

PROJETO INTERDISCIPLINAR

Conversor de bases numéricas

Utilizando Linguagem de programação Python

Alunos:

RGM	Nome
27789144	Estevão Basso
29003831	Diego Canha
29592861	Flávio Avelar
30033799	Igor Ribeiro
29606420	Matheus Gondim
24429732	Rafael Dantas

São Paulo 2022

UNIVERSIDADE CRUZEIRO DO SUL

PROJETO INTERDISCIPLINAR

Conversor de bases numéricas

Utilizando linguagem de programação Python

Trabalho apresentado como parte do requisito para aprovação na Disciplina de Projeto Interdisciplinar do curso de Organização e Arquitetura de computadores e Programação de computadores da Universidade Cruzeiro do Sul.

Orientadores: Prof. Marco Antônio Sanches Anastácio e Prof. Luiz Antônio Brigatti Junior

São Paulo

Sumário

1. Apresentação:	4
1.1 Justificativa e Motivação	4
1.2 Dados do Programa.	4
2 Requisitos de Programação de Computadores	8
3 Requisitos de Organização e Arquitetura de Computadores	8
4 Considerações finais	9
5 BIBI IOGRAFIA	9

1. APRESENTAÇÃO:

1.1 Justificativa e Motivação

Fizemos esse programa buscando como objetivo principal a resolução dos problemas propostos pelos professores em aula, consideramos que elaborar esse projeto seja uma boa forma de treinar nossos conhecimentos e habilidades adquiridas no curso e que com isso, possamos ter mais facilidade em nossas rotinas profissionais. Esperamos utilizar esse software sempre que possível em nosso dia-a-dia.

1.2 Dados do Programa.

Dos dois problemas propostos pelos professores, selecionamos a opção 01: Conversão da base decimal para as bases binário, hexadecimal e octal. Fizemos em Python, uma calculadora automática, capaz de converter qualquer número decimal em um binário, hexadecimal ou octal, por meio de calculadora desenvolvida.

O programa se inicia na entrada, onde é solicitado ao usuário, um valor inteiro em decimal, junto com um menu interativo, onde a pessoa poderá escolher para qual tipo de numeração ela tem interesse em converter:

Figura 1 - demonstra no sistema, a variável de entrada "input" dentro de um laço de interação "while". No terminal, podemos ver a presença do menu onde o usuário pode escolher dentre as opções propostas

O primeiro processamento realizado (ou opção 01) é o de conversão do decimal para binário, onde o valor escolhido é divido por 2. Caso o resultado tenha dado algum número quebrado, é considerado o número antes da vírgula, e tudo que ficar após ela é chamado de resto, esse resto passa a ser convertido para 1. Caso o resultado dê um número inteiro, sem vírgulas, o resto passa a ser zero. A divisão deve continuar até que esse decimal chegue a zero. A imagem abaixo demonstra o cálculo sendo efetuado; Na linha 25 é realizado o cálculo da divisão e do que será o resto, enquanto na 27, podemos encontrar a soma do número selecionado subtraído de "a" que é o resto, "n" passa a ser o decimal dividido de 2 sem seu resto que já foi convertido. O binário passa a ser representado pela letra "K". Como o número de um binário é lido de trás para frente, utilizamos na linha 30 a função for/in para realizar a inversão. No terminal, podemos encontrar o resultado desta conversão. O VALOR 10 CONVERTIDO EM BINÁRIO É: 01010b2.

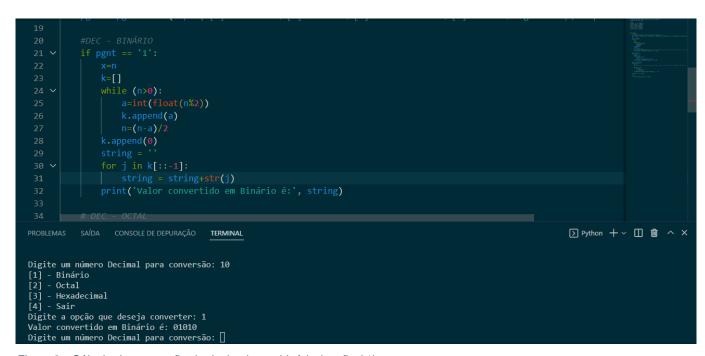


Figura 2 - Cálculo de conversão de decimal para binário (opção 01).

