

我是构造

因为数据造弱了导致有很多发错误提交通过了本题

当 $x = 2$ 时，显然无法构造出所求矩阵。

当 $x \neq 2$ 时一定可以构造出矩阵，构造方法如下：

① 若 $n = m = 4$ ，且 x 被 4 整除，则假设 $y = \frac{x}{4}$ ，那么我们发现矩阵 $\begin{bmatrix} y & y & 0 & 0 \\ y & y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 符合条件。

② 若 $n = m = 4$ ，且 x 被 4 除余 2，则假设 $y = \frac{x-6}{4}$ ，那么我们发现矩阵 $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & y & 1 & y \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & y & 0 & y \end{bmatrix}$ 符合条件。

③ 若 n, m 不同时为 4，易知根据 ①② 的方法构造矩阵左上角 4×4 的子矩阵可以达到目的。

综上，可以构造所求矩阵当且仅当 $x \neq 2$ 。

```
#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
#define IOS ios::sync_with_stdio(false);cin.tie(nullptr);cout.tie(nullptr);
using namespace std;
signed main()
{
    IOS;
    int n,m,x;
    cin>>n>>m>>x;
    cout<<(x==2?"no":"yes");
}
```