

SDK接入类

简介

SDK接入是使用IoTVideoSDK的准备，使用接口函数前，需先进行SDK接入，使用IoTVideoSdk类。

IoTVideoSdk类的接口函数

1、用户接入

```
/**
    @\brief 用户接入
    @\param accessId 用户id
    @\param accessToken 用户token
*/
void Register(int64_t accessId, const std::string& accessToken);
```

2、用户退出

```
/**
    @\brief 用户退出
*/
void unRegister();
```

3、添加状态消息回调

```
/**
    @\brief 添加状态消息回调
    @\param fn 第一个参数是设备id，第二个参数是物模型消息
*/
void addModelDataListener(std::function<void(std::string, std::string)> fn);
```

4、添加事件消息回调

```
/**
    @\brief 添加事件消息回调
    @\param fn,第一个参数是设备id，第二参数是事件消息
*/
void addEventListener(std::function<void(std::string, std::string)> fn);
```

消息传输类

简介

该类用于物模型的操作，功能：获取物模型信息和设置物模型信息，类名为：IoTRequest。

IoTRequest类接口函数

1、消息请求对象构造

```
/**
    @\brief 消息请求构造
    @\param devid 设备id
*/
IoTRequest(const std::string& devid);
```

2、设置物模型

```
/**
    @\brief 设置物模型
    @\param objLeaf 物模型类型
    @\param jData 物模型设置参数，json字符串
*/
IoTRequest& IoTSendModelData(const std::string& objLeaf, const std::string& jData);
```

3、获取物模型

```
/**
    @\brief 获取物模型
    @\param type 物模型类型
*/
IoTRequest& IoTGetModelData(const std::string& type);
```

4、设置超时回调函数

```
/**
    @\brief 设置超时回调函数
    @\param fn 第一个参数超时错误信息
*/
IoTRequest& IoTOnTimeout(std::function<void(std::string)> fn);
```

5、设置错误回调函数

```
/**
    @\brief 设置错误回调函数
    @\param fn 第一个参数：错误信息，第二个参数：错误吗
*/
IoTRequest& IoTError(std::function<void(std::string,int err)> fn);
```

6、设置成功回调函数

```
/**
    @\brief 设置成功回调函数
    @\param fn 第一个参数：获取的物模型信息
*/
IoTRequest& IoTSuccess(std::function<void(std::string)> fn);
```