

UNIVERSIDAD DON BOSCO
DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MOVILES DSM941



FORO 2
Categoría GRUPAL

GRUPO 01T

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	Carnet
Cabezas Vaquero	Gerardo Antonio	CV152055
Pineda González	Gabriela María	PG120866
Escalante Guardado	Jonathan Baltazar	EG161132
Argueta Rivas	William Alexis	AR160955

DOCENTE:

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

FECHA DE PRESENTACIÓN:
03/12/2023

DESARROLLO

1. Investigue las opciones existentes de autenticación Android Kotlin con Firebase

Firebase proporciona varias opciones de autenticación para aplicaciones Android desarrolladas en Kotlin. Algunos ejemplos son los siguientes:

Autenticación por correo electrónico y contraseña:

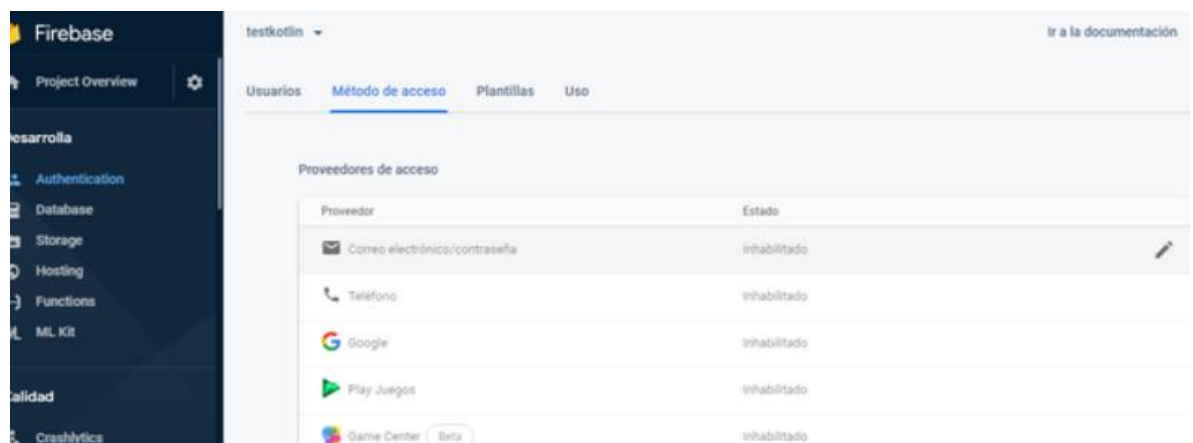
Firebase permite a los usuarios registrarse y autenticarse utilizando direcciones de correo electrónico y contraseñas. Puedes gestionar el flujo de autenticación utilizando las funciones proporcionadas por Firebase Authentication.

Autenticación con proveedores de identidad externos:

Firebase Authentication permite a los usuarios autenticarse mediante proveedores de identidad externos como Google, Facebook, Twitter, etc. Puedes habilitar estos proveedores en la consola de Firebase y luego integrarlos en tu aplicación.

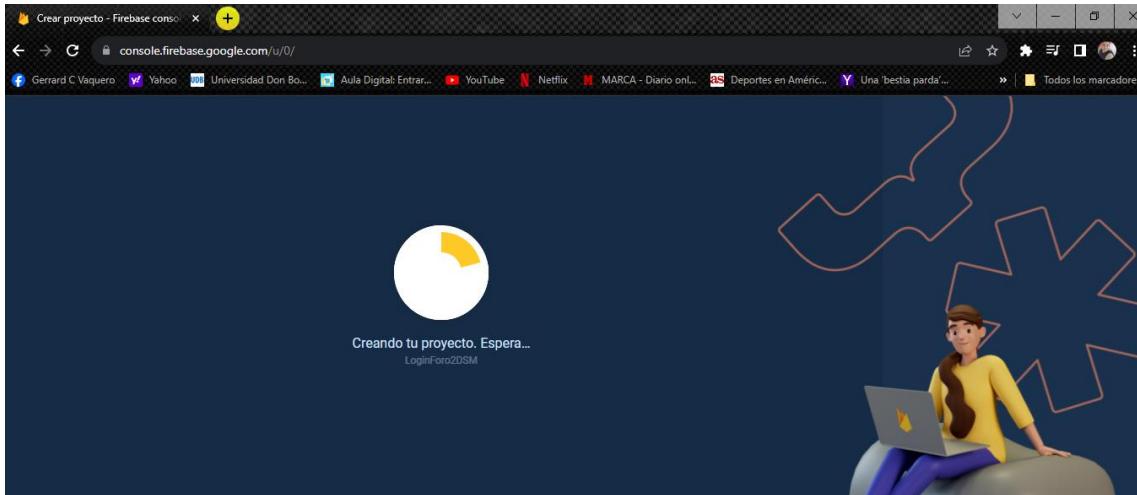
Autenticación anónima:

Firebase también permite la autenticación anónima, útil para casos donde no se requiere que los usuarios se registren. Esto puede ser útil para realizar acciones específicas sin una cuenta.

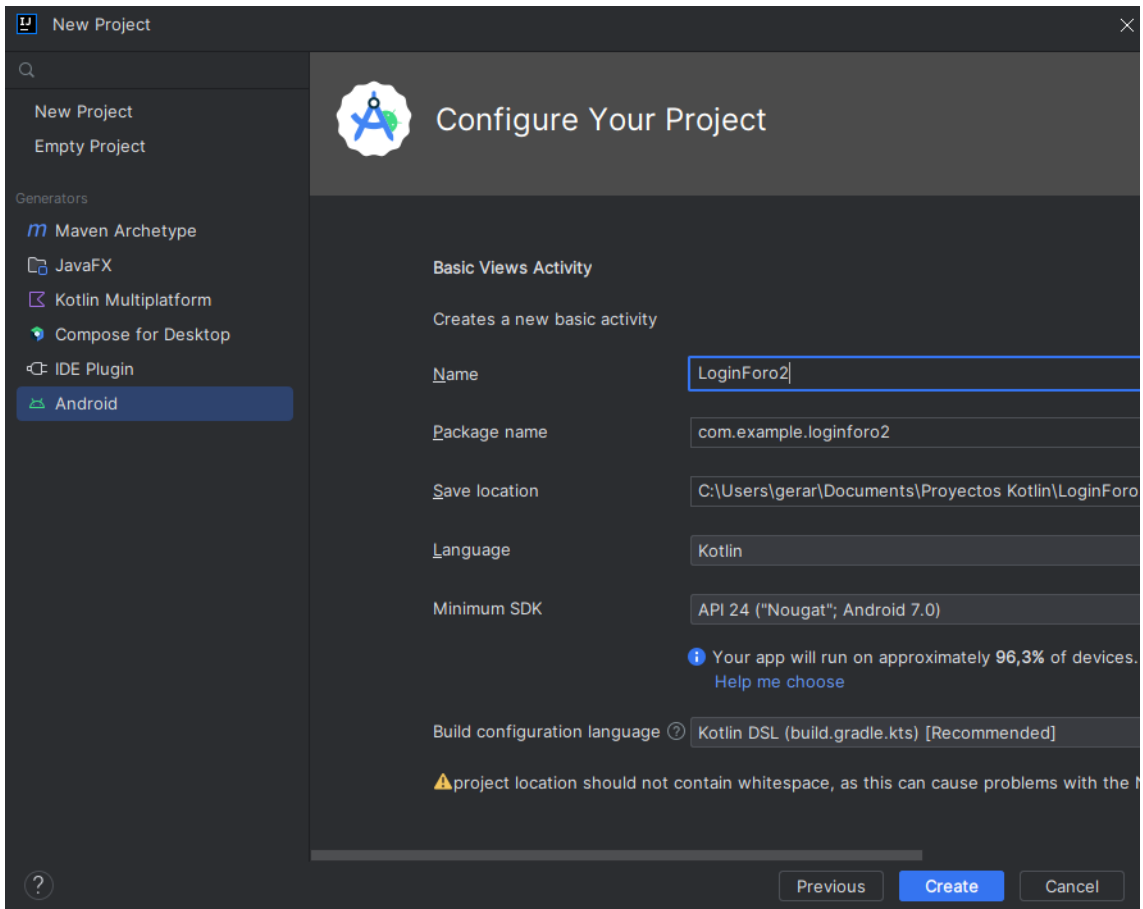


2. Ejercicio con autenticación por medio de correo Gmail

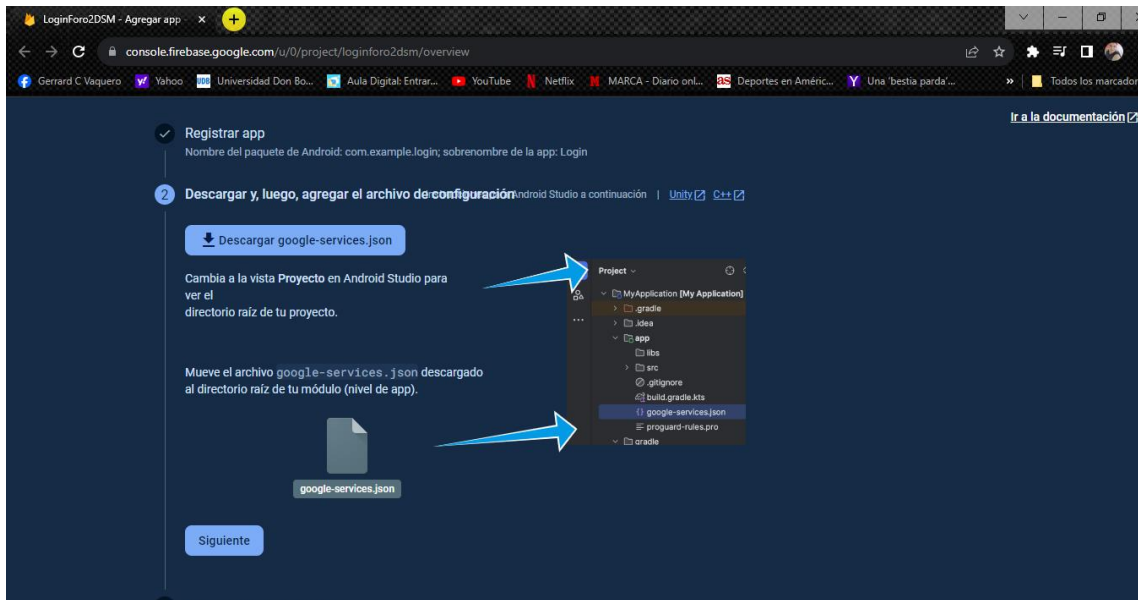
