

Luis Ángel Gutiérrez P.

Yucatán, México · [linkedin.com/in/gupiluan](https://www.linkedin.com/in/gupiluan) · +52 (55) 6172 1621 · gupiluan@hotmail.com

Desarrollador Full Stack con una sólida base en ingeniería de software y datos, complementada por un fuerte sentido de diseño y usabilidad. Apasionado por construir aplicaciones escalables y centradas en el usuario, desde el frontend hasta el backend. Me caracterizo por combinar precisión técnica con creatividad para resolver problemas y generar soluciones de alto impacto. Disfruto trabajar en entornos dinámicos y colaborativos, aprendiendo continuamente y aportando valor a los proyectos. Mi motivación principal es utilizar la tecnología para crear valor real para usuarios y organizaciones.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Encora Inc.
Spark Intern

Yucatán, México
Marzo 2025 - presente

- Desarrollé una aplicación *To-Do List* con Spring Boot (Java) y React (TypeScript), incluyendo reglas de negocio, validaciones y pruebas unitarias e integrales.
- Diseñé e implementé una aplicación de búsqueda de vuelos con la API de terceros, gestionando autenticación OAuth con Spring Boot Web Client, optimizando llamadas mediante caching y creando un frontend robusto en React + TypeScript.
- Colaboro en proyectos internos aplicando testing, CI/CD, documentación técnica y Docker, además de buenas prácticas de arquitectura.
- Apliqué principios SOLID y DRY, junto con patrones de diseño, para asegurar mantenibilidad y calidad.
- Contribuí a proyectos open source, creando pull requests documentados y revisados, además de mejoras en frontend y backend.

Banco de Alimentos de México (Mérida)
Desarrollador FullStack Mobile

Yucatán, México
Septiembre 2024 - presente

- Lidero un equipo de 4 desarrolladores aplicando una metodología ágil para asegurar entregas iterativas y de calidad.
- Gestiono el flujo de trabajo mediante GitHub Projects, issues con templates y pull requests, logrando una mejor trazabilidad y organización de tareas.
- Desarrollo la aplicación móvil con Expo (React Native) y Flask (Python) en el backend, optimizando la visualización de la prioridad de salida de alimentos y el monitoreo de temperatura de cámaras frías.
- Documento procesos y propuse mejoras en la arquitectura para permitir la escalabilidad a múltiples sedes y la integración de monitoreo en tiempo real con MQTT/WebSockets.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB
Ingeniería en Tecnologías de la Información y Negocios
Digitales

Yucatán, México
Agosto 2022 - presente

PROYECTOS DESTACADOS (académicos / personales)

Portafolio Web (Astro) – 2025 – Presente

- Diseñé y desarrollé un sitio estático con Astro y TypeScript, optimizado con arquitectura de islas para reducir carga de JavaScript.
- Implementé internacionalización (i18n) en inglés y español.
- Aseguré accesibilidad y rendimiento, logrando una experiencia fluida y escalable. Disponible en: <https://gupiluan.github.io/>

Jakay (Videojuego móvil en Unity) – 2023

- Programé un juego multijugador tipo *air-hockey* en Unity (C#), con sistema de puntuación y personalización de fichas.
- Desarrollé IA para modo solitario que responde dinámicamente a las acciones del jugador.
- Integré Photon Framework para multijugador y usé GitHub para control de versiones.

MayaBite (Aplicación tipo Delivery para universidad) – 2024

- Diseñé y desarrollé una aplicación móvil de pedidos de comida universitaria como parte de la materia de dispositivos móviles.
- Implementé navegación, gestión de menús y flujo de pedidos con un enfoque centrado en el usuario

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes:** JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, Java, C# (Unity).
- **Frontend / Móvil:** React, React Native (Expo), Vite, Tailwind, CSS.
- **Backend:** Flask (Python), Spring Boot (Java), Express.
- **Bases de datos:** MongoDB, MySQL, PostgreSQL, SQL.
- **Mensajería / Tiempo real:** WebSockets, MQTT (por ejemplo HiveMQ).
- **Cloud / DevOps:** Uso básico de AWS y Azure; Docker; CI/CD (GitHub Actions / pipelines).
- **Principios:** SOLID, DRY, patrones de diseño, buenas prácticas de testing y documentación.
- **Herramientas:** Git/GitHub (PRs, reviews), Docker, Vite, Astro.

IDIOMAS

- Español (nativo).
- Inglés – capacidad para documentación técnica y presentaciones (B2/C1).

CERTIFICACIONES

- 2025, [Gen AI Training Path - Foundational](#)
- 2025, [Gen AI Training Path - Technical Track](#)
- 2024, [CCNA: Enterprise Networking, Security, and Automation](#)
- 2023, [CCNA: Introduction to Networks](#)