

Programação Orientada a Objetos – Aula 01

Prof. Dr. Eduardo Takeo Ueda
eduardo.tueda@sp.senac.br

Plano de Ensino da Disciplina

O plano de ensino permanecerá disponível no BlackBoard, para consulta, durante todo o período letivo da disciplina!

Processo de Avaliação da Disciplina

Instrumento de avaliação	Período previsto para aplicação	Devolução
Exercícios de fixação	Semanal	1 semana depois
1ª Avaliação escrita individual	8ª Semana	1 semana depois
2ª Avaliação escrita individual	16ª Semana	1 semana depois
3ª Avaliação escrita individual	18ª Semana	1 semanas depois

Composição da Nota Final da Disciplina

$$\text{Nota Final (NF)} = 0.1(\text{PI}) + 0.1(\text{EX}) + 0.8(\text{NP})$$

onde:

PI = Projeto Integrador III

EX = Exercícios de fixação

NP = Média aritmética das 2 maiores notas entre A1, A2 e A3

A1: 1ª Avaliação escrita individual

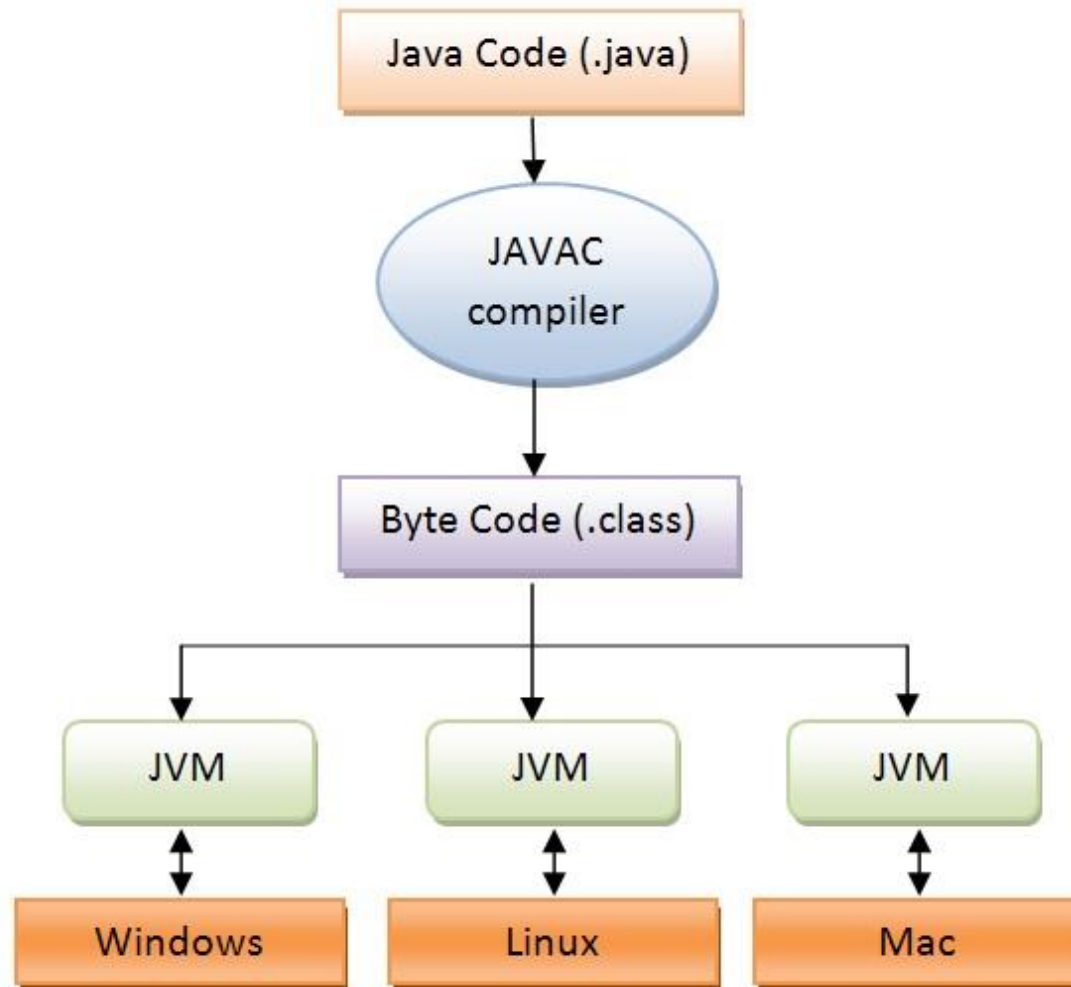
A2: 2ª Avaliação escrita individual

A3: 3ª Avaliação escrita individual (Substitutiva)

