

**Figura 3.** Creación de tablas stock, fotos\_articulos y carrito\_compra con sus llaves y restricciones.

### 4.5 Creación de usuario local y privilegios

Se creó el usuario local para desarrollo y se le otorgaron privilegios sobre la base “servicio\_web”. Se accedió con este usuario para validar las operaciones del back-end.

create user x@localhost identified by “;

grant all on servicio\_web.\* to x@localhost;

Usuario	Host	Privilegios
x@localhost	localhost	ALL en servicio_web.*

Tabla 4 Usuarios

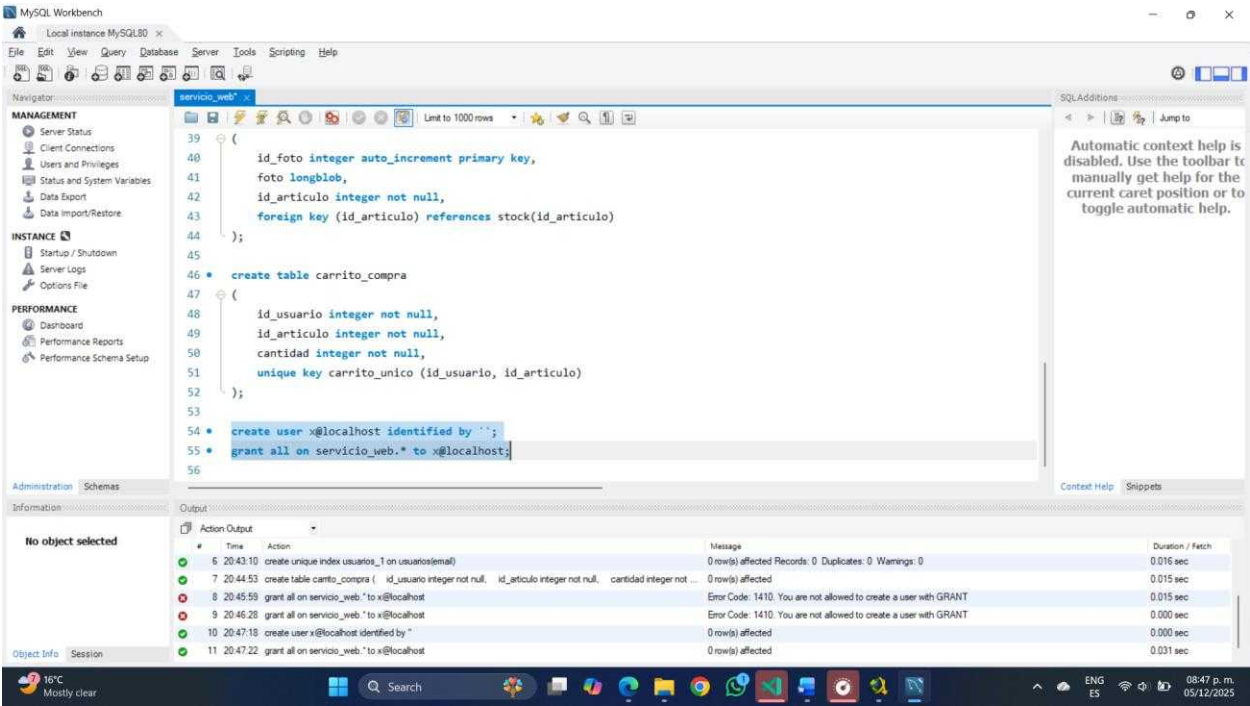
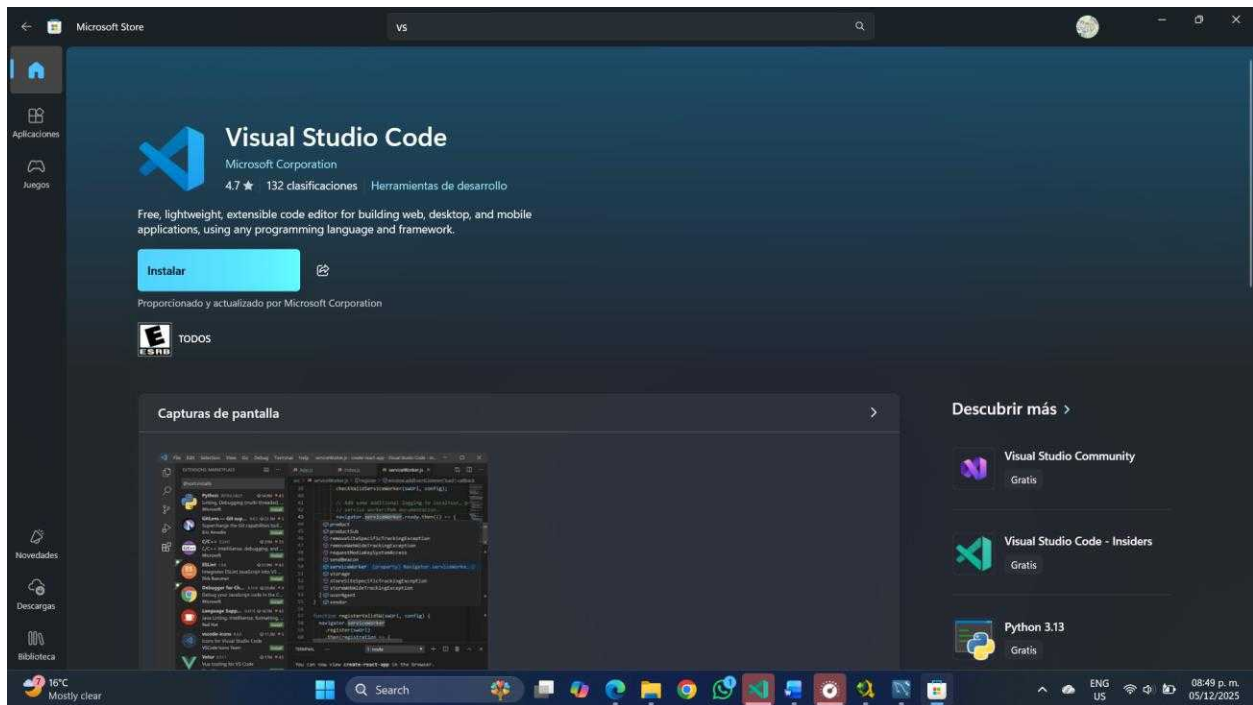


Figura 4. Confirmación de usuario local creado y concesión de privilegios en MySQL.

### 4.6 Instalación de Visual Studio Code

Se instaló Visual Studio Code desde el sitio oficial y se accedió al editor para instalar las extensiones necesarias: C# (Microsoft), Azure Functions y Azure Account. Se validó el inicio de sesión en Azure en caso de publicar posteriormente.

- Se descargó VS Code y se instaló con opciones por defecto.

