3° Trimestre

Fundamentos de redes de computadores

rede de computadores - quaisquer dois dispositivos que estejam conectados.

conexão - enlace (cabeado ou sem fio) host - hospedeiro

Tipos de redes -

LAN - Local Area Network

MAN - Metropolitan Area Network

RAN - Regional Area Network

WAN - Worldwide Area Network

VPN - Virtual Private Network

Comutação de Pacotes

Descobrir melhor caminho

L - length (bit - b) = tamanho da quantidade de informação

R - ratio (bps) = taxa de transmissão

T - tempo (s) = tempo de transmissão

Fórmula = R = L/T

Camada de transporte:

APLICAÇÃO
TRANSPORTE
REDE
ENLACE/FÍSICA

UDP - **U**ser **D**atagram **P**rotocol (pega tudo enviado e transmite) ~ velocidade

TCP - Transfer Control Protocol ~ qualidade

Tabela:

128|64|32|16|8|4|2|1

Endereço de Broadcast → enviar para computadores na rede passar do binário para decimal, transformando a parte de rede, de 0 para 1

gateway

Enlace / - Switch Físico - Patch Panel Hub

2° Trimestre

Camada de Redes:

- Roteadores
- IP's: Numeração para identificar uma rede

EXEMPLOS

a) IP: 192.168.0.3/8

192.255.255.255

rede: 192.0.0.0

qt ed: 2^24 = 16777216 qt dp: 2^24 -2 = 16777214

n dp: 00000000.10101000.00000000.00000011

b) IP: 10.20.30.40/16

ip: 00001010.00010100.00011110.00101000 masc: 11111111.11111111.000000000.00000000 brdct: 00001010.00010100.11111111111111

10.20.255.255

Para caberem no dispositivo tem que ser MAIOR que a REDE e MENOR que o BROADCAST.

Exemplo:

<u>d) 192.168.0.124/28, 192.168.0.125/28 e 192.168.0.126/28</u>

192.168.0.112/28 → Rede 192.168.0.127/28 → Broadcast

ICMP - Internet Control Message Protocol

- → camada de redes
- → Analisa perda ou atraso de pacotes
- \rightarrow Sabe se a rede caiu
 - É usado no cmd
 - comando ping

Protocolo de rede: Conjuntos de normas que permitem que duas ou mais máquinas conectadas à internet se comuniquem entre si.

p2p: Todos computadores tem as informações e cada um compartilha um "pedaço" Fibra óptica - não tem interferência de metálicos