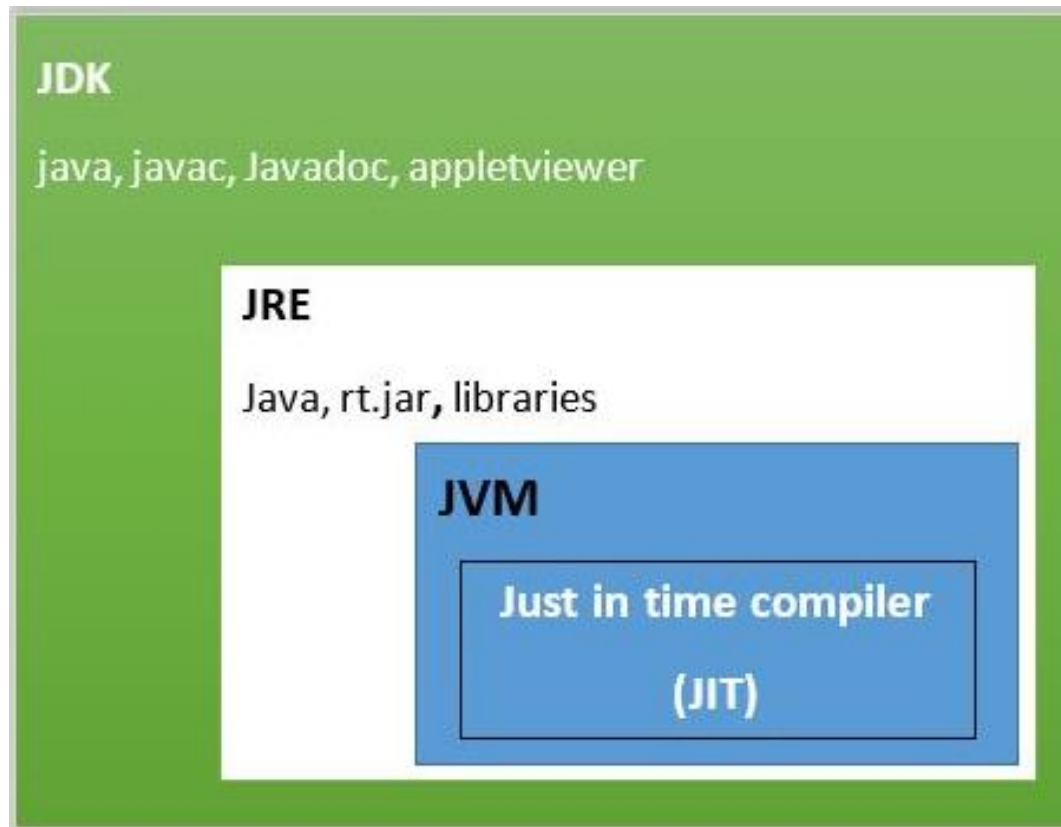
No caso de alunos que não estão cursando a disciplina Projeto Integrador III a Nota Final será definida por:

$$0.1(\text{EX}) + 0.9(\text{NP})$$

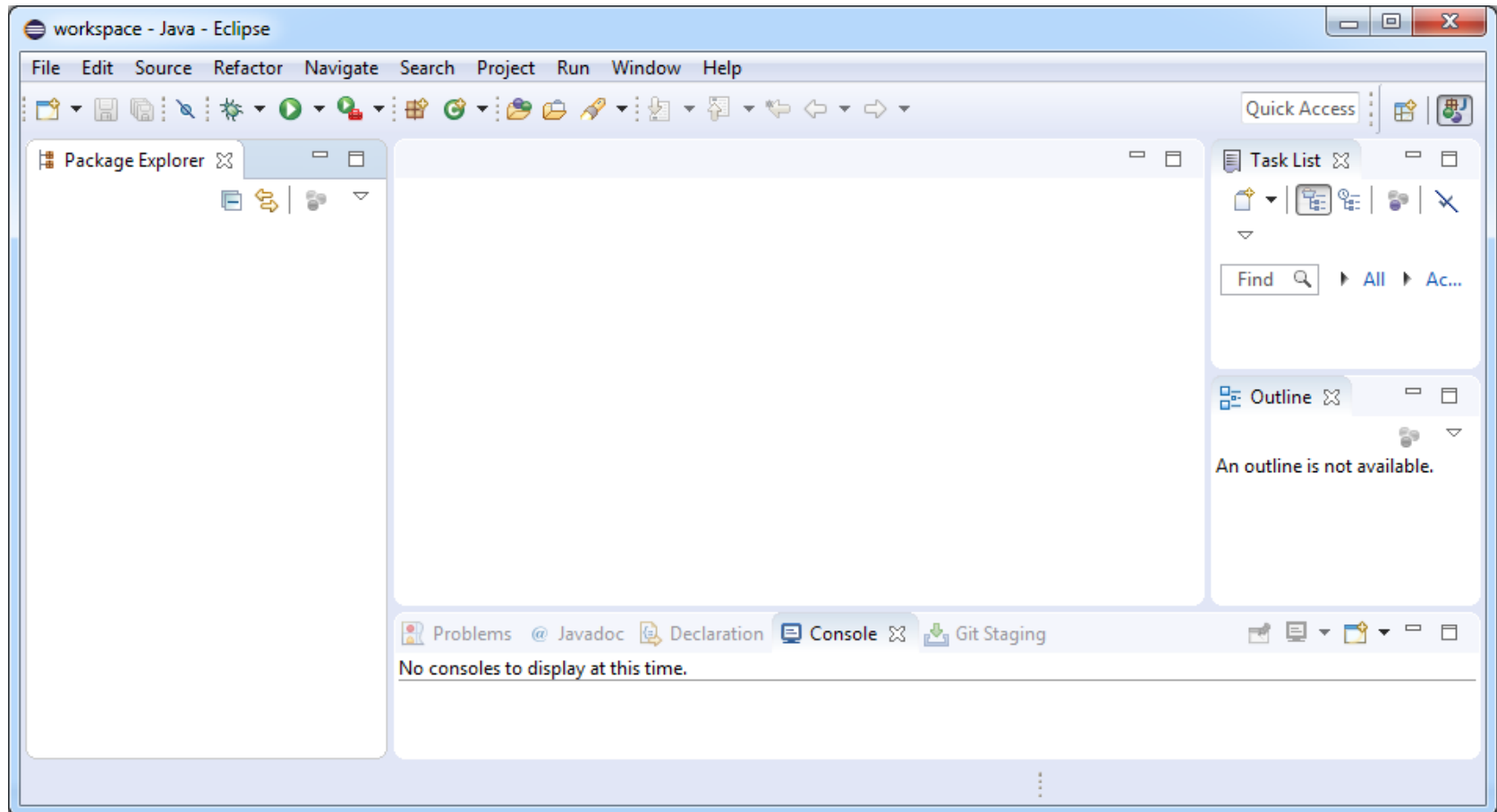
Portabilidade Java: Compilar + Interpretar



