



# Григорий Подхватилин

Москва, Россия

+7 (916) 006 35-92 | [grigvatilin@mail.ru](mailto:grigvatilin@mail.ru) | [GVatilin](#)

Backend-разработчик на Python и C++

## Образование

### Бакалавриат «Прикладная математика и информатика»

Москва, Россия

Национальный Исследовательский Университет Высшая Школа Экономики

Сентябрь 2023 - Июнь 2027

- **Компьютерные науки:** Python, C++, Алгоритмы и структуры данных, Архитектура компьютера и операционные системы
- **Математические курсы:** Линейная алгебра и геометрия, Математический анализ, Дискретная математика, Теория чисел, Алгебра, Теория вероятностей, Дифференциальные уравнения, Основы матричных вычислений
- **Другие курсы:** Финансовые рынки и финансовые институты.

### Московская Школа Программистов

Москва, Россия

Сентябрь 2018 - Май 2022

- **Компьютерные науки:** Python, C++, Промышленное программирование, Операционные системы, Компьютерные сети, Алгоритмика, Форматы данных
- **Математические курсы:** Дискретная математика

## Навыки

### Языки программирования и верстки

Python, C++, C, Assembler x86-64, HTML, CSS, JavaScript

### Инструменты разработки

Git, LaTeX, SQL, Docker, CI/CD (github, gitlab), Vue.js

### Языки

Русский (носитель), Английский (B2)

## Мои проекты

### Менеджер расписания Chrono

Python

- Совместно с командой реализовано веб-приложение для управления дедлайнами и расписанием.
- Являюсь тимлидом команды, полностью реализовал страницы дедлайнов и настроек.
- Организовал работу с API генеративной модели.

### Онлайн каталог с сравнительными обзорами на товары

Python

- Проект реализован на Python библиотеке Django, предоставляет функционал онлайн каталога электроники, основной фишкой являются пользовательские сравнительные обзоры для товаров из одной категории.
- Реализовал часть функционала для сравнительного обзора, карточки товара, настроек пользователя; работал над фронтендом нескольких страниц.
- Над учебным проектом вела работу команда из 15 человек.

### Редактор изображений для BMP файлов, реализованный на чистом C++

C++

- Программа написана на чистом C++ без использования библиотек для обработки файлов и изображений.
- Были созданы фильтры, которые осуществляют обработку изображений путем применения матриц к пикселям, а также используют более сложные алгоритмы.
- Реализованы считывание, обработка и сохранение BMP файлов

### Игра Распан на rugame

Python

- Реализована игра Распан с помощью Python библиотеки rugame, проект предоставляет все механики популярной игры.
- Реализовал часть функционала класса Распан, игрового поля и препятствий.
- Над учебным проектом вела работу команда из 8 человек.

### Сервис для создания голосований

Python

- Проект реализован на Python библиотеке Django, веб-приложение предоставляет функционал онлайн голосований.
- Работал над классом голосования, реализовал часть фронтенда на страницах добавления голосования и профиля.
- Над учебным проектом вела работу команда из 10 человек.

- Проект написан с помощью стандартной библиотеки C++.
- Реализованы умные указатели `unique`, `shared`, `weak` и `intrusive`

## О себе

---

Со средней школы увлекаюсь программированием и математикой, имею большой опыт работы в команде. Своими главными достоинствами считаю ответственность, коммуникабельность и креативность. Хорошо играю на гитаре, имею 3 взрослый разряд по плаванию, в детстве занимался айкидо и шахматами. Обожаю путешествовать и получать новые эмоции.