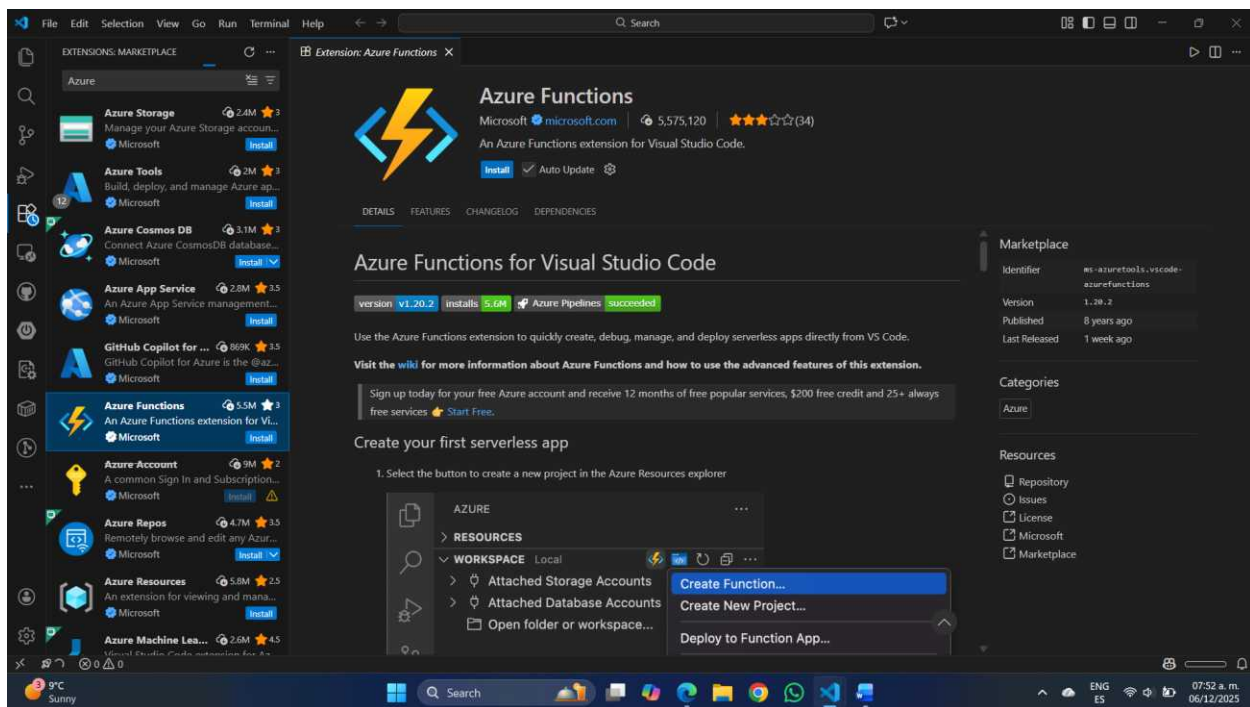
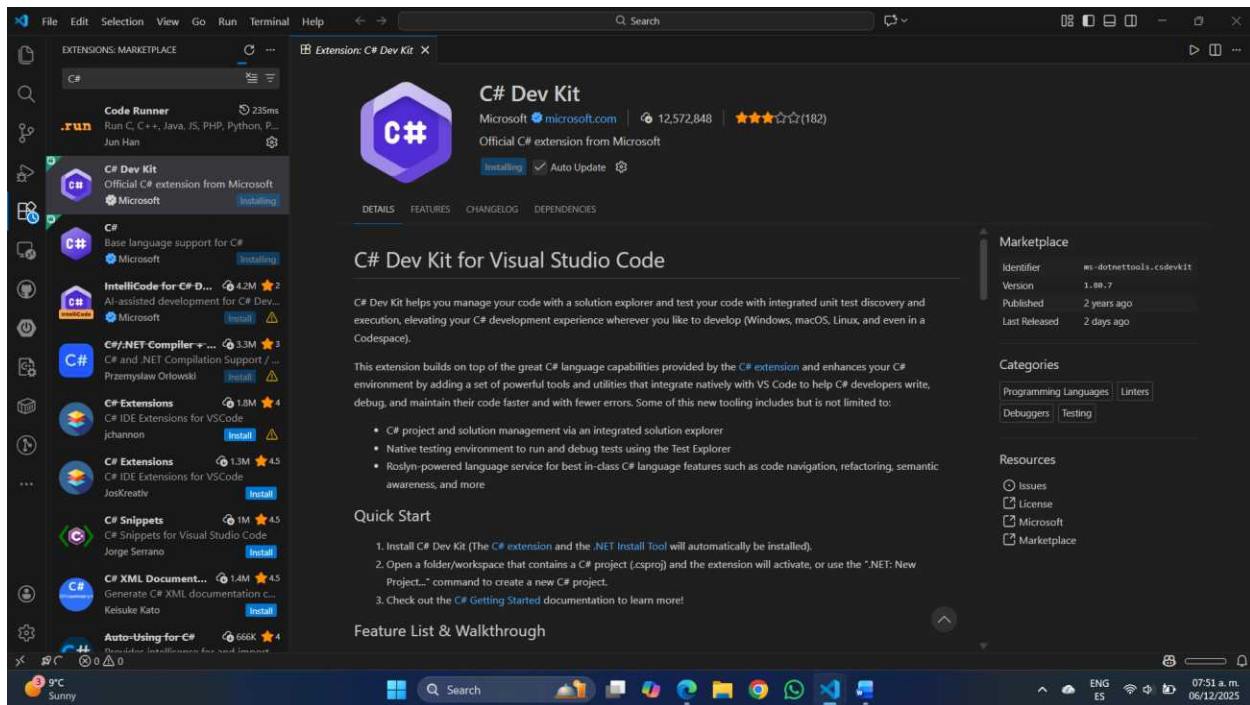


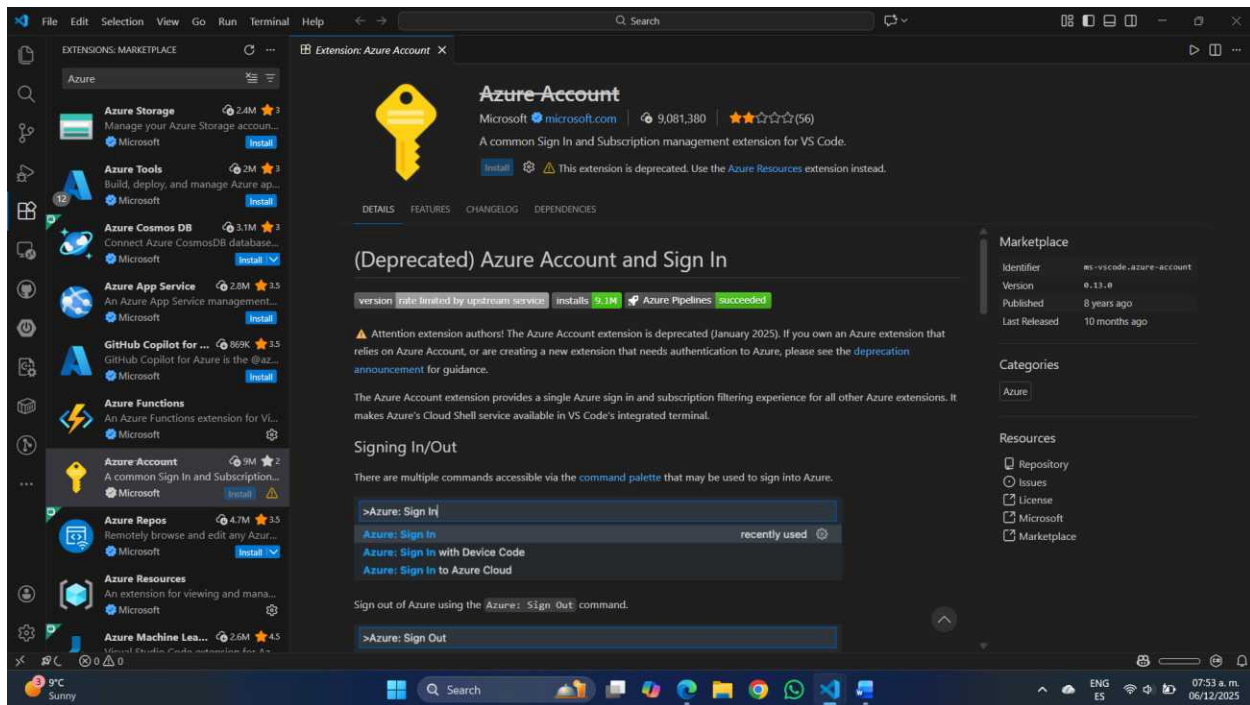
**Figura 4.1 instalación de Visual Stdio Code desde Microsoft store.**

- Se instaló la extensión “C#” para soporte de .NET.
- Se instaló la extensión “Azure Functions” para gestionar el proyecto serverless.
- Se instaló “Azure Account” para autenticación en Azure.

Extensión VS Code	Propósito
<b>C# (ms-dotnettools)</b>	Soporte lenguaje C# y .NET
<b>Azure Functions</b>	Creación y publicación Functions
<b>Azure Account</b>	Autenticación a Azure

**Tabla 5 Extensiones de VS Code**





**Figura 5.** Visual Studio Code con extensiones C#, Azure Functions y Azure Account instaladas.

## 4.7 Instalación de .NET SDK

Se instaló .NET SDK 8.0.x (o 7.0.x si así se requiere). Se verificó la instalación ejecutando `dotnet --info` en una terminal. Se accedió a la terminal integrada de VS Code para futuras operaciones de paquetes.

- Se descargó el instalador .NET SDK y se ejecutó como administrador.
- Se verificó la versión instalada con `dotnet --version` y `dotnet --info`.

Comando	Resultado esperado
<code>dotnet --version</code>	8.0.x
<code>dotnet --info</code>	Información del runtime y SDK