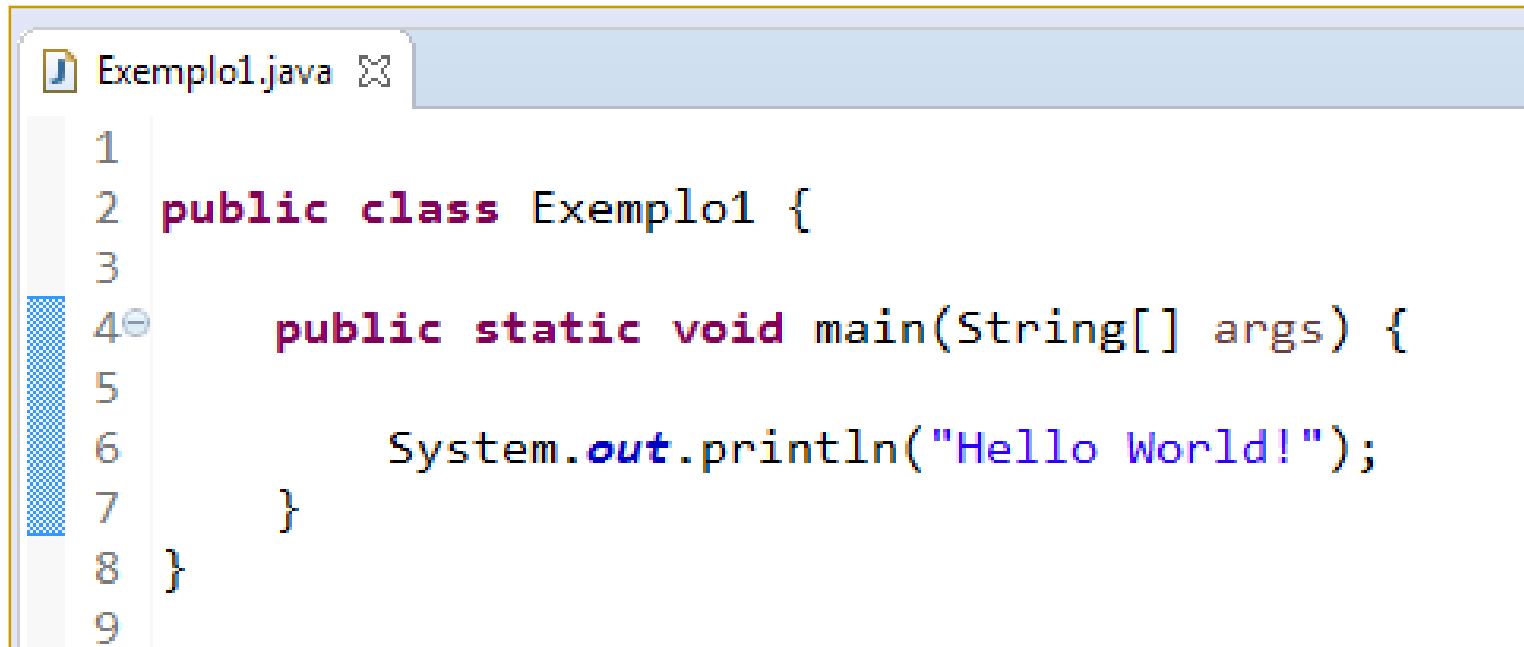
JDK, JRE e JVM



Eclipse IDE

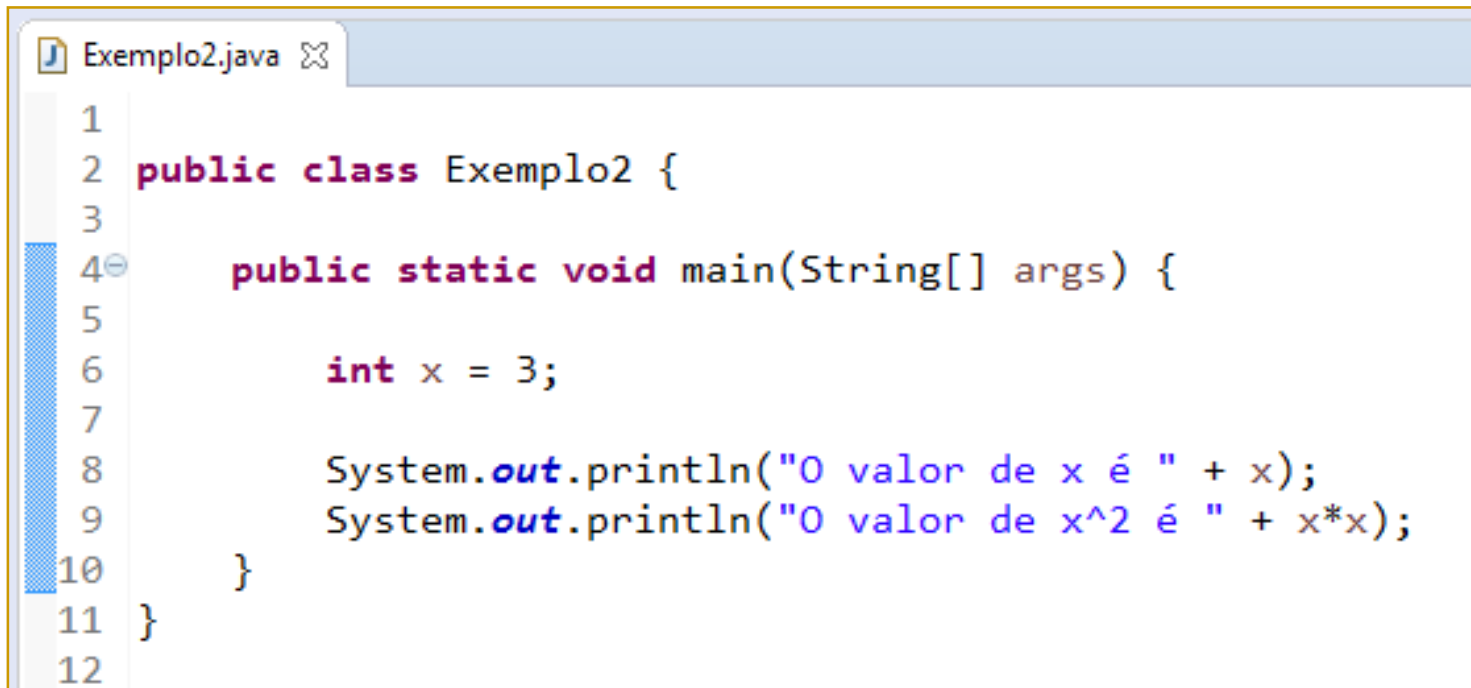


Nosso 1º código Java



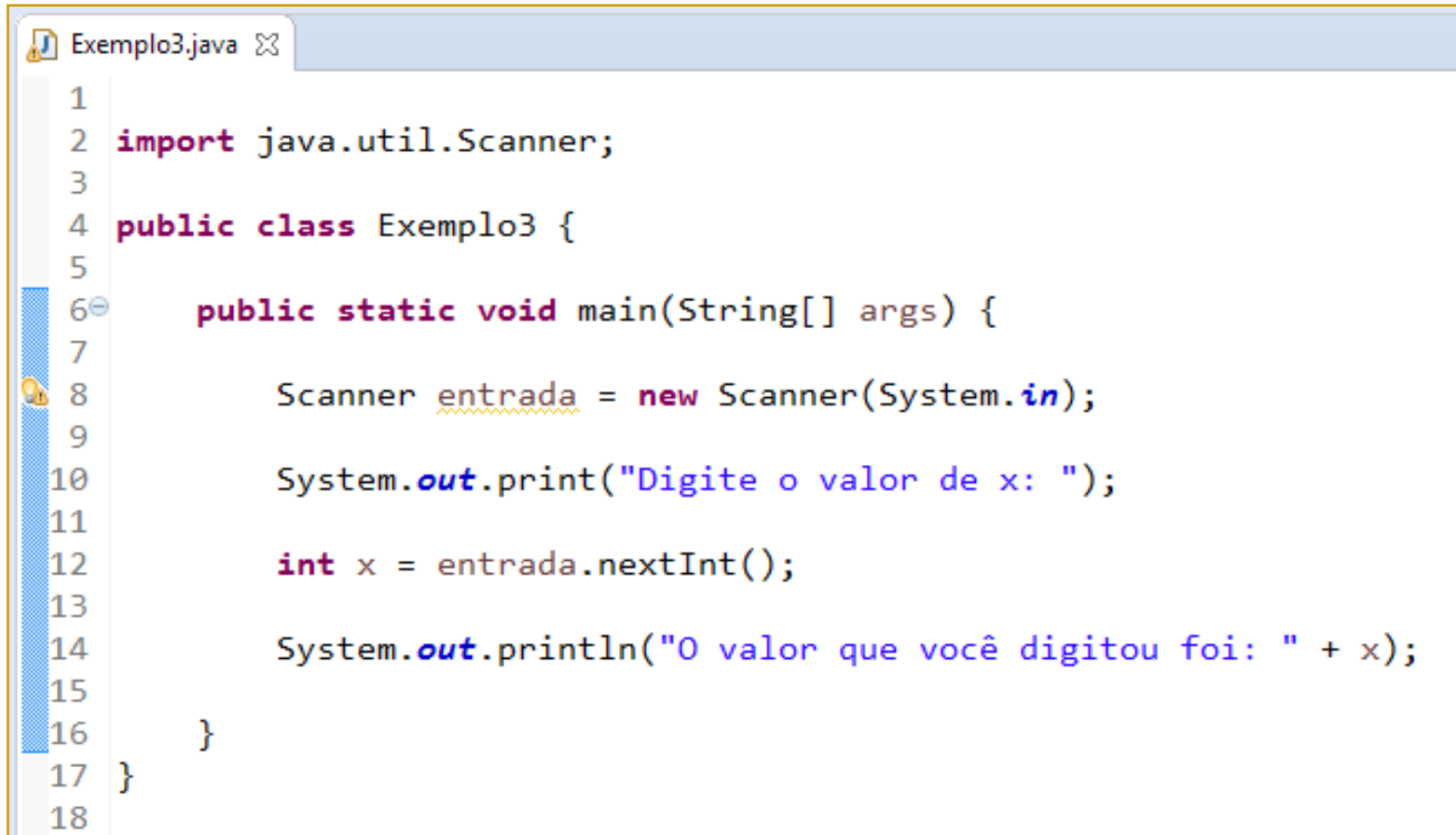
```
1
2 public class Exemplo1 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         System.out.println("Hello World!");
7     }
8 }
9
```


Nosso 2º código Java



```
1
2 public class Exemplo2 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         int x = 3;
7
8         System.out.println("O valor de x é " + x);
9         System.out.println("O valor de x^2 é " + x*x);
10    }
11 }
12
```

Nosso 3º código Java



```
Exemplo3.java ✕
1
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Exemplo3 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
9
10        System.out.print("Digite o valor de x: ");
11
12        int x = entrada.nextInt();
13
14        System.out.println("O valor que você digitou foi: " + x);
15
16    }
17 }
18
```

