



EE基础与应用

翁秀木

第六回

Servlet+JSP+JSTL+EL

- JSP
- Servlet
- JSTL
- EL

学习目标

- 掌握什么是JSP、为什么用JSP、JSP怎么运作
- 掌握JSP的脚本元素 (Scripting Element)
- 掌握JSP的隐含对象 (implicit object), 重点request/response/session
- 掌握JSP的指令
- 掌握JSP的动作
- 掌握什么是Servlet、为什么用Servlet、怎么用Servlet, 即Servlet运作原理
- 掌握什么是Filter、为什么用Filter、怎么用Filter
- 掌握什么是JSTL、为什么用JSTL、怎么用JSTL
- 掌握什么是EL、为什么用EL、怎么用EL

JSP的简介

- 什么是JSP (**W**hat)
- 为什么用JSP (**W**hy)
- JSP怎么运作、怎么用JSP (ho**W**)

什么是JSP

- **J**ava 技术
- **S**erver 端
- 动态的 web **P**age

为什么用JSP

HTM
L



```
1 <html>
2 <body>
3   <font color = "red">Hello World</font>
4 </body>
5 </html>
```

Hello World

为什么用JSP

Servlet

```
public void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws IOException {

    int loopThreshold = Integer.parseInt(request.getParameter("loopThreshold"))

    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("<html>");
    out.println("<body>");
    for (int x = 0; x < loopThreshold; x++) {
        out.println("<font color = 'red'>Hello World</font>");
    }
    out.println("</body>");
    out.println("</html>");
}
```

Hello World
Hello World
Hello World

为什么用JSP

JS
P

```
<% int loopThreshold =  
    Integer.parseInt(request.getParameter("loopThreshold")); %>  
<html>  
<body>  
<%for (int x = 0; x < loopThreshold; x++) { %>  
    <font color="red">Hello World</font><br>  
<%} %>  
</body>  
</html>
```

HTML + Java

为什么用JSP

JS
P

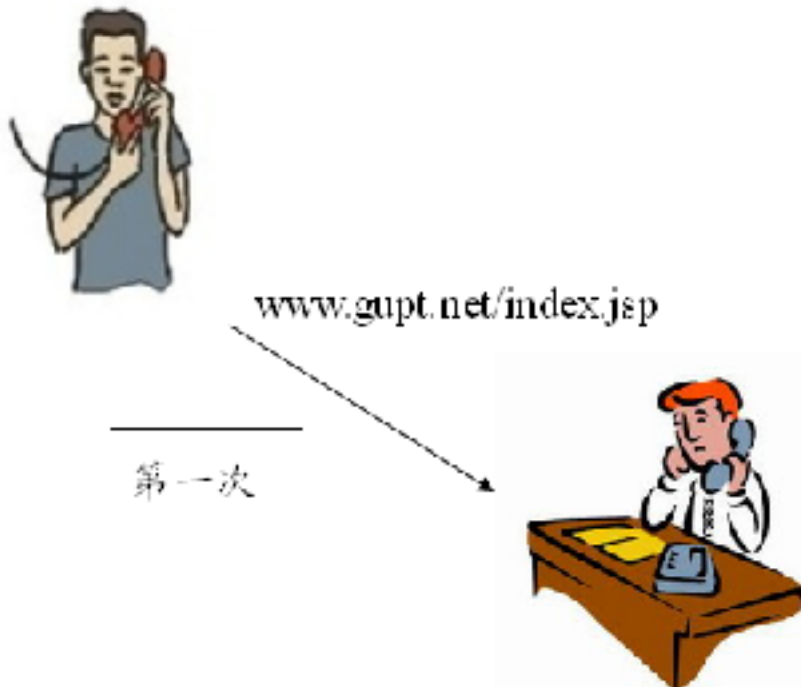


Hello World
Hello World
Hello World

为什么用JSP

- 更便利地在服务器端动态地生成HTML
 - 更清晰地将呈现逻辑与其他逻辑分开

JSP怎么运作



1> 转化 (translate)

