

Smith y Mosier

Alvan Ventura Edsel¹
Chuctaya Ruiz Diego ²
Santos Cruz Esteba ³
Ramos Ticona Gilbert⁴

¹System Engineering School

2020-09-15



Content

1 OBJETIVOS Smith y Mosier

2 BUSCAMOS Y USAMOS ESTRUCTURA VISUAL

3 References

OBJETIVOS Smith y Mosier

- Consistencia. En terminología así como en formato
- Asimilación eficiente de la información por parte del usuario
- Minimizar la carga de la memoria del usuario
- Compatibilidad entre el despliegue y la entrada
- Flexibilidad para el usuario, en las formas de despliegue

Section	Functional Area	Guidelines
1	Data Entry	199
2	Data Display	298
3	Sequence Control	184
4	User Guidance	110
5	Data Transmission	83
6	Data Protection	70

BUSCAMOS Y USAMOS ESTRUCTURA VISUAL

- La presentación estructurada se puede escanear y comprender mucho más rápidamente que la presentación en prosa.
- Cuanto más estructurada y concisa sea la presentación de la información, más rápida y fácilmente la gente podrá escanearla y comprenderla.

Unstructured:

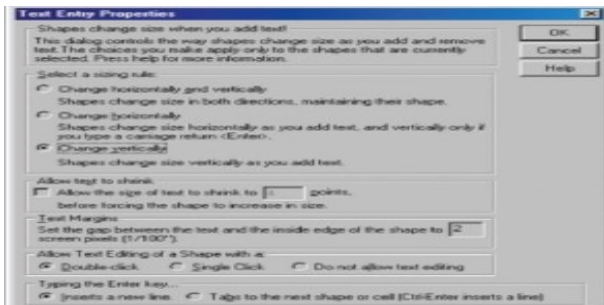
You are booked on United flight 237, which departs from Auckland at 14:30 on Tuesday 15 Oct and arrives at San Francisco at 11:40 on Tuesday 15 Oct.

Structured:

Flight: United 237, Auckland → San Francisco
Depart: 14:30 Tue 15 Oct
Arrive: 11:40 Tue 15 Oct

LA LECTURA ES ANTINATURAL

- La redacción o presentación descuidadas del texto puede reducir la lectura automática y sin contexto de los lectores expertos a una lectura consciente basada en el contexto, lo que sobrecarga la memoria de trabajo y, por lo tanto, disminuye la velocidad y la comprensión. En lectores no calificados, la presentación deficiente del texto puede bloquear la lectura por completo.



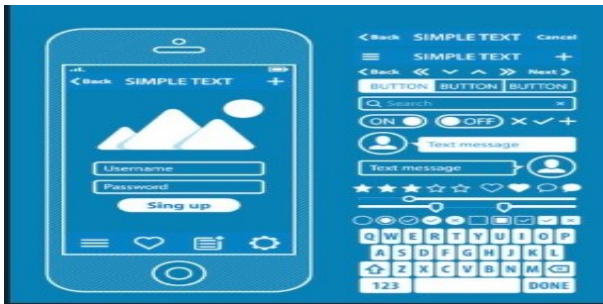
SIGNIFICADO DE LA INTERFAZ DE USUARIO

- El diseño del software de interfaz de usuario es fundamental para el rendimiento eficaz del sistema
- Una interfaz debe ser fácil de usar (explicarse por sí misma), eficiente y agradable
- Cuando un sistema falla, el resultado es una operación interrumpida, una pérdida de tiempo, esfuerzo y dinero, y la imposibilidad de lograr los beneficios potenciales del manejo automatizado de la información.



PRÁCTICA DE DISEÑO

- El diseño actual de software de interfaz de usuario es arte más que ciencia
Como arte, el diseño de la interfaz de usuario lo practican mejor los expertos, pero no siempre están disponibles
Gracias a una práctica en un sistema de información militar reveló que el curso real del desarrollo de software de interfaz de usuario a veces se apartará de la secuencia deseada



References

- Introduction - xiii, Johnson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.
- Sidney L. Smith and Jane N. Mosier
Albert, A. E. (1982). The effect of graphic input devices on performance in a cursor positioning task.
- In Proceedings of the Human Factors Society 26th Annual Meeting (pp. 54-58). Santa Monica, CA: Human Factors Society..