**Tabla 6** Tabla de comandos



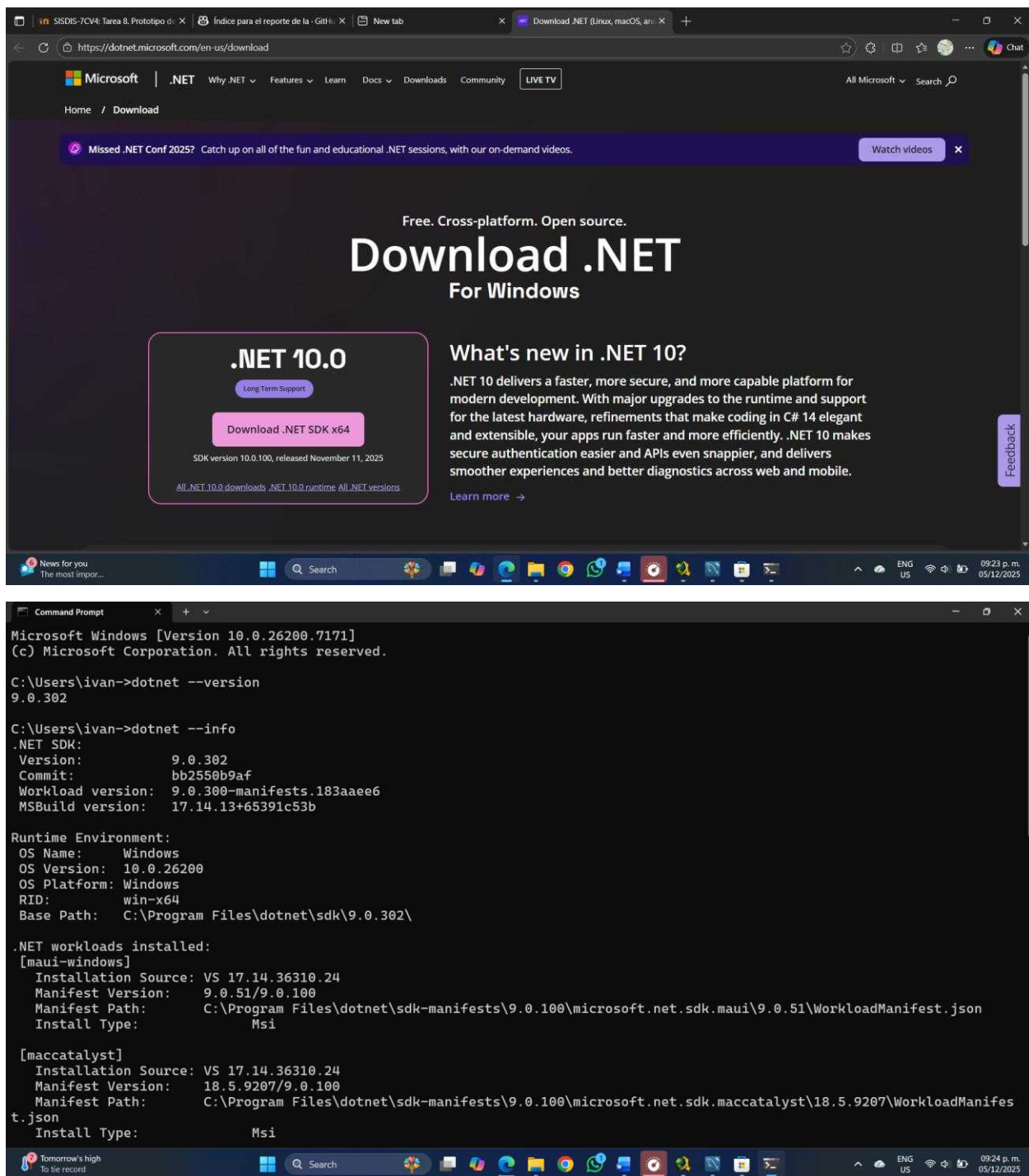
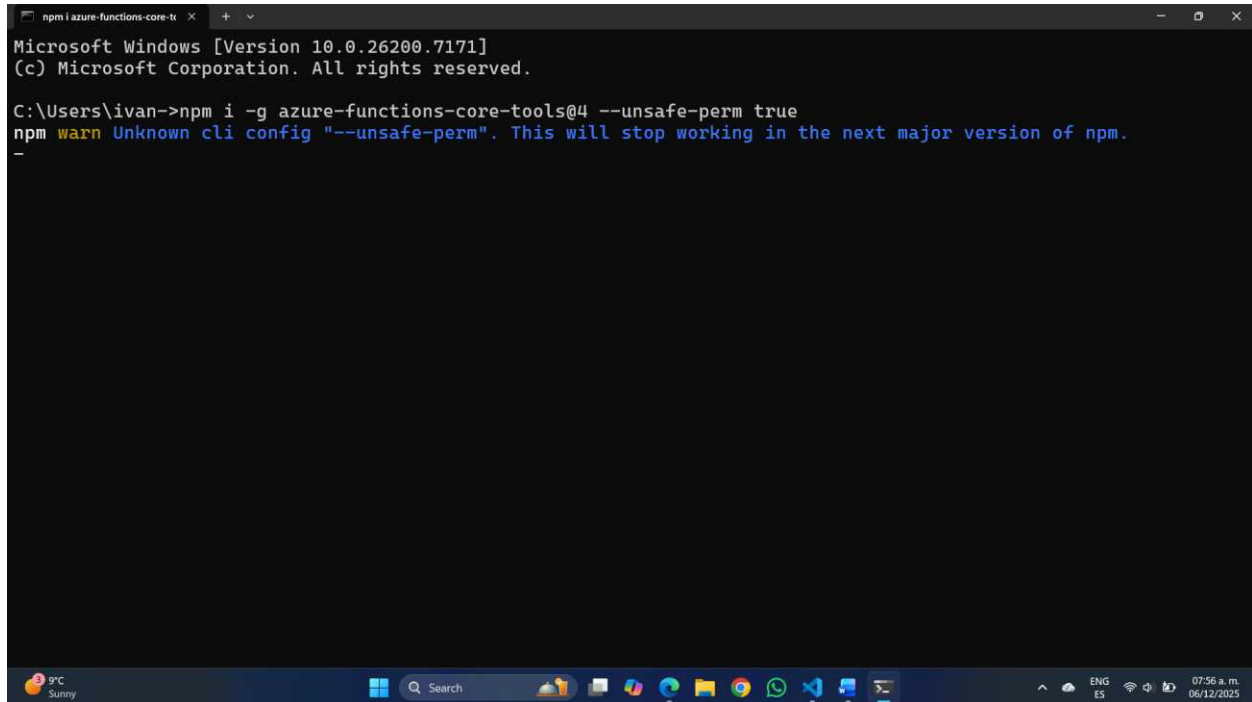


Figura 6. Verificación de .NET SDK instalado mediante la terminal.

## 4.8 Instalación de Azure Functions Core Tools

Se instaló Azure Functions Core Tools v4 para ejecutar Functions localmente. Se accedió a la guía oficial y se instaló usando npm o MSI (Windows). Se verificó con func --version.

- Opción MSI (Windows): descargar el instalador v4 desde la guía oficial.
- Opción npm: `npm i -g azure-functions-core-tools@4 --unsafe-perm true` (requiere Node.js).
- Se validó con `func npm --version`.



```

Microsoft Windows [Version 10.0.26200.7171]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\ivan->npm i -g azure-functions-core-tools@4 --unsafe-perm true
npm warn Unknown cli config "--unsafe-perm". This will stop working in the next major version of npm.

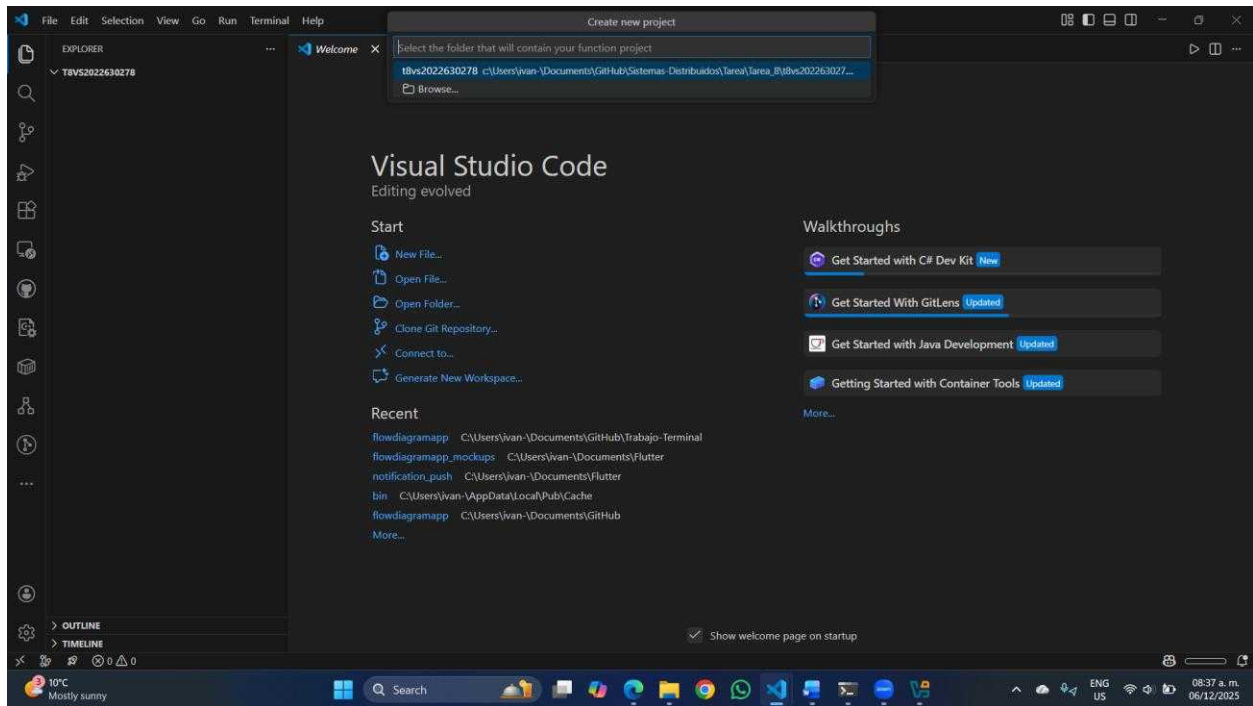
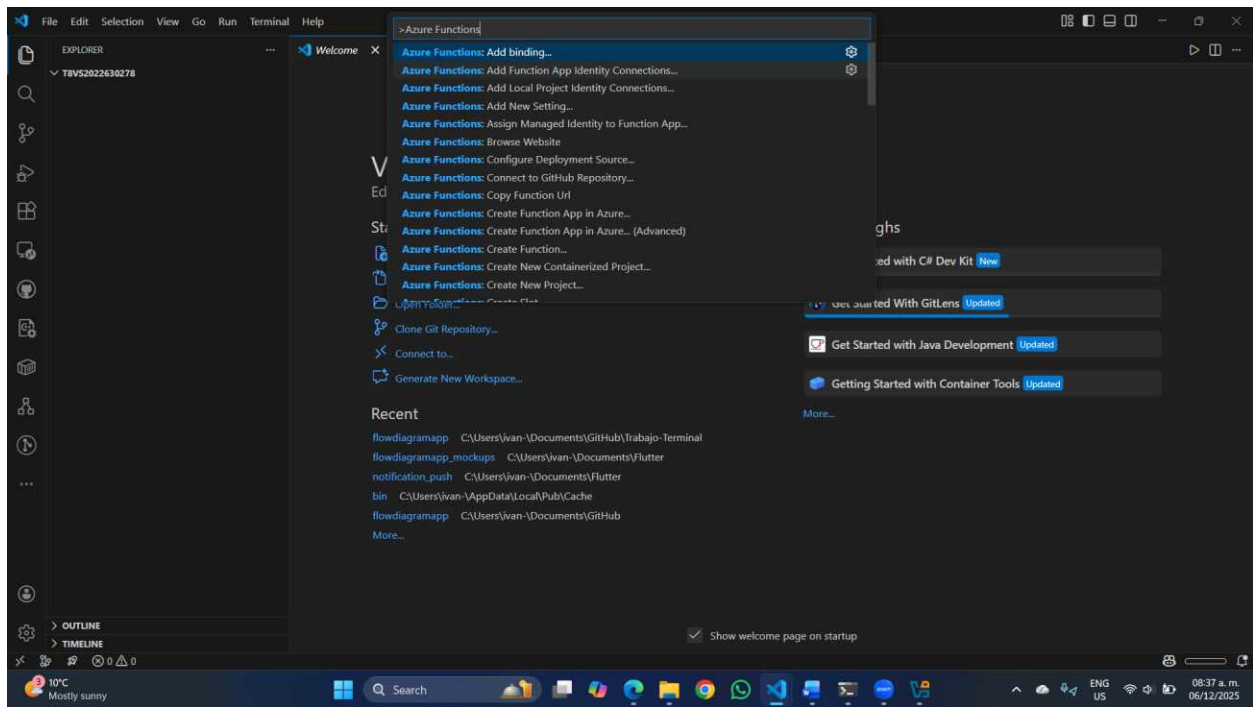
```

