

Ujian Tengah Semester Genap 2021-2022

Mata Kuliah : Software Engineering Workshop
Kode : 1604C19C / KP: -
Hari/Tanggal : **Jumat, 24-06-2022**
Waktu : 10.30 – 12.30 WIB
Sifat : Open
Penguji : Lisana, S.Kom., M.Inf.Tech.,Ph.D. (199013)

TUGAS KELOMPOK:

Setiap kelompok yang sudah terbentuk melakukan desain, implementasi, ujicoba, dan instalasi terhadap sistem berbasis web yang telah dipilih sebelumnya. Kegiatan yang harus dilakukan oleh setiap kelompok adalah:

1. Membuat dokumentasi rancangan data (ER Diagram)
2. Membuat dokumentasi mapping dari ER Diagram
3. Membuat dokumentasi rancangan proses (BPMN)
4. Membuat dokumentasi rancangan User Interface
5. Membuat dokumentasi high fidelity prototype
6. Mengimplementasikan rancangan ke aplikasi
7. Membuat dokumentasi implementasi dari desain yang telah dibuat
8. Melakukan uji coba

Rekap Kompetensi/Kemampuan Akhir Yang Diharapkan

Nomer Soal	Level pada Taksonomi Bloom	Kompetensi/Kemampuan Akhir Yang Diharapkan
Semua	L3: Applying	1. Mampu mendesain aplikasi berdasarkan hasil analysis 2. Mampu membangun aplikasi berbasis web 3. Mampu melakukan instalasi aplikasi yang baru

Semua Kompetensi/Kemampuan Akhir Yang Diharapkan

Kompetensi/Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Level pada Taksonomi Bloom	Tipe Evaluasi
1. Mampu menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak 2. Mampu menganalisis aplikasi berdasar kasus nyata 3. Mampu mendesain aplikasi berdasarkan hasil analysis 4. Mampu membangun aplikasi berbasis web 5. Mampu melakukan instalasi aplikasi yang baru	L3: Applying	UTS UTS UAS UAS UAS