

Historia del dispositivo móvil

La historia del dispositivo móvil es una fascinante exploración de la evolución tecnológica. Desde los primeros sistemas de comunicación inalámbrica hasta los poderosos dispositivos que utilizamos hoy en día, el desarrollo de los dispositivos móviles ha transformado la forma en que nos comunicamos, interactuamos con el mundo y accedemos a la información.



Presenta: M. en C. Gabriel Hurtado Avilés

Evolución de los teléfonos móviles

1

1ra Generación (1940s-1970s)

Los primeros sistemas de comunicación inalámbrica, como el teléfono móvil AT&T, fueron voluminosos y de uso limitado.

2

2da Generación (1980s-1990s)

La introducción de teléfonos celulares portátiles, como el Motorola DynaTAC 8000x, marcó el inicio de la era de la telefonía móvil.

3

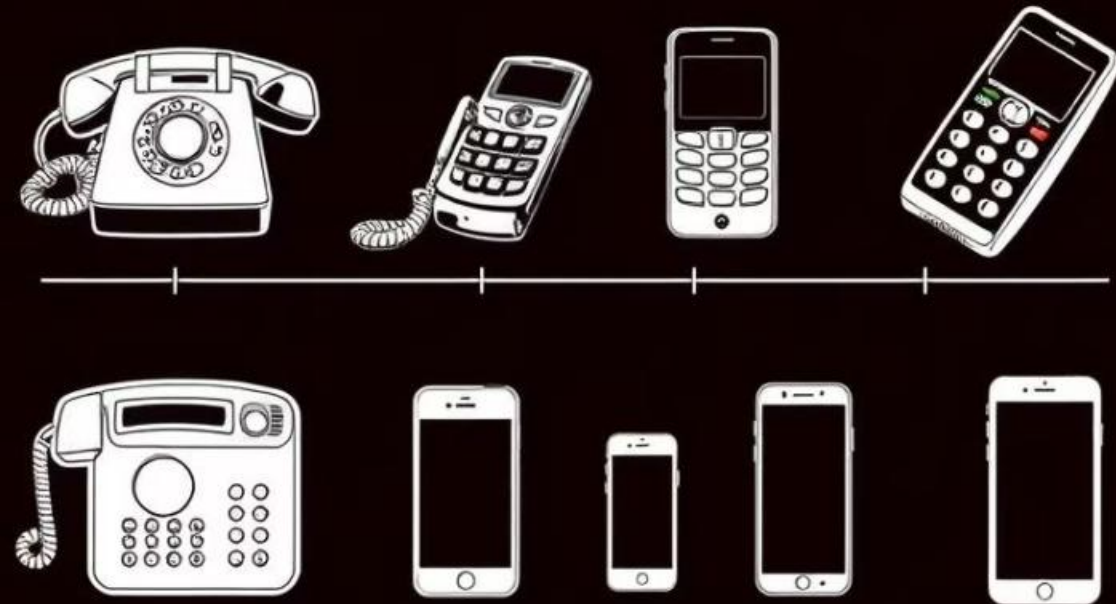
3ra Generación (1990s-2000s)

Los teléfonos 3G permitieron conexiones de datos más rápidas y la introducción de servicios como la mensajería multimedia (MMS).

4

4ta Generación (2010s-Presente)

Los teléfonos 4G ofrecen velocidades de datos ultrarrápidas y acceso a Internet móvil de alta calidad, dando paso a los teléfonos inteligentes modernos.



Características de los dispositivos móviles

1 Pantalla táctil

Las pantallas táctiles permiten una interacción intuitiva con los dispositivos móviles.

2 Conectividad inalámbrica

Las tecnologías Wi-Fi, Bluetooth y redes móviles permiten la comunicación y el intercambio de datos.

3 Cámara integrada

Las cámaras de alta resolución permiten capturar fotos y videos de alta calidad.

4 Procesador potente

Los procesadores rápidos permiten ejecutar aplicaciones complejas y juegos de alta calidad.



Sistemas operativos para dispositivos móviles

Android

Android, desarrollado por Google, es un sistema operativo de código abierto conocido por su flexibilidad y personalización.

iOS

iOS, desarrollado por Apple, es un sistema operativo cerrado conocido por su simplicidad y enfoque en la experiencia del usuario.

Windows Phone

Windows Phone, desarrollado por Microsoft, busca ofrecer una experiencia integrada con otros dispositivos Windows.

Desarrollo de aplicaciones móviles nativas en Android

1

Diseño y Planificación

Definir los objetivos, la interfaz de usuario y la experiencia del usuario de la aplicación.

2

Desarrollo de la interfaz de usuario (UI)

Crear la apariencia visual y la interacción de la aplicación utilizando lenguajes de programación como XML y Kotlin.

3

Desarrollo de la lógica de negocio

Implementar la funcionalidad de la aplicación, incluyendo lógica de datos, procesamiento de eventos y comunicación con el servidor.

4

Pruebas y Depuración

Verificar el correcto funcionamiento de la aplicación y corregir cualquier error o bug.

5

Publicación

Subir la aplicación a la Play Store para que esté disponible para los usuarios.

Herramientas y tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Android

Android Studio

Entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para Android, proporciona herramientas para codificar, depurar y probar aplicaciones.

Kotlin

Lenguaje de programación moderno para Android, ofrece una sintaxis concisa y segura para el desarrollo.

Java

Lenguaje de programación clásico utilizado para el desarrollo de aplicaciones Android, ofrece una amplia gama de funciones y recursos.

Gradle

Sistema de construcción que automatiza el proceso de compilación, pruebas y empaquetado de aplicaciones.



Buenas prácticas en el desarrollo de aplicaciones Android

1

Modularidad

Dividir el código en módulos reutilizables para facilitar la organización y el mantenimiento.

2

Documentación

Escribir documentación detallada para cada módulo y función para facilitar la comprensión y el mantenimiento del código.

3

Pruebas

Realizar pruebas unitarias y de integración para asegurar la calidad del código.

4

Optimización

Optimizar el rendimiento de la aplicación para que funcione de forma fluida y eficiente.



Tendencias y futuro de las aplicaciones móviles



Inteligencia Artificial (IA)

La IA se integra en las aplicaciones móviles para ofrecer experiencias personalizadas, asistentes inteligentes y nuevas funcionalidades.



Internet de las Cosas (IoT)

Las aplicaciones móviles interactúan con dispositivos conectados para controlar y automatizar tareas en hogares, oficinas y ciudades.



Realidad Aumentada (AR) y Realidad Virtual (VR)

La AR y la VR se utilizan para crear experiencias interactivas, inmersivas y enriquecedoras en el mundo real y virtual.



Computación en la nube

Las aplicaciones móviles aprovechan la computación en la nube para almacenar, procesar y compartir datos de forma eficiente.