**Figura 7.** Instalación y verificación de Azure Functions Core Tools v4.

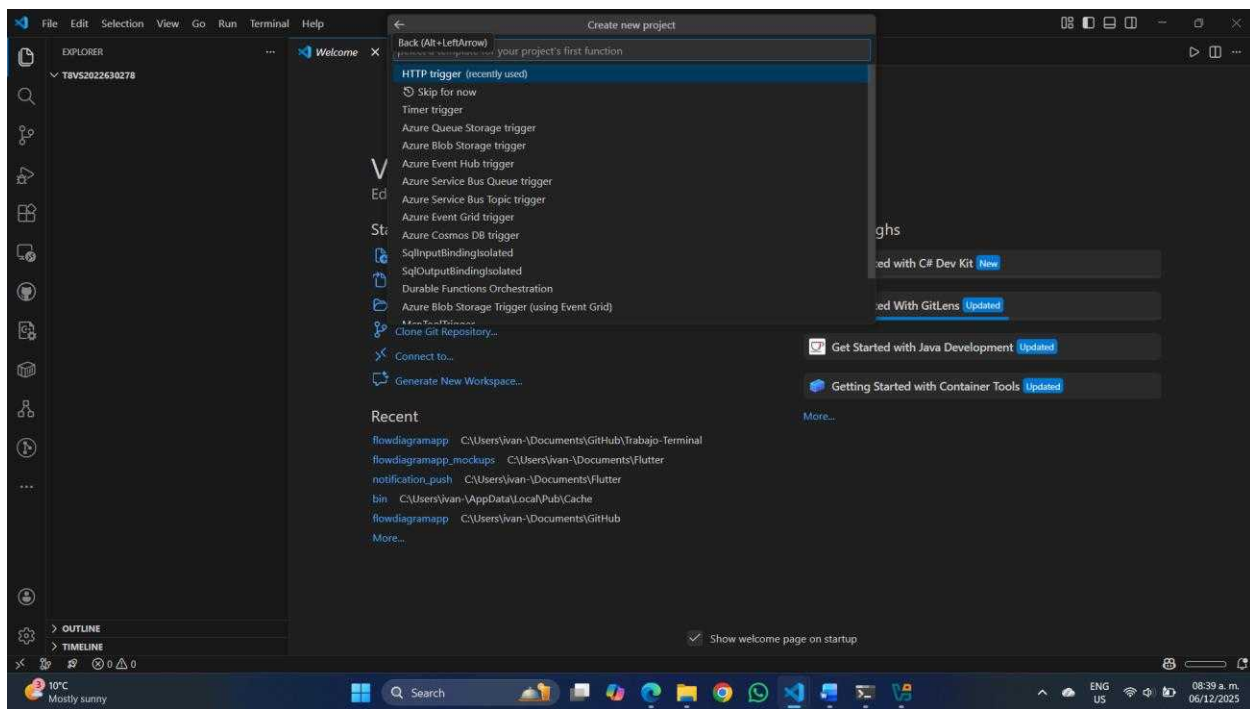
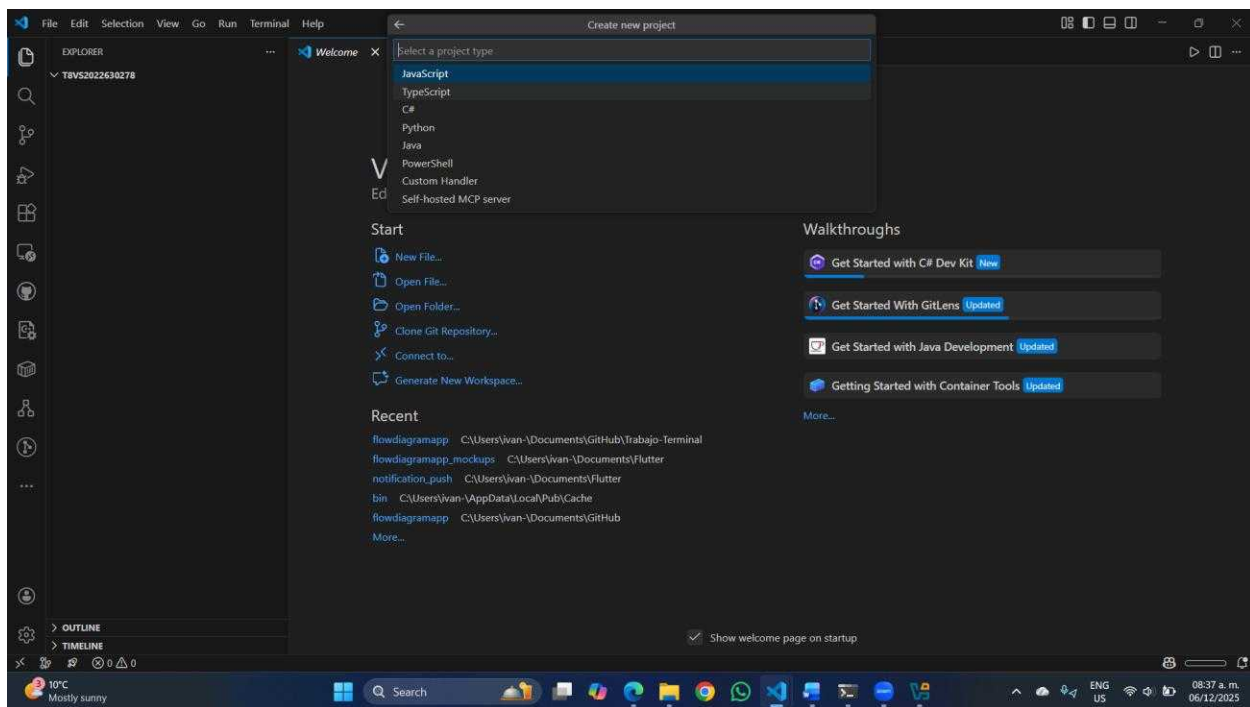
## 4.9 Creación del proyecto Azure Functions en Visual Studio Code

