

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach

Projekt z przedmiotu Aplikacje Mobilne

Grupa:	3ID12A	Temat projektu:	Mobilna aplikacja bankowa
Zespół:	Wiktor Gozdek, Bartosz Rozpara		

Zakres funkcjonalności aplikacji

Aplikacja składa się z 8 ekranów. Są to:

- ekran logowania – wyświetla formularz logowania i obsługuje utworzenie sesji użytkownika.
- ekran rejestracji – odpowiada za dodanie użytkownika do bazy.
- ekran główny – stanowi dashboard aplikacji w, którym wyświetlane są podstawowe informacje o stanie konta, ilości kart.
- ekran historii transakcji – wyświetla transakcję dokonane przez użytkownika. Pozwala na filtrowanie wyników oraz wyświetlenie szczegółów transakcji.
- ekran szczegółów transakcji – służy do wyświetlenia informacji o zrealizowanej transakcji w tym dodanie zdjęcia np. faktury lub anulowania transakcji.
- ekran płatności – służy do dokonywania płatności. Jeżeli po wypełnieniu formularza transakcja zostanie zrealizowana to zostanie ona wyświetlona w ekranie historii.
- ekran profilu użytkownika – wyświetla informacje o koncie zalogowanego do aplikacji użytkownika oraz pozwala na jego wylogowanie.
- ekran generowania kodu Blik – pozwala użytkownikowi na wygenerowanie kodu Blik w celu realizacji transakcji.

Aplikacja posiada 3 rodzaje nawigacji. Są to:

- stack navigation,
- drawer navigation,
- tab navigation.

Dane użytkowników i ich transakcji przechowywane są w bazie firestore platformy firebase. Aplikacja korzysta również z storage w celu przechowywania zdjęć. W celu poprawnego działania aplikacji należy utworzyć taką bazę, a jej konfigurację umieścić w pliku config/firebase.js. W pliku tym domyślnie znajduje się przykładowa nie działająca konfiguracja.

Aplikacja komunikuje się z bazą firestore wysyłając do niej żądania HTTP takie jak GET, POST, PUT, DELETE. Interfejs aplikacji został utworzony z wykorzystaniem kontrolek z pakietu NativeBase. Aplikacja korzysta również z aparatu urządzenia w celu umożliwienia robienia zdjęć dokumentom powiązanym z transakcjami.