

«Национальный исследовательский университет  
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа  
Образовательная платформа “OnlyQuest”

*Выполнил Коростылев Дмитрий Юрьевич*

Москва 2022

Я решил делать IT проект, потому что мне очень хотелось проверить свои знания в разработке веб-сайтов и программировании на разных языках. До прихода в лицей я уже имел дело с версткой сайтов и множеством языков программирования. Мне хотелось показать самому себе, насколько я вырос за все то время, что изучаю программирования и не зря ли были все мои старания. В качестве направления моего проекта я выбрал развлекательно-образовательную тематику. Я всегда любил, когда преподаватели как-то нестандартно преподносят информацию, а еще больше люблю, когда урок превращается в игру, ведь так информация гораздо лучше запоминается. Но из-за недавних происшествий в мире самый популярный сервис, который предоставлял такую возможность и ушел из России. Из-за этого учителя, которые им пользовались теперь не могут разнообразить свой урок онлайн викторинами на весь класс. Так мне и пришла в голову идея сделать платформу, которая сможет заменить ушедшие сервисы, что бы больше учителей смогли весело проводить свои уроки, а ученики не скучать на парах. Основная аудитория моего проекта — учителя и ученики. Так как продуктом будут пользоваться не только продвинутые компьютерные пользователи, но и те, кто не очень разбирается в технике, пользовательский интерфейс должен быть понятный и минималистичный, что бы пользователь точно знал куда нажимать и что происходит на платформе. Этапы разработки: 1) Изучение материала: библиотека для Python Django, html, css, javascript, jquery, фреймворк для веб-разработки UIKit, Работа с базой данных (сентябрь 2022 года — октябрь 2022 года); 2) Составление плана проспекта и работы над ним (октябрь 2022 года — октябрь 2022 года); 3) Разработка дизайна, разработка Front и Back - end сайта (октябрь 2022 года — ноябрь 2022 года) Перед началом работы над проектом я учел всевозможные риски. Я предполагал, что мог не успеть выполнить все намеченные планы. Но большая часть проекта была успешно выполнена, а несделанный функционал был переработан, так как в ходе работы я столкнулся с некоторыми

трудностями: 1) Недостаточно знаний для работы с асинхронными запросами на сервер для реализации полноценного общения двух пользователей, которое не создавало бы излишних запросов на сервер. 2) Сложности с хранением картинок в базе данных. К счастью, мне удалось преодолеть почти все трудности и достичь ожидаемого результата. Данный проект помог мне развить такие навыки как: 1) Планирование шагов наперед (мне приходилось переписывать БД, потому что я не предусматривал что-то). 2) Работа над дизайном собственного продукта. Мой проект несомненно можно улучшить, внести правки в дизайн, оптимизировать хранение данных в БД и ускорить функции в Back-end части проекта