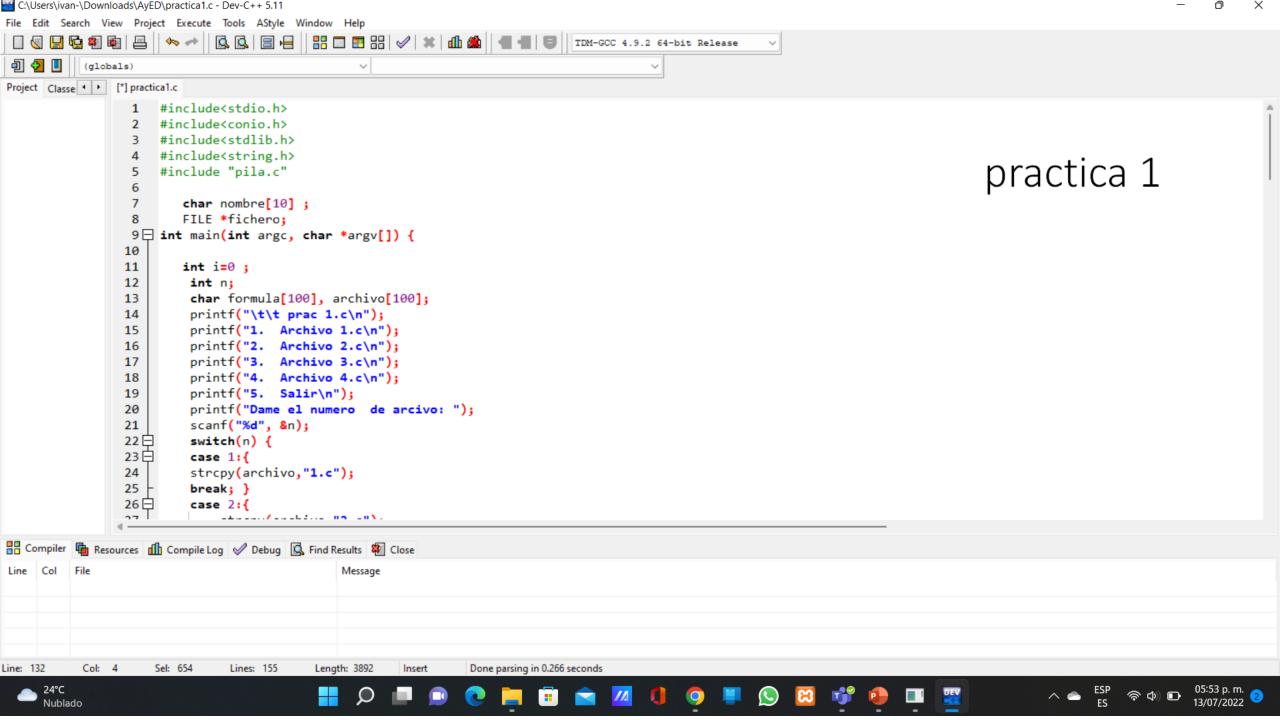
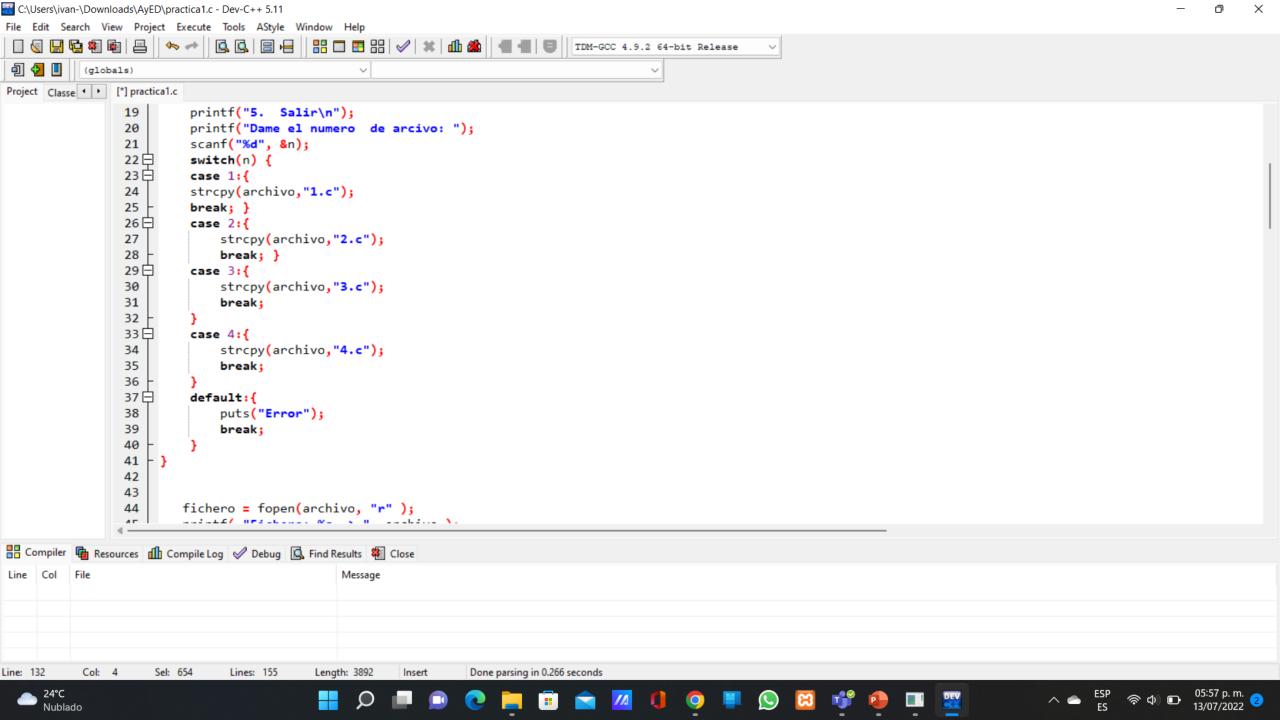
