## Implementação de um cursor simples em Python3

Guilherme Andreúce - 14/0141961Gabriel Taumaturgo - 14/0140522Jadiel Teófilo - 14/0022911Thiago Luis Pinho - 15/0065205

2 de Dezembro de 2017

#### Resumo

O trabalho apresentado a seguir têm objetivo de mostrar ao leitor como utilizar cursores para percorrimento dos regristros de um banco de dados em Python3 com a ajuda de Selects e Views, bem como todo o processo de modelar o banco utilizando técnicas como a criação do Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER), Modelo Relacional (MR), Normalização, processo de Extract, Transform and Load (ETL) e criação de Triggers e Procedures.

## 1 Introdução

Sabe-se que a utilização de Banco de Dados hoje em dia é essencial. Visto sua aplicabilidade em diversas áreas, o trabalho apresentado a seguir apresenta técnicas essenciais para a modelagem de um banco de dados funcional. Será abordado como construir um DER, MER, normalizar, realizar o ETL e, com o auxilio do cursor Connector Python, realizar consultas e manipular os registros do Banco já construído. Serão utilizados os microdados disponibilizados pelo INEP à respeito do Enem de 2015.

## 2 Modelando o Banco de Dados

Um modelo em banco de dados é o processo de se pegar o modelo entidade relacionamento ou modelo conceitual e transformá-lo em algo que seja fácil de se implementar computacionalmente. Assim surgem duas abordagens muito utilizadas para a construção do banco de dados que são o Diagrama Entidade Relacionamento ou DER e o Modelo Relacional ou MR. O DER é uma representação de alto nível do MR.

### 2.1 Diagrama Entidade Relacionamento

O DER utiliza de entidades, atributos e explica como as entidades se relacionam. Uma entidade é um elemento do mundo real com uma existência própria. Cada entidade possui propriedades que a descreve, chamadas de atributos. Relacionamento é um conjunto de associações entre entidades. Foi utilizado o programa EDRPlus para a construção do DER.

### 2.2 Modelo Relacional

O Modelo Relacional ou MR, foi inicialmente introduzido por Codd (1977) e representa os dados em um banco de dados como uma coleção de relações (tabelas). Cada linha é denominada tupla; O nome de uma coluna é chamado de atributo; A tabela é chamada de relação. Os atributos selecionados para constituir a chave de um relação são comumente denominados de chave primária da relação ou Primary Key ou PK. Uma chave estrangeira ou Foreign key ou FK é uma coluna ou uma combinação de colunas, cujos valores fazem referencia a chave primária de uma outra tabela. A chave estrangeira é o mecanimos que permite a implementação de um relacionamento em um banco relacional. Foi utilizado o programa MySQLWorkbench para a construção do MR.

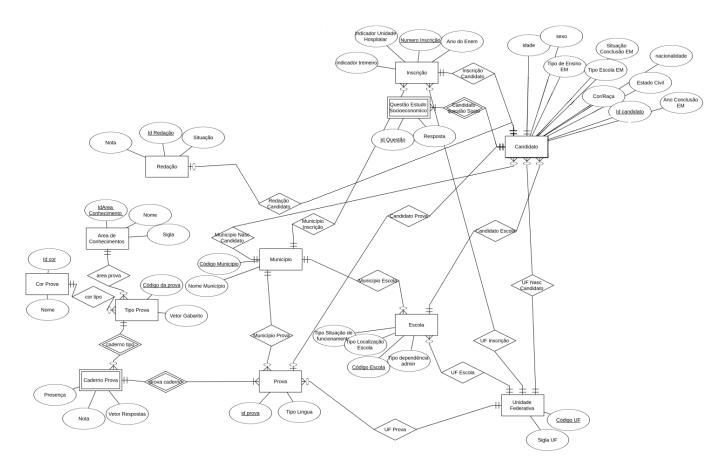


Figura 1: Diagrama Entidade Relacionamento Enem 2015

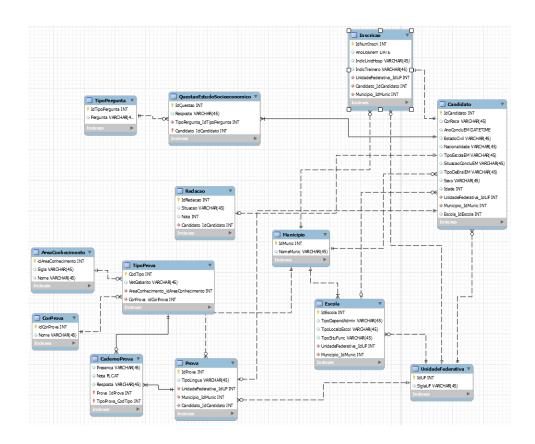


Figura 2: Modelo Relacional Enem 2015

## 3 Normalizando o Banco

A normalização é utilizada para validar um projeto relacional. Existem três formas normais. Se um projeto relacional não está nem na primeira forma normal, sua implementação é obsoleta. Caso o Banco não esteja na terceira forma normal, existirão problemas de inserção, remoção e atualização.