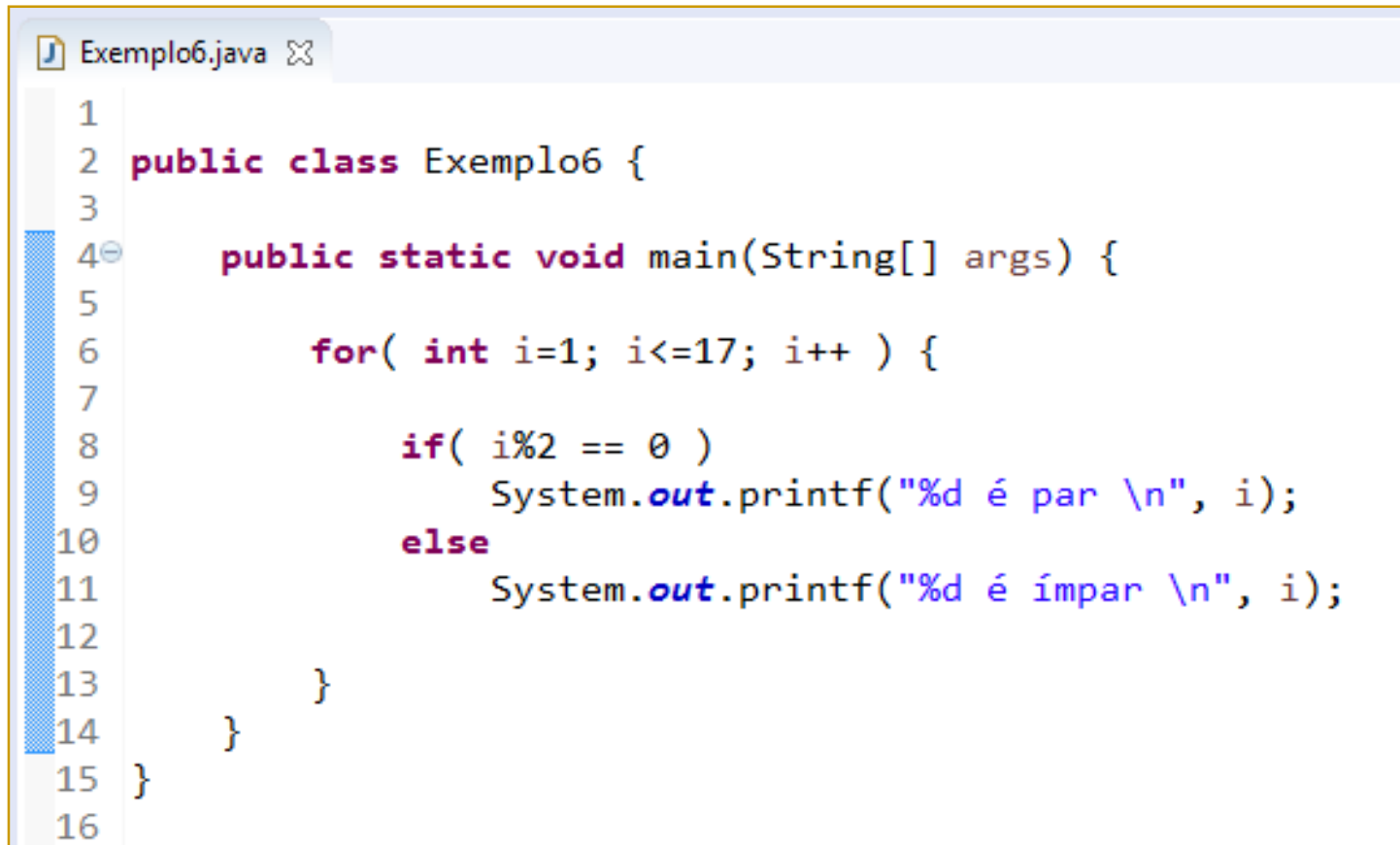
Exemplo de decisão com *If... Else*

```
Exemplo4.java
1
2 public class Exemplo4 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         //float notaEstudante = (float) 5.5;
7         double notaEstudante = 5.5;
8
9         if( notaEstudante >= 6 )
10             System.out.println("Aluno aprovado!");
11         else
12             System.out.println("Aluno reprovado!");
13
14     }
15 }
16
```

Exemplo de decisão com *Switch/Case*