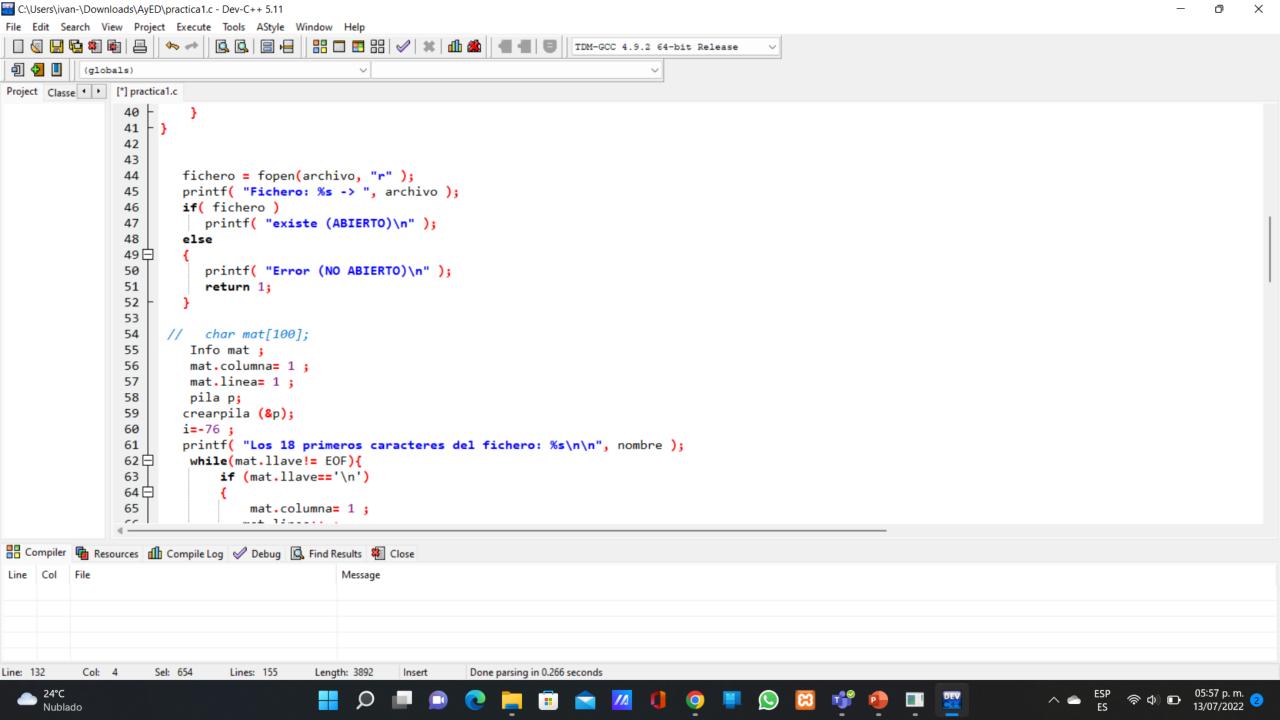
