

Problem H. 你会跟榜吗？

Input file: standard input
Output file: standard output
Time limit: 1 second
Memory limit: 32 megabytes

跟榜是一个合格的 XCPCer 必须学会的一项基础技能。我们可以根据比赛的实时排名榜中每道题目的过题队伍数分析题目的难易度，如果某题的过题数非常多，那么这道题就很可能是一道签到题（难度低、绝大多数队伍都能写出来的题目）。

一场标准的 XCPC 比赛通常有 13 道题目，这些题目按照字母的顺序进行编号，即 A 题，B 题，C 题， \dots ，M 题。

现在，Taibo 正在参加一场 ICPC，比赛才刚过去十分钟。给出目前 13 道题目的通过数，请你告诉 Taibo 哪道题最可能是签到题，即目前通过数最多的题目。如果有多道题的通过数都是最多的，那么 Taibo 认为编号最靠前的题目是签到题。

Input

第一行输入一个正整数 T ，代表测试数据的组数。

每个测试数据仅一行，给出 13 个非负整数 N_A, N_B, \dots, N_M ，分别代表目前 A 题，B 题， \dots ，M 题的通过数。

$1 \leq T \leq 1000, 0 \leq N_A, N_B, \dots, N_M \leq 1000$ 。

Output

对于每个测试数据，输出最可能是签到题的题目的编号。

Example

standard input	standard output
2	H
1 1 4 5 1 4 1 9 1 9 8 1 0	M
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1000	

Note

样例的第一组数据里，H 题和 J 题的过题数都达到最大，那么签到题为编号靠前的题目，也就是 H 题。