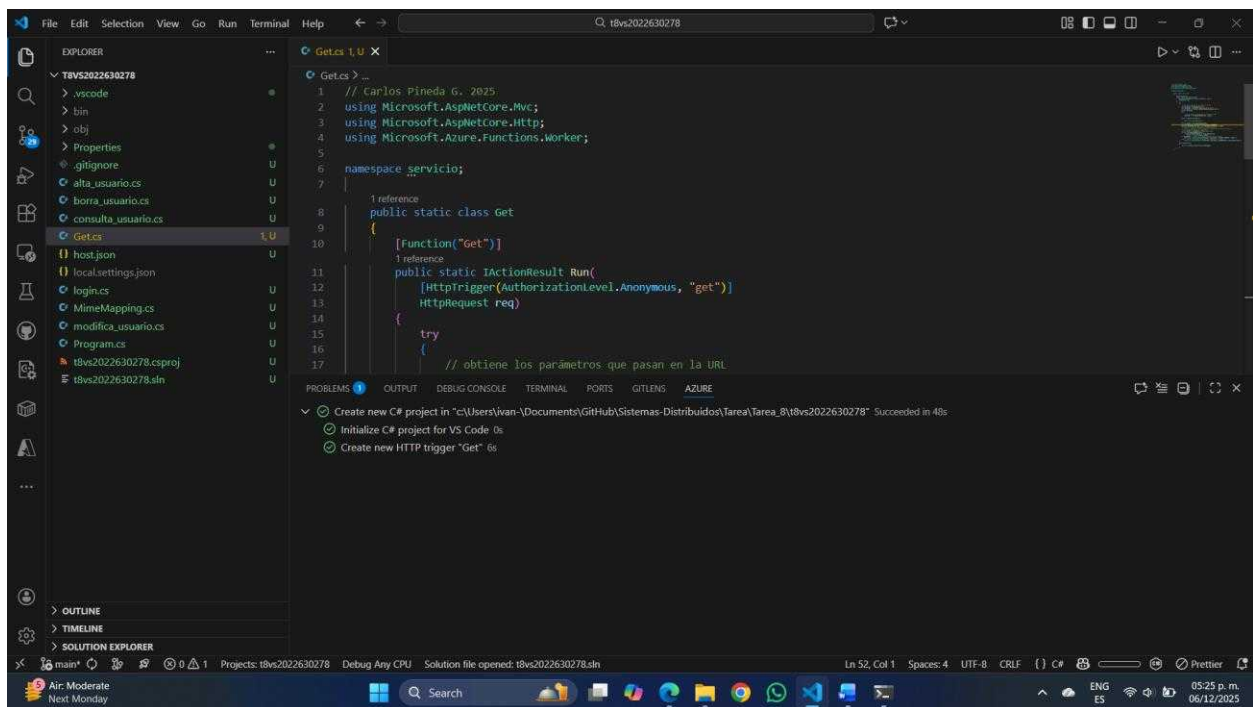
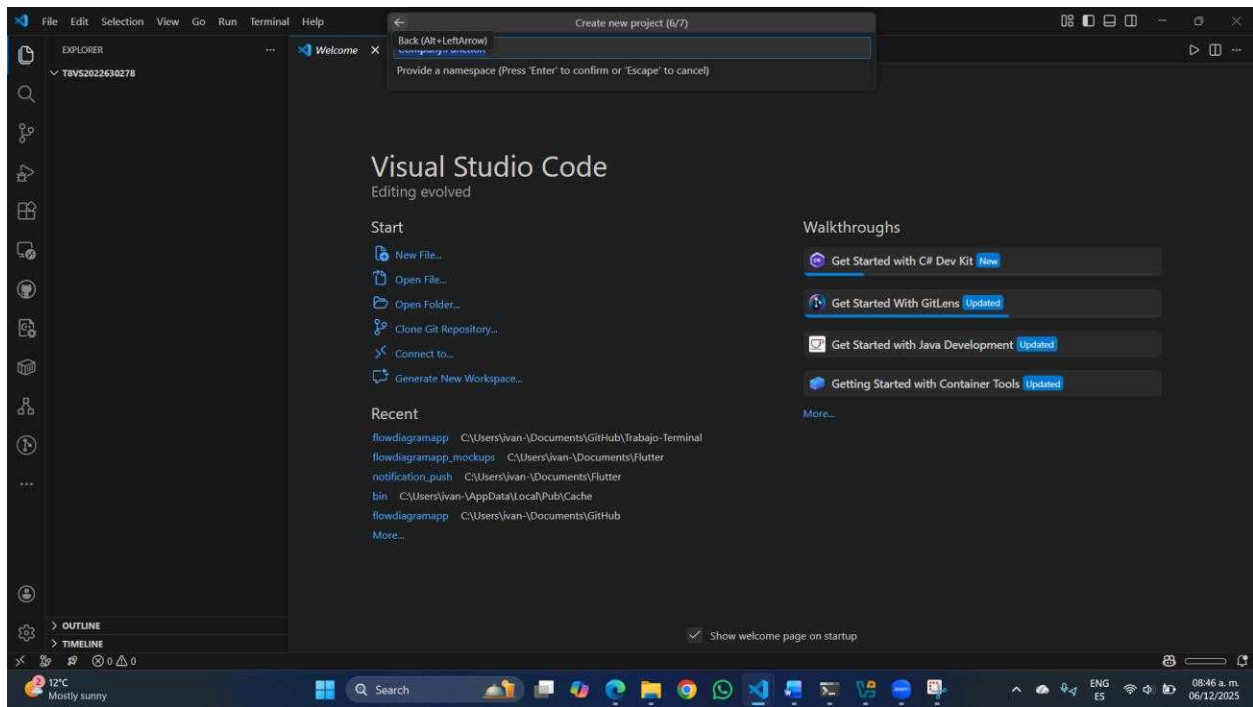
Se creó el proyecto de Azure Functions (C#, HTTP Trigger) en la carpeta `t8vs2022630278`. Se copió el contenido del `back-end.zip` al directorio del proyecto y se integraron las funciones base suministradas por el docente.

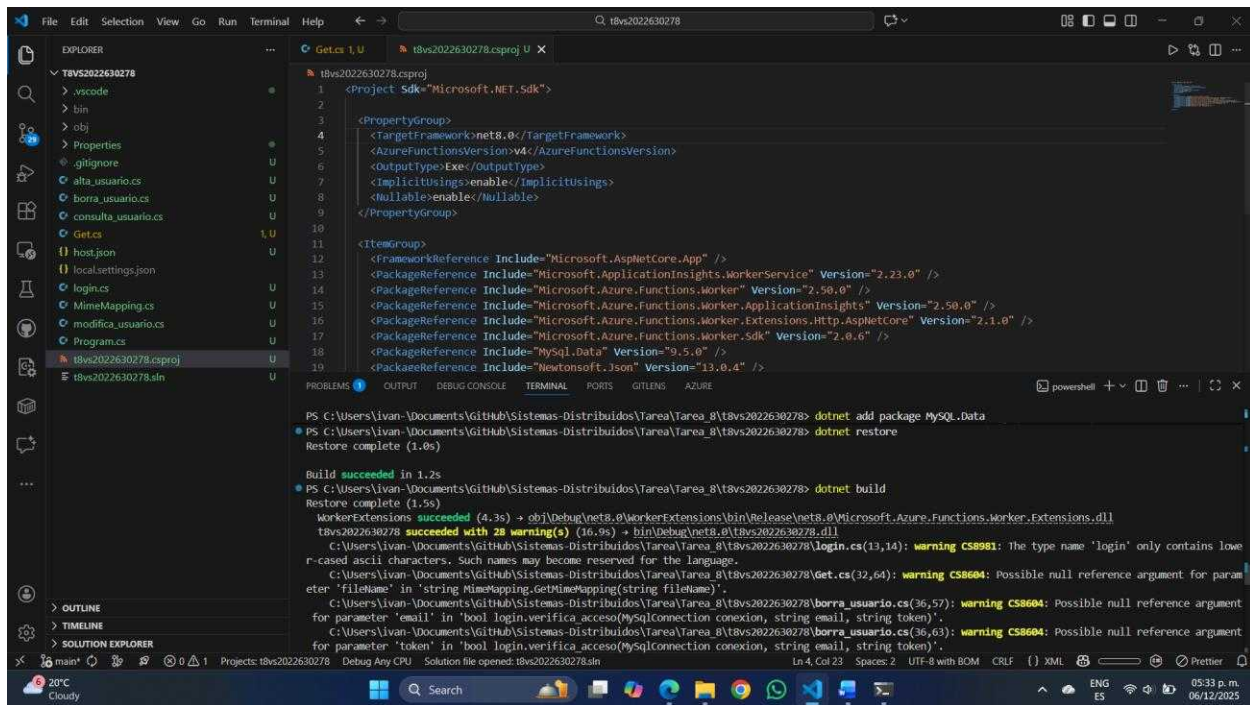
- Se accedió a VS Code y se creó el proyecto Functions (HTTP Trigger anónimo).
- Se copiaron los archivos: `Get.cs`, `MimeMapping.cs`, `alta_usuario.cs`, `borra_usuario.cs`, `consulta_usuario.cs`, `login.cs`, `modifica_usuario.cs`.
- Se compiló el proyecto para verificar que no existan errores.