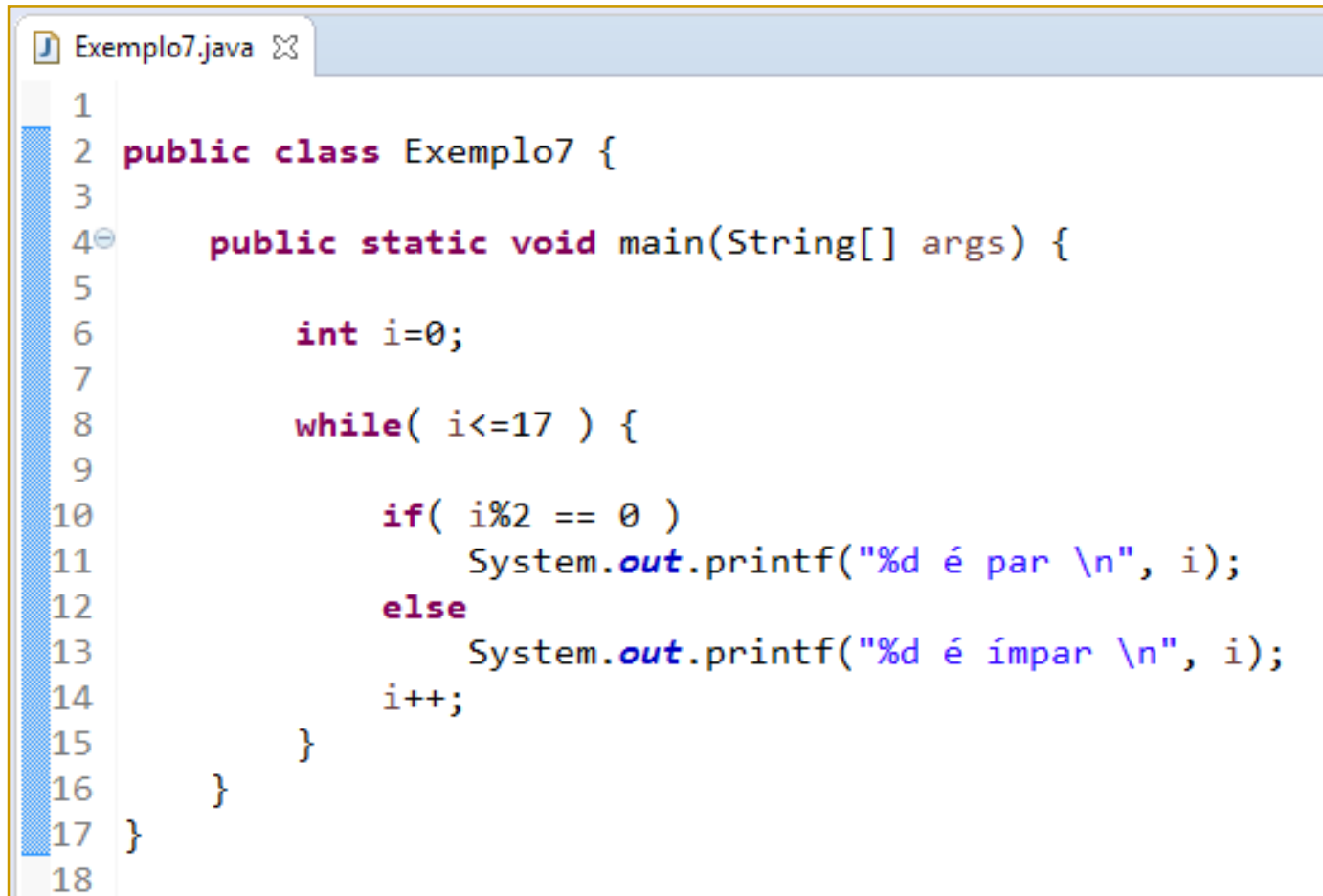
```
Exemplo5.java
1
2 public class Exemplo5 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         String periodo = "manha";
7
8         switch( periodo ) {
9
10             case "manha": System.out.println("Ohayou"); break;
11             case "tarde": System.out.println("Konnichiwa"); break;
12             case "noite": System.out.println("Konbanwa"); break;
13
14         }
15     }
16 }
17
```