O próximo cálculo a ser apresentado é o de conversão de um número decimal para octal; já no caso de sistema de numeração octal, a base para esse grupo numérico é o próprio número 8. A conversão de um número decimal se dá pela divisão sucessiva pelo número 8, primeiro nós convertemos a parte inteira de decimal para octal. Dividimos por 8 e mantemos o resto. Em seguida, dividimos o resultado por 8 novamente e assim por diante até que o resultado seja 0.

Em seguida, colocamos o resto obtido em reverso. E teremos a parte inteira convertida para octal.

E o resultado encontrado foi: O VALOR 10 CONVERTIDO EM BINÁRIO É: 12

Figura 2 - Conversão do decimal 10 em octal (Opção 02).

Para converter o nosso decimal em hexadecimal, primeiro iniciamos inserindo uma lista com o nome dicionário (DIC) que será uma base para utilização corretamente dos números, visto que um decimal só é considerado número até o 9 e a partir daí, passa a ser letra até o 15; O decimal dessa vez é divido por 16 até chegarmos ao 0. Vejamos que na imagem abaixo o decimal 10 convertido para hexadecimal conforme o dicionário dá a letra "A"

Figura 4 - conversão de decimal para hexadecimal (Opção 03).

Por se tratar de um sistema com um tipo de menu, optamos por fazer ele contínuo, ou seja, assim que ele termina a conversão de um número, ele já pede um novo número para iniciar um novo processamento. Mas existe uma forma de interromper esse novo processamento, basta escolher a opção de número 4 no menu, veja abaixo:

```
problemas saíba console de Depuração TERMINAL

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL

Valor convertido em Hexadecimal é: A
Digite um número Decimal para conversão: 10
[1] - Binário
[2] - Octal
[3] - Hxadecimal
[4] - Sair
Digite a opção que deseja converter: 4
PS C:\USers\tauman () Depuração () Decimal () Depuração () D
```

Figura 5 - O sistema dá um 'break' no processamento após o usuário ter escolhido a opção SAIR (opção 04).

Mas, e se por acaso o usuário escolhe algum número completamente fora das opções de 1 a 4? Simplesmente o sistema informa que a opção não é válida, e solicita que o usuário escolha novamente:



Figura 6 - Usuário acaba escolhendo o número 5 que não representa nenhuma opção e o sistema pede para escolher um número válido.

2 REQUISITOS DE PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

Conforme o conhecimento adquirido nas aulas de programação de computadores, fizemos o projeto de acordo com a base inicial do Python. Inclusive, foi adicionado uma estrutura de menu para que o usuário possa escolher a sua função de preferência.

Estrutura da conversão binário:

```
#DEC - BINÁRIO
if pgnt == '1':
    x=n
    k=[]
    while (n>0):
        a=int(float(n%2))
        k.append(a)
        n=(n-a)/2
    k.append(0)
    string = ''
    for j in k[::-1]:
        string = string+str(j)
    print('Valor convertido em Binário é:', string)
```

Estrutura da conversão octal:

```
# DEC - OCTAL
elif pgnt == '2':
    string = ''
    while n > 0:
        remainder = n%8
        n = n // 8
        string = str(remainder) + string
    print('Valor convertido em Octal é:', string)
```

Estrutura da conversão hexadecimal:

```
# DEC - HEXADECIMAL
elif pgnt == '3':
    he = ''
    dic = {1: '1', 2: '2', 3: '3', 4: '4', 5: '5', 6: '6', 7: '7', 8: '8', 9: '9', 10: 'A', 11: 'B', 12
    while(n != 0):
        c = n%16
        he = dic[c] + he
        n = int(n/16)
    print(f'Valor convertido em Hexadecimal é:', he)
```

3 REQUISITOS DE ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Conforme o conhecimento adquirido nas aulas de organização e arquitetura de computadores, utilizamos a conversão de decimal para binário, octal e hexadecimal. Feito isso, utilizamos as fórmulas de conversão para ambos e transformamos todas em uma lógica para o projeto em Python.

4 Considerações finais

Consideramos que o projeto tenha atingido todos os requisitos, fizemos uma ferramenta funcional e útil. Nossa maior dificuldade foi inserir todos os cálculos que aprendemos na matéria de arquitetura e organização de computadores dentro da linguagem Python sem utilizar uma forma já preexistente do sistema (como por exemplo: bin(x)), mas acreditamos que amadurecemos nossas ideias e que nosso grupo permaneceu sempre unido em prol do objetivo final.

5 BIBLIOGRAFIA

Youtube,

W3school,

Python brasil,

Conteúdo adquirido nas aulas de programação de computadores,

Conteúdo adquirido nas aulas de organização e arquitetura de computadores.