### 3.1 Primeira forma normal

A primeira forma normal diz que o valor de uma coluna de uma tabela é indivisível.

### 3.2 Segunda forma normal

Uma tabela está na segunda forma normal se ela está na primeira forma normal e todo atributo do complemento de uma chave candidata é totalmente funcionalmente dependente daquela chave.

#### 3.3 Terceira forma normal

Uma relação está na terceira forma normal se, e somente se, estiver na segunda forma normal e todos os atributos não-chave forem dependentes não-transitivos da chave primária.

NOME DA VARIÁVEL	Descrição	Yariáveis Categóricas		Tamanho	Tipo
		Categoria	Descrição	148480	Про
	DADOS DE INSCRIÇÃO				
NU_INSCRICAO	Número de inscrição <sup>1</sup>			12	Numérica
NU_ANO	Ano do Enem			4	Numérica
CO_MUNICIPIO_RESIDENCIA	Código do município de residência			7	Numérica
	1º dígito: Região				
	1º e 2º dígitos: UF				
	3°, 4°, 5° e 6° dígitos: Município				
	7º dígito: dígito verificador				
NO_MUNICIPIO_RESIDENCIA	Nome do município de residência			150	Alfanumérica
CO_UF_RESIDENCIA	Código da Unidade da Federação de residência			2	Numérica
SG_UF_RESIDENCIA	Sigla da Unidade da Federação de residência			2	Alfanumérica
N_ESTUDA_CLASSE_HOSPITALAR	Indicador de inscrição em Unidade Hospitalar	1	Sim	1	Numérica
		0	Não		
N_TREINEIRO	Indica se o inscrito fez a prova com intuito de apenas treinar seus conhecimentos²	1	Sim	- 1	Numérica
		0	Não		

Inscrição: NU\_INSCRICAO, NU\_ANO, CO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, NO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, CO\_UF\_RESIDENCIA, SG\_UF\_RESIDENCIA, IN\_ESTUDA\_CLASSE\_HOSPITALAR, IN\_TREINEIRO

Primeira forma normal: Não há atributos aninhados

Segunda forma normal: NU\_INSCRICAO - {NU\_ANO, IN\_ESTUDA\_CLASSE\_HOSPITALAR, IN\_TREINEIRO,

CO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, NO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, CO\_UF\_RESIDENCIA, SG\_UF\_RESIDENCIA}

Terceira forma normal: NU\_INSCRICAO - {NU\_ANO, IN\_ESTUDA\_CLASSE\_HOSPITALAR, IN\_TREINEIRO,

CO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, NO\_MUNICIPIO\_RESIDENCIA, CO\_UF\_RESIDENCIA, SG\_UF\_RESIDENCIA}

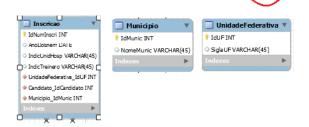


Figura 3: Normalizacao Enem 2015

# 4 Utilizando o Connector/Python3

Em ciência da computação, um cursor de banco de dados é uma estrutura de controle que permite percorrer sobre os registros em um banco de dados. Os cursores facilitam o processamento subsequente em conjunto com o percorrimento, tal como recuperação, adição e remoção de registros de banco de dados. A característica de percorrimento do cursor de banco de dados faz os cursores semelhantes ao conceito iterador de linguagens de programação.

Cursores são usados pelos programadores de banco de dados para processar linhas individuais

retornadas pelas consultas do sistema de banco de dados. Cursores permitem a manipulação de conjuntos de resultados completos de uma vez. Neste cenário, um cursor permite que linhas em um conjunto de resultados sejam processadas sequencialmente. Dessa forma surge a ferramenta Connector que nos permite atualizar, adicionar e remover registros do banco de dados. Primeiro é necessário estabilizar uma conexão com o banco desejado, em seguida, é chamado uma função para inicializar o cursor. O cursor fica em estado de espera até que se necessite realizar uma query.

## 4.1 Processo de Extract, Transform and Load

Extract, Transform, Load ou ETL ou Extração, Transformação, Carregamento, são ferramentas de software cuja função é a extração de dados de uma determinada fonte. A extração e carregamento são obrigatórios para o processo de inserção no banco de dados, sendo a transformação/limpeza as vezes opcional, porém, recomendada. O processo utilizado neste trabalho se deu com o auxílio da ferramenta connector onde com no cursor aberto foi procurado as informações do .csv fornecido pelo INEP e extraídas para um novo arquivo onde já foi transformado no formato apropriado para a inserção dos dados no MySQL.