Exemplo de laço/repetição com *For*

A screenshot of a Java IDE window titled 'Exemplo6.java'. The code is as follows:

```
1
2 public class Exemplo6 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         for( int i=1; i<=17; i++ ) {
7
8             if( i%2 == 0 )
9                 System.out.printf("%d é par \n", i);
10            else
11                System.out.printf("%d é ímpar \n", i);
12
13        }
14    }
15 }
16
```

Exemplo de laço/repetição com *While*

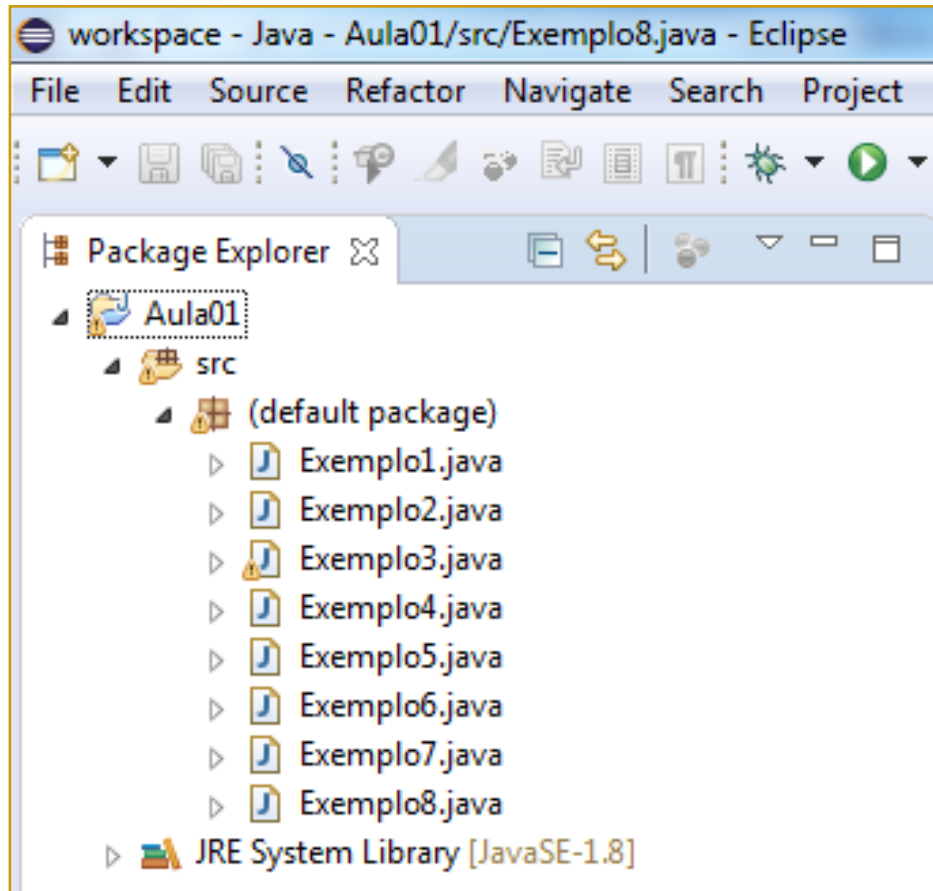
A screenshot of a Java IDE window titled 'Exemplo7.java'. The code is as follows:

```
1
2 public class Exemplo7 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         int i=0;
7
8         while( i<=17 ) {
9
10            if( i%2 == 0 )
11                System.out.printf("%d é par \n", i);
12            else
13                System.out.printf("%d é ímpar \n", i);
14            i++;
15        }
16    }
17 }
18
```

