

CEO

Система мотивации

- 1) материальное вознаграждение
 - a) Премия
 - b) Техника переходящая в собственность после выполненного плана работы за год
- 2) Поощрение участия с докладами на конференциях
- 3) Соцпакеты
- 4) Участие в митапах компании
- 5) Различные развлекательные мероприятия
 - a) корпоративы
 - b) настольные игры
 - c) спортивные мероприятия

Поиск партнеров и спонсоров

- Реклама от компаний, которые хотят рекламировать свои вещи на сервисе.

- Рекомендации от пользователей

При пользовании сервисом пользователи оставляют свой фидбек либо на сайте компании либо на платформе благодаря которой он скачал мобильную версию сервиса (PlayMarket / AppStore).

Участие в тематических конференциях и выставках

- Участие сотрудников с докладами на разных конференциях / форумах на тему моды
решает проблему поиска партнеров и спонсоров, поскольку на конференциях / форумах присутствуют представители различных брендов.

Инвестиции извне

- Инвесторами могут выступать не только фонды, но и различные бренды (так как у него будет преимущество при подборе пользователем образа). Бренду предоставится не только процент в компании (30%), а так-же возможность одним из первых разместить свою продукцию.

Координация действий в компании

По сколько компания будет работать по гибкой методологии разработки (Agile), будет производиться:

- еженедельный митинг (созвон)
 - узнать текущее состояние дел
 - планировка
- все задачи будут вестись через виртуальную доску
 - у задачи есть тот кто ее назначил
 - тот кто ее выполнил
 - статус

- срок

Будет использоваться средства компании **atlassian** (<https://www.atlassian.com/>) - это **jira** как виртуальная доска задач, **bitbucket**, как удаленный репозиторий и **confluence** для документирования