**Figura 8.** Estructura del proyecto t8vs2022630278 con funciones del back-end integradas.

## 4.10 Instalación de paquetes .NET requeridos

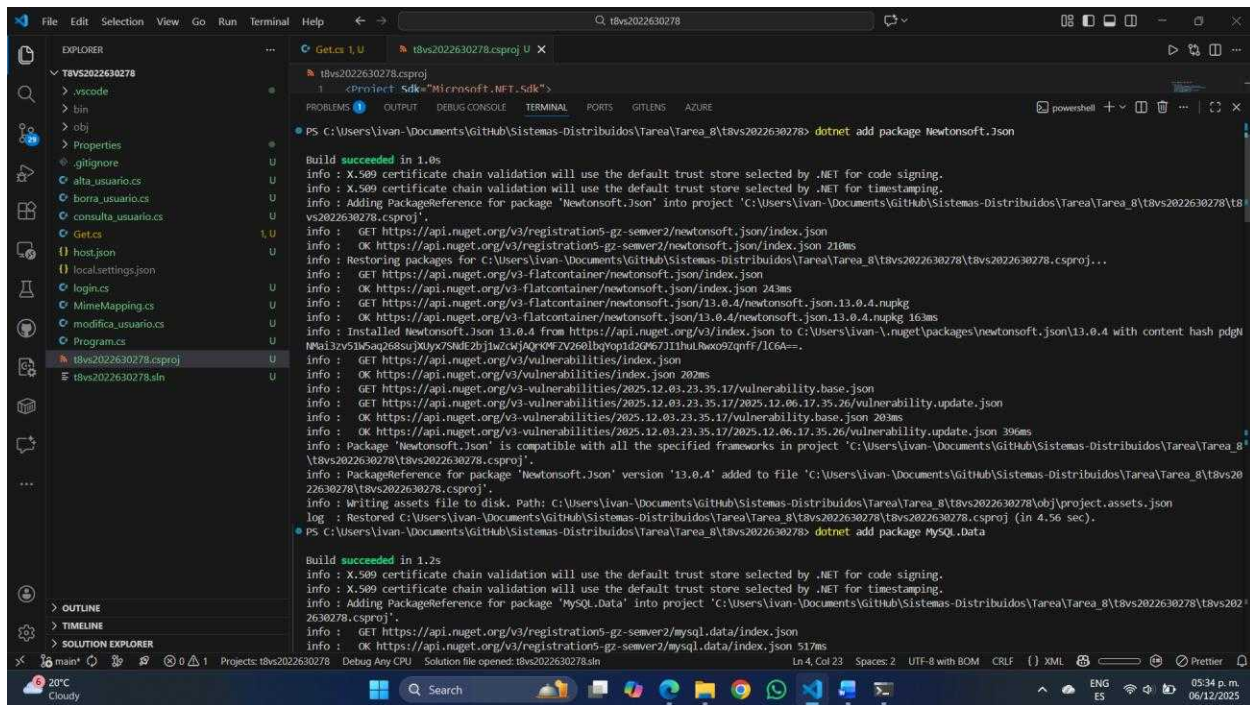
Se instalaron los paquetes Newtonsoft.Json y MySQL.Data desde la terminal de VS Code para habilitar la serialización JSON y la conectividad a MySQL. Se accedió al proyecto y se ejecutaron los comandos:

```
dotnet add package Newtonsoft.Json
```

```
dotnet add package MySQL.Data
```

```
dotnet restore
```

```
dotnet build
```



**Figura 9.** Instalación y restauración de paquetes .NET en el proyecto Functions.

## 4.11 Configuración de variables locales y front-end

Se creó y configuró `local.settings.json` con las variables de entorno para pruebas locales: `Server`, `UserID`, `Password`, `Database` y `ROOT`. Se colocó el front-end en una carpeta local y se verificó que la función `Get` sirva los archivos correctamente.

Ejemplo de `local.settings.json` (valores de ejemplo locales):

```
{
  "IsEncrypted": false,
  "Values": {
    "AzureWebJobsStorage": "UseDevelopmentStorage=true",
    "FUNCTIONS_WORKER_RUNTIME": "dotnet-isolated",
    "Server": "localhost",
    "UserID": "hugo",
```

"Password": "AQUI-VA-LA-CONTRASEÑA-DEL-USUARIO-HUGO",

"Database": "servicio\_web",

"ROOT": "C:\\t8vs2022630278\\front-end"

}

}

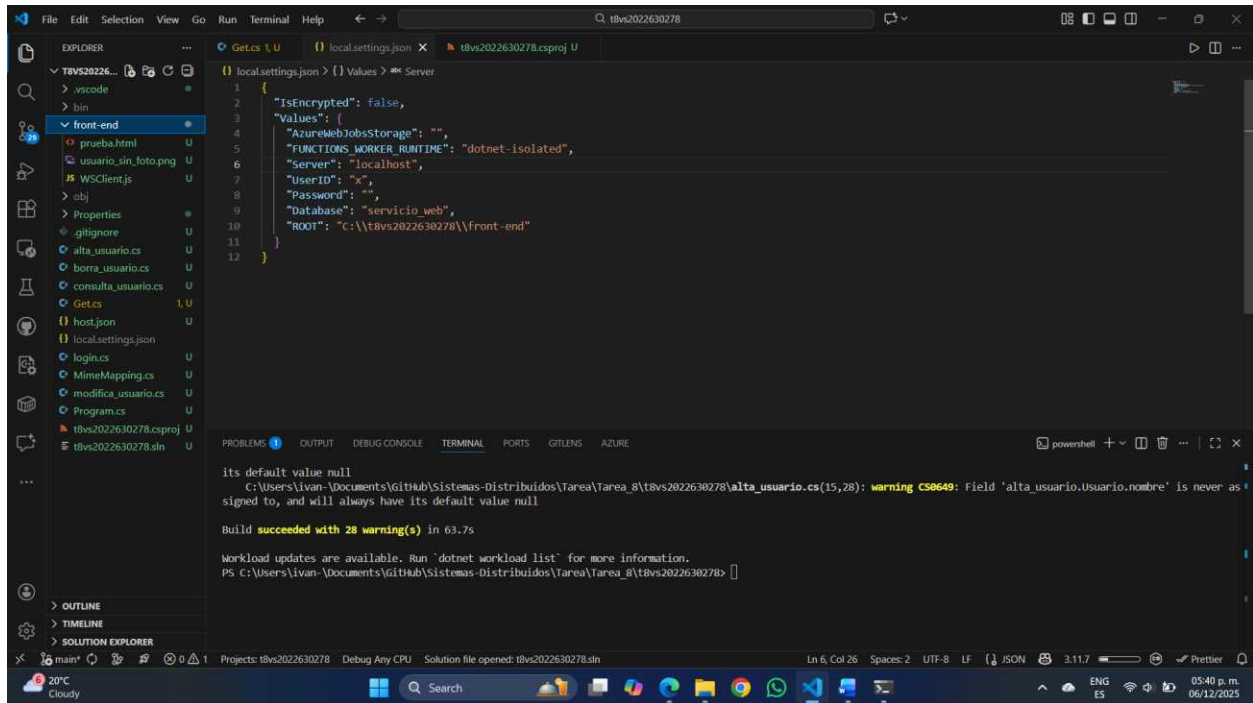
Variable	Valor (ejemplo local)	Descripción
Server	localhost	Host local de MySQL
UserID	hugo	Usuario creado para pruebas
Password	AQUI-VA-LA-CONTRASEÑA-DEL-USUARIO-HUGO	Contraseña del usuario local
Database	servicio_web	Nombre de la base de datos
ROOT	C:\\t8vs2022630278\\front-end	Ruta del front-end para servir con la función Get

**Tabla 7 Tabla de variables**

Se colocó en C:\\t8vs2022630278\\front-end:

- prueba.html
- WSCClient.js
- usuario\_sin\_foto.png





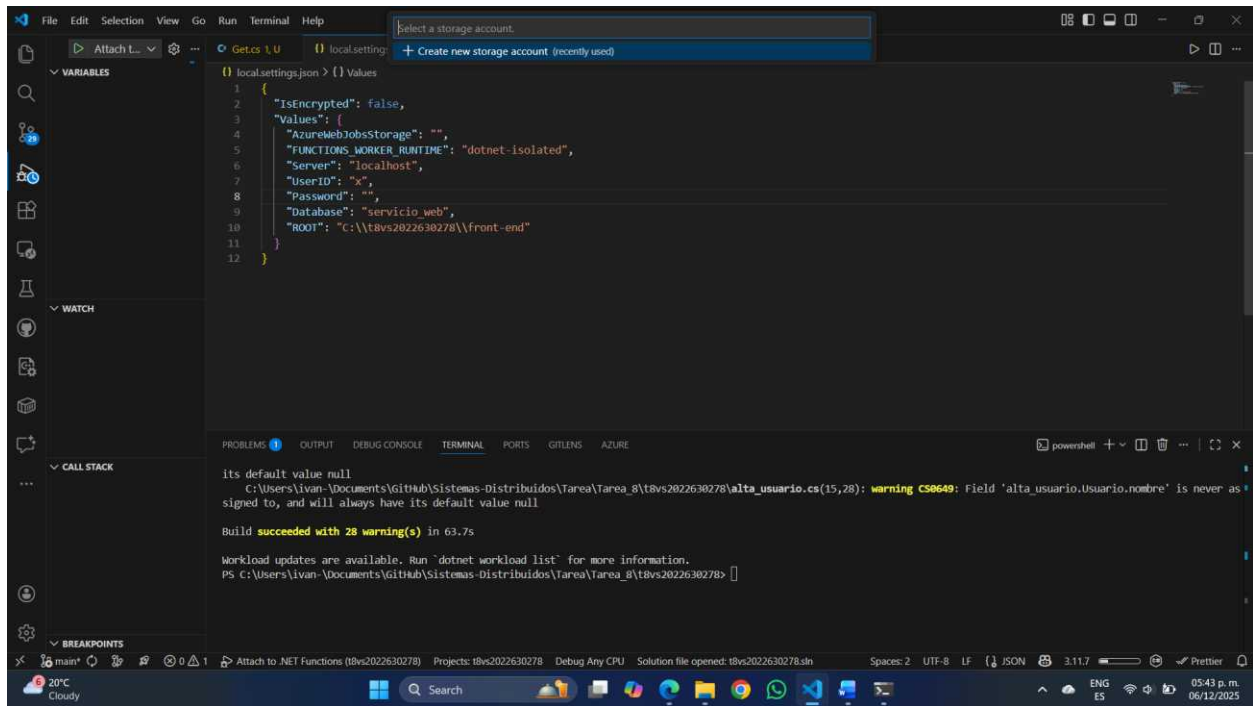
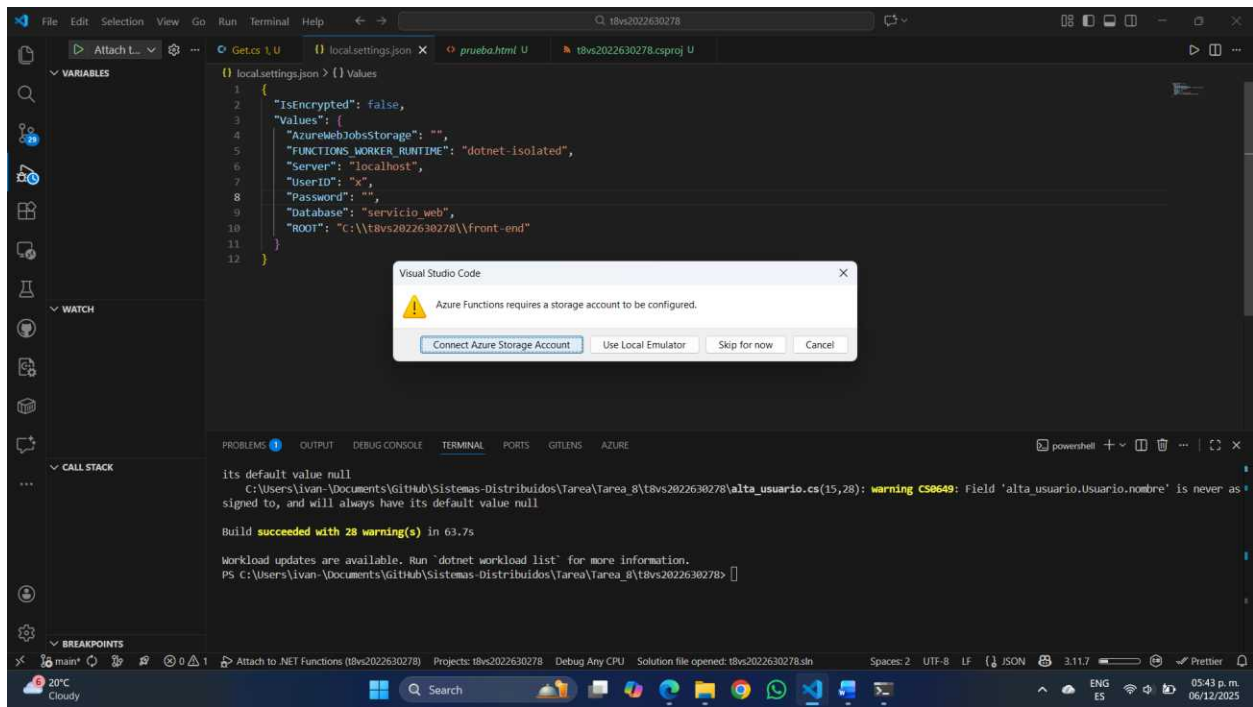
**Figura 10.** Configuración de local.settings.json y preparación de la carpeta del front-end.

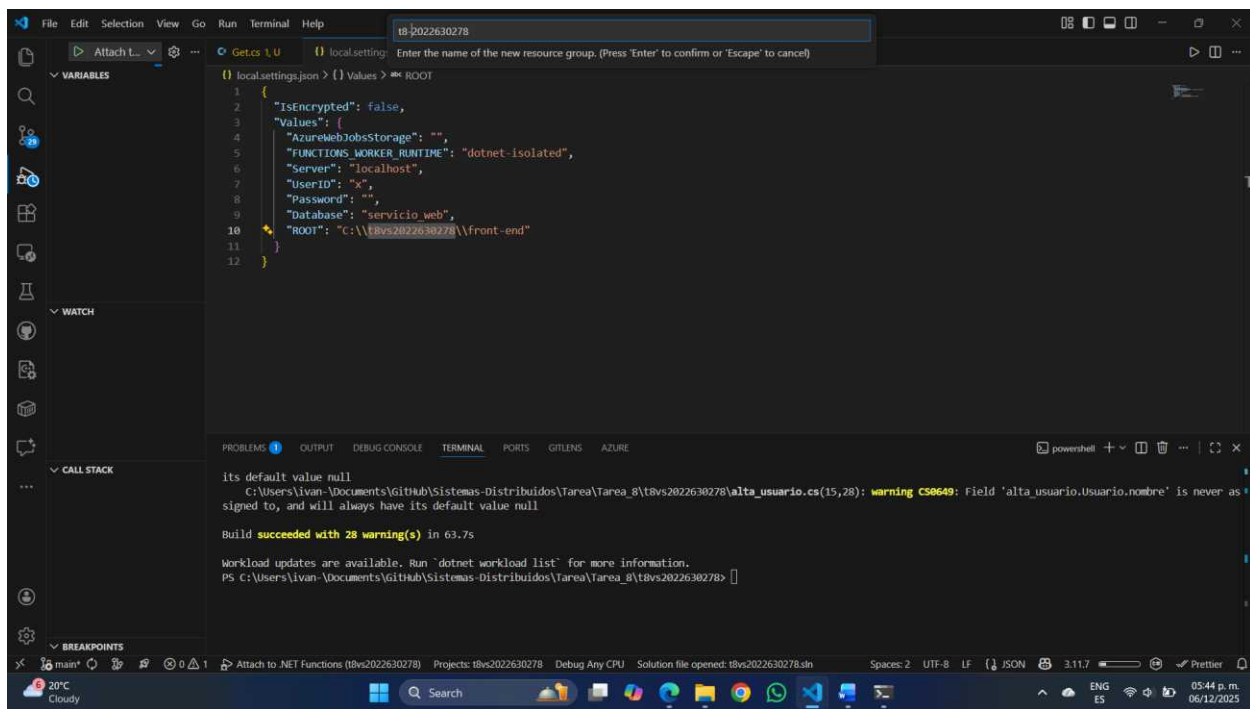
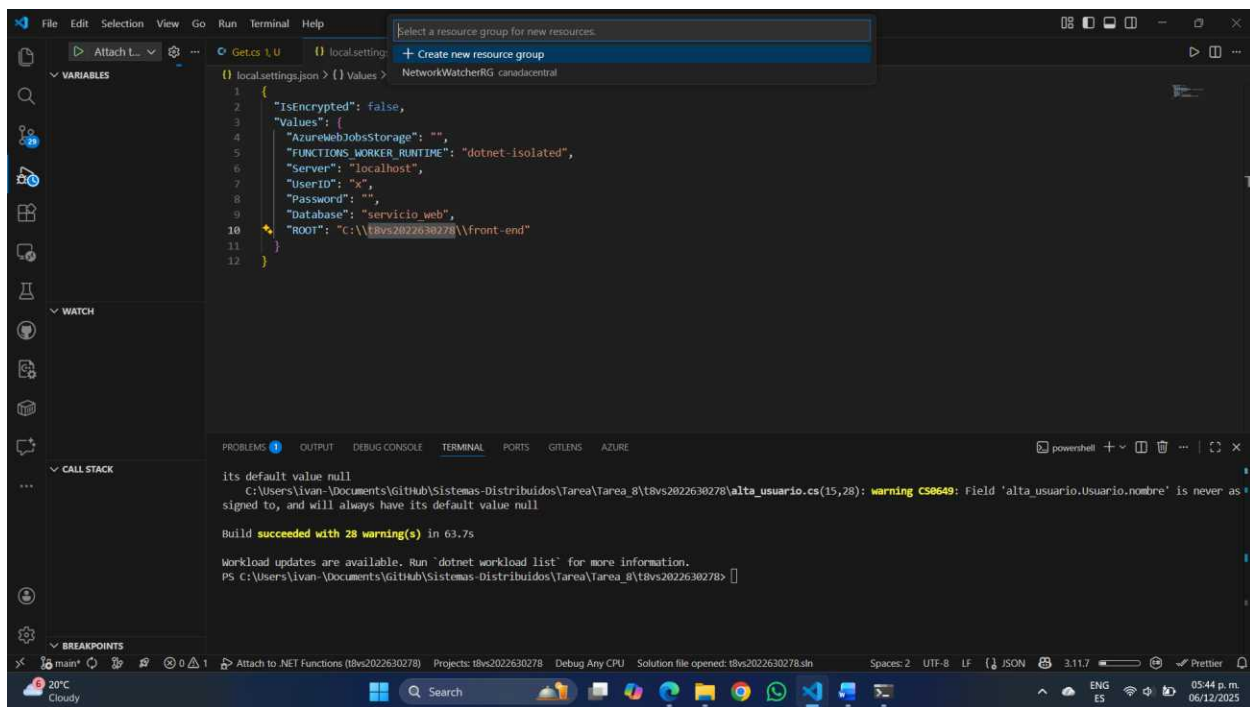
## 4.12 Pruebas locales iniciales del front-end y back-end

Se accedió al proyecto Functions y se inició localmente con `func start` o F5 en VS Code.

