Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ульяновский государственный технический университет» Факультет информационных систем и технологий Кафедра «Информационные системы» Дисциплина «Экономика и управление проектом»

Виртуальный модный помощник в подборе образа СТО

Выполнил: Студент Гр. ИСЭбд-41 Романов Р.И. Проверил Желепов А.С.

«Виртуальный модный помощник в подборе образа». СТО

Реализация всех задумок СРО в виде продуманной архитектуры проекта

В качестве архитектуры приложения была выбрана архитектура MVC (Model – View - Controller)

Причины, по которым была выбрана данная архитектура, следующие:

- 1) чёткое разделение логики представления (интерфейса пользователя) и логики приложения;
- 2) поддержка различных типов пользователей, которые используют различные типы устройств. Модель возвращает одинаковые данные, а единственное различие заключается в том, что контроллер выбирает различные виды для вывода данных;
- 3) концепция MVC существенно уменьшает сложность больших приложений. Код получается гораздо более структурированным, и, тем самым, облегчается поддержка, тестирование и повторное использование решений.

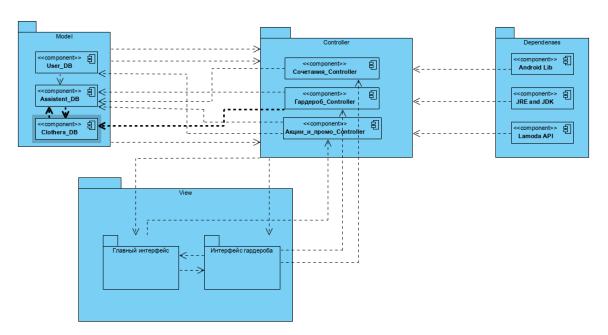
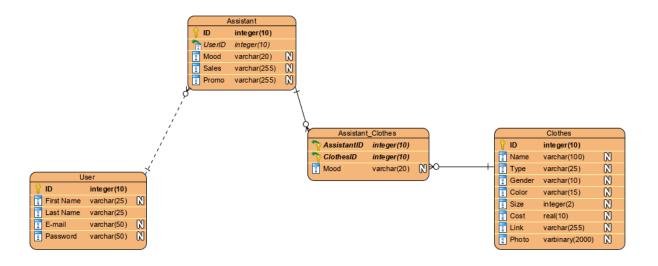


диаграмма компонентов архитектуры MVC

Архитектура хранилища данных

СУБД - Oracle DB



Представленные таблицы:

- 1. User пользователь приложения. В БД хранится информация об имени и фамилии, адресе электронной почты и пароле
- 2. Assistant помощник пользователя приложения. По настроению подбирает одежду из соответствующей БД, а также сообщает о скидках и промокодах в магазинах одежды
- 3. Clothes база данных одежды. Содержит информацию об одежде (название, тип, для какого пола, цвет, размер, цену в магазине и фото с ссылкой на товар в магазине)

Выбор технологий для проекта

Backend: Java

Причины:

- а) Платформенно-независимый язык программирования
- б) Строгая типизация, обеспечивающая безопасность передачи данных в объекты классов
- в) Позволяет писать программы-модули

Рассматриваемые кандидатуры:

Kotlin, Go, Python

Выбор был по большей части был обусловлен как популярностью языка программирования, так и широким функционалом, расширениями и библиотек

https://dev.by/news/12-topovyh-yazykov-mobilnoi-razrabotki-po-versii-ieee

Frontend: Java Script

Причины:

- а) Удобство пользовательских интерфейсов
- б) Простота и рациональность применения

в) Скорость работы и производительность

Рассматриваемые кандидатуры:

WordPress, Angular, SimTech

Выбор был по большей части был обусловлен как популярностью использования технологий, так и широким функционалом, удобством интерфейсов и производительностью

https://vc.ru/hr/145461-yazyk-programmirovaniya-javascript-osobennosti-i-preimushchestva

Хранилище данных: Oracle DB

Причины:

- а) СУБД Oracle хорошо обрабатывает транзакции. Система сохраняет высокую производительность, в результате чего пользователи не страдают от низкой скорости обработки
- б) СУБД обладает высокой степенью готовности. В разных установках, продолжительность работы Oracle индивидуальная
- в) СУБД обладает локальной управляемостью

Рассматриваемые кандидатуры:

PostgreSQL, MySQL, SQLite

Выбор был обусловлен хорошей обработкой транзакций, т.к. в приложении много обращений к БД, а также высокой связью с Java и JavaScript

https://gna.habr.com/g/227515

API: Lamoda API

Причины:

- а) Доступ к открытому исходному коду на гитхаб
- б) Возможность расширенной технической поддержки
- в) Отсутствие необходимости «Парсинга сайта»

Рассматриваемые кандидатуры:

Wildberries API, Amazon API, Befree API

Выбор был обусловлен благодаря возможностью доступа к открытому исходному коду и отсутствия необходимости парсинга сайтов, что выгодно отличает от предоставленных вариантов

https://tech.lamoda.ru/

Релизы

Инструменты создания и автоматизации:

Среда разработки: IntelliJ Idea

Средство создания UML диаграмм: Visual Paradigm

Средство проектирования бизнес-процессов: BPMN Storm

Средство автоматизированного тестирования: TestNG

Релизы:

Основная аудитория – граждане РФ

Релиз проекта: Вторник или Среда за неделю до праздников, в первой половине дня. Пример 18 мая 2021 года (на неделю до последнего звонка)

Релиз крупных обновлений: Понедельник или Вторник в первой половине дня (Делается это для снижения нагрузки на сервера)

Релиз патчей и хотфиксов: Не позднее 2-3 после релиза обновления, но до выходных (Также для снижения нагрузки на сервера)

Скрипт проведения собеседования

- 1. Начинаем собеседование с рассказа о компании, почему мы, что делаем рассказываем релевантно той должности, на которую пришел человек. Помним, что основной мотиватор это сама работа, поэтому импровизируйте на этом этапе, под каждого человека пусть он задает вопросы. Расскажите, кого ищете и что ждете от кандидата на данной должности.
- 2. Далее начинается обратная связь от кандидата: пусть соискатель расскажет свой релевантный опыт на основе полученной информации, т.е. какие проекты или опыт работы в данной сфере у него был и как его опыт пересекается с необходимой для вакансии специальности.
- 3. Выслушав кандидата, переходим к списку «Технических вопросов» по теме специальности (например, для QA знание принципов тестирования и инструментария, а для разработчиков на Java типы данных, интерфейсы, концепция ООП), фиксируйте ответы для того, чтобы объективно сравнить данного кандидата с другими соискателями.
- 4. Теперь переходим к «общим вопросам по резюме» здесь уже делаем двусторонний диалог, вопрос-ответ, уточнение, рассказы за профессиональнуюжизнь.
- 5. Прощаемся. На собеседовании не выставляем оценок способностей (Нет школьным оценкам!!), а указываем на сильные и слабые стороны кандидата. Если есть сомнения в компетентности, то нужно дать тестовое задание и обговорив сразу, что кандидат будет делать и на какой в срок он должен прислать ответ.
- 6. Пишем краткое резюме по данному человеку плюсы и минусы. Может быть, какие-то свои замечания. По результатам тестового задания даём уже окончательный ответ с указанием на пробелы и необходимостью изучения материалов.