

게임 프로그래밍 유니티 게임

2021963057 장문용

초기 게임

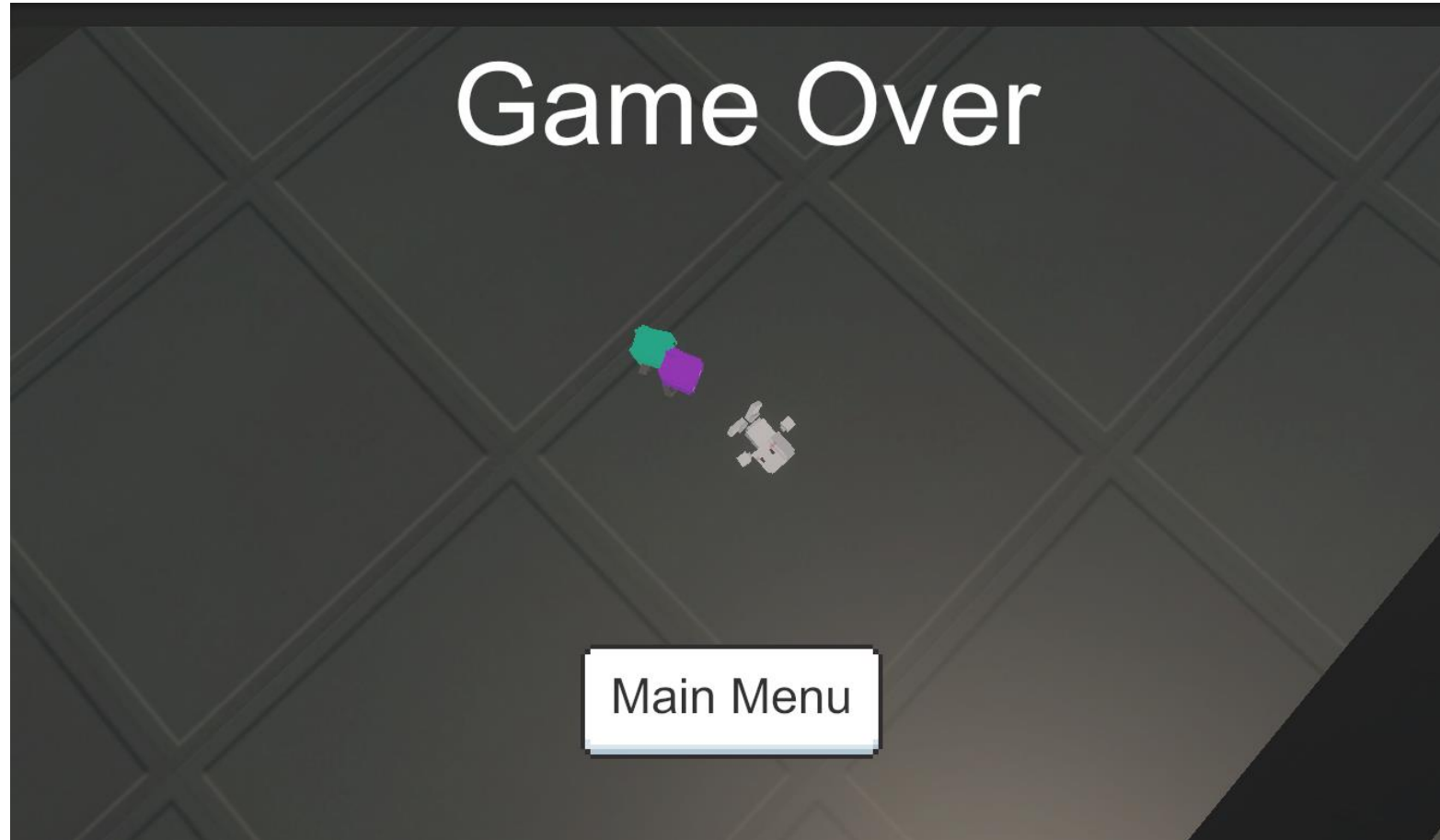
업그레이드 - 메인 메뉴



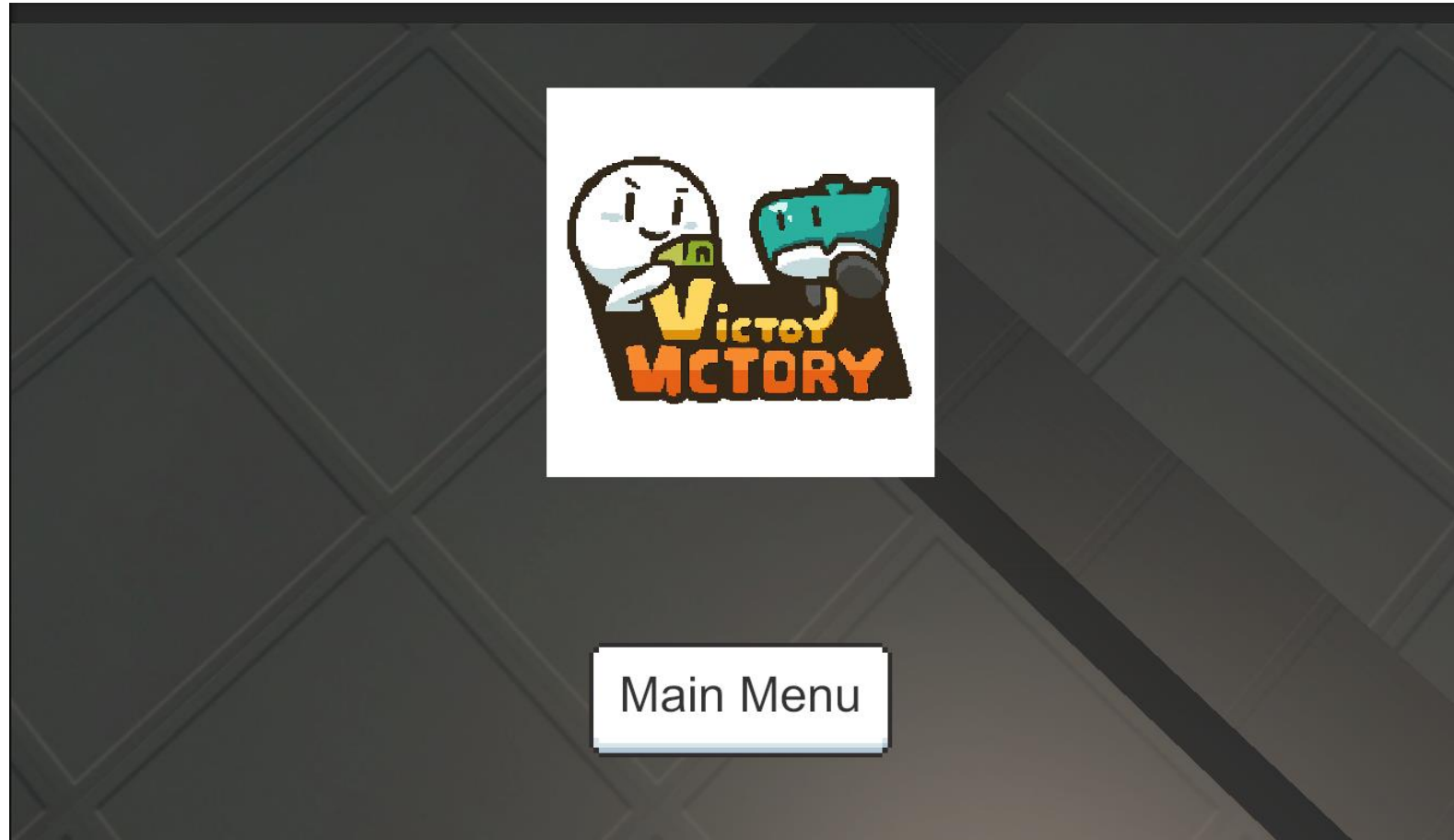
업그레이드 - 게임 화면



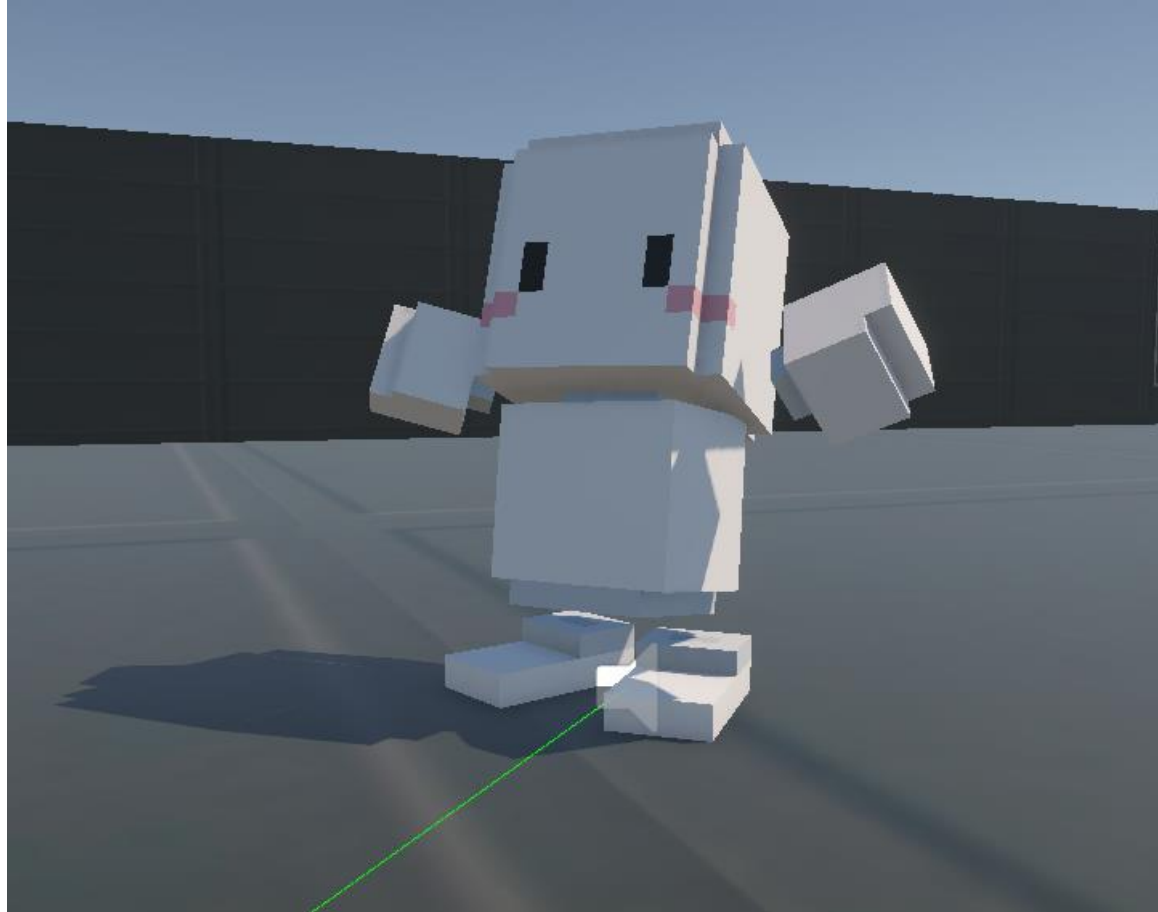
업그레이드 - 실패 화면



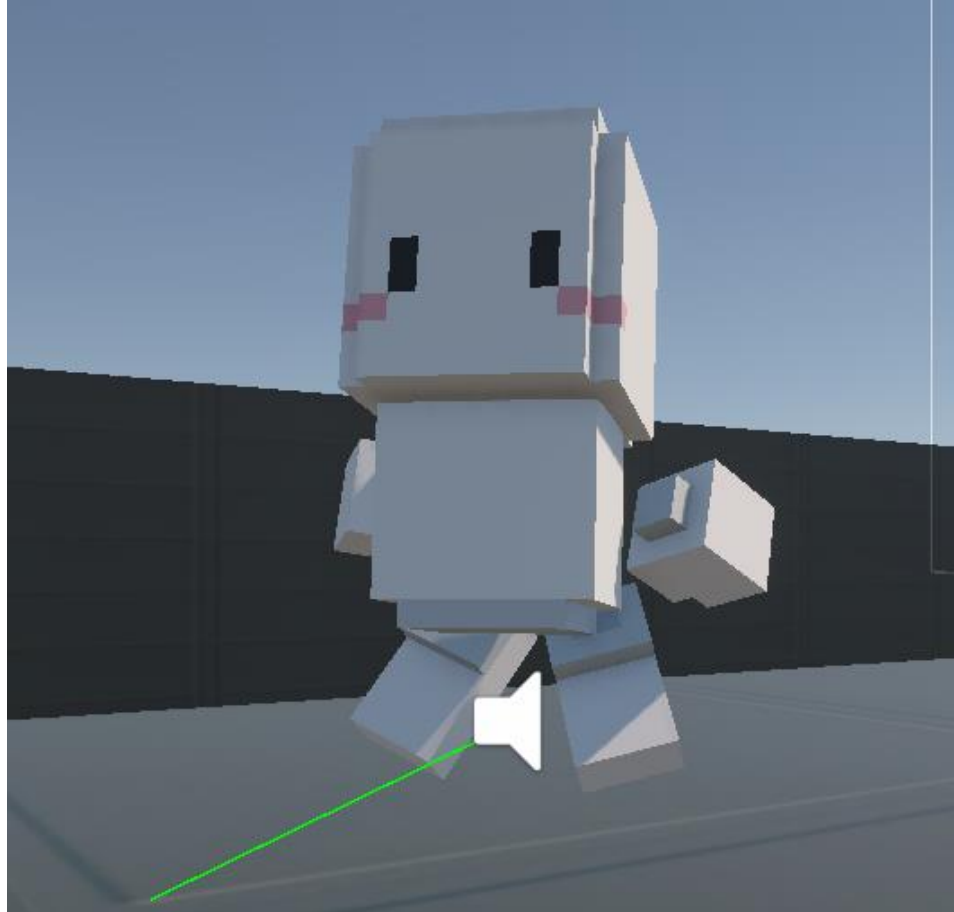
업그레이드 - 승리화면



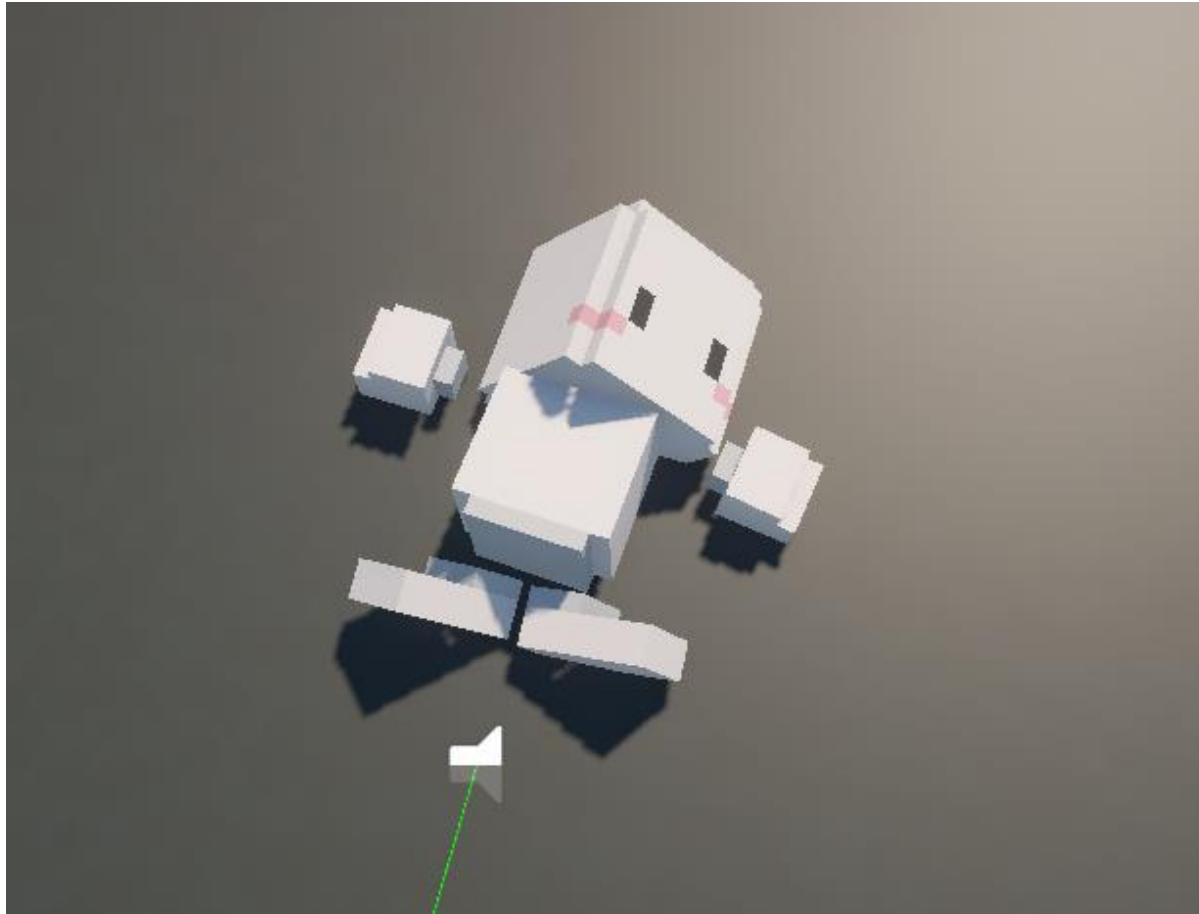
업그레이드 - 플레이어(모션)



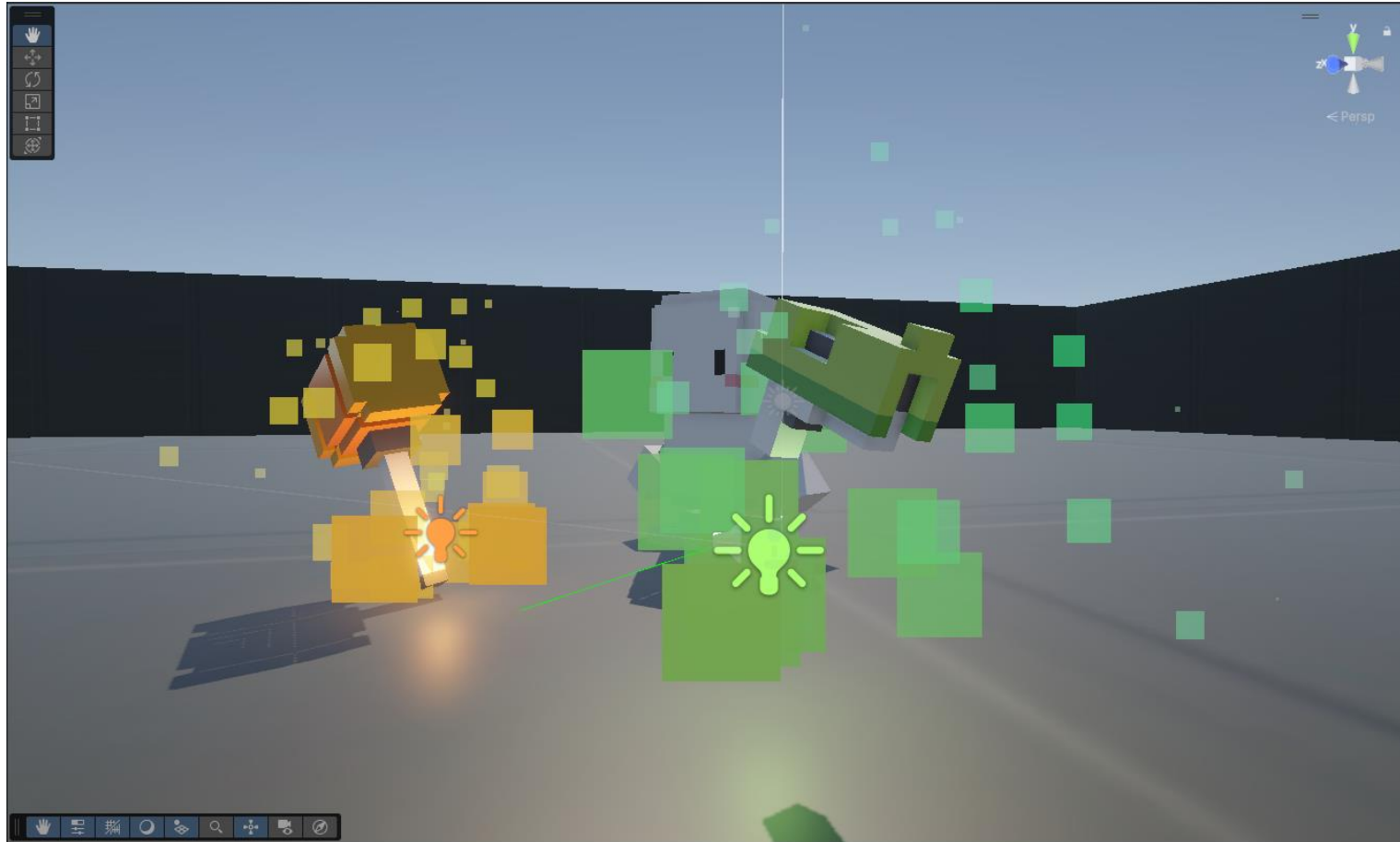
업그레이드 - 플레이어(점프)



업그레이드 - 플레이어(죽은 상태)



업그레이드 - 무기(2종류)



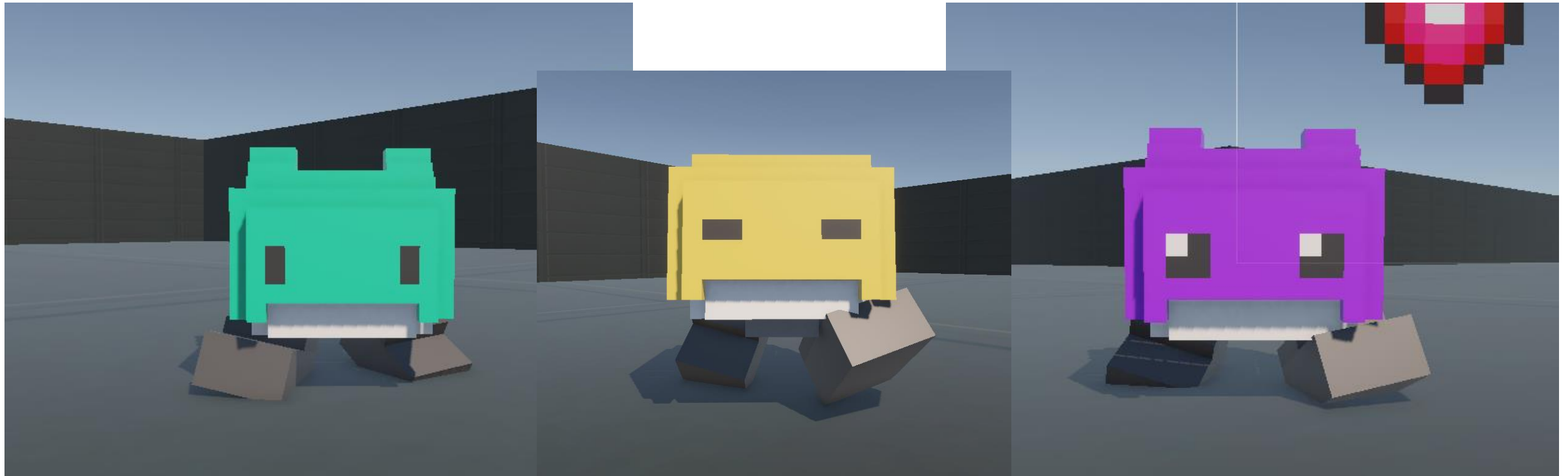
업그레이드 - 망치 무기(이펙트)



업그레이드 - 총 무기(이펙트)



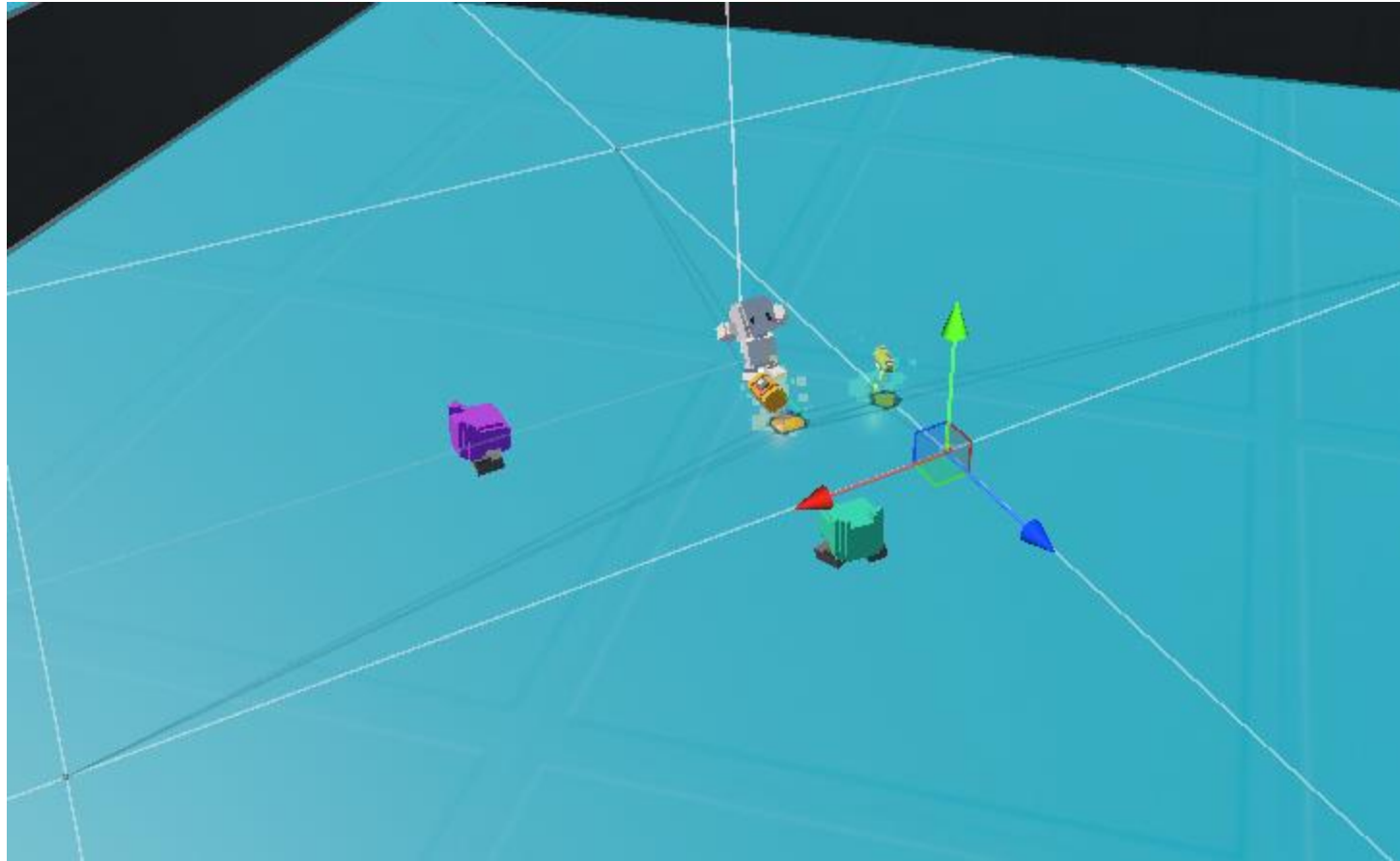
업그레이드 - 몬스터(3종류)



업그레이드 몬스터(피격 효과)



업그레이드 - 몬스터(플레이어 자동추적)



업그레이드 - 아이템(1종류)



업그레이드 - 플레이어(피격 효과)



출처

- GPT
- 제미나이
- https://www.youtube.com/watch?v=WkMM7Uu2AoA&list=PLO-mt5lu5TeYkrBzWKuTCl6IU_m_bA6BKy&index=2
- <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/quarter-view-3d-action-assets-pack-188720>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/8bit-music-062022-225623>

점수 10점

- 게임을 제대로 완성했다
- 기간에 맞춰 제출을 완료 했다
- 아이템, 몬스터, 무기, UI 등 여러가지 요소를 추가 하였다