

郭朝郎

应聘：Android 开发工程师

一年工作经验 | 电话：18270721134 | 邮箱：2544902337@qq.com

教育背景

2011.09 - 2015.06	江西理工大学应用科学学院	计算机科学与技术	本科
-------------------	--------------	----------	----

专业技能

-
1. 熟悉 Java 编程语言和面向对象编程思想，具备良好的编程习惯；
 2. 熟悉 Android 的四大组件，熟悉 Android 数据存储的四种方式；
 3. 熟悉 Android UI 设计，熟练使用各种布局，ListView、GridView 等各种控件；
 4. 熟悉 Http 协议上传下载网络数据，JSON 和 XML 数据解析；
 5. 熟悉 Android 中常用的数据缓存技术；
 6. 熟悉自定义 View 实现具体效果；
 7. 熟悉开发环境 Eclipse；
 8. 熟悉使用常用的第三方框架；
 9. 熟悉 Service ，Handler，线程等异步操作的流程及使用；
 10. 熟悉 ShareSDK 的第三方登录和分享；
 14. 熟悉使用百度地图 API 各项功能；
 15. 熟悉 Android 系统，能根据产品独立完成 Android 应用程序开发；
 16. 熟悉使用 Git 对开发进行必要控制；

工作经历

2015.04	南昌互易信息技术有限公司	程序员
---------	--------------	-----

模拟钢琴 2014. 12

项目背景：这是一款钢琴类的模拟乐器的应用，实现一个在安卓手机上运行的模拟钢琴，点击模拟琴键弹奏钢琴。实现在 Android 上弹钢琴的效果。

职责描述：该项目为单人项目，个人完成主体框架的搭建，以及相应界面设计工作。负责 Android 平台应用客户端程序的开发编写，UI 设计，完成需求，以及对项目的后期维护，改进用户体验，BUG 修改

应用技术：1. 对原生资源的使用，以及自适应性的布局
2. 通过 Touch 事件监听实现点击弹奏触碰效果
3. 使用 MediaPlayer 实现对音频文件的播放控制
4. 对资源的释放和回收

坦克大战 2014. 06

项目背景：一个经典的坦克大战游戏，共包含了多个关卡。这是一个坦克大战 Android 版应用，消灭敌对坦克，保护你的阵地，防止敌方冲破你的保卫中心。操作方便流畅，通过消灭不同敌对坦克实现积分获取，从而过去关卡。

项目职责：该项目为个人项目，独立完成，以及后期的测试工作。

应用技术：1. 自定义 View 的实现对游戏界面的绘制
2. 对触屏区域的监听和对实体按键的监听实现游戏左右上下的控制。
3. 使用 Handler 实现消息通信，并完成对游戏一系列动作的实现画面，如子弹运动，销毁敌方坦克，自方坦克死亡，游戏的暂停，开始，结束等。
--及时回收资源，并达到用户的最高体验。
--避免 ANR 异常将耗时的操作异步处理。
4. 使用 SharedPreferences 实现对游戏实时数据的存储
5. synchronized 实现同步机制，防止多线程并发造成错误
6. 使用 Thread 完成对多个线程的设计

[设计源码已上传至 GitHub, <https://github.com/GUOCHAOLANG/MyTTank>]

快速点 2015.05

项目背景：该项目是一款下落式触摸音乐节奏类益智游戏,实现一个基于敲击的 Android 的手机游戏。采取的是通关模式。

职责描述：该项目为三人项目，本人主要负责主体框架的搭建，以及相应界面设计工作。负责 Android 平台应用程序的开发以及负责一些工具类的编写，数据存储方面的工具类，部分 UI 界面搭建，以及后期的测试工作。

应用技术：1. 使用 Thread+Handler 实现对游戏通信和线程的设计
2. 使用 Serializable 接口实现对象的序列化并使用 SQLite 实现对数据实现存储
3. 通过自定义 View 实现对游戏界面的绘制
4. 使用 Bundle 实现多个 Activity 间的信息传递
5. 使用 proguard 实现代码混淆，防止应用被反编译

足迹

项目描述：旅游 APP，解决旅游过程中线路的查找，活动的获取，图片分享

项目职责：独立完成整个应用的程序实现并配合美工完成界面 UI 需求，以及后期测试

应用技术：1. 开源框架 Universal-Image-Loader 的使用
2. AsyncTask+ListView+Handler+List 实现列表的图片异步加载以及列表数据的下拉分步加载
3. 使用百度地图 SDK 实现应用的地图展示，定位，导航
4. 使用 ViewHolder 解决列表数据错位等问题
5. SlideMenu 实现侧滑菜单
6. 使用新浪微博, 微信官方 SDK 实现微博，微信分享
7. 使用 TranslateAnimation 实现部分动画效果
8. 使用 Git 完成对应用版本的管理
9. 使用 HttpURLConnection 解决网络数据的获取，使用 json 作为传递数据