1. Response.wirte() 方法只能接收二进制数据或者字符串，其他都不行；
2. Node中有三种模块，一种是具名的核心模块，由node提供，包括fs,http等，可以使用require导入；第二种是开发人员自定义的模块，可以使用exports导出，require导入；第三种是第三方模块；
3. Ip地址对应的是计算机，端口号对应的计算机上的不同应用程序， 只有服务端和客户端双方明确IP地址和端口号， 才能互相通讯；
4. Node 服务端发送的数据默认是utf-8编码，中文操作系统默认是GBK编码；
5. 通过response.setHeader(‘Content-Type’,’text/plain;charset=utf-s’)解决浏览器显示中文乱码问题，node响应给浏览器不同类型的数据，就需要设置不同的Content-Type;
6. Javascript standard style js的书写规范，爱彼迎js书写规范；
7. 用户访问每个web项目时，服务器会先找index.html页面，如果有index页面就展示， 没有的话就将这个项目的目录列表进行展示；
8. 客户端渲染和服务端渲染：客户端渲染是用户先请求到页面，然后使用ajax等技术再次请求到服务端的数据，然后通过模板引擎进行渲染，服务端渲染是用户请求到的页面是服务端使用模板引擎直接渲染好的（服务端将页面的html代码以字符串的形式发送到浏览器，浏览器进行解析）。理论上服务端渲染比客户端渲染速度要快。
9. 简单分辨网站上元素是服务端渲染还是客户端渲染：如果元素的内容能够在网页的源码上搜到到， 那就是服务端渲染，如果搜索不到就是客户端渲染。例：京东电商网站的商品列表就是服务端渲染，而商品的评论列表就是客户端渲染（通过ajax等技术异步请求过来的）；服务端渲染时，页面会刷新重新加载，客户端渲染（ajax）无刷新，所以客户端渲染的用户体验更好。服务端渲染的一个最大的优势就是对SEO友好，客户端渲染的内容爬虫很难获取到。绝大多数网站都是服务端渲染和客户端渲染并存，京东的商品列表需要被用户搜索到， 所以使用服务端渲染，然后评论列表没有被用户搜索到的必要，所有使用用户体验更好的客户端渲染（ajax无刷新）；
10. 统一处理项目中的静态资源请求：将图片，CSS样式，js等一些静态资源统一放在项目下面的一个public目录，上述资源在使用的时候，标签中的src和href不在使用相对路径，而是使用url路径，服务端统一处理/public开头的静态资源请求（req.url.indexOf(“/public/”)）；
11. 通过服务端实现客户端的重定向：通过响应对象（response），将响应状态码（res.statusCode=302）设置为网页重定向的状态码（301，302），然后将将Location设置为要重定向到的url，setHeader(“Location”,”/”);浏览器收到服务端的响应后，发现状态码是301/302， 就会区检查location的值， 然后重新向服务器请求location对应的url，从而实现了重定向；
12. JQuery的each 方法和js数组原生的forEach方法，1.几版本的jquery的each方法可以兼容低版本IE浏览器，IE8及低于IE8版本的浏览器不支持forEach方法， 这时候就可以用低版本的jquery的each 方法；
13. Node中的模块导出原理：node中没有全局作用域，每个文件都是一个模块，是一个模块作用域，每个模块开头有一些底层的代码，node开发人员封装好的，文件开头有一个module.exports对象，这个对象用于存放本模块需要导出的变量，文件的末尾return这个module.exports对象，为了书写更加简洁，新建了一个exports对象，指向module.exports对象的引用，所以通过exports便可以将需要的变量进行导出。通过exports对象便可以导出多个变量，如果只想导出一个变量，并且还不是对象的形式，那么就需要通过改变module.exports对象的引用来实现；