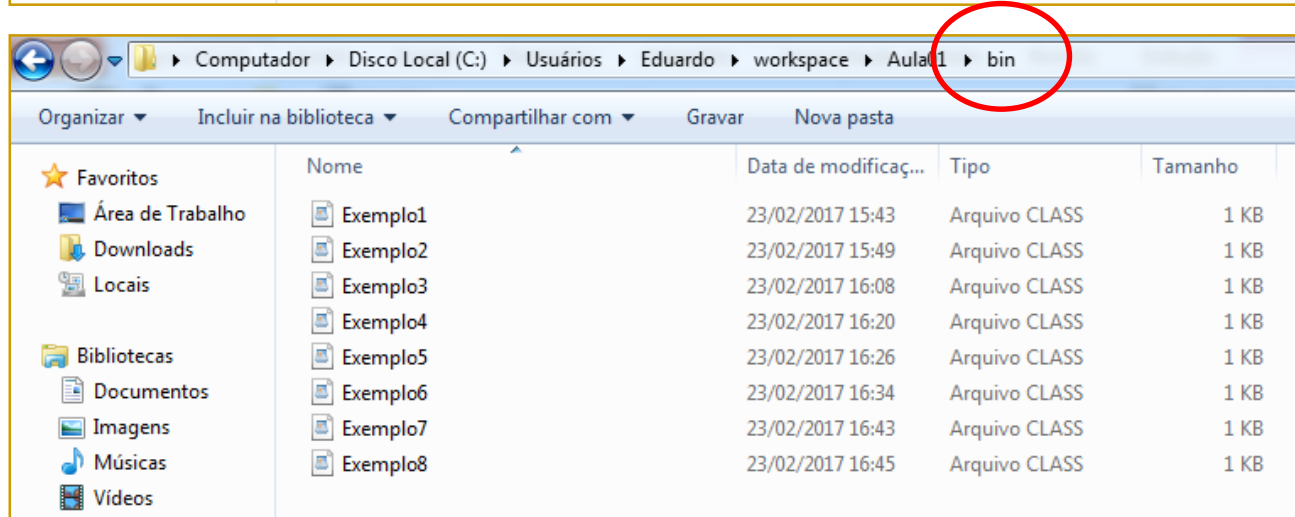
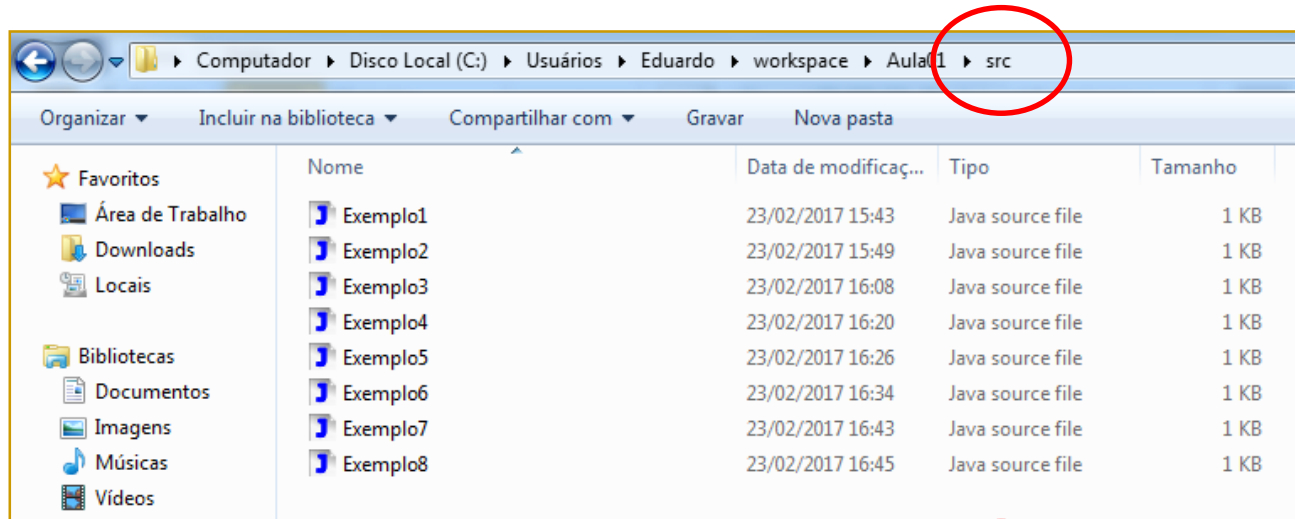
Exemplo de laço/repetição com Do/While

```
Exemplo8.java ✕
1
2 public class Exemplo8 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         int i=0;
7
8         do {
9
10             if( i%2 == 0 )
11                 System.out.printf("%d é par \n", i);
12             else
13                 System.out.printf("%d é ímpar \n", i);
14             i++;
15         } while( i<=17 );
16     }
17 }
18
```

Arquivos .java



Arquivos .java e .class



Fim!