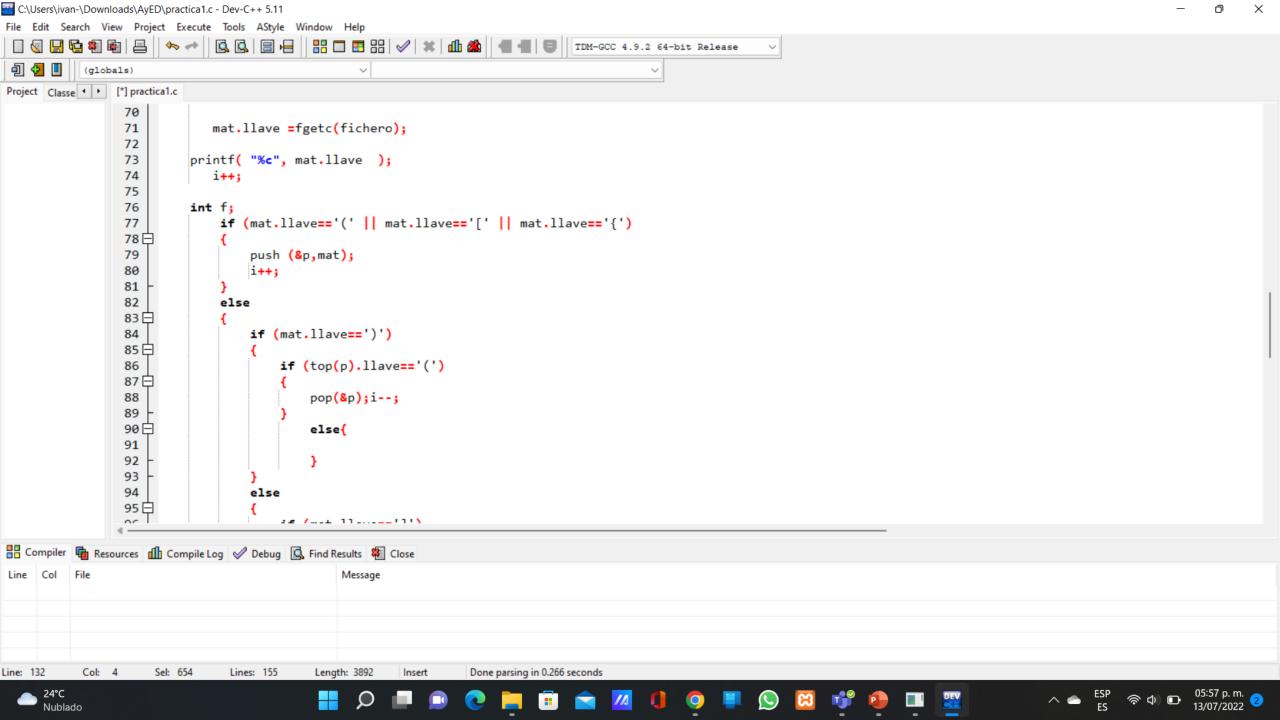
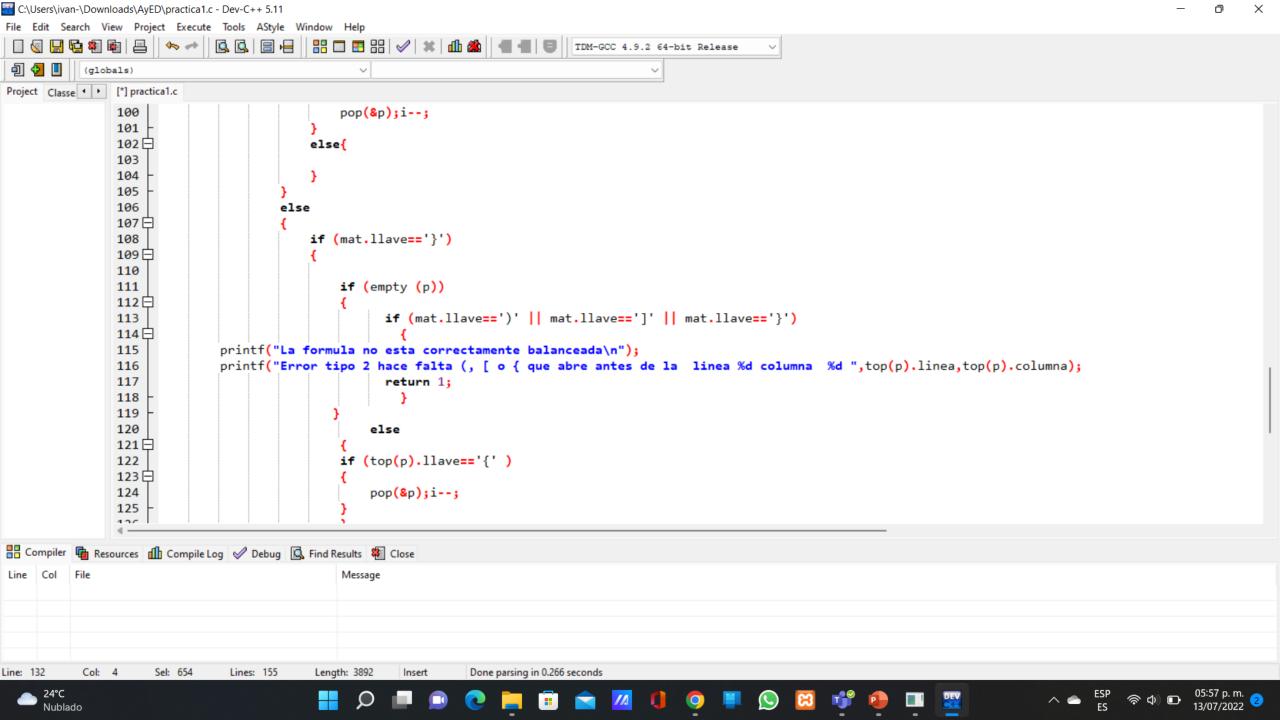
Programa 1 Mini compilador (usando pila)