`index.jsp` > `index.java`

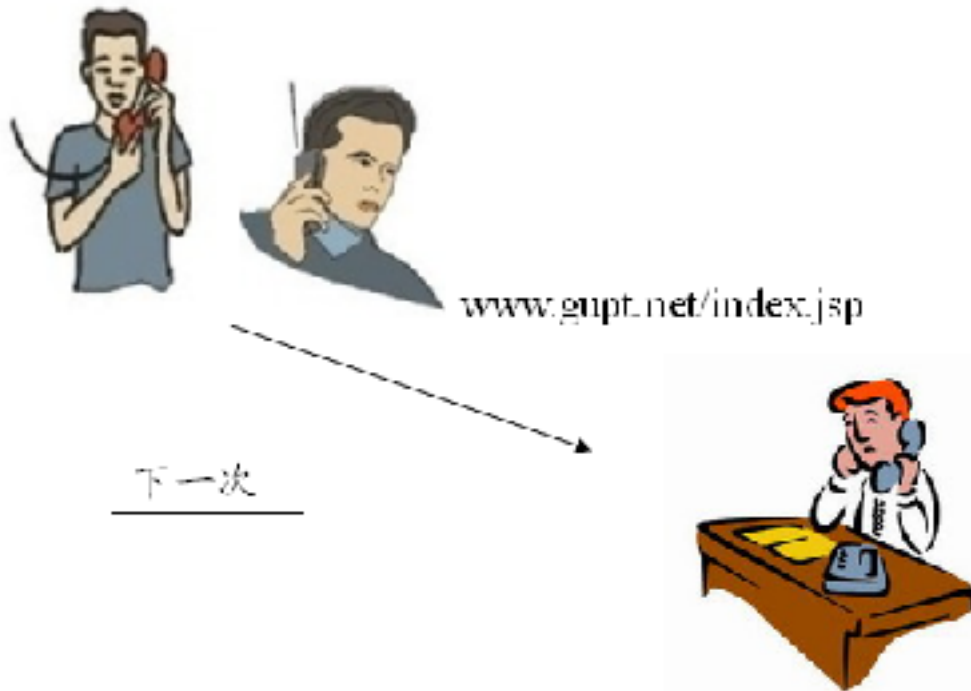
2> 编译 (compile)

`index.java` > `index.class`

3> 运行 (execute)

运行index实例，处理请求。

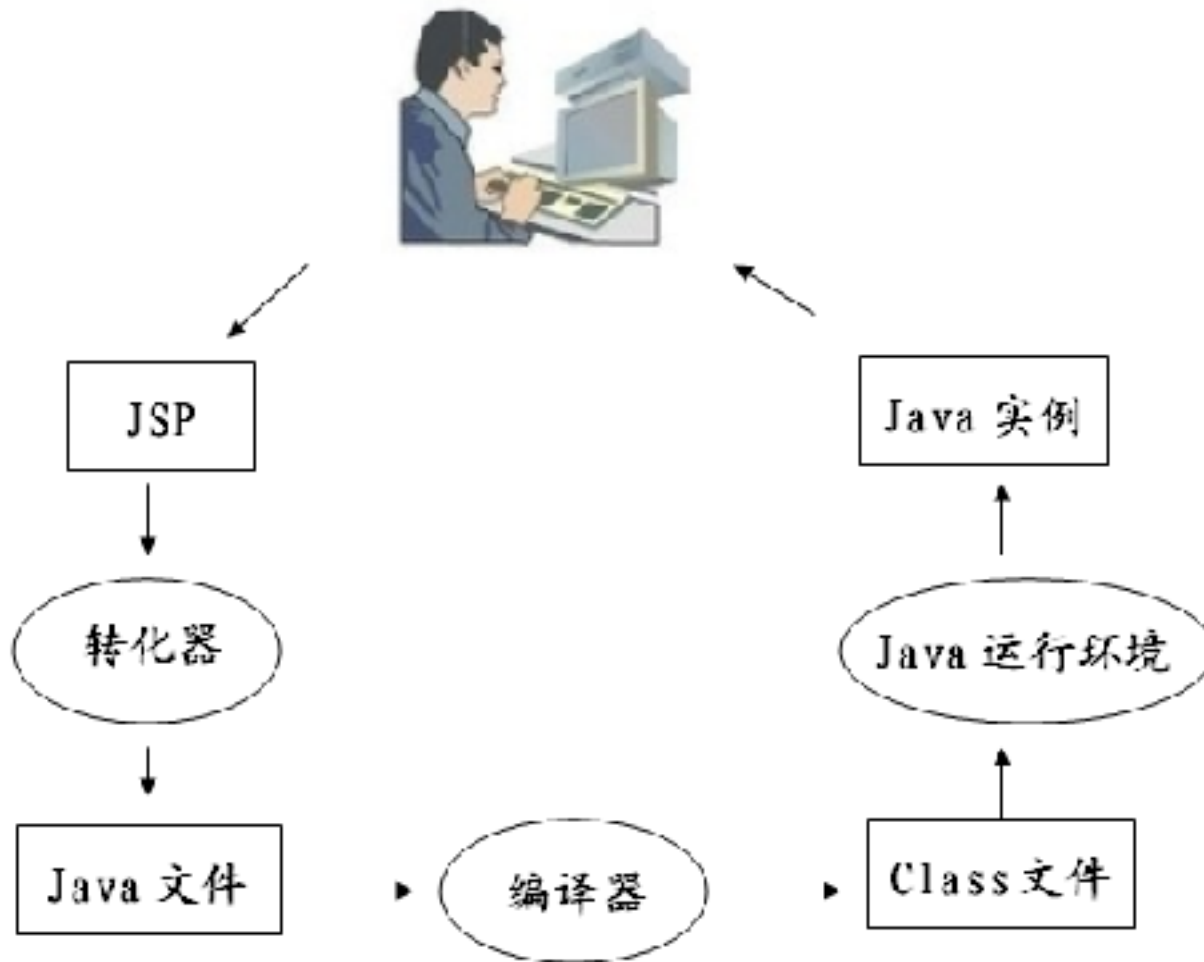
.ISP怎么运作



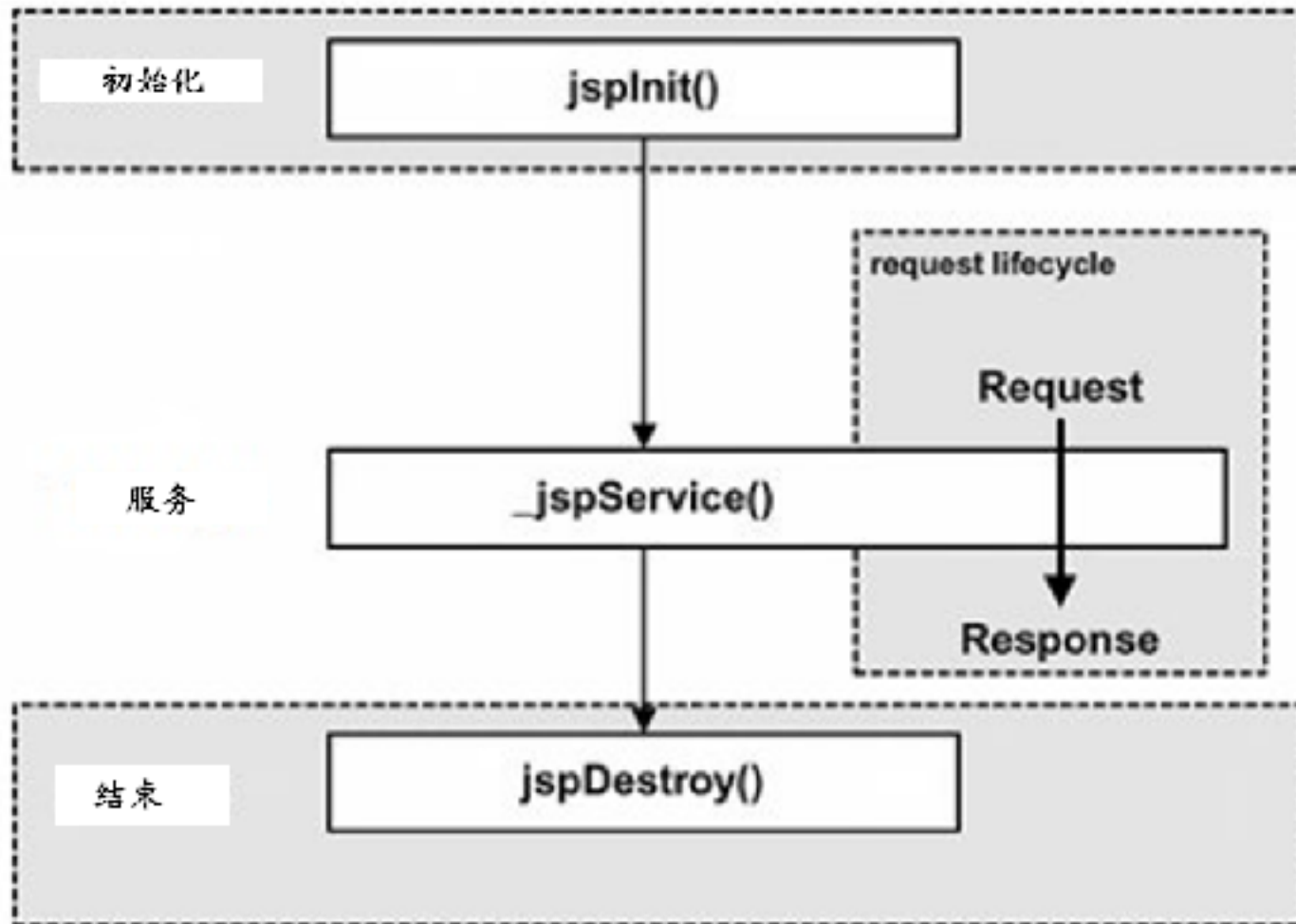
运行 (execute)

运行index实例，处理请求。

JSP怎么运作



JSP怎么运作



怎么用JSP

- **JSP脚本元素**
- JSP指令
- JSP动作
- JSP隐含对象

JSP的脚本元素 Scripting element

- 声明 declaration

`<%! %>`

- 脚本 Scriptlet

`<% %>` `<%-- --%>`

- 表达式 expression

`<%= %>`

JSP的指令 directive

- page 页面

`<%@page %>`

- include 包含

`<%@include %>`

- taglib 标签库

`<%@taglib %>`

// JSP中的对象的范围 scope,

- page 页面
- request 请求
- session 会话
- application 应用

JSP的隐含对象 implicit object

1. **request 请求** : HttpServletRequest (request scope)
2. **response 响应** : HttpServletResponse (request scope)
3. **session 会话** : HttpSession (session scope)
4. **out 输出** : PrintWriter (request scope)
5. **application 应用** : ServletContext (application scope)
6. **config 配置** : ServletConfig (page scope)
7. **pageContext 页面环境** : PageContext (page scope)
8. **page 页面** : this (page scope)
9. **exception 异常** : Throwable (page scope)

+Page箱++++++

方式1)

```
pageContext.setAttribute(name, object);  
pageContext.getAttribute(name);
```