Creamos la base de datos en firebase:



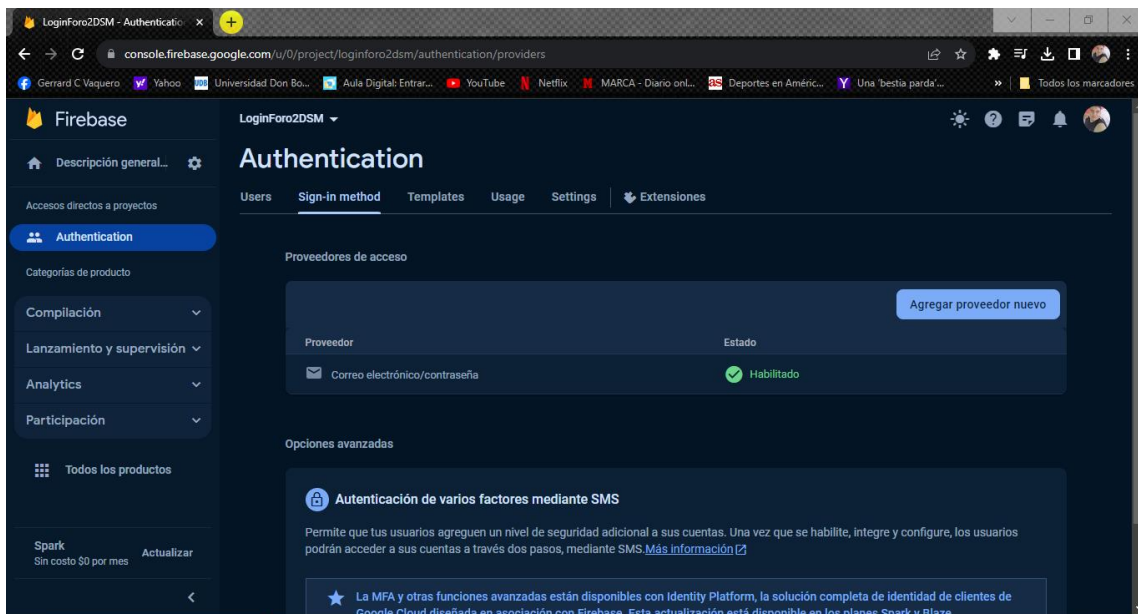
Creamos nuestro proyecto en IntelliJ IDEA:



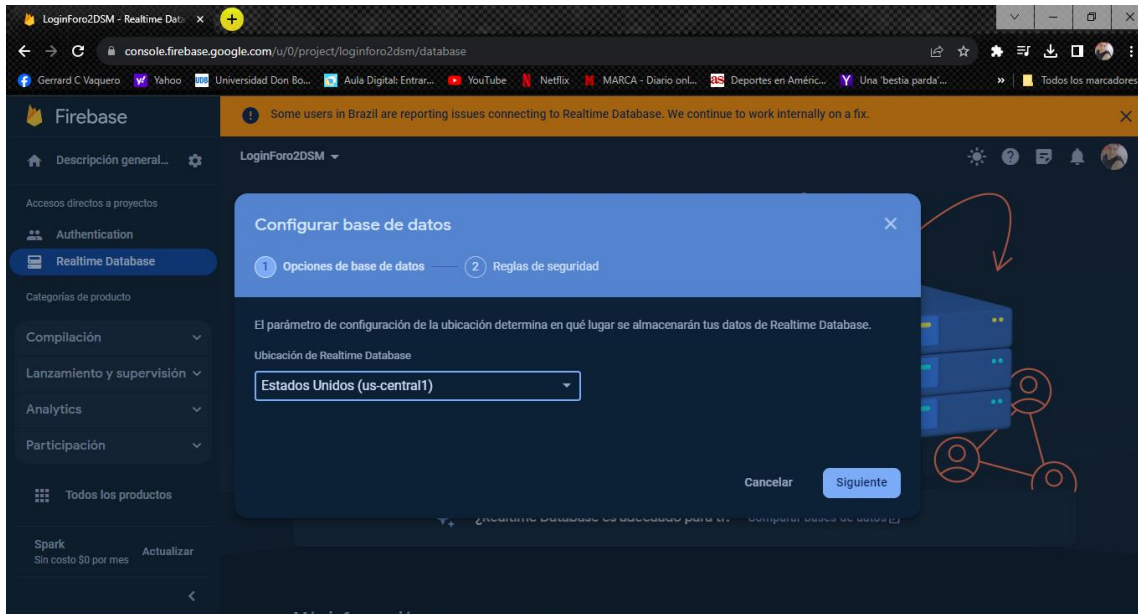
Necesitamos registrar nuestra APP en firebase para poder realizar la autenticación en esta parte nos pide la llave del certificado de comunicación con el cual trabajara nuestro proyecto con firebase, también nos pide la referencia de nuestro proyecto:



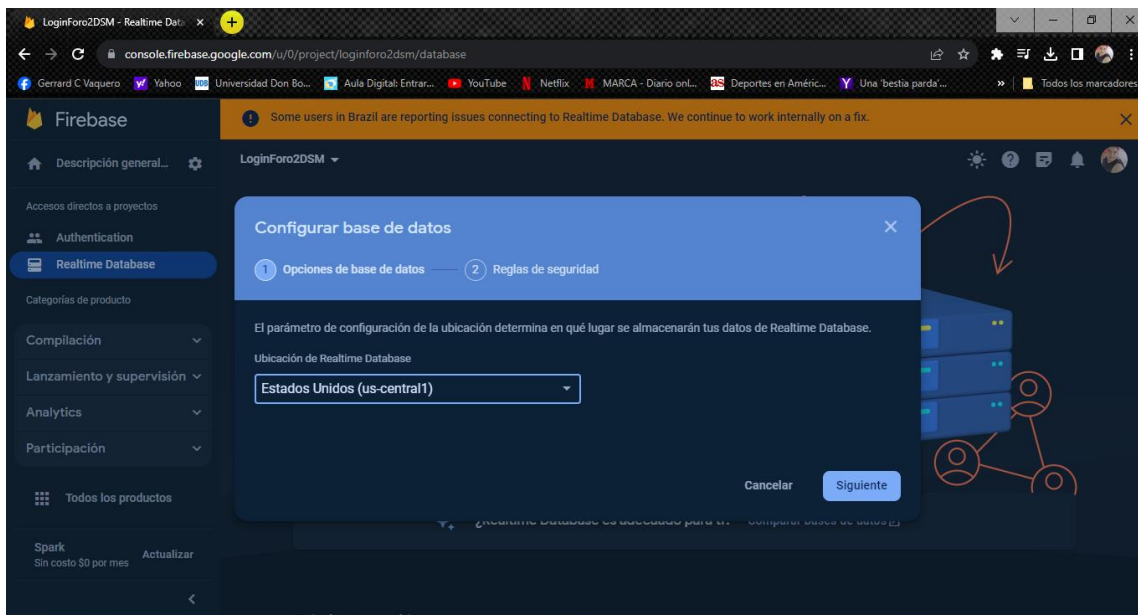
Elegimos que método de autenticación vamos a configurar:



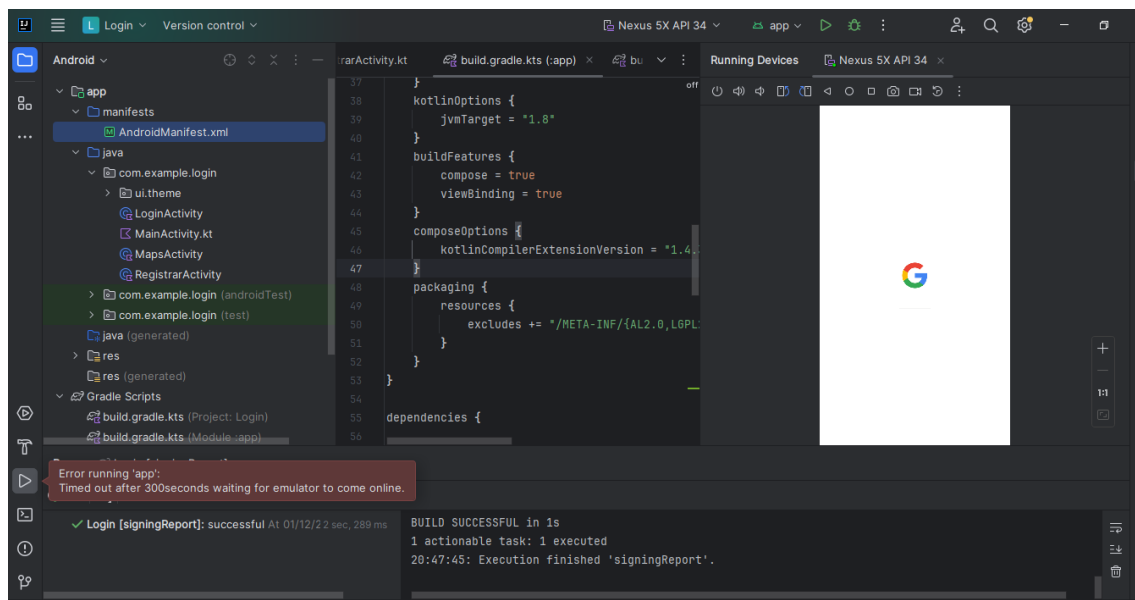
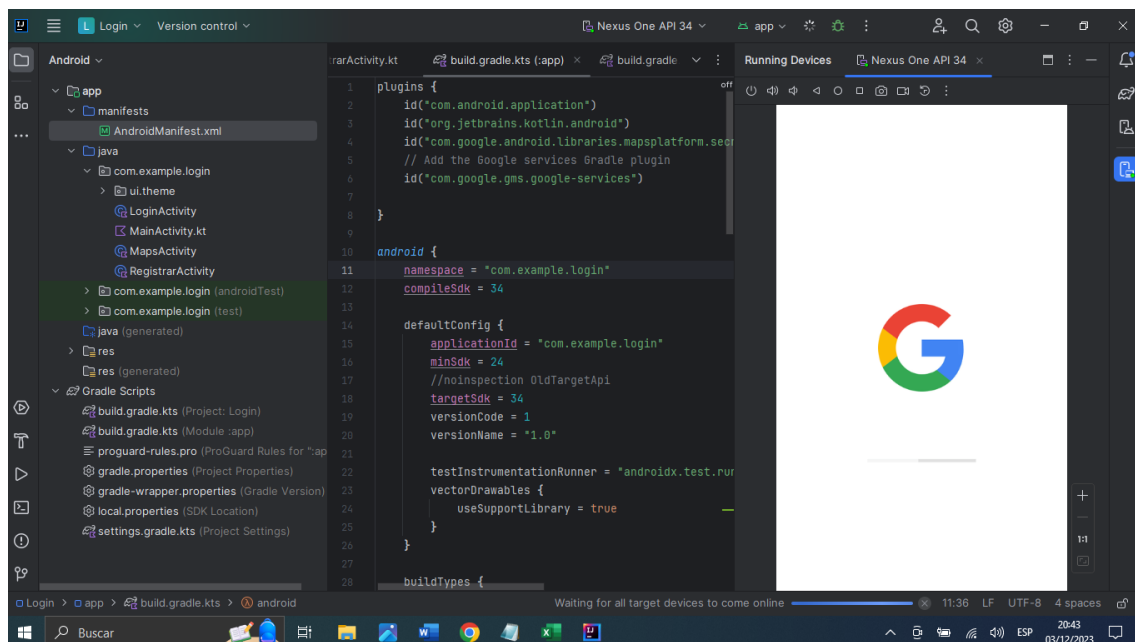
Por último debemos de configurar nuestra base de datos para realizar la practica:



Parte del código de nuestro proyecto con kotlin:



Intentando cargar el proyecto en el emulador brindado por el IDEA:



Se explicará el código en el video: <https://youtu.be/VGIREP4-fO4>

GitHub: <https://github.com/GVaquero22/Foro2DSM941.git>