A Trick of Using Tensorflow in Remote Desktop

文档时间: 2018 年 10 月 20 日 17:03:00

适用平台: Unix-like OS



v-slam 研究小组

1 软件平台推荐

Windows 平台推荐使用 WinSCP 和 PuTTY 登录到远程机上, WinSCP 可以用来下载和上传文件, PuTTY 可以在远程机上执行指令。

- WinSCP: https://winscp.net/eng/download.php
- PuTTY: https://www.putty.org/

使用前确保远程机的 ssh 服务已打开。

2 在远程机上指定特定的 GPU 执行 python 脚本

两种方式实现,一种是通过 bash 的命令行参数,一种是在 python 的主函数里添加环境代码。查看可用的 GPU 及其索引号 (index) 可用如下指令:

nvidia-smi

例如图1仅有一个 GPU, 其 GPU 的 index 为 0。

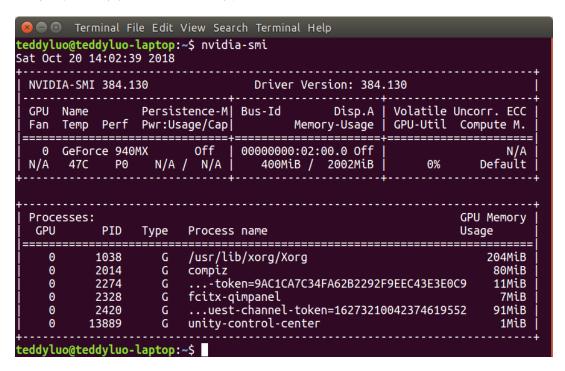


图 1: nvidia-smi 的示例输出结果

2.1 通过 bash 命令指定计算 GPU

执行指令时加入 CUDA_VISIBLE_DEVICES=GPU_Index_Number 参数。

假设有 4 个 GPU, index 分别为 [0,···,3], 执行的脚本主程序为 my_script1.py 、my_script2.py 和 my_script3.py , 则在特定的 GPU 上执行的特定的脚本的命令为:

```
# Uses GPU 0
$ CUDA_VISIBLE_DEVICES=0 python my_script1.py
# Uses GPU 1:
$ CUDA_VISIBLE_DEVICES=1 python my_script2.py
# Uses GPUs 2 and 3:
$ CUDA_VISIBLE_DEVICES=2,3 python my_script3.py
```

2.2 直接在 python 脚本中指定计算的 GPU

直接在 my_script1.py 、 my_script2.py 和 my_script3.py 的引入库部分声明使用的 GPU 索引号。例如在 my_script1.py 中添加如下代码:

```
import os
import os
if True:
    os.environ["CUDA_DEVICE_ORDER"]="PCI_BUS_ID"
    os.environ["CUDA_VISIBLE_DEVICES"]="0"
    #for debugging
from tensorflow.python.client import device_lib
    print(device_lib.list_local_devices())
    .....
    my_script1.py
```

而 my_script3.py 添加代码为:

```
import os
import os
if True:
    os.environ["CUDA_DEVICE_ORDER"]="PCI_BUS_ID"
    os.environ["CUDA_VISIBLE_DEVICES"]="2,3"
    #print device information
from tensorflow.python.client import device_lib
    print(device_lib.list_local_devices())
    .....
    my_script3.py
```

3 在远程机上执行 Python 脚本

远程机上执行程序时,结果可回传到 client 机上交互;这种回传有时并不需要。

3.1 实时回传结果到客户机上

这种情况很简单,直接在 PuTTY 执行命令本身即可。例如,

```
python my_script1.py
```

3.2 挂载到远程机上不影响 client 的终端,标准输出保存到标准文件

意思是执行命令后不影响 client 的终端, client 的终端可以关掉, 也可以干别的事。使用 nohub... & 命令, 例如:

nohup python my_script1.py &

其终端的输出会在同目录下的一个叫 nohup.out 的文件里。 当 client 注销终端重新登录后,可用如下命令查找运行的后端进程:

ps aux | grep 文件名或用户名

3.3 挂载到远程机上不影响 client 的终端,标准输出保存到自定义文件

nohup python my_script1.py > custom-out.log &

其终端的输出会在同目录下的一个叫 custom-out.log 的文件里; 若文件名带完整路径, 则输出会改变到相应目录。

3.4 挂载到远程机上不影响 client 的终端,忽略标准输出

nohup python my_script1.py >/dev/null 2>&1 &

其中参数 2 表示错误输出也重定位到 1 的输出结果里(标准输出)。

注意文件 my_script1.py 里不应该有与终端交互的代码。如果有交互代码,例如终端需要用户输入一个字母或别的才能继续往下跑,此时进程会被输入挂起而不能完整地往下跑。所以比较安全的做法是在运行脚本时要忽略交互输入,用下面的指令会将终端交互忽略,完整地跑完整个程序。

推荐做法:

nohup python my_script1.py </dev/null >/dev/null 2>&1 &

上述命令的参数可混合使用。例如如果需要将标准输出和错误输出分开,而忽略标准交互,则命令为:

nohup python my_script1.py >/dev/null 2> errInfo.err < /dev/null &