方式2)

```
pageContext.setAttribute(name, object, PageContext.PAGE_SCOPE);  
pageContext.getAttribute(name, PageContext.PAGE_SCOPE);
```

+Request箱+++++

方式1)

```
request.setAttribute(name, object)  
request.getAttribute(name)
```

方式2)

```
pageContext.setAttribute(name, object, PageContext.REQUEST_SCOPE);  
pageContext.getAttribute(name, PageContext.REQUEST_SCOPE);
```

+Session箱+++++

方式1)

`session.setAttribute(name, object)`

`session.getAttribute(name)`

方式2)

`pageContext.setAttribute(name, object, PageContext.SESSION_SCOPE);`

`pageContext.getAttribute(name, PageContext.SESSION_SCOPE);`

+Application箱+++++

方式1)

`application.setAttribute(name, object)`

`application.getAttribute(name)`

方式2)

`pageContext.setAttribute(name, object, PageContext.APPLICATION_SCOPE);`

`pageContext.getAttribute(name, PageContext.APPLICATION_SCOPE);`

// JSP的动作 action *

- forward

`<jsp:forward>`

`<jsp:param>`

- include

`<jsp:include>`

`<jsp:param>`

- useBean

`<jsp:useBean>`

`<jsp:setProperty>` `<jsp:getProperty>`

JavaBean *

- 可序列化 implements Serializable
- public的get/set方法，以访问实例属性 (field)
- public的无参数构造器

Servlet的简介

- 什么是Servlet (**W**hat)
- 为什么用Servlet (**W**hy)
- Servlet怎么运作, 怎么用Servlet (ho**W**)

