

ИГРА - "ZOMBIE-SHOOT"

Автор - Гусев Сергей

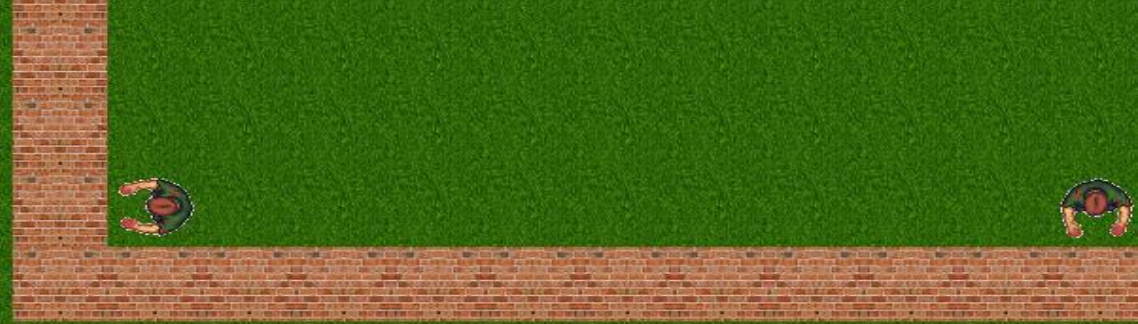
ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ИГРОКА

Используя клавиши WASD игрок может передвигаться в разные стороны



СТРЕЛЬБА

Нажав на ЛКМ игрок может выстрелить.
При попадании в зомби он пропадет.



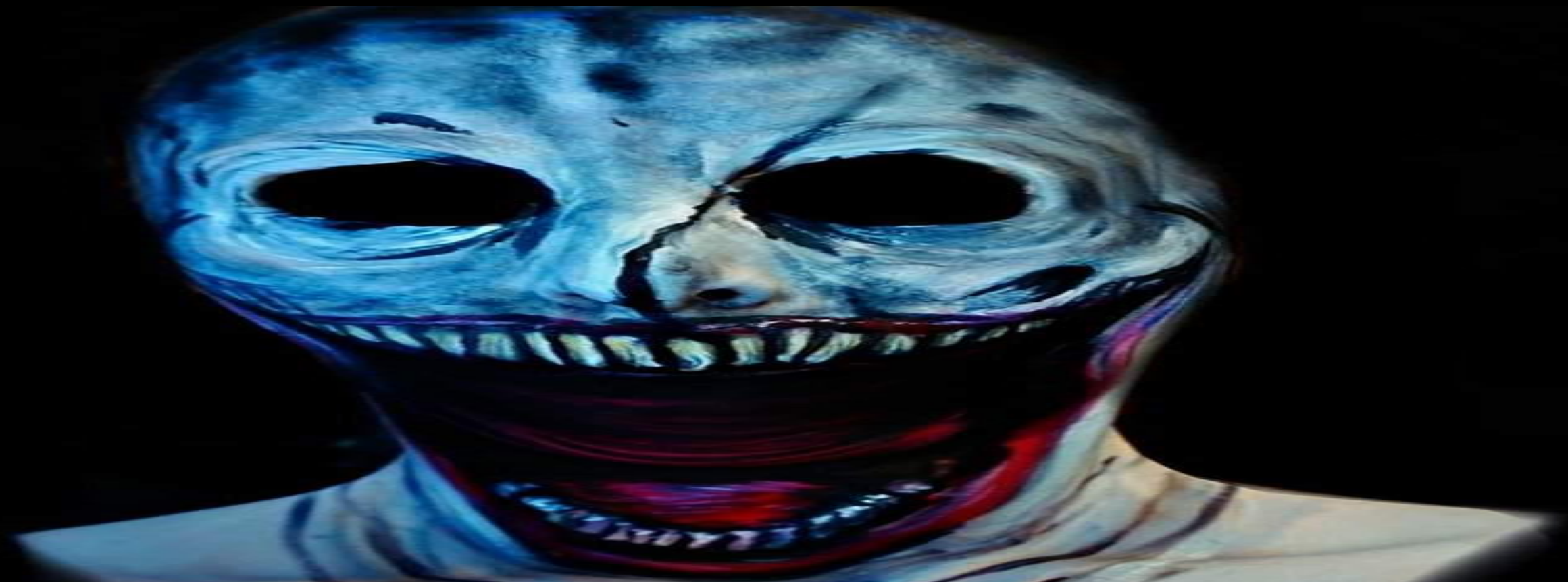
ЗОМБИ

Во время игры игрок может встретить очень много зомби. Они действуют независимо от положения игрока - то есть не двигаются в его сторону. Их искусственный интеллект использует класс Random



СКРИМЕРЫ

Если игрок врежется в зомби, то вылетит скример для того, чтобы напугать игрока страшной картинкой и громким звуком.





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

~Гусев Сергей