystemUser

```
    public boolean logInToSystem (ManagamentSystem system)
```

- public boolean logOutFromSystem (ManagamentSystem system)
- boolean bookRoom (ManagamentSystem system, Integer roomNumber, String guestName)
- boolean cancelReservation (ManagamentSystem system, Integer roomNumber)

Yapılan bu testelerin hepsi başarılı bir şekilde gerçekleştirilmiştir.Fakat bazı durumlarda bu testler hatalı sonuçlar verebilir.Bunun sebebi testler çalışırken csv dosyalarında değişiklikler yaptığından Testler ikinci kez çalıştırıldığında hata verebilir.

# 3.2 Running Results

# Senaryo 1 için Sonuçlar

```
*********
   WELCOME TO HOTEL MANAGAMENT SYSTEM *
1. Register for New Guest
2. Login as a guest
3. Login as a recepionist
4. Exit
Choose one from Menu:
Enter User Name:
Enter password:
You registered successfully.
-----MENU-----
1. Register for New Guest
2. Login as a guest
Choose one from Menu:
Enter User Name:
Enter password:
You logged in as Guest successfully.
```

```
Enter password:
You logged in as Guest successfully.

---- GUEST MENU ----

1. Book a Room.
2. Cancel Reservation.
3. Logout
Choose one from Menu:
You logged out from system successfully.
------MENU-----

1. Register for New Guest
2. Login as a guest
3. Login as a recepionist
4. Exit
Choose one from Menu:

Process finished with exit code 0
```

```
1. Book a Room.
2. Cancel Reservation.
3. Logout
Choose one from Menu:
RoomNumber RoomState
              Empty
              Empty
              Empty
004
              Empty
              Empty
              Empty
007
              Empty
              Empty
              Empty
              Empty
011
              Empty
012
              Empty
013
              Empty
               Empty
014
015
               Empty
Choose room number:
You have successfully booked for Room 7
---- GUEST MENU ----
1. Book a Room.
3. Logout
Choose one from Menu:
```

Your Reserverd Rooms: Room 7

Enter room number to cancel reservation:

Your reservation is canceled sucessfully for Room 7

# Senaryo2 için Sonuçlar

```
--- RECEPCIONIST MENU ----
Choose one from Menu:
                                                                     Empty
1. Book a Room.
                                                                     Empty
                                                                     Empty
Choose one from Menu:
                                                                     Empty
                                                                     Empty
                                                                     Empty
           Empty
                                                    011
                                                                     Empty
                                                                     Empty
                                                                     Empty
                                                    014
                                                                     Empty
                                                    ---- RECEPCIONIST MENU ----
```

Choose one	from Menu:	
RoomNumber	RoomState	
001	Empty	
002	Empty	
003	Empty	
004	Empty	
005	Empty	
006	Empty	
007	Empty	
008	Empty	
009	Empty	
010	Empty	
011	Empty	
012	Empty	
013	Empty	
014	Empty	
015	Empty	
Enter Room	number to book Room:	
Enter Guest	t Name to book Room:	
You have succesfully booked Room 14 for kamil		
RECEPCIONIST MENU		
1. Book a Room.		
2. Cancel Reservation.		
3. Chek-in		
4. Check-out		
5. Logout		
Choose one	from Menu:	

RoomNumber	RoomState
001	Empty
002	Empty
003	Empty
004	Empty
005	Empty
006	Empty
007	Empty
800	Empty
009	Empty
010	Empty
011	Empty
012	Empty
013	Empty
014	Reserved
015	Empty
Enter Room n	umber to chek in:
Enter Guest	Name to chek in:
Chek-in is done successfully for kamil	
RECEPCIONIST MENU	
1. Book a Ro	om.
2. Cancel Re	servation.
3. Chek-in	
4. Check-out	
5. Logout	
Choose one f	rom Menu:

RoomNumber B	RoomState
001	Empty
002	Empty
003	Empty
004	Empty
005	Empty
006	Empty
007	Empty
800	Empty
009	Empty
010	Empty
011	Empty
012	Empty
013	Empty
014	Full
015	Empty
Enter Room nu	umber to chek out:
Check-out is	done sucessfully for kamil
RECEPCIO	ONIST MENU
1. Book a Roo	om.
2. Cancel Reservation.	
3. Chek-in	
4. Check-out	
5. Logout	
Choose one fi	rom Menu:
You logged ou	ut from system sucessfully.
	MENU
1 Pegister t	for New Guest

- 1. Register for New Guest
- 2. Login as a guest
- 3. Login as a recepionist
- 4. Exit

Choose one from Menu:

Process finished with exit code O