Se abrió el navegador en la URL:

<http://localhost:7071/api/Get?nombre=/prueba.html>



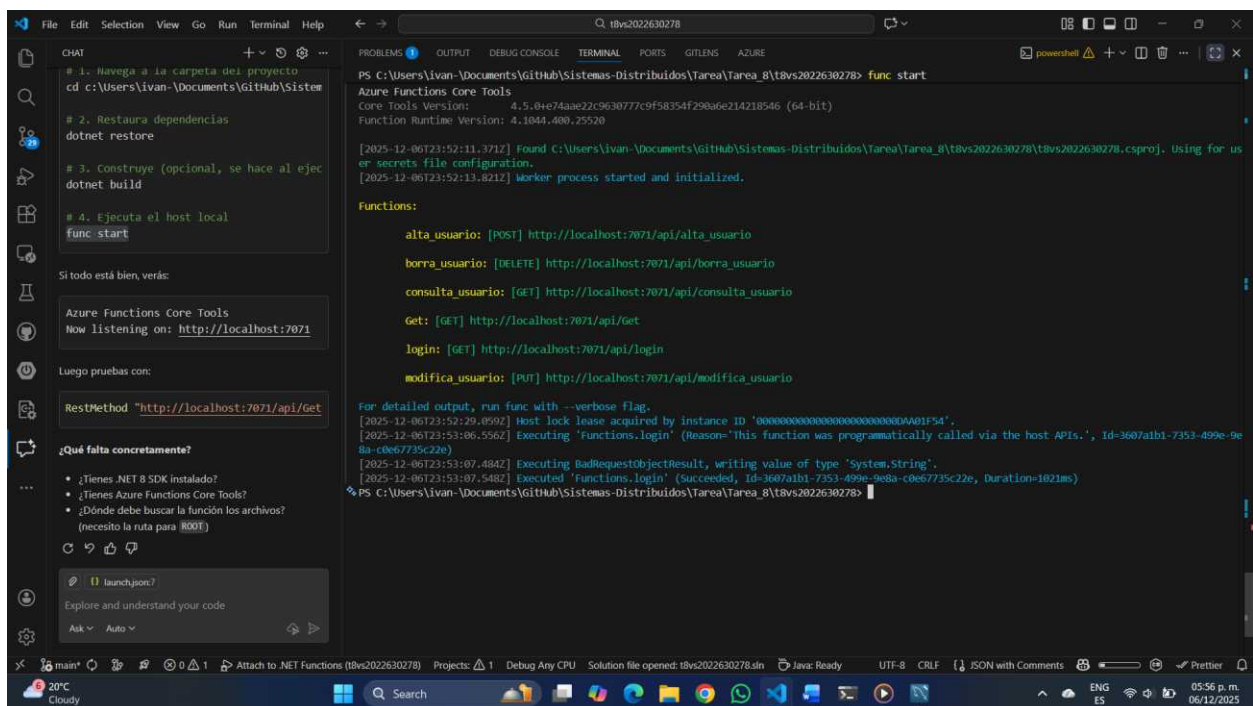


**Figura 10. Compilación del proyecto.**

Se realizó el flujo de registro y login de usuario y se validaron las respuestas JSON. Se prepararon los comandos curl para cada función a fin de incluirlos más adelante en el reporte de evidencias.

Prueba	URL / Operación	Resultado esperado
Cargar front-end	/api/Get?nombre=/prueba.html	Render de la app en navegador
Registro usuario	POST /api/alta_usuario	200 y mensaje de confirmación
Login	GET /api/login	200 y token
Consulta perfil	GET /api/consulta_usuario	JSON con datos del usuario
Modificar perfil	PUT /api/modifica_usuario	200 y mensaje de modificación
Borrar usuario	DELETE /api/borra_usuario	200 y mensaje de borrado

**Tabla 8 Tabla de pruebas**



**Figura 11.** Navegador mostrando la app y ejecución del flujo de usuario contra el back-end local.

## 5 Desarrollo

## 6 Back-end: Funciones de Azure implementadas

Se realizó la implementación del back-end utilizando Azure Functions en C#, conectando con MySQL PaaS mediante el paquete MySQL.Data y manejando la serialización con Newtonsoft.Json. Se accedió a la base de datos “servicio\_web” con variables de entorno y se respetó el patrón de respuestas JSON y códigos HTTP. En operaciones críticas del carrito y del stock se utilizaron transacciones para garantizar consistencia. A continuación se describen las funciones implementadas y su comportamiento.

### 6.1 Resumen de funciones y operaciones

La siguiente tabla resume cada función: método HTTP, endpoint, parámetros clave, operaciones en la base de datos, uso de transacción y códigos de respuesta.

Función	Método	Endpoint	Parámetros clave	Operaciones DB	Respuestas
alta_usuario	POST	/api/alta_usuario	email, password, nombre, apellidos, fecha, teléfono, genero, foto	INSERT en usuarios; INSERT opcional en fotos_usuario	200 OK mensaje éxito; 400 Error con {"mensaje": "..."}
consulta_usuario	GET	/api/consulta_usuario	email, token	SELECT usuarios LEFT JOIN fotos_usuario	200 OK con JSON usuario; 400 error
modifica_usuario	PUT	/api/modifica_usuario	email, token; body con datos y foto	UPDATE usuarios; opcional UPDATE password; DELETE/INSERT	200 OK mensaje; 400 error



				fotos_usuario	
<b>borra_usuario</b>	DELETE	/api/borra_usuario	email, token	DELETE fotos_usuario; DELETE usuarios	200 OK mensaje; 400 error
<b>login</b>	GET	/api/login	email, password (sha256)	SELECT credenciales; UPDATE token	200 OK {"token": "..."}; 400 "Acceso denegado"
<b>alta_articulo</b>	POST	/api/alta_articulo	nombre, descripcion, precio, cantidad, foto, id_usuario, token	INSERT stock; INSERT opcional fotos_articulos	200 OK mensaje; 400 error acceso/validación
<b>consulta_articulos</b>	GET	/api/consulta_articulos	palabra_clave, id_usuario, token	SELECT con LIKE en nombre/descripcion; LEFT JOIN foto	200 OK arreglo de artículos; 400 error acceso
<b>compra_articulo</b>	POST	/api/compra_articulo	id_articulo, cantidad, id_usuario, token	SELECT stock; INSERT/UPDATE carrito_compra; UPDATE stock	200 OK; 400 "No hay suficientes artículos en stock"
<b>elimina_articulo_carrito_compra</b>	DELETE	/api/elimina_articulo_carrito_compra	id_usuario, id_articulo, token	SELECT cantidad del carrito; UPDATE stock (+); DELETE carrito	200 OK; 400 error acceso/consistencia
<b>elimina_carrito_compra</b>	DELETE	/api/elimina_carrito_compra	id_usuario, token	SELECT todos del carrito; UPDATE stock (+) por cada; DELETE	200 OK; 400 error

				carrito del usuario	
<b>modifica_carrito_compra</b>	PUT	/api/modifica_carrito_compra	id_articulo , increment o(+1/-1), id_usuario , token	SELECT stock y carrito; UPDATE carrito y stock	200 OK; 400 "No hay suficientes artículos en stock" / "No hay más artículos en el carrito"

**Figura 9.** Resumen de endpoints y operaciones del back-end.

## 6.2 alta\_usuario (registro de usuarios)

Se realizó la función alta\_usuario para registrar usuarios nuevos. Se validaron campos obligatorios, se insertó el registro en usuarios y, si el front-end envió foto en base64, se insertó en fotos\_usuarios. Se utilizó una transacción para agrupar ambas operaciones y asegurar atomicidad.

- Se accedió a variables de entorno: Server, UserID, Password, Database.
- Se instaló MySQL.Data para la conexión y se empleó LastInsertedId para recuperar id\_usuario.
- Se manejó OkObjectResult en éxito y BadRequestObjectResult con {"mensaje": "..."} en error.