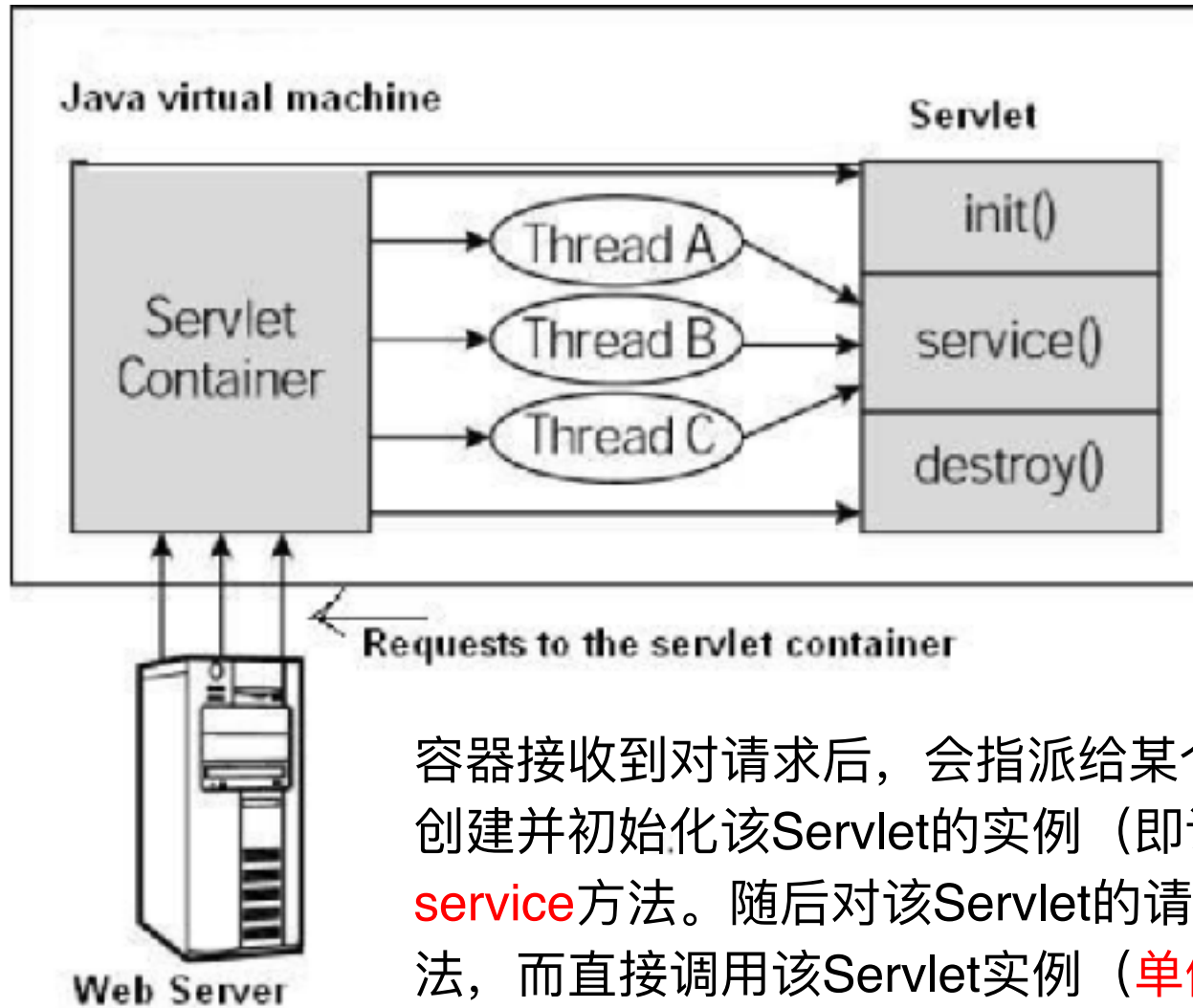
什么是Servlet

- Java applet是在客户（client）端web浏览器（browser）里运行的小程序，Servlet则可理解为在服务器（server）端运行的小程序
 - 其目的是处理各种互联网request请求（主要是http请求，并将结果返回给客户端。
- javax.servlet 和javax.servlet.http 包（packages）提供了写Servlet的接口和类。对提供通用服务的Servlet，可继承GenericServlet；对提供Http服务的Servlet，可继承HttpServlet（定义了doGet和doPost方法）

为什么用Servlet

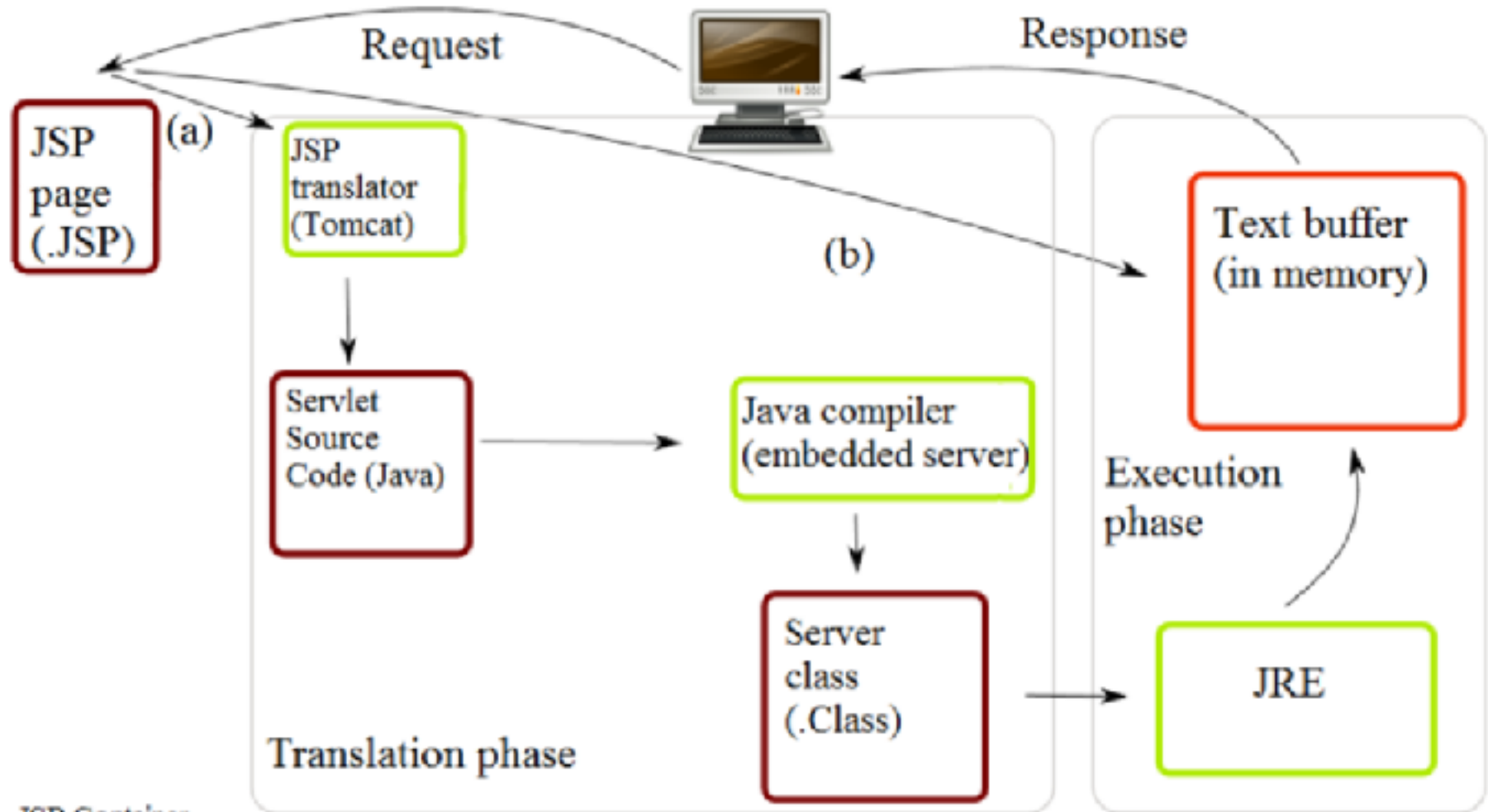
- 支持服务器端计算，扩展服务器端的能力，可理解为从客户端到服务器端的入口，接收客户端请求，处理后，返回结果到客户端。
- 在Model-View-Controller (MVC) 模式中，可当Controller的角色，主要职责是根据请求以控制页面流转、控制业务模块调度。

// Servlet怎么运作



容器接收到对请求后，会指派给某个Servlet处理，此时会先创建并初始化该Servlet的实例（即调用**init**方法），再调用**service**方法。随后对该Servlet的请求，都不会再调用init方法，而直接调用该Servlet实例（**单例**）的service方法。**destroy**方法在销毁该Servlet实例时用，如关闭服务器时。

Servlet怎么运作 - Servlet与JSP



JSP Container

(a) Translation occurs at this point, if JSP has been changed or is new.

(b) If not, translation is skipped.

怎么用Servlet - 配置Servlet

- 法1 web xml配置

```
<servlet>
    <servlet-name>helloServlet</servlet-name>
    <servlet-class>net.gupt.cs.jee.servlet.HelloServlet</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>helloServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/hello</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

注意：url-pattern 必须以 **"/** or **"*"**起头

- 法2 标注 (annotation)

```
@WebServlet(name = "helloServlet", urlPatterns = { "/hello" })
public class HelloServlet extends HttpServlet {...}
```

怎么用Servlet - 定义Servlet类

```
public class HelloServlet extends HttpServlet {  
  
    protected void doGet(HttpServletRequest request,  
                           HttpServletResponse response)  
        throws ServletException, IOException {...}  
  
    protected void doPost(HttpServletRequest request,  
                           HttpServletResponse response)  
        throws ServletException, IOException {...}  
}
```

Filter的简介

- 什么是Filter (**W**hat)
- 为什么用Filter (**W**hy)
- Filter怎么运作、怎么用Filter (ho**W**)

什么是Filter

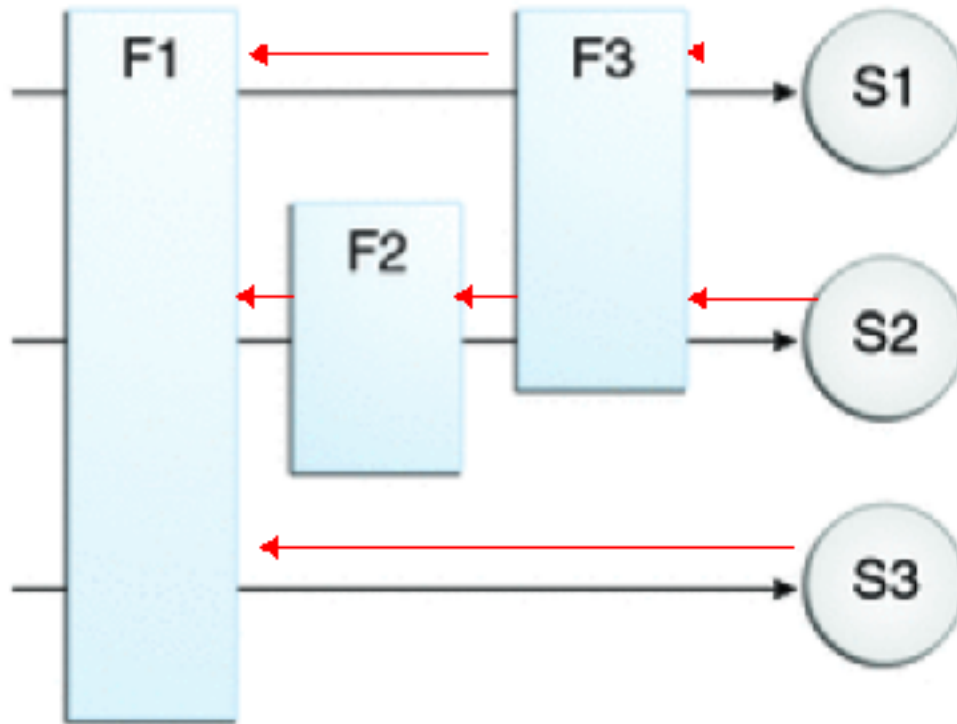
- 过滤器Filter，在Servlet2.3规范中引入，主要功能是拦截http请求，在该请求传递给目标资源（jsp、servlet或其他静态资源，如html）之前，或在结果返回给客户端之前，执行所需要的预处理。

// 为什么用Filter

- 过滤器Filter，其用途主要包括国际化时的编码设置、核对安全信息并将它转发给登录页面、记录系统日志（logging）、记录用户行为（tracing）、压缩下载数据、图像转化等。

Filter怎么运作

Figure 15-1 Filter-to-Servlet Mapping



F表示Filter，S表示Servlet。对S1的请求先要经过F1->F3这个Filter chain（过滤器链）的处理，S1处理完后在依照F3->F1而返回给客户端

怎么用Filter - 配置Filter

- 法1 web xml配置

```
<filter>
```

```
    <filter-name>myFaceFilter</filter-name>
```

```
    <filter-class>net.gupt.cs.jee.filter.MyFaceFilter</filter-class>
```

```
</filter>
```

```
    <filter-mapping>
```

```
        <filter-name>myFaceFilter</filter-name>
```

```
        <url-pattern>/*</url-pattern>
```

```
    </filter-mapping>
```

注意: url-pattern 必须以 "/" or "*" 起头

- 法2 标注 (annotation)