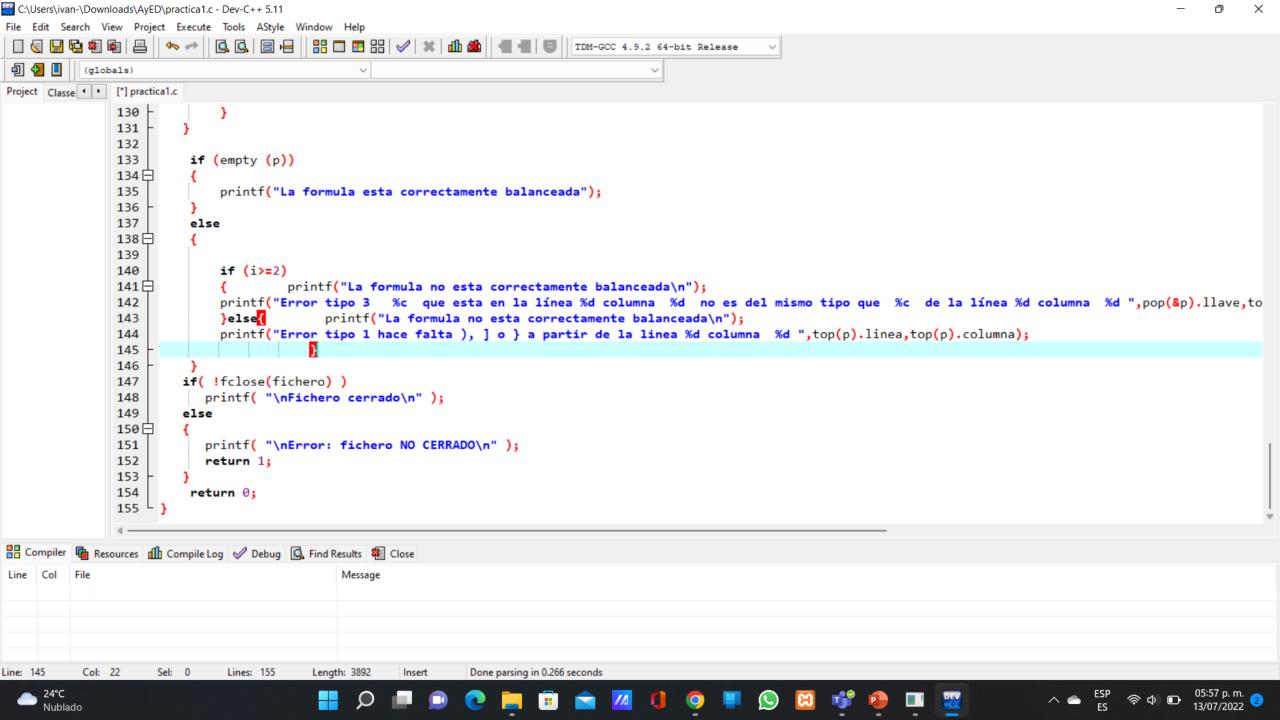






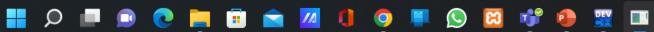






C:\Users\ivan-\Downloads\AyED\practica1.exe Archivo 1.c Archivo 2.c Archivo 3.c Archivo 4.c 5. Salir Dame el numero de arcivo: 1.c Fichero: 1.c -> existe (ABIERTO) #include <stdio.h> #include <stdlib.h> void main () int a [6]; }La formula no esta correctamente balanceada Error tipo 2 hace falta (, [o { que abre antes de la linea 9 columna 2 Process exited after 2.75 seconds with return value 1 Presione una tecla para continuar . . .





























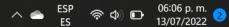








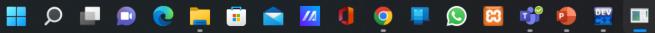






C:\Users\ivan-\Downloads\AyED\practica1.exe Archivo 1.c Archivo 2.c Archivo 3.c Archivo 4.c 5. Salir Dame el numero de arcivo: 2.c Fichero: 2.c -> existe (ABIERTO) #include <stdio.h> #include <stdlib.h> void main (){ int a [6]; La formula no esta correctamente balanceada Error tipo 1 hace falta),] o } a partir de la linea 5 columna 14 Fichero cerrado Process exited after 3.518 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . . 🕳





























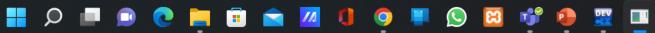








C:\Users\ivan-\Downloads\AyED\practica1.exe Archivo 1.c Archivo 2.c Archivo 3.c Archivo 4.c 5. Salir Dame el numero de arcivo: 3.c Fichero: 3.c -> existe (ABIERTO) #include <stdio.h> #include <stdlib.h> void main (){ int a [6}; La formula no esta correctamente balanceada Error tipo 3 { que esta en la lÝnea 5 columna 14 no es del mismo tipo que [de la lÝnea 8 columna 9 Fichero cerrado Process exited after 3.425 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . . 🕳









































C:\Users\ivan-\Downloads\AyED\practica1.exe Archivo 1.c Archivo 2.c Archivo 3.c Archivo 4.c 5. Salir Dame el numero de arcivo: 4.c Fichero: 4.c -> existe (ABIERTO) #include <stdio.h> #include <stdlib.h> void main (){ int a [6]; La formula esta correctamente balanceada Fichero cerrado Process exited after 33.7 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . . _