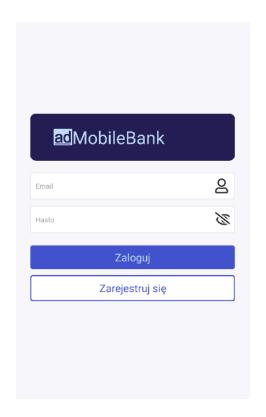
Politechnika Świętokrzyska w Kielcach			
Projekt z przedmiotu Aplikacje Mobilne			
Grupa:	3ID12A	Temat projektu:	Mobilna aplikacja bankowa
Zespół:	Wiktor Gozdek, Bartosz Rozpara		

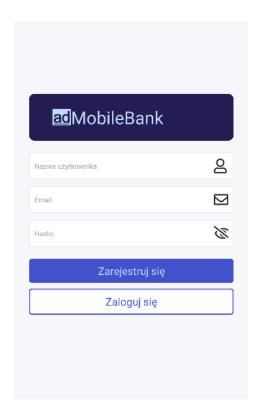
## Zakres funkcjonalności aplikacji

Aplikacja składa się z 8 ekranów. Są to:

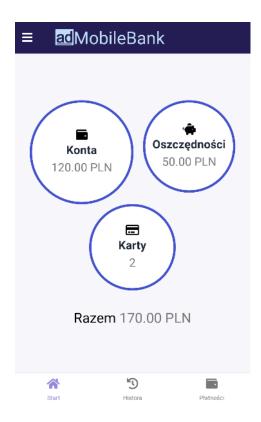
• ekran logowania – wyświetla formularz logowania i obsługuje utworzenie sesji użytkownika:



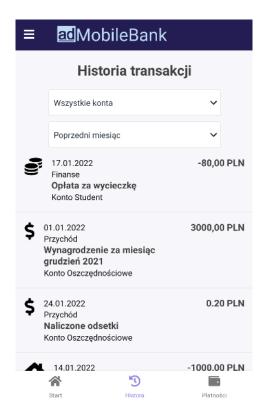
• ekran rejestracji – odpowiada za dodanie użytkownika do bazy:



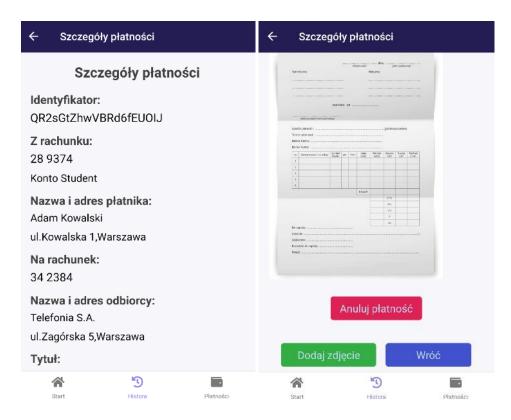
 ekran główny – stanowi dashboard aplikacji w, którym wyświetlane są podstawowe informacje o stanie konta, ilości kart:



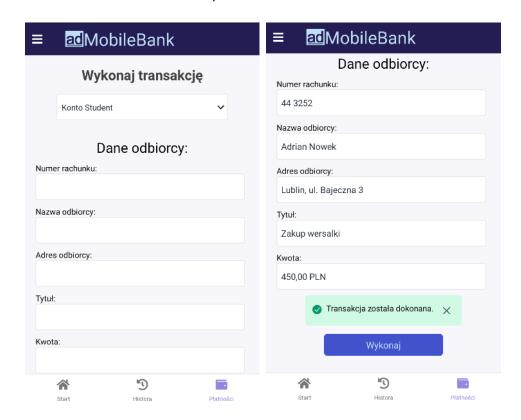
• ekran historii transakcji — wyświetla transakcję dokonane przez użytkownika. Pozwala na filtrowanie wyników oraz wyświetlenie szczegółów transakcji:



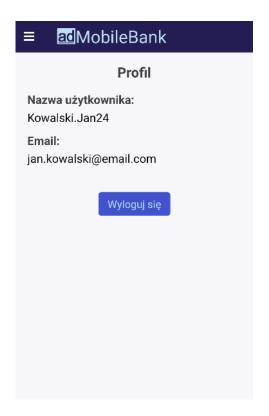
• ekran szczegółów transakcji – służy do wyświetlenia informacji o zrealizowanej transakcji w tym dodanie zdjęcia np. faktury lub anulowania transakcji:



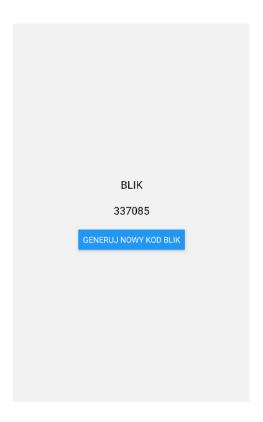
• ekran płatności – służy do dokonywania płatności. Jeżeli po wypełnieniu formularza transakcja zostanie zrealizowana to zostanie ona wyświetlona w ekranie historii:



• ekran profilu użytkownika – wyświetla informacje o koncie zalogowanego do aplikacji użytkownika oraz pozwala na jego wylogowanie:



• ekran generowania kodu Blik – pozwala użytkownikowi na wygenerowanie kodu Blik w celu realizacji transakcji:



Aplikacja posiada 3 rodzaje nawigacji. Są to:

- nawigacja stosu komponentów (stack navigation),
- nawigacja w postaci wysuwanej z boku szufladki (drawer navigation),
- nawigacja w postaci zakładek (tab navigation).

Dane użytkowników i ich transakcji przechowywane są w bazie firestore platformy firebase. Aplikacja korzysta również z storage w celu przechowywania zdjęć. W celu poprawnego działania aplikacji należy utworzyć taką bazę, a jej konfigurację umieścić w pliku config/firebase.js. W pliku tym domyślnie znajduje się przykładowa niedziałająca konfiguracja.

Aplikacja komunikuje się z bazą firestore wysyłając do niej żądania HTTP takie jak GET, POST, PUT, DELETE. Interfejs aplikacji został utworzony z wykorzystaniem kontrolek z pakietu NativeBase. Aplikacja korzysta również z aparatu urządzenia w celu umożliwienia robienia zdjęć dokumentom powiązanym z transakcjami.