```
@WebFilter(filterName = "myFaceFilter", urlPatterns = {"/"})
```

```
public class MyFaceFilter implements Filter {...}
```

怎么用Filter - 定义Filter类

```
public class MyFaceServlet extends Filter {  
  
    public void doFilter(ServletRequest request,  
                        ServletResponse response,  
                        FilterChain chain)  
        throws IOException, ServletException {  
  
        // 解决中文乱码  
        request.setCharacterEncoding("UTF-8");  
  
        // 调用下一个filter, 若没有filter就会调用所请求的资源  
        chain.doFilter(request, response);  
    }  
}
```

JSTL的简介

- 什么是JSTL (**W**hat)
- 为什么用JSTL (**W**hy)
- 怎么用JSTL (ho**W**)

什么是JSTL

- JSTL=JavaServer Pages Standard Tag Library
- 提供标签库，在JSP中封装通用功能，包括核心标签库、国际化标签库、SQL标签库、XML标签库、函数标签库

什么是JSTL

- 核心标签库：包括变量支持（如定义变量）、流程控制、URL管理及其他。
- 国际化标签库：包括地域设置（如中文支持）、输出地域性字符串、格式化地域性数字和日期等。
- SQL标签库：包括设置数据源、事务管理和数据操作（查找和更新）
- XML标签库：包括输出、解析和设置XML元素等
- 函数标签库：包括主要的字符串操作函数，类似length(), contains(), startsWith()等

为什么用JSTL

- 提供标准的标签库，提高软件质量（如可读性、可维护性）
- 尽量减少在JSP中使用嵌套的java代码，以更清晰地将呈现逻辑与其他逻辑分开
- 便于习惯tag的web页面开发人员使用
- 提高安全性，可避免一些XSS攻击（XSS=Cross Site Scripting）

怎么用JSTL

使用JSTL等自定义的标签库，需要在网页前面声明Tag标记，例如若要用JSTL的core标签，则需要加入以下标记。

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
```



42

// 怎么用JSTL

JSTL核心标签库

1、表达式操作out、set、remove

(1) `<c:out>`: 输出一个特定范围里面的属性。类似jsp的
`out.println()`。有两种方式:

Without a body

```
<c:out value="value" [escapeXml="{true|false}"]  
[default="defaultValue"] />
```

或者With a body

```
<c:out value="value" [escapeXml="{true|false}"]>  
default value  
</c:out>
```

怎么用JSTL

JSTL核心标签库

(1) `<c:out>`

例1 `<c:out value="Hello JSTL"/>` 打印出Hello JSTL

例2 `<jsp:useBean id="singer"
class="net.gupt.cs.jee.vo.Singer">
 </jsp:useBean>
 <jsp:setProperty name="singer" property="name" value="动力火车"/>`

`<c:out value="Hi ${singer.name}"/>`

打印出Hi 动力火车

// 怎么用JSTL

(2) `<c:set>`设置某个特定对象的一个属性 (默认scope=page)
`<c:set value="value" var="varName" [scope=`
`"{page|request|session|application}"/ >`

例1 `<c:set value="Kaka" var="name"/>`

给属性name赋值Kaka, 并把它放入"page"箱子里 (page scope)

例2`<c:set value="Pippo" var="name" scope="session"/>`

给变量name赋值Pippo, 并存入session

// 怎么用JSTL

(2) <c:set>

例3 <c:set value="\${name1}" var="name2" />

取出name1的值，赋给name2

例4: <c:set value="\${param.name1}" var="name3" />

取出request中参数name1值，赋给name3

例5 <jsp:useBean id="singer" class="gupt.Singer"></jsp:useBean>

<c:set target="\${singer}" property="name" value="GEM" />

<c:set target="\${singer}" property="rank" value="1" />

给名为singer的属性对应的对象赋值，该对象可以是JavaBean（即给其属性赋值），也可以是Map（即给其中key赋值）。

// 怎么用JSTL

(3) `<c:remove>`它的作用是删除某个变量或者属性

`<c:remove var="varName"`

`[scope= "{page|request|session|application}"]/ >`

如`<c:remove var="singer" scope="session"/>`从session中删除属性名为singer的对象。

怎么用JSTL

JSTL核心标签库

2、流程控制<c:if>、<c:choose>、<c:when>、<c:otherwise>、<c:forEach>

怎么用JSTL

(1) `<c:if>`; 它用来做条件判断, 相当于java中的if

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
    <c:set var="score" value="81"/>
```

```
    <c:if test="${score}>=90}">
```

成绩优秀

```
    </c:if>
```

```
    <c:if test="${score}>=80 && score<90}">
```

成绩良好

```
    </c:if>
```

```
    <c:if test="${score}>=60 && score<80}">
```

成绩及格

```
    </c:if>
```

```
    <c:if test="${score}<60}">
```

成绩不及格

```
    </c:if>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

怎么用JSTL

(2) `<c:choose><c:when><c:otherwise>`; 它用来做条件判断，相当于Java中的switch case default

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
<html>
<body>
  <c:set var="score" value="81"/>
  <c:choose>
    <c:when test="${score}>=90">成绩优秀</c:when>
    <c:when test="${score}>=80 && score<90">成绩良好</c:when>
    <c:when test="${score}>=60 && score<80">成绩及格</c:when>
    <c:otherwise>成绩不及格</c:otherwise>
  </c:choose>
</body>
</html>
```

怎么用JSTL

(3) 迭代操作forEach、forTokens

`<c:forEach>`是最常用的，几乎能够完成所有的迭代任务，类似于JSP脚本中的for(int i=j;i<k;i++)

基本语法：