## 4.2 Realizado Selects, Criando Views, Triggers e Procedures

Com o banco implementado e após a construção do programa com o auxílio da biblioteca Connector do Python, ao acessar o programa você pode realizar operações de inserção, remoção e atualização bem como de seleção e criação de Views, Triggers e Procedures.

### 4.3 Selects

O Select é o comando em SQL utilizado para seleções de dados de uma ou mais tabelas. Nosso programa abre um cursor onde o usuário pode digitar o que deseja visualizar no banco e o cursor retorna, caso seja validado, a seleção para o usuário.

### 4.4 Views

As visões ou Views, são tabelas virtuais criada a partir de um Select. Assim, podemos criar tabelas para visualização de dados mais rapidamente do que ter que escrever a querie inteira do select e acessa-la somente com um SELECT \* FROM View. Nosso programa utilizou a seguinte View.

### 4.5 Triggers

Um Trigger ou gatilho é um objeto de banco de dados, associado a uma tabela, definido para ser disparado, respondendo a um evento em particular. A trigger implementada no programa realiza um backup e salva a tabela antes dela ser atualizada.

### 4.6 Procedures

Uma procedure ou processo é, como no trigger, a utilização de comandos da própria língugagem, neste caso, para a construção de uma rotina. Isto é, a construção de um programa que executa um conjunto de instruções que serão executadas no próprio banco de dados. Assim, a procedure implementada a seguir gera uma view onde pode-se escolher quantos alunos listar para a melhor nota de uma determinada escola ou unidade federal ou município. Exemplo, x melhores alunos de y, onde x é o número de alunos e y o local.

```
1 - Ver Dados de AreaConhecimento
  2 - Ver Dados de CadernoProva
3 - Ver Dados de Candidato
  4 - Ver Dados de CorProva
5 - Ver Dados de Escola
  6 - Ver Dados de Municipio
7 - Ver Dados de Prova
  8 - Ver Dados de UnidadeFederativa
  9 - Ver Dados de TipoProva
  10 - Ver Dados de Redacao
11 - Fazer query personalizada
12 - Voltar
 _____
11
Digite a query desejada na liguagem sql:
SELECT IdCandidato, Sexo, Idade FROM Candidato
| 0 | M | 42 |
             21
             22
             23
  4
             18
  5
         М
              19
  6
               17
             26
  8
         М
               43
               29
  10
               25
  11
               20
  13
               20
  14
               21
  15
              19
         F
              22
  16
  17
               23
         М
               23
  18
  19
               27
  20
         М
               22
```

Figura 4: Selection Enem 2015

Figura 5: View Enem 2015

```
1 © DROF TRIGGER IF EXISTS backup, trigger;
2 © CRAIT TABLE IF NOT EXISTS backup, trigger;
3 © CRAIT TABLE IF NOT EXISTS backup, trigger;
4 OFFICER TABLE IF NOT EXISTS backup, trable SELECT * HOW Candidates FOR EACH ROW
4 INSERT INTO backup, table
5 (GACARDIGATES CONTROL OF TABLE IN THE CONTRO
```

Figura 6: Trigger Enem 2015

```
₽
   Query 2 🚳 Query 1 🚳 Query 2 🚳
   □ □ ♥ ∰ Ø O № ○ S Limit to 1000 rows ▼ ★ ♥

1 • DROP PROCEDURE IF EXISTS melhores_alunos_estado;
2 • CREATE PROCEDURE melhores alunos estado
               CREATE PROCEDURE methores alunos estado
(IN numero candidatos INT, IN estado VARCHAR(45))
LANGUAGE SQL MODIFIES SQL DATA
                        Candidato.*, Nota
                     FROM
                          Candidato
                     JOIN
                          UnidadeFederativa ON UnidadeFederativa.idUF = Candidato.UnidadeFederativa_idUF
        10
11
12
13
                     JOIN
                          Prova ON Prova.Candidato_idCandidato = Candidato.idCandidato
                                                                                                                             Ι
                          CadernoProva ON CadernoProva.Prova_idProva = Prova.idProva
        14
        15
16
                     WHERE
                        SiglaUF = estado
                     ORDER BY Nota DESC LIMIT numero_candidatos;
```

Figura 7: Procedure Enem 2015

## 5 Conclusão

Neste trabalho foram realizados diversas técnicas aprendidas ao longo do curso da matéria Banco de Dados, onde os integrantes do grupo puderam testar seus conhecimentos realizando a construção de um Banco tendo somente os microdados fornecidos pelo INEP. Foi necessário modelar os dados, aplicar formas normais e por fim deixar os dados organizados para uma aplicação ser capaz de utilizá-la como quiser.

## 6 Referencias

https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/

McKinney, Wes. Python for data analysis: Data wrangling with Pandas, NumPy, and IPython. "O'Reilly Media, Inc.", 2012. NBR 6023