```
<c:forEach [var="varName"]  
items="collection" [varStatus="varStatusName"]  
    [begin="begin"] [end="end"] [step="step"]>  
    Body 内容  
</c:forEach>
```

怎么用JSTL

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

固定次数的循环

```
<c:forEach var="count" begin="50" end="60" >
```

```
<c:out value="${count}"/>
```

```
</c:forEach>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

怎么用JSTL

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

```
<%
```

```
List <String> users =new ArrayList<String>();
```

```
    users.add("user1");
```

```
    users.add("user2");
```

```
}
```

```
pageContext.setAttribute("userList",users); // 把对象users放入page scope
```

```
%>
```

```
<table border="1">
```

```
<c:forEach var="user" items="${userList}" >
```

```
    <tr>
```

```
        <td><c:out value="${user}"/></td>
```

```
    </tr>
```

```
</c:forEach>
```

```
</table>
```

怎么用JSTL

假设存在User类，其属性为name，方法为getName()和setName(String)

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

```
<%
```

```
List<User> users =new ArrayList<User>();  
    users.add(new User().setName("user1"));  
    users.add(new User() .setName("user2"));  
}
```

```
pageContext.setAttribute("userList",users);
```

```
%>
```

```
<table border="1">
```

```
<c:forEach var="user" items="${userList}" >
```

```
<tr>
```

```
<td><c:out value="${user.name}"/></td>
```

```
</tr>
```

```
</c:forEach>
```

```
</table>
```

EL的简介

- 什么是EL (**W**hat)
- 为什么用EL (**W**hy)
- 怎么用EL (ho**W**)

什么是EL

- EL= Expression Language （又叫Unified Expression Language） 表达式语言
- 出现于JSTL1.0，最初是为了支持JSTL的使用，现在可以不依赖于JSTL来使用EL。

为什么用EL

- 使得web页面的作者可以更方便地访问各种数据对象。
- 使用EL，web页面的作者可以减少页面内的脚本代码量，从而提高生产率，提高可维护性，并且易学习。

怎么用EL

- 例1 `${singer.name}`, 访问id为singer的JavaBean对象, 并调用其getName方法取得name值
- 例2 嵌套于JSTL, 取得request中name参数值, 并打印出来, 相当于
`request.getParameter("name")`

```
<c:out value="${param.name}" />  
${param.name}
```

怎么用EL

```
<%  
  int x=100 ;  
  pageContext.setAttribute("ax",x);  
%>  
  
  <!--使用JSP脚本输出-->
```

```
<%  
  out.println("x="+ pageContext.getAttribute("ax"));  
%>  
  <!--使用EL表达式输出-->
```

x=\${ax}



怎么用EL

1、输出某一个范围内的变量值

`${name}`。它的意思是读出某一范围中名称为name的变量。

因为我们并没有指定哪一个范围的name，所以它会依序从Page、Request、Session、Application范围查找。

我们要取得session中储存一个属性name的值，可以利用下列方法：

`<%=session.getAttribute("name")%>` 取得name的值，
在EL中则使用下列方法

`${sessionScope.name}`

sessionScope是EL中与范围有关的隐含对象。与范围有关的EL隐含对象包含以下四个：pageScope、requestScope、sessionScope 和applicationScope。

2、输出页面之间传的值

与输入有关的隐含对象有两个：param和paramValues，它们是EL中比较特别的隐含对象。

例如我们要取得用户的请求参数时，可以利用下列方法：

```
String name = request.getParameter(String name)
```

```
String[] names = request.getParameterValues(String name)
```

在EL中则可以使用param和paramValues两者来取得数据。

```
${param.name}
```

```
${paramValues.name}
```

怎么用EL

EL运算符

- ❑ 算术运算符有5个：+、-、*或\$、/或div、%或mod
- ❑ 关系运算符有6个：==或eq、!=或ne、<或lt、>或gt、<=或le、>=或ge
- ❑ 逻辑运算符有3个：&&或and、||或or、!或not
- ❑ 其它运算符有3个：Empty运算符、条件运算符、()运算符

怎么用EL

EL输出JavaBean中属性值

1、输出JavaBean中的属性

```
<jsp:useBean id="singer" class="gupt.Singer"></jsp:useBean>
```

```
<jsp:setProperty name="singer" property="name" param="name"/>
```

```
<jsp:setProperty name="singer" property="rank" param="rank"/>
```

```
歌手: <jsp:getProperty name="singer" property="name" /><br />
```

```
排名: <jsp:getProperty name="singer" property="rank" /><br />
```

若用EL:

```
歌手: ${singer.name}
```

```
排名: ${singer.rank